

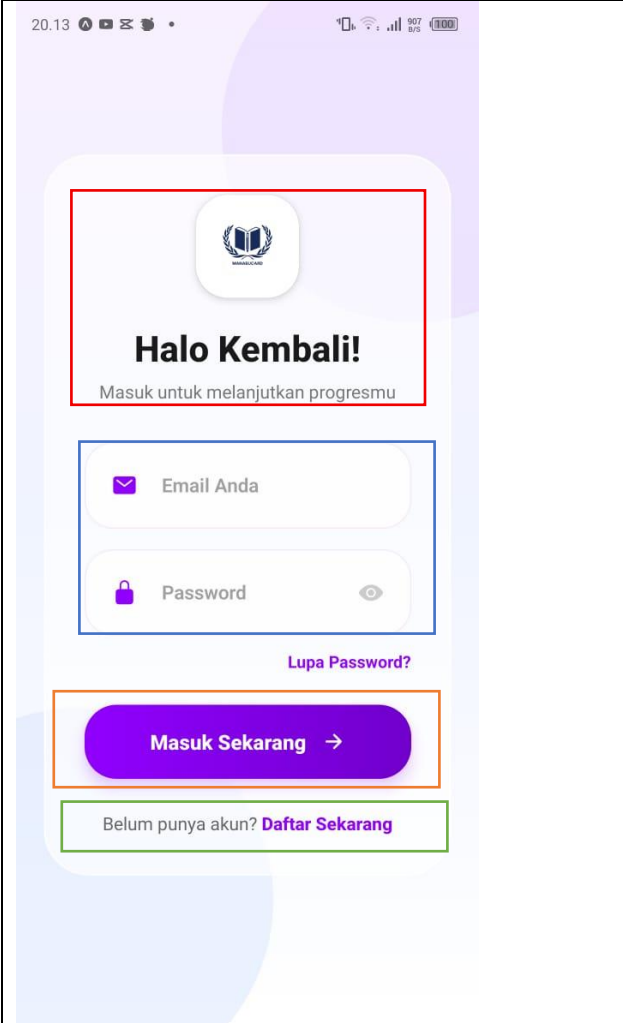
Dokumentasi Tahap 3

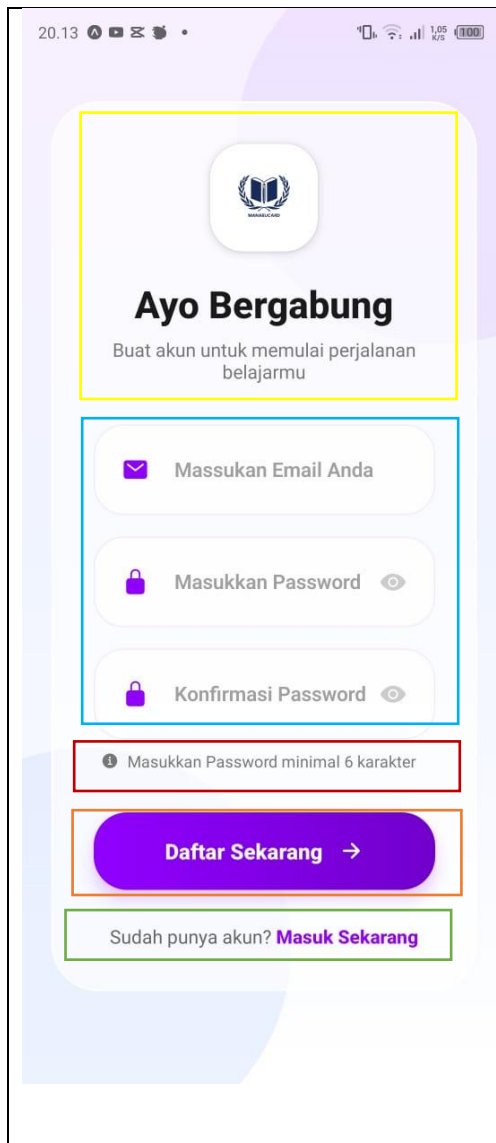
Nama : Prayoga Affandi

NPM : 23312239

Kelas : IF 23 E

usn Github : yogzism890

	<ol style="list-style-type: none">1. Login Screen Dibagian saya meng-update tampilannya menjadi lebih simple dengan gradasi warna ungu dan putih yang memberi Kesan modern simple<ol style="list-style-type: none">a. Shape merah Menampilkan Logo aplikasi dan kalimat sambutan yang menjelaskan sedang berada tampilan loginb. Shape biru Digunakan user untuk input email dan password yang sudah terdaftar atau masuk akun yang baru selesai dibuatc. Shape orange Button yang mengarahkan pengguna masuk ke halaman utama aplikasid. Shape hijau Teks “Daftar Sekarang” digunakan Ketika user belum mempunyai akun untuk registrasi dan Ketika di klik langsung mengarah ke Register
--	--



2. Register Screen

Disini saya juga merubah tampilan dengan tema yang sama demi menciptakan Kesan konsisten di aplikasi kami

- a. Shape Kuning
Saya meletakkan logo dan sebuah kalimat header yang berguna untuk memperjelas bahwa screen ini Adalah tampilan register
- b. Shape biru
Disini user dapat mengisi email dan password yang mereka inginkan yang langsung tersimpan ke database
- c. Shape merah
Teks ini bertujuan untuk memberikan informasi tentang ketentuan pembuatan password demi mencegah human error
- d. Shape orange
Button ini berfungsi sebagai navigasi Ketika user sudah selesai input data mereka dan langsung di arahkan ke login screen
- e. Shape hijau
Teks “**Masuk Sekarang**”
Sebagai alat navigasi Ketika sudah mempunyai akun atau sudah registrasi maka user bisa klik teks ini untuk Kembali ke login screen



3. Onboarding Screen 1

Tampilan ini berguna untuk memperkenalkan aplikasi secara singkat, dan disini saya juga merubah tampilan onboarding screen dengan tema yang sama demi konsistensi aplikasi kami dengan sedikit update

a. Shape biru

Disini saya menampilkan sebuah animasi lottie dengan gambar anak yang sedang belajar yang bertujuan untuk memberi Kesan ini Adalah aplikasi edukasi

b. Shape merah

Teks pembuka memberikan informasi tujuan aplikasi kami secara singkat dan keunggulannya

c. Shape hijau

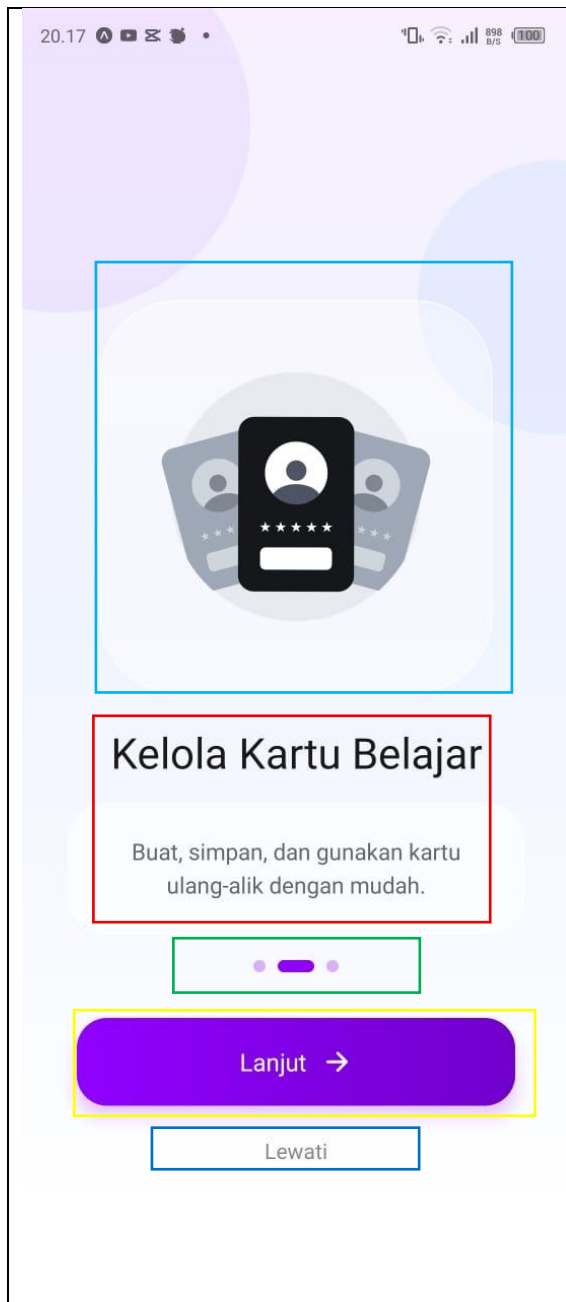
Dot animation berguna sebagai informasi kepada user sedang berada pada page berapa di onboarding screen

