

Modul 4 - “*Graphical User Interface: Design Concepts*”

Christina Deni Rumiarti, S.T., M.T.I.

[deni.christina@gmail.com] [+6285643601471]

Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Reknologi
Universitas Sanata Dharma

Tujuan

- Memahami HCI Design Concepts
- Mampu mendesain HCI Design Concepts

Pengantar HCI Design Concepts [1/3]

○ Visibility

The principle of *visibility*

- Dengan melihat interface yang ada, **user dapat mengerti sistem** apa yang sedang dihadapi
- Bagian-bagian yang penting dari sistem harus terlihat dan dapat digunakan dengan jelas

○ Affordance

Good *affordance*

- Penampilan dari obyek / interface mengindikasikan **bagaimana seharusnya digunakan**. Contoh: scrollbars - moving up and down, button - pushing.
- Metaphor / icon / gambar yang sederhana, mudah dimengerti.

Pengantar HCI Design Concepts [2/3]

○ Constraints

Constraints mungkin juga digunakan untuk **membatasi** agar **user tidak membuat kesalahan**.

○ Mapping

Kumpulan dari beberapa kemungkinan **hubungan antar objects**.

○ Causality

Sesuatu yang terjadi dikarenakan suatu **tindakan** yang telah dilakukan oleh **user**. Misal mouse click pada menu dimana system tidak responsive karena di-klik berulang-ulang

Pengantar HCI Design Concepts [3/3]

○ Transfer effects

User memindahkan pola pikir dan pembelajarannya dari **system yang lama ke system yang baru**.

○ Idioms

Simbol / lambang yang diterima umum dan digunakan untuk menggantikan suatu perintah.

○ Individual differences

Tidak ada system yang dapat melayani setiap orang / user → rata-rata user. Maka **desain biasanya selalu kompromi**.

Tugas Praktikum – Kasus 1

Carilah **salah satu website** yang mengandung **formulir online** dengan kategori berikut ini :

- universitas (pendaftaran mahasiswa baru)
- registrasi pelanggan atau keanggotaan komunitas tertentu

Dengan mengacu pada kuliah teori yang sudah dilaksanakan, apakah formulir yang Anda temukan tersebut tersebut sudah memenuhi setiap aspek pada **HCI Design Concepts**? Jelaskan!

Acuan: Materi Interface Design Principles

Tugas Praktikum – Kasus 2

Jika ada klien yang akan membuat formulir pendaftaran online (di website), bagaimana **sketsa rancangan formulir** yang harus dibuat jika klien tersebut adalah

- sebuah perusahaan (untuk lamaran pekerjaan)
- sekolah taman kanak-kanak atau sekolah dasar (untuk mendaftar sekolah)

Pilih salah satu **desain** yang akan dibuat
Desain bisa menggunakan **software pengolah grafis** (coreldraw, mockflow, canva, mockingbot, dll).

Pengumpulan Tugas Praktikum

Silakan mengumpulkan Laporan Praktikum IMK Modul 4 dengan ketentuan:

- Format file pdf atau doc dengan ukuran maksimal 20 MB
- Judul: Modul 4_NIM Misal: Modul4_00001234
- Dikumpulkan sebelum:

IMK DP: Minggu, 20 Maret 2022 jam 21:00 WIB

IMK CP: Selasa, 15 Maret 2022 jam 21:00 WIB

Have a nice day ...