PRAKTIKUM PEMOGRAMA BERORIENTASI OBYEK LANJUTAN KELAS C



DISUSUN OLEH:

Nama : Johanes Yogtan Wicaksono Raharja

NIM : 215314105

TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA 2022

Dasar Teori

1. Buatlah suatu kelas Latihan WriteDataDemo di bawah ini! Kelas ini sudah dilengkapi dengan Throw. Perhatikan isi file latihan.txt.

```
package Contoh;
☐ import java.io.*;
   public class WriteDataDemo {
       public WriteDataDemo() {
       public static void main(String[] args) throws IOException {
   // write the data out with FileOutputStream
   // buat file
       File outputFile = new File("latihan.txt");
   // buka stream
          FileOutputStream out = new FileOutputStream(outputFile);
   // sediakan data stringF
          String testOutput = "This is an exercise to write data to a file with FileOutputStream ";
           /* Cara 1 : tulis data ke stream
   for(int i=0;i<testOutput.length();i++){</pre>
   out.write((byte)testOutput.charAt(i));
    /*Cara 2 : tulis data ke stream*/
         out.write(testOutput.getBytes());
   // tutup stream
          out.close();
    Name
                                          Status
                                                      Date modified
                                                                                             Size
                                                                           Type
   build
                                                      11/10/2022 8:48 PM
                                                                           File folder
   ight dist
                                          0
                                                      10/10/2022 9:35 PM
                                                                           File folder
                                          0
   nbproject
                                                      10/10/2022 9:35 PM
                                                                           File folder
   = src
                                                      10/10/2022 9:35 PM
                                                                           File folder
   test
                                          0
                                                      11/10/2022 8:48 PM
                                                                           File folder
   build.xml
                                          0
                                                      9/13/2021 6:11 AM
                                                                           XML Document
                                                                                                   4 KB
   latihan.txt
                                                      11/22/2022 8:43 AM
                                                                           Text Document
                                                                                                    1 KB
   manifest.mf
                                          0
                                                      9/13/2021 6:11 AM
                                                                           MF File
                                                                                                    1 KB
```

2. Buatlah suatu kelas Latihan ReadDataDemo di bawah ini! Perhatikan isi file latihan.txt.

```
package Contoh;
import java.io.File;
  import java.io.FileInputStream;
import java.io.IOException;
  public class ReadDataDemo {
무
     public ReadDataDemo() {
      }
public static void main(String[] args) {
  // write the data out with FileOutputStream
  // buat file
          File inputFile = new File("latihan.txt");
         trv {
  // buka stream
     FileInputStream in = new FileInputStream(inputFile);
  // buat buffer pembacaan data
     String testInput = new String();
  // variabel integer untuk membaca data dari file yang dibuka
     int c;
  // cek akhir dari file apakah bernilai -l
     while ((c = in.read()) != -1) {
  // tambahkan data pembacaan ke buffer
                 testInput += (char) c;
             }
  // tutup stream
             in.close();
             System.out.println(testInput);
          } catch (IOException ex) {
             System.out.println(ex.getMessage());
```

Output - Perpustakaan (run)



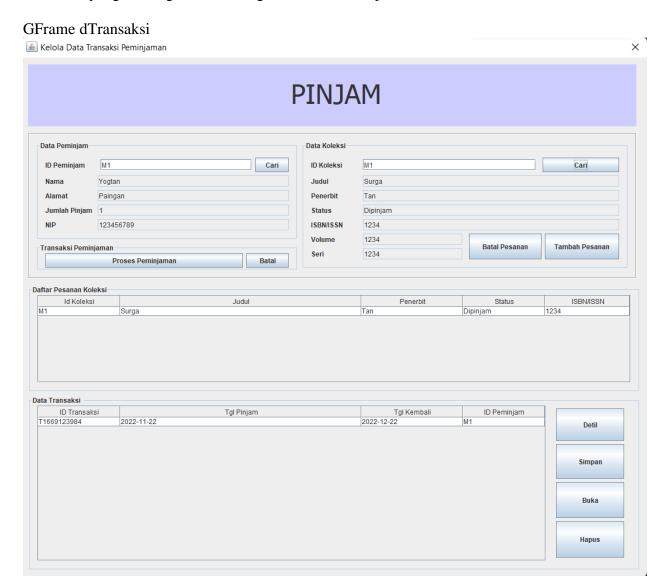
run:



This is an exercise to write data to a file with FileOutputStream BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Tugas

