

Yannis CAMELIN  
Yohan SOM  
Alexandre LOPERE  
Mathias RAKOTOMAVO

# SAE 501 – Cahier des charges

## Activité 2 : Présentation du contexte du projet

### 1. Présentation du contexte du projet

- **Présentation de l'entreprise**

La société TXLFORMA, récemment créée par trois professionnels, propose un large éventail de formations en présentiel, destinées aussi bien aux entreprises qu'aux particuliers, couvrant des thématiques telles que le développement web, l'administration système, la cybersécurité, la bureautique ou encore la conduite de projets. TXLFORMA souhaite mettre en place une application Web, qui sera ultérieurement déployée sur infrastructure mobile, dans le but de prendre en charge les principales fonctionnalités de son SI.

- **Démarches à suivre**

#### **BACK – END :**

- Conception du diagramme des classes
- Modèle physique des données
- Architecture fonctionnelle de l'application
- Contraintes techniques d'implémentation
- Implémentation des différents codes

#### **FRONT – END :**

- Création et présentation de la maquette du site
- Conception et implémentation des différents composants de l'application
- Implémentation du système de navigation de l'application
- Connexion de l'application à l'API.

**Production numérique :**

- Production en 3D de l'une des salles de formations (avec tous ces détails, ex : ordinateur, souris, table, porte...)

**Évaluation finale :**

- Oral de présentation

- **Objectifs et attentes du projet**

**Objectifs :**

L'objectif de ce projet est de mettre en place une plateforme web dynamique et attractive qui va communiquer aux futurs participants toutes les informations nécessaires sur les formations que propose notre entreprise, tels que : Les différents tarifs proposés, l'organisation des sessions de formations, les lieux de formations ainsi que tous les moyens mis à leurs dispositions à leur réussite.

**Attentes :**

Respecter la mise en place des fonctionnalités attendus :

- Inscription & connexion
- Paiement de la formation
- Suivi des absences et émargement numérique
- Suivi des intervenants
- Édition et analyse des résultats

## **2. Besoins et contraintes du projet**

### **1. Besoins fonctionnels**

- Gestion des utilisateurs : inscription, connexion
- Gestion des formations : affichage du catalogue de formation
- Paiement en ligne sécurisé

- Espace personnel : suivi des formations, des absences et des résultats
- Gestion des intervenants : emploi du temps, émargement numérique
- Interface administrateur : gestion des formations, utilisateurs

## 2. Besoins techniques

- **Front-end** : React
- **Back-end/API** : Springboot  
**Base de données** : MySQL
- **Hébergement** : serveur local puis hébergement web pour le déploiement final.  
**Gestion de version** : Git / GitHub.

## 3. Contraintes

- Respect des standards W3C et RGAA
- Respect du délai : du 15/10 au 02/01.
- Respect de la répartition du travail en équipe entre le front-end, le back-end et la 3D.

## 4. Processus et méthodes de travail

- Utilisation de Trello pour la planification et le suivi des tâches.

## 5. Ressources et délais

- **Durée totale** : 15 octobre → 2 janvier.
- **Outils** : Visual Studio Code, Figma, Trello, GitHub, Blender (pour la 3D).
- **Encadrement** : enseignants référents
- **Livrables intermédiaires** : note de lancement, maquettes, conception technique, code versionné, rendu final + oral.

Enseignant	Fonction
M. LAROUSSI	Coordinateur de la SAé et Développement BackEnd
M. LOUISE-ALEXANDRINE	Partie 3D
M. NGUYEN	Partie Conduite de projets
M. TIR	Partie développement BackEnd
M. EL KORCHI	Partie développement FrontEnd

### 3. Prestations attendues (Les livrables)

- Note de lancement du projet
- Cahier des charges détaillé
- Conception technique et fonctionnelle de la partie BACKEND
- Code source versionné sur Git
- Productions numériques : Modélisation 3D, vidéos, prototypes interactifs.

### 4. Planification du projet

[TRELLO](#)

[GITHUB](#)