

DOKUMENTASI 2 PROJECT PEMROGRAMAN MOBILE II

Nama: Faiz Nizar Nu'aim

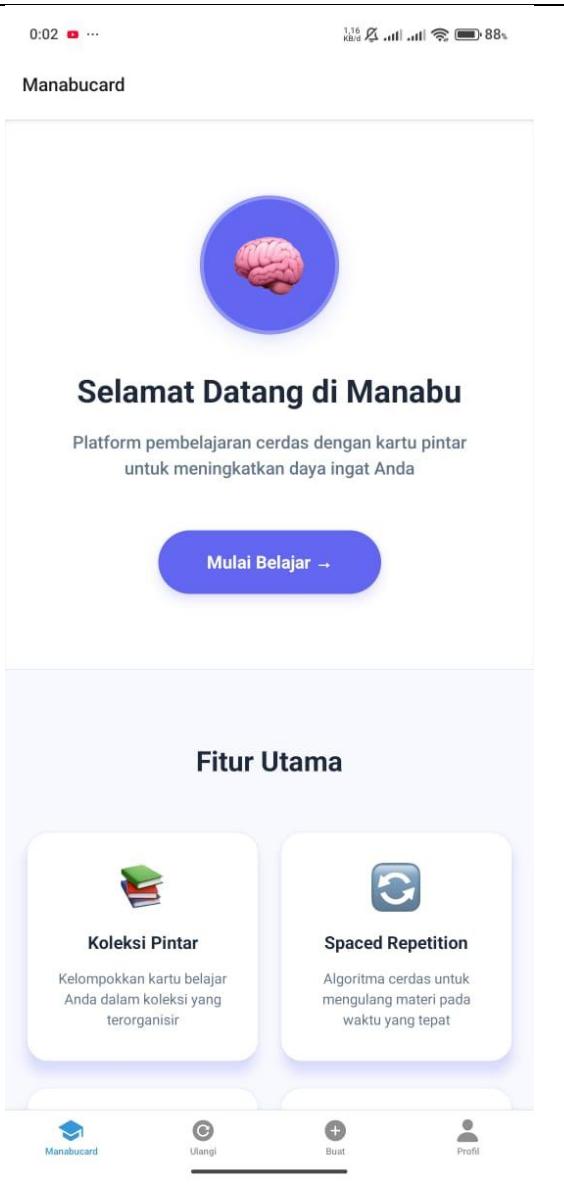
NPM: 23312076

Kelas: IF 23 E

Pada sesi dokumentasi 2 saya mrmbuat beberapa fitur inti pada project kami, terdiri dari:

1. halaman beranda pada aplikasi **Manabucard**, untuk memperkenalkan apa itu aplikasi **Manabucard**. Terdiri dari beberapa komponen yaitu:

- Ucapan selamat datang kepada user baru yang menggunakan aplikasi tersebut
- Button **Mulai Belajar** yang akan mengarah ke halaman **Buat koleksi** dan **kartu baru**, untuk memulai belajar.
- Lalu yang terakhir ada penjelasan mengenai fitur utama pada aplikasi tersebut, seperti **koleksi pintar**, **spaced repetition**, dan lain-lain.



2. lalu membuat halaman untuk membuat sebuah **koleksi baru**, dan **kartu baru**, pada setiap fitur mempunyai fungsi dan guna masing-masing, seperti:

- **Koleksi baru** terdapat sebuah field untuk menambahkan nama koleksi dan deskripsi, yang fungsinya untuk wadah kartu. Dan terdapat sebuah button **buat koleksi** untuk menyimpan koleksi baru yang di bikin ke database. Yang akan di arahkan ke dalam field dropdown **kartu baru**.
- **Kartu baru** di sini terdapat sebuah field untuk memilih **koleksi** yang telah di bikin, dan membuat kartu pada sisi **depan** terdapat quis, dan di halaman **belakang** adalah jawabannya untuk menambahkan daya ingin user pada penghafalan sebuah bahasa. Dan membuat button **simpan kartu** apabila field nya kosong semua button tersebut akan otomatis disable.

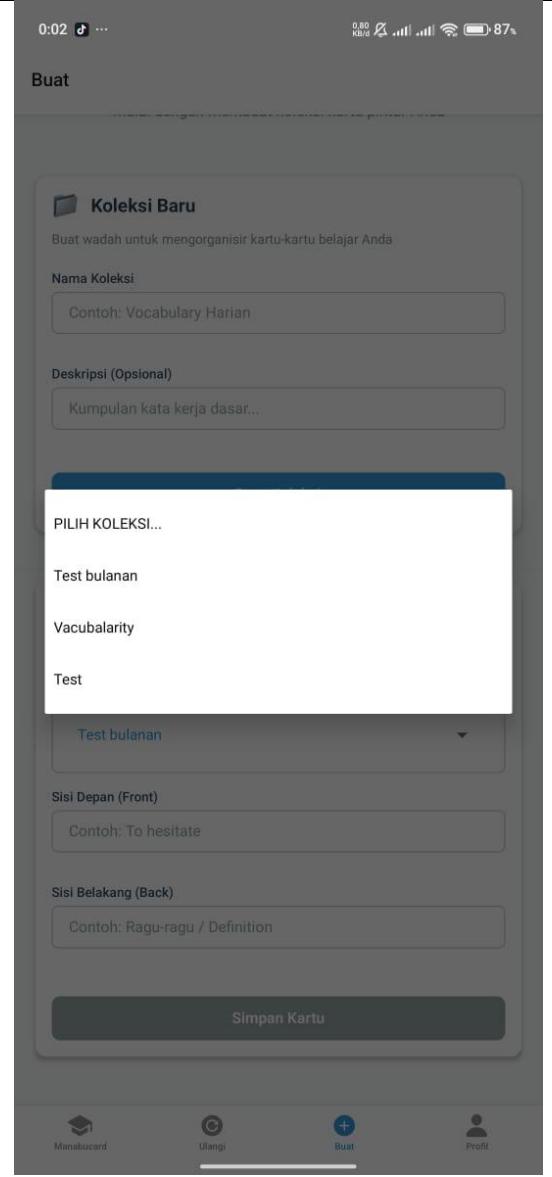
The screenshot shows a mobile application interface with two main sections: 'Koleksi Baru' (Collection New) and 'Kartu Baru' (Card New).

Koleksi Baru: This section allows users to create a new collection. It includes fields for 'Nama Koleksi' (Collection Name) with a placeholder 'Contoh: Vocabulary Harian', and 'Deskripsi (Opcional)' (Optional Description) with a placeholder 'Kumpulan kata kerja dasar...'. A large blue button labeled 'Buat Koleksi' (Create Collection) is at the bottom.

Kartu Baru: This section allows users to create a new card. It includes a dropdown menu 'Pilih Koleksi Target:' (Select Collection Target) with 'Test bulanan' (Monthly Test) selected. It also has fields for 'Sisi Depan (Front)' (Front Side) with placeholder 'Contoh: To hesitate' and 'Sisi Belakang (Back)' (Back Side) with placeholder 'Contoh: Ragu-ragu / Definition'. A grey button labeled 'Simpan Kartu' (Save Card) is at the bottom.

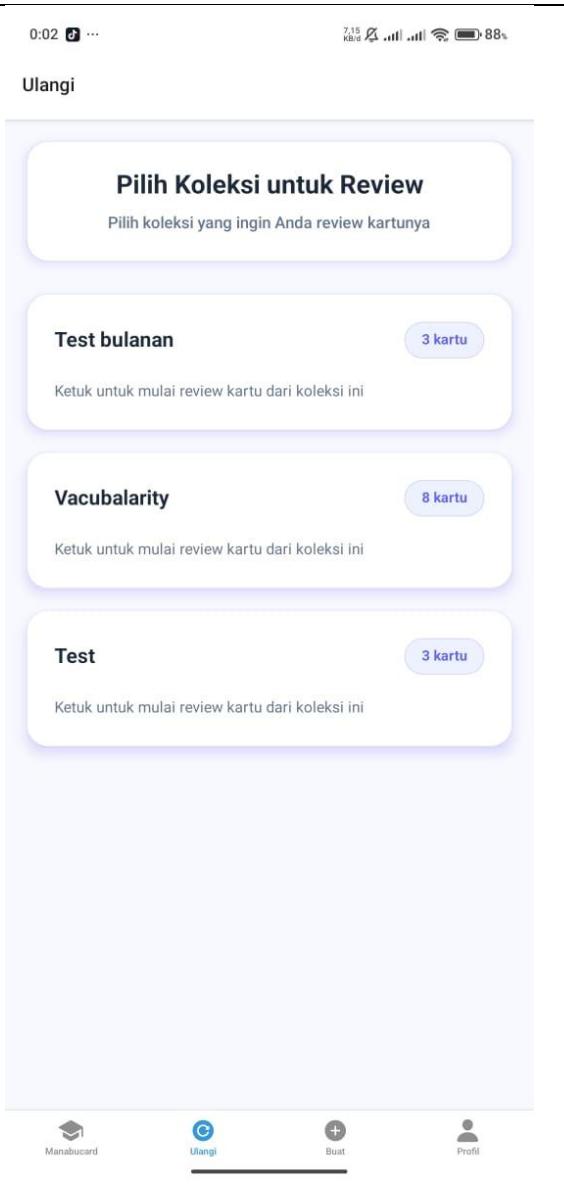
At the bottom of the screen, there are four navigation icons: 'Manabocard' (card icon), 'Ulangi' (repeat icon), 'Buat' (create icon), and 'Profil' (profile icon). The top of the screen shows a status bar with battery level (87%), signal strength, and time (0:02).

3. ini adalah fitur **dropdown** yang ada pada halaman membuat koleksi dan kartu, apabila user sudah membuat koleksi baru, koleksi tersebut akan di simpan di dalam database dan ditampilkan di dalam field dropdown tersebut.



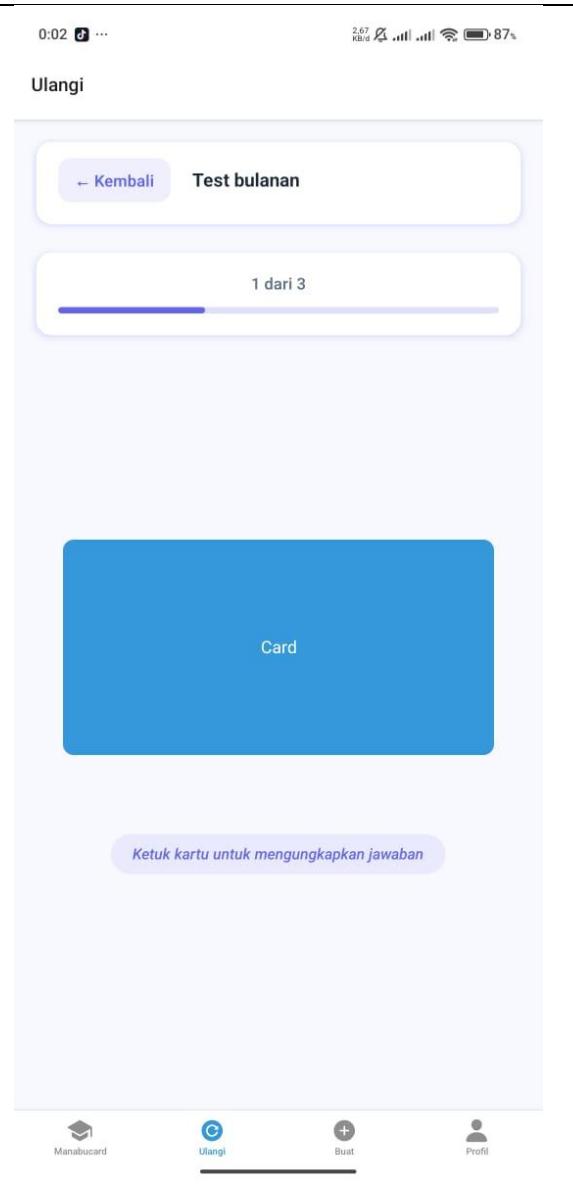
4. pada halaman ulangi ini adalah Fitur inti dari proses pembelajaran menggunakan sistem flashcard:

- **Pilih Koleksi untuk Review:** Halaman yang menampilkan daftar koleksi yang tersedia (seperti "Test Bulanan", "Vacubalary", atau "Test") beserta jumlah kartu di dalamnya untuk mulai diulas. Halaman tersebut akan keluar apabila user sudah membuat sebuah koleksi, koleksi tersebut akan disimpan di halaman **ulangi** ini dan apabila pada koleksi tertentu belum ada kartu yang dibuat koleksi tersebut akan disable atau tidak bisa untuk memulai di ulas.



5. Fitur ini adalah apabila user mengklik pada halaman koleksi yang ada pada fitur ulangi, fitur tersebut akan otomatis memulai ulasan kartu yang sudah di bikin oleh user.

- Terdapat button kembali untuk pulang ke halaman utama atau ulangi. Untuk menampilkan daftar kategori.
- Lalu ada progres kartu yang akan diulas.
- Dan tampilan depan pada flashcard untuk menampilkan quiz tersebut.



6. Pada fitur **flashcard** jawaban pada halaman back untuk menentukan jawab, apakah sesuai dengan hafalan yang pernah dia hafal.

- Fitur nya hampir sama pada tampilan depan kartu, yang membedakan adalah ada sebuah button untuk menentukan “ini adalah kartu sulit, bisa, atau mudah”.
- Apabila kartu tersebut sulit itu akan masih di simpan ke database untuk di hafal kembali, dan apabila kartu tersebut bisa, kartu tersebut akan keluar di hari besoknya, dan yang terakhir adalah mudah ini akan tidak memunculkan kartu tersebut lagi.

