Nama Artefak	:	Laporan Final Proyek	
Dikerjakan Oleh	:	12S18018 – Yohana Polin Simatupang 12S18038 – Naomi Anastasya Simatupang 12S18064 – Letare Aiglien Saragih 12S18066 – Dennito Gilbert Gultom	
No. Kelompok	:	01	
Demo Video	:	https://youtu.be/8Aiflz23TiY	
Source code program	:	https://github.com/yohanapolin/ProyekPBO- Kelompok1	

## **Topik**

Lemon Fruit Shop

## Studi Kasus

Lemon adalah seorang pengusaha muda yang memiliki toko buah bernama Lemon Fruit Shop. Dalam menggelola toko, Lemon dibantu oleh beberapa pegawai yang bertugas sebagai Kasir dan pelayan toko. Kasir akan melayani proses transaksi jual-beli terhadap pelanggan, serta berperan untuk mencatat laporan penjualan pada toko. Pelayan toko akan melayani pembeli untuk informasi mengenai buah, dan toko juga menyediakan sebuah computer yang akan memberikan informasi mengenai buah yang dapat digunakan pembeli jika pelayan toko sedang sibuk. Pembeli hanya perlu memasukan barcode yang tersedia pada label buah. Pelayan toko juga berperan dalam mengelola peletakan buah dan memperhatikan setiap stok buah yang tersedia pada toko. Setiap buah akan disusun pada rak berdasarkan jenisnya, dan kemudian diurutkan sesuai tanggal kadaluarsa paling lama hingga paling dekat. Jumlah buah yang tersedia dan berkurang dari rak buah akan dicatat oleh pelayan toko. Hal tersebut dilakukan untuk dapat menyesuaikan laporan stok barang dan laporan penjualan. Lemon akan melakukan evaluasi dengan melihat setiap laporan yang dibuat oleh pegawainya.

Setiap buah yang dijual pada toko buah pak Lemon ini akan dijual dalam ukuran 1 pak, yang berisi 1 kg buah dengan jenis yang sama. Setiap pak buah akan diberikan beberapa label identifier yang berisi barcode id buah, jenis buah, harga buah dan tanggal kadaluarsanya. Ada beberapa hal yang dilakukan lemon untuk meningkatkan penjualan tehadap buah, ia akan memberikan diskon pada setiap buah dengan kriteria sebagai berikut:

- 1. Pada pukul 18.00-22.00 wib setiap hari merupakan Happy Hour, dimana setiap jenis buah yang dijual akan diberikan potongan harga sebesar 15%.
- 2. Untuk buah dengan masa kadaluarsa sisa sehari akan diberikan diskon sebesar 30%.

Pemberian diskon ini akan diberlakukan di kasir. Setiap pembeli akan membawa buah yang untuk kemudian dibayar. Kasir akan memasukan code dari buah yang telah dilengkapi dengan identifier untuk mengetahui jenis buahnya, dan memasukkan code diskon yang akan digunakan untuk potongan harga pada buah yang memiliki diskon.

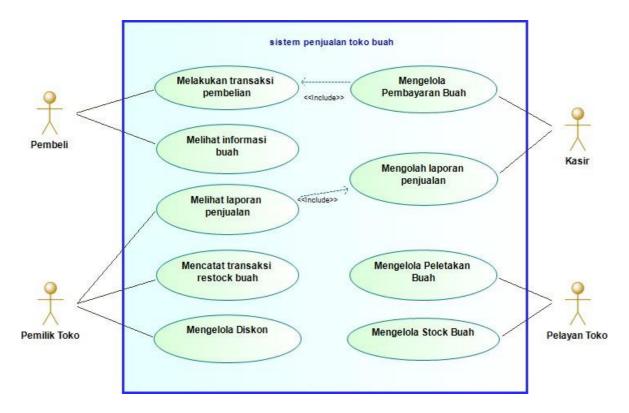
# Fitur Aplikasi

Sistem penjualan untuk toko buah Pak Lemon ini menyediakan beberapa fitur bagi pengguna nya, yaitu:

- 1. Mengelola transaksi jual beli antara pembeli buah dan kasir pada toko
- 2. Mengelola pendataan buah yang dijual pada toko dengan adanya fungsi menambahkan data buah, mengupdate data buah, serta menghapus data buah yang sudah terjual
- 3. Menyediakan informasi buah yang ingin dilihat oleh pengguna system baik untuk pembeli maupun pegawai toko
- 4. Menambahkan data rak buah baru yang akan digunakan pada toko
- 5. Mengelola data restock buah yang tersedia di toko
- 6. Membuat laporan hasil penjualan, laporan stock buah, dan laporan pembelian buah.
- 7. Melihat laporan penjualan pada toko

# **Use Case Diagram**

Berdasarkan studi kasus diatas, dapat digambarkan use case diagram sebagai berikut :



Gambar 1. Use Case Diