

GUIDLINE

LOMBA CODING PORSI 2022

A. KETENTUAN PENDAFTARAN

1. Mahasiswa aktif jurusan Informatika Universitas Sanata Dharma (diwajibkan untuk angkatan 20 dan 21).
2. Diwajibkan mengirimkan biodata dapat berupa screenshoot SIA atau foto Kartu Tanda Mahasiswa (KTM).
3. Diwajibkan menghadiri technical meeting pada tanggal yang telah di tentukan

B. KETENTUAN PESERTA

- Divisi Junior

1. Peserta Coding Competition terdiri dari max 3 orang/Team.
2. Peserta merupakan mahasiswa-mahasiswi baru (smstr 2) fakultas informatika USD
3. Tidak diperkenankan ada peserta yang double regist.
4. peserta mengisi formulir online yang dapat diunduh di <https://tinyurl.com/PorsiCoding2022.com> / mendaftar pada cp yang tersedia di poster
5. pada hari pelaksanaan perlombaan berlangsung tidak di perkenankan adanya pergantian peserta (jasa joki)
6. pendaftaran gratis
7. setiap peserta wajib menaati semua peraturan yang telah ditetapkan selama mengikuti Coding competition

- Divisi Senior :

1. Peserta Coding Competition terdiri dari max 3 orang/Team.
2. Peserta merupakan mahasiswa-mahasiswi semester 4 fakultas informatika USD
3. Tidak diperkenankan ada peserta yang double regist.
4. peserta mengisi formulir online yang dapat diunduh di <https://tinyurl.com/PorsiCoding2022.com> / mendaftar pada cp yang tersedia di poster
5. pada hari pelaksanaan perlombaan berlangsung tidak di perkenankan adanya pergantian peserta (jasa joki)
6. pendafran gratis

7. setiap peserta wajib menaati semua peraturan yang telah ditetapkan selama mengikuti Coding competition

D. SYARAT LOMBA

- divisi junior : konsep OOP

Tema : sistem informasi

Teknologi yang digunakan dalam project ini adalah java sebagai core bahasa pemrograman.

penilaian :

1. Ide, Keaslian, Interaktif & Kreativitas program (Bobot 30%)
2. Personifikasi & Kesesuaian Alur Cerita/Plot dengan Tema (Bobot 25%)
3. Analisa (Bobot 20%)
4. Complexity & Depth of Coding (Bobot 25%)

- divisi senior : konsep java GUI dan database

Tema : sistem informasi

Teknologi yang digunakan dalam project ini adalah java sebagai core bahasa pemrograman dengan fitur data base.

penilaian :

1. Ide, Keaslian, Interaktif & Kreativitas program (Bobot 25%)
2. Personifikasi & Kesesuaian Alur Cerita/Plot dengan Tema (Bobot 20%)
3. Design (Bobot 20%)
4. Analisa (Bobot 15%)
5. Complexity & Depth of Coding (Bobot 20%)

- Jadwal Lomba

1. Tanggal Pelaksanaan
 - 16 April 2022 – 23 April 2022
2. Tanggal Penjurian
 - 24 April 2022 – 29 April
3. Pengumuman

- 30 April 2022

E. ANGGARAN HADIAH

- Divisi Junior
 - Juara 1 uang sebesar Rp.300.000,00
- Divisi Senior
 - Juara 1 uang sebesar Rp.300.000,00

