

**PRAKTIKUM PEMOGRAMAN  
BERORIENTASI OBYEK LANJUTAN  
KELAS C**



**DISUSUN OLEH :**

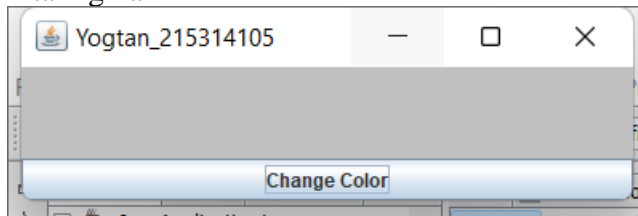
Nama : Johanes Yogtan Wicaksono Raharja  
NIM : 215314105

**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA  
2022**

## Capture Latihan Graphics

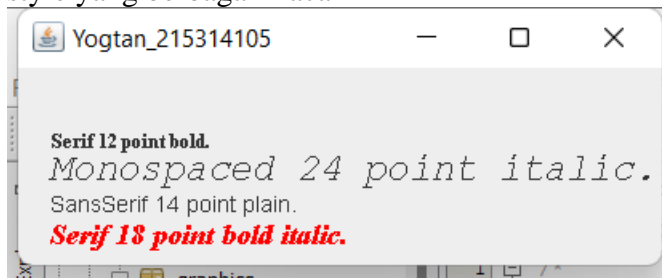
Using JColorChooser

Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa memilih warna yang kita inginkan



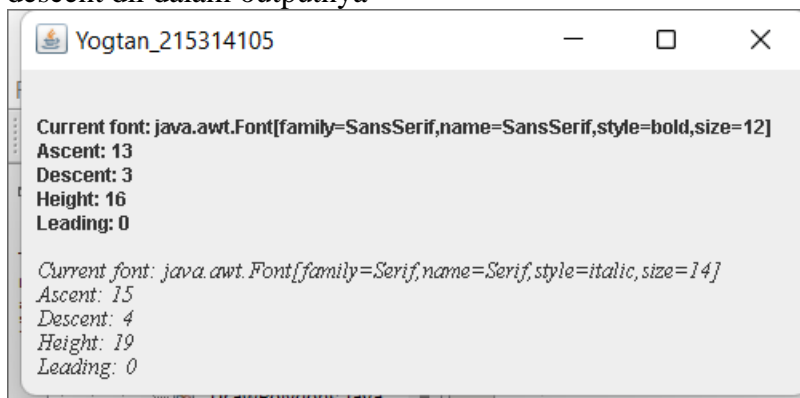
Using fonts

Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa melihat/memakai font style yang berbagai macam



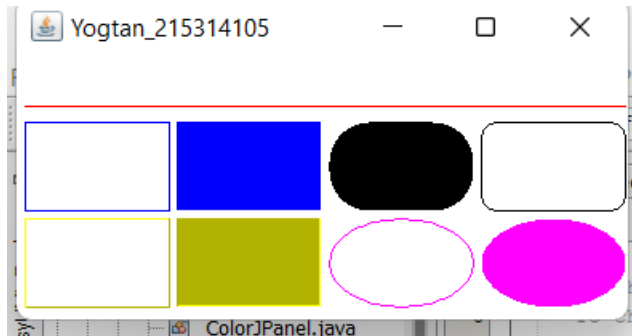
Demonstrating FontMetric

Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa membentukan ascent, descent dll dalam outputnya



Drawing Lines, Rectangle

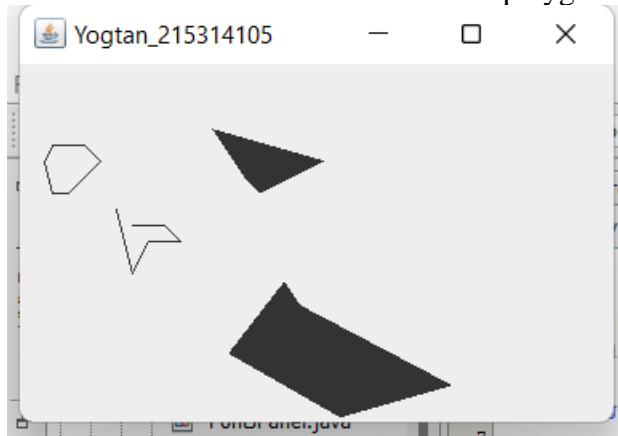
Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa membentuk sebuah lines dengan bentuk shape yang bewarna, kosong hingga bentuk lainnya



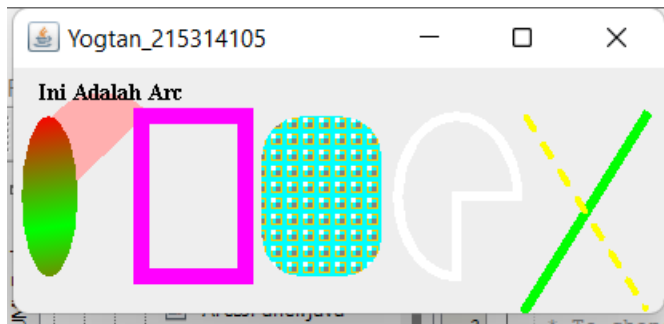
Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa membentuk sebuah lines dengan bentuk bulat yang sesuai dengan lines



jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa membentuk sebuah lines berbentuk polygons



Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa membentuk sebuah lines dengan arc berbagai macam



Jadi codenya akan menampilkan output seperti ini yang dimana kita bisa membentuk sebuah 2shapes yang warnanya bergerak

