

No	Teori	Praktek
1	Intro (Chap-01) <ul style="list-style-type: none"> - OSI Model - TCP/IP Model - Addressing 	
2	Underlying Technology <ul style="list-style-type: none"> - Wired <ul style="list-style-type: none"> - Data format - CSMA / CD - Connecting Device (Hub & Switch) - Wireless <ul style="list-style-type: none"> - Data format - CSMA / CA 	Cabling (Fisik) <ul style="list-style-type: none"> - Beri Penjelasan beda Kabel Straight dan Cross serta kegunaannya - Crimping Kabel https://youtu.be/oztyvQG4yvA
3	(Lanjutkan Pertemuan sebelumnya)	Connecting LAN (Fisik) <ul style="list-style-type: none"> - Dengan menggunakan kable yang dibuat kemarin dan switch, hubungkan beberapa komputer menjadi satu jaringan (IP : 192.168.0.1/24). - Pastikan sudah terkoneksi dengan perintah ping. Kalau tidak terhubung periksa fisiknya (lampu indikator menyala) Tugas 1 - Wired Lan <ul style="list-style-type: none"> - Buat Laporan yang berisi langkah-langkah mengkoneksikan PC dalam satu network
4	LAN <ul style="list-style-type: none"> - Address Mapping ARP) - Simple Packet (Ping / ICMP) - IP Address disederhanakan dulu 	Into PacketTracer <ul style="list-style-type: none"> - Instalasi - Demo membuat 1 network (3 PC dan hub / switch - Jelaskan langkah-langkah pemilihan device. - Tekankan kembalil pemilihan kabel - Tekankan pentingnya melengkapi diagram dengan memberi label IP pada setiap PC. - Seting IP di PC - Test koneksi Tugas 2 - Satu Network

	<p>IP Address</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mengerti hubungan antara (dapat menghitung) <ul style="list-style-type: none"> - IP Address, - Masking / Prefiks - Network Address - BroadcastAddress - IP Effektif - IP classfull vs classless 	<p>Collision: HUB vs Switch</p> <p>Jelaskan animating pada PacketTracert</p> <ul style="list-style-type: none"> - Edit Filter, simple PDU, Capture Forward / Auto, Reset Simulation, delete PDU. - Jelaskan cara membaca packet capture, terutama dari sisi Addressing (MAC dan IP) <p>Tugas 3 - Collison Hub and Switch</p>
5	(Lanjutkan Pertemuan sebelumnya)	<p>Address Mapping</p> <p>Jelaskan edit MAC pada masing-masing PC agar mudah terbaca pada waktu membaca ARP packet.</p> <p>Tugas 4 - ARP</p>
6	<p>IP Forwarding</p> <ul style="list-style-type: none"> - LAN to WAN : default gateway - Tracing Packet (Src & Dest IP tetap, sementara Src & Dest MAC berubah pada setiap link) 	<p>LAN to WAN : Default gateway</p> <p>Ingatkan kembali tentang network address dan jelaskan tentang default gateway pada PC dan proses packet forwarding</p> <p>Tugas 5 - Antar Jaringan</p>
7	<p>IP Forwarding</p> <ul style="list-style-type: none"> - Static Routing 	<p>Packet Forwarding: MAC & IP Addressing</p> <p>Jelaskan capture paket dilihat dari alamat MAC & IP pada saat sebelum lewat router dn setelah lewat router</p> <p>Tugas 6 - ANALISA Antar Jaringan</p>
8	<p>IP Service</p> <ul style="list-style-type: none"> - DHCP - Special IP Address and NAT 	<p>Routing Statik</p> <p>Beri contoh routing statik untuk 3 router serial</p> <p>Tugas 7 - Routing Statik</p>
9	<p>Layer 4 Overview</p> <ul style="list-style-type: none"> - UDP vs TCP 	<p>Wireless AP dan Router</p> <p>Jelaskan tetang SSID, Channel dan Security. Ingatkan juga tentang CSMA / CA</p> <p>Tugas 8 - Wireless</p>

10	HTML : <ul style="list-style-type: none"> - Static - Dinamic (PHP) - Active (Javascript) 	Wireless Router (Fisik) Jelaskan tentang DHCP dan NAT Tugas 9 - Wireless Router
11	Layer 7 : <ul style="list-style-type: none"> - Paradigma Client Server - HTTP & HTML - DNS - Mail ; SMTP, POP3, IMAP - Telnet & SSH - DHCP 	Internet dan Web Jelaskan tentang : HTTP & JavaScript Tugas 10 - HTML dan JavaScript
12		Internet dan Web Jelaskan tentang Server : DHCP, DNS dan Web Tugas 11 -Web Service : DHCP, DNS, WWW
13		Internet dan Web Jelaskan tentang instalasi XAMP dan pemakaian Apache Tugas 12 - Instalasi XAMPP
14		