d. Shape kuning

Button ini berguna sebagai alat navigasi user Ketika ingin lanjut ke tampilan onboarding selanjutnya

e. Shape biru

Teks ini berguna sebagai alat navigasi Ketika user ingin langsung masuk ke Login screen tanpa perlu melewati keseluruhan onboarding screen



4. Onboarding Screen 2

Tampilan ini berguna untuk memperkenalkan aplikasi secara singkat, dan disini saya juga merubah tampilan onboarding screen dengan tema yang sama demi konsistensi aplikasi kami dengan sedikit update

f. Shape biru

Disini saya menampilkan sebuah animasi lottie dengan gambar anak yang sedang belajar yang bertujuan untuk memberi Kesan ini Adalah aplikasi edukasi

g. Shape merah

Teks pembuka memberikan informasi tujuan aplikasi kami secara singkat dan keunggulannya

h. Shape hijau

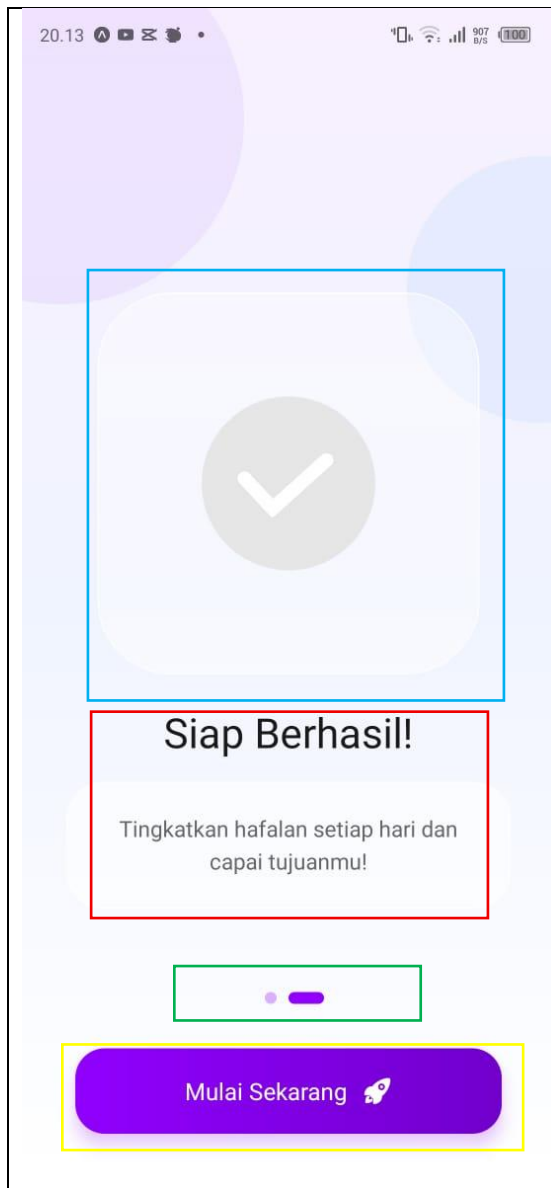
Dot animation berguna sebagai informasi kepada user sedang berada pada page berapa di onboarding screen

i. Shape kuning

Button ini berguna sebagai alat navigasi user Ketika ingin lanjut ke tampilan onboarding selanjutnya

j. Shape biru

Teks ini berguna sebagai alat navigasi Ketika user ingin langsung masuk ke Login screen tanpa perlu melewati keseluruhan onboarding screen



5. Onboarding Screen 3

Tampilan ini berguna untuk memperkenalkan aplikasi secara singkat, dan disini saya juga merubah tampilan onboarding screen dengan tema yang sama demi konsistensi aplikasi kami dengan sedikit update

k. Shape biru

Disini saya menampilkan sebuah animasi lottie dengan gambar anak yang sedang belajar yang bertujuan untuk memberi Kesan ini Adalah aplikasi edukasi

l. Shape merah

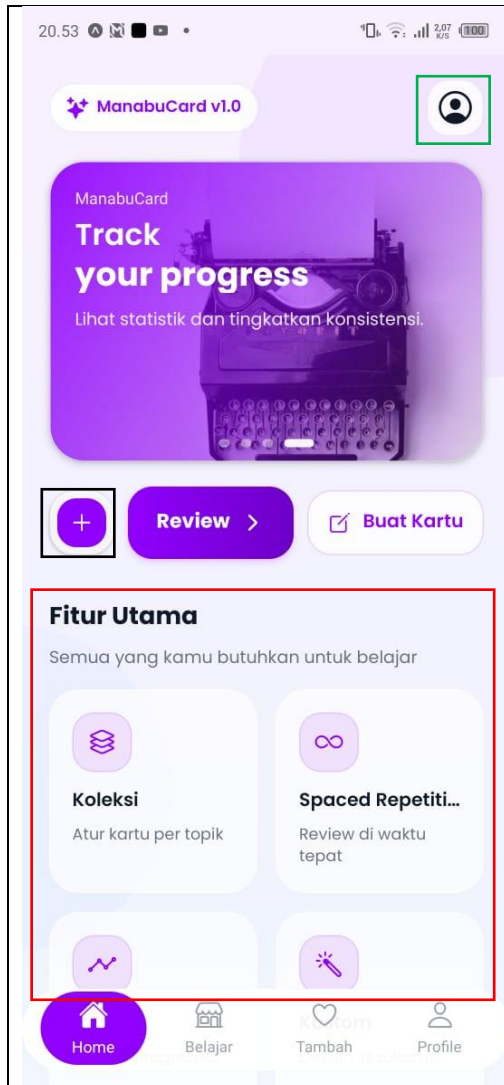
Teks pembuka memberikan informasi tujuan aplikasi kami secara singkat dan keunggulannya

m. Shape hijau

Dot animation berguna sebagai informasi kepada user sedang berada pada page berapa di onboarding screen

n. Shape kuning

Button ini berguna sebagai alat navigasi yang langsung mengarahkan user ke login screen



6. Home Screens

Disini saya juga merubah tampilan home screen demi menciptakan Kesan konsisten

- Green shape**
Icon Profile berguna alat navigasi pintas Ketika user ingin masuk ke tampilan profile use
- Black shape**
Icon plus berguna sebagai alat navigasi pintas Ketika user ingin membuat koleksi/kartu baru yang langsung diarahkan ke tampilan tambah screen
- Red shape**
Sebuah tampilan singkat yang berguna sebagai informasi user tentang apa saja fitur utama aplikasi