## PRAKTIKUM PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBYEK LANJUTAN KELAS C



## **DISUSUN OLEH:**

Nama : Johanes Yogtan Wicaksono Raharja

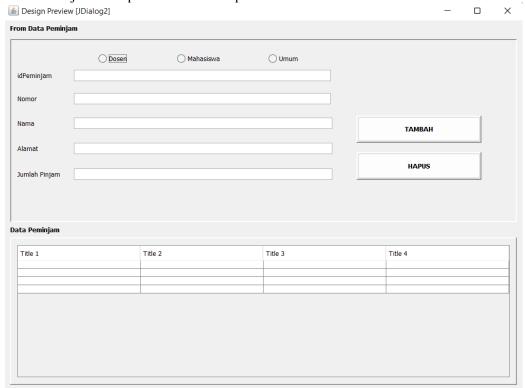
NIM : 215314105

## TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA 2022

- 1. Buatlah satu buah JFrame dengan menu:
  - a. Edit i. Peminjam ii. Koleksi
  - b. Transaksi i. Pinjam ii. Kembali



2. Buatlah satu kelas GUI berupa turunan dari kelas JDialog untuk menambah data peminjam yang dapat berupa mahasiswa, umum dan dosen berdasar atribut dari kelas diagram di bawah. Perhatikan jenis component untuk setiap atribut.



3. Buatlah satu kelas GUI berupa turunan dari kelas JDialog untuk menambah data koleksi berupa buku, disk, dan majalah berdasar atribut dari kelas diagram di bawah. Perhatikan jenis component untuk setiap atribut.

🔬 Design Preview [JDialog3]								_	×
Form Data Koleksi									
	ОМа	ialah	Olisk	○ Bukı	1				
Id Koleksi									
Judul							TAMBA	λΗ	
Penerbit									
Status Pinjam	Dipinjam								
Volume									
Seri							HAPU	S	
ISSN									
Data Peminjam									
Title 1		Title 2			Title 3		Title 4		

4. Buatlah satu kelas GUI berupa turunan dari kelas JDialog untuk melakukan transaksi pinjam koleksi. Satu transaksi peminjaman untuk satu peminjam (dapat dosen/mahasiswa/umum) meminjam satu atau banyak koleksi. Seorang peminjam dapat meminjam beberapa kali transaksi asalkan jumlah koleksi yang dipinjam tidak lebih dari 3.

🔬 Design Preview [JDialog4]			- D >	
Data Peminjam	Data Koleksi			
ID Peminjam	Cari ID Koleksi		Cari	
Nama	Judul			
Alamat	Penerbit			
Jumlah Pinjam	Status			
NIP	ISBN/ISSN			
Transaksi Peminjaman	Volume	me Batal Pesanan Tamb		
Proses Peminjaman	Batal Seri			
Daftar Pesanan Koleksi  Title 1 Title 2	Title 3	Title 4		
Daftar Pesanan Koleksi				
Title 1 Title 2	Title 3	Title 4	Detail	
			Simpan	
			Buka	
			Hapus	

mengembalikan koleksi. Seorang peminjam dapat mengembalikan koleksi yang dipilihnya Data Peminjam No Pengembalian Id Transaksi Id Peminjam Jumlah Pinjam Tanggal Kembali Tanggal Kembali Denda Daftar Pesanan Koleksi Title 1 Title 2 Title 3 Title 4 Detail Simpan Buka Hapus 6. Buatlah satu kelas GUI berupa turunan dari kelas JDialog untuk menampilkan informasi program dan data pembuat program. Design Preview [JDialog6] X Informasi Program Data Pembuat Program Program ini dibuat dengan tujuan untuk belajar GUI Johanes Yogtan WR Nama NIM 215314105 Tempat Lahir Tanggal Lahir Alamat Pekerjaan

5. Buatlah satu kelas GUI berupa turunan dari kelas JDialog untuk melakukan transaksi