

* rancang bangun aplikasi antar layanan makanan(front end mobile)

Aplikasi ini intinya memakai gps untuk menentukan lokasi dari titik antar(penjual harus mendaftarkan latitude dan pengguna harus mengaktifkan gps untuk mengetahui latitude), ongkos kirim berdasarkan jarak(latitude penjual - latitude pengguna, ini diproses di frontend) dikali dengan satuan harga perkilometer(untuk saat ini dibuat constant dan didefinisikan di frontend), untuk objek kurang lebih(rumah makan, menu, pengguna, transaksi)

- untuk stack backend

1. Bahasa pemrograman dengan Go(framework gin)
2. Database dengan PostgreSQL
3. Sistem Operasi dengan Linux
4. Web server dengan Nginx(Reverse Proxy)

- untuk microservice

a. penjual

1. CRUD methods rumah_makan(nama, alamat, telepon, google_lat)
2. CRUD methods menu(nama, harga, quantity, id_rumah_makan(fk))

b. pengguna

1. Search method menu(nama)
2. POST order method(nama, amount(harga * quantity), latitude, shipping_cost) to transaksi

c. transaksi

1. Receive POST order from pengguna(nama, amount, latitude, shipping_cost, create_at(datetime), confirm(enum type["Accept", "Cancel"], default Accept))
2. Receive PUT order(confirm["Cancel"])

* untuk keamanan, menurut saya cukup menggunakan token, karena token bisa digunakan untuk autentikasi lintas platforms

* untuk screen shot di folder img_ss

* menurut saya desain api sudah bagus, hanya saja perlu penambahan token ketika registrasi jadi bisa langsung digunakan tanpa perlu login untuk mendapatkan token