

COMPTE RENDU

SAE 301-303

Membres de l'équipe:

Yannis CAMELIN - Chef de projet / Base de données /

Analyse de données

Alexandre LOPERE - Développeur Front / Analyse de données

Mathias RAKOTOMAVO - Développeur Front / Analyse de données

Yohan SOM - Développeur Front / Analyse de données

Planification:

Afin d'organiser efficacement le travail et d'assurer l'accomplissement du projet nous avons choisis de mettre en place un Trello.

Cet outil nous a permis de bien structurer et suivre l'avancement des différentes tâches que chaque membre du groupe devait accomplir.

Nous avons donc collaboré avec une méthode agile, en visualisant les fonctionnalités prioritaires à ajouter à notre site.

Nous avons dans un premier temps analysé les données pour comprendre de ce qu'elles s'agissaient et les avons triés dans une base de données pour simplifier leur gestion, par la suite nous avons sélectionné les différents graphiques afin d'exposer le mieux les données que nous avons choisies.

Dans une deuxième partie, nous avons créé la maquette du site avec les différents éléments que nous voulions exposer dans les différents graphiques.

Enfin, nous avons créé le site en intégrant les différents graphiques choisis tout en respectant la maquette.

Lien du Trello: <https://trello.com/b/cQU9D3Hm/sae-301-303>

Problèmes rencontrés:

- Analyse des données longue

Le secteur de l'agriculture est un domaine qui ne nous est pas familier, nous avons donc eu quelques difficultés à comprendre et à choisir les informations pertinentes à sélectionner.

L'analyse du projet a été particulièrement longue, elle nous a pris plus de temps que nous avions anticipé.

- Mécompréhension du rendu attendu

Dans l'ensemble, les consignes étaient claires, mais nous avons eu du mal à nous visualiser les attentes de ce projet (à quoi devait ressembler le site ? Quelles étaient les informations à inclure dans les graphiques et lesquelles devons nous mettre de côté ?, ...) Cela a généré quelques malentendus et confusion au sein de groupe ce qui nous a ralenti.

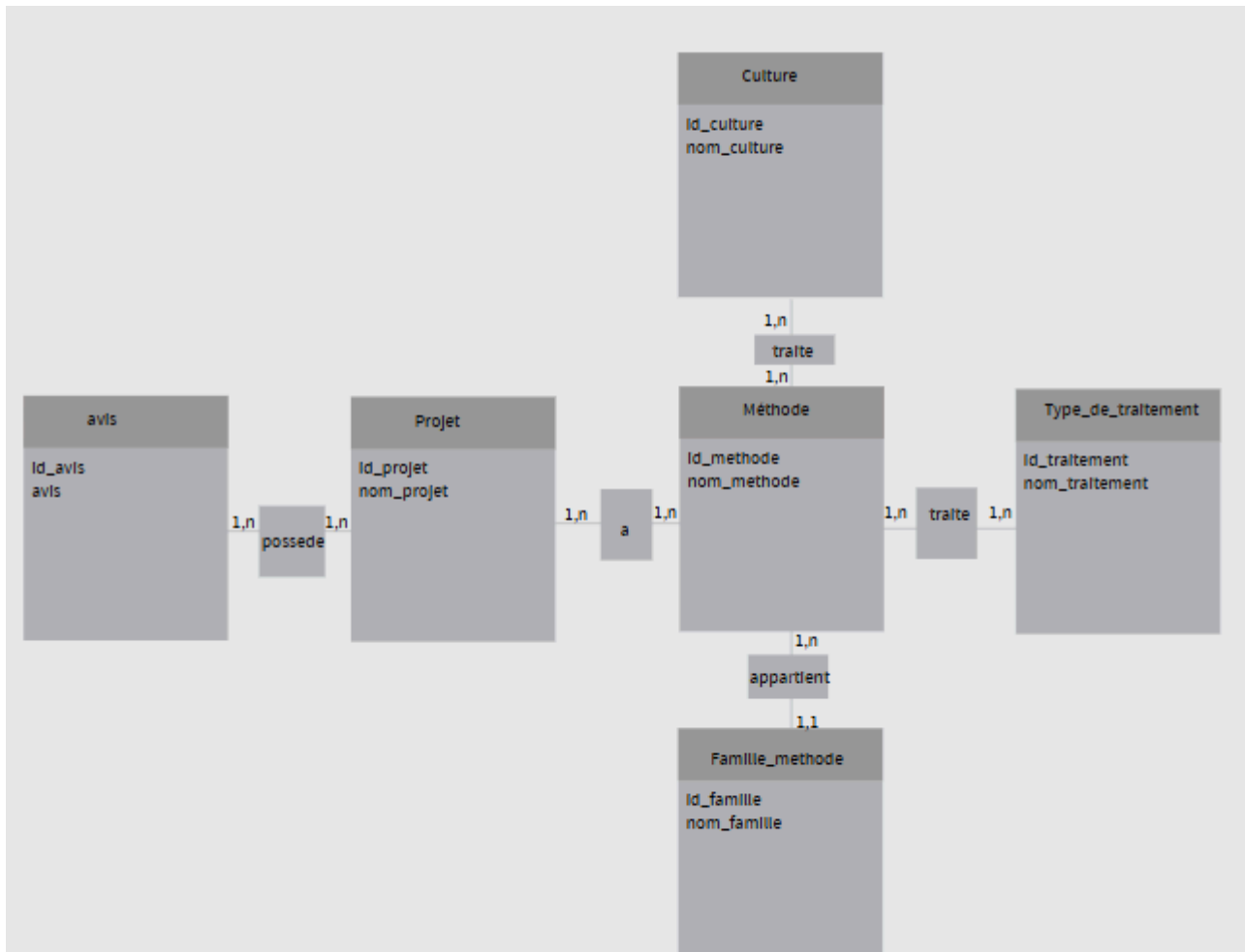
- L'utilisation de D3

Nous n'avons pas pu utiliser D3.js dans notre projet, car nous avons choisi de prioriser un site fonctionnel plutôt qu'un site incomplet.

Lorsque nous avons essayé d'intégrer D3, nous avons rencontré des difficultés et manqué de temps pour bien apprendre à l'utiliser.

Malheureusement, il était trop tard pour l'intégrer sans risquer de compromettre le reste du site. mais maintenant nous savons qu'il est mieux d'apprendre à utiliser les nouveaux outils dès le début d'un projet.

MCD :



MPD :

