

Yannis CAMELIN
Yohan SOM
Mathias RAKOTOMAVO
Alexandre LOPERE

Compte rendu sur la conduite de projet

Planification

Afin d'organiser efficacement le travail et d'assurer l'accomplissement du projet nous avons choisis de créer un Trello

Cet outil nous a permis de bien structurer et suivre l'avancement des différentes tâches que chaque membre du groupe devait accomplir avec 3 sections distinctes à faire, en cours et terminé.

Nous avons dans un premier temps réfléchi à comment réaliser les différentes attentes du projet. Cela nous a permis de définir les grandes étapes et les livrables attendus.

1ère étape :

- Conception du MCD
- Conception des cas d'utilisation
- Conception du diagramme de classe

2ème étape

- Conception de la BDD
- Conception du wireframe
- Charte graphique + Logo

3ème étape

- Prototypage figma
- Finalisation du wireframe
- début du dev front
- Création de l'API

4ème étape

- début dev back
- dev front
- création numérique

Répartition des tâches

Chaque membre du groupe s'est vu attribuer des tâches spécifiques, elles ont été assignées directement sur Trello, ce qui a permis de mieux nous organiser dans notre travail.

Yannis Camelin : Chef de projet / conception BDD / dev back/front

Yohan SOM : UX Designer / dev front

Mathias RAKOTOMAVO : dev front / évaluateur qualité

Alexandre LOPERE : UI designer / 3D

Problèmes rencontrés

Lors de cette sae nous avons rencontré différents problèmes dû aux nombreux éléments demandés,

- Des difficultés à choisir la création numérique à réaliser ainsi que le moyen de l'intégrer au site web.
- L'avancement des cours était désynchronisé, certaines parties du projet étaient en avance tandis que d'autres prenaient du retard. Cela a empêché le démarrage de certaines étapes, ce qui a ralenti l'avancée du projet au global.
- L'ajout du modèle 3D sur le site nous a causé quelques problèmes, nous avions à l'origine l'intention de mettre un modèle 3D d'un feu de signalisation sur la page d'accueil du site en utilisant threeJS, cependant nous avons eu des problèmes de compréhension du logiciel et des

problèmes de chargement sur notre page, nous avons donc remplacé le modèle par une animation 3D

- Nous avons rencontré des difficultés pour héberger notre API, car nous ne savions pas comment procéder. Ce manque de connaissances nous a pas mal retardés dans l'avancement du projet.
- Nous avons sous-estimé la charge de travail liée au développement du back-end, ce qui nous a pris plus de temps que prévu.
- Certaines notions importantes pour le projet n'étaient pas présentes dans le cours ce qui nous a obligés à faire des recherches sur internet pour répondre aux besoins du projet.