1. Tugas ini meneruskan program Perpustakaan yang pernah anda buat.Buatlah Form Transaksi yang berfungsi untuk mengambil data Peminjam dan Kole



Source code untuk mencari dan menampilkan data peminjam

```
private void bCariPActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Untuk mencari data peminjam untuk ditampilkan
    if (cariPeminjam(tfIdP.getText()) == null) {
      JOptionPane.showMessageDialog(this, "ID Peminjam tidak terdefinisi!!", "Warning", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
   dtpeminjam = cariPeminjam(tfIdP.getText());
    tfNamaP.setText(dtpeminjam.getNama());
    tfAlamatP.setText(dtpeminjam.getAlamat());
   tfJumlah PinjamP.setText(Integer.toString(dtpeminjam.getMak pinjam()));
   char tipe = dtpeminjam.getId_peminjam().charAt(0);
    switch (tipe) {
       case 'D':
           tfNidP.setText(((Dosen)dtpeminjam).getNip());
        case 'M':
           tfNidP.setText(((Mahasiswa)dtpeminjam).getNim());
        case 'U':
           tfNidP.setText(((Umum)dtpeminjam).getNik());
        default:
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "ID Peminjam tidak terdefinisi!!", "Warning", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
            tfNidP.setText("No ID");
```

Source code untuk mencari dan menampilkan data koleksi

```
private void bCariKoleksiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       TODO add your handling code here
    if (cariKoleksi(tfIdK.getText()) == null) {
       JOptionPane.showMessageDialog(this, "ID Koleksi tidak terdefinisi!!", "Warning", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
       return:
    dtKoleksi = cariKoleksi(tfIdK.getText());
    tfJudulK.setText(dtKoleksi.getJudul());
    tfPenerbitK.setText(dtKoleksi.getPenerbit());
    tfStatusK.setText(dtKoleksi.isStatus_pinjam() ? "Dipinjam":"Tersedia");
    bTambahKoleksi.setEnabled(!dtKoleksi.isStatus_pinjam());
    char tipe = dtKoleksi.getIdKoleksi().charAt(0);
    switch (tipe) {
        case 'D':
           1VolumeK.setText("Format");
            1SeriK.setText(" ");
            tfSeriK.setVisible(Boolean.FALSE);
           tfIsbnK.setText(((Disk)dtKoleksi).getIsbn());
            tfVolumeK.setText(((Disk)dtKoleksi).getFormat());
           break:
        case 'M':
            1VolumeK.setText("Volume");
            1SeriK.setText("Seri");
            tfSeriK.setVisible(Boolean.TRUE);
            tfIsbnK.setText(((Majalah)dtKoleksi).getIssn());
           tfVolumeK.setText(Integer.toString(((Majalah)dtKoleksi).getVolume()));
            tfSeriK.setText(Integer.toString(((Majalah)dtKoleksi).getSeri()));
           break:
        case 'B':
            1VolumeK.setText("Halaman");
            1SeriK.setText(" ");
            tfSeriK.setVisible(Boolean.FALSE);
            tfIsbnK.setText(((Buku)dtKoleksi).getIsbn());
            tfVolumeK.setText(Integer.toString(((Buku)dtKoleksi).getHalaman()));
            break;
        default:
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "ID Koleksi tidak terdefinisi!!", "Warning", JOptionPane.WARNING MESSAGE);
            tfNidP.setText("No ID");
    bTambahKoleksi.setEnabled(Boolean.TRUE):
```

Source code untuk menampilkan data peminjam dan koleksi (peminjam dan apa yang dipinjam) di table

```
private void tampilPesanKoleksi(){
   String IsbnIssn = "";
    String[] kolom = {"Id Koleksi", "Judul", "Penerbit", "Status", "ISBN/ISSN"};
   Object[][] objData = new Object[dtPesanKoleksi.size()][5]; // 5 merupakan jumlah kolom
   int i = 0:
    for(Koleksi n : dtPesanKoleksi) {
       if (n instanceof Disk) {
           IsbnIssn = ((Disk) n).getIsbn();
        if (n instanceof Majalah) {
           IsbnIssn = ((Majalah) n).getIssn();
        if (n instanceof Buku) {
           IsbnIssn = ((Buku) n).getIsbn();
        . bbjData[i] = new String[][n.getIdKoleksi(), n.getJudul(), n.getPenerbit(), n.isStatus_pinjam() ? "Dipinjam" : "Tersedia", IsbnIssn);
    tbModelPesanKoleksi = new DefaultTableModel(objData,kolom){
        @Override
        public boolean isCellEditable(int rowIndex, int colIndex) {
           return false;
   1:
   tbPesanKoleksi.repaint();
   tbPesanKoleksi.setModel(tbModelPesanKoleksi);
   clModelPesanKoleksi = tbPesanKoleksi.getColumnModel();
    clModelPesanKoleksi.getColumn(0).setPreferredWidth(10);
    clModelPesanKoleksi.getColumn(1).setPreferredWidth(300);
    clModelPesanKoleksi.getColumn(2).setPreferredWidth(50);
    clModelPesanKoleksi.getColumn(3).setPreferredWidth(10);
    clModelPesanKoleksi.getColumn(4).setPreferredWidth(20);
```

Source code untuk menampilkan trasaksinya di table

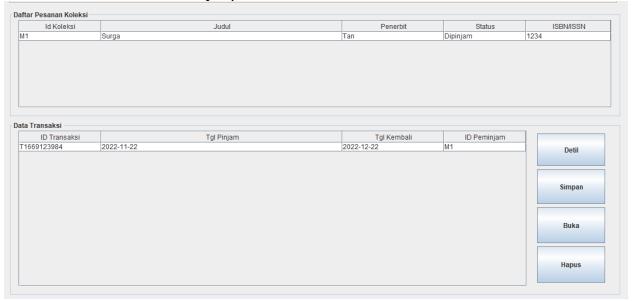
```
private void tampilTransaksi() {
   String[] kolom = {"ID Transaksi", "Tgl Pinjam", "Tgl Kembali", "ID Peminjam"};
    Object[][] objData = new Object[dtTrx.size()][4]; // 5 merupakan jumlah kolom
    int i = 0;
    for (Transaksi n : dtTrx) {
       objData[i] = new String[]{n.getId_transaksi(), n.getIgl_pinjam().toString(), n.getIgl_kembali().toString(), n.getPeminjam().getId_peminjam()};
    tbModelTransaksi = new DefaultTableModel(objData,kolom){
        public boolean isCellEditable(int rowIndex, int colIndex) {
           return false;
    tbTransaksi.repaint();;
    tbTransaksi.setModel(tbModelTransaksi);
    clModelTransaksi = tbTransaksi.getColumnModel();
    clModelTransaksi.getColumn(0).setPreferredWidth(10);
   clModelTransaksi.getColumn(1).setPreferredWidth(300);
    clModelTransaksi.getColumn(2).setPreferredWidth(50);
    clModelTransaksi.getColumn(3).setPreferredWidth(10);
    //clModelTransaksi.getColumn(4).setPreferredWidth(20);
```

2. Saat proses simpan transaksi peminjaman, maka data obyek disimpan dalam sebuah file.

Source code simpan data file

```
private void btBTrxActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    //UNTUK MEMBUKA SEBUAH FILE/DATA
   FileInputStream inFileStream = null;
   ObjectInputStream inObjectStream = null;
       File inFile = new File("transaksi.dat");
       inFileStream = new FileInputStream(inFile);
       inObjectStream = new ObjectInputStream(inFileStream);
       try {
           dtTrx = (ArrayList<Transaksi>)inObjectStream.readObject();
       } catch (ClassNotFoundException ex) {
           Logger.getLogger(dTransaksi.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
   } catch (FileNotFoundException ex) {
       Logger.getLogger(dTransaksi.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
   } catch (IOException ex) {
       Logger.getLogger(dTransaksi.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
   } finally {
       try {
           inObjectStream.close();
           inFileStream.close();
       } catch (IOException ex) {
           Logger.getLogger(dTransaksi.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
   tampilTransaksi();
```

GFrame di transaksi untuk menyimpan



Bukti telah disimpan

Name	^	Status	Date modified	Туре	Size
build		•	11/10/2022 8:48 PM	File folder	
dist		•	10/10/2022 9:35 PM	File folder	
nbproject		•	10/10/2022 9:35 PM	File folder	
□ src		•	10/10/2022 9:35 PM	File folder	
test test		•	11/10/2022 8:48 PM	File folder	
build.xml		•	9/13/2021 6:11 AM	XML Document	4 KB
manifest.mf		•	9/13/2021 6:11 AM	MF File	1 KB
transaksi.dat		•	11/22/2022 1:33 PM	DAT File	1 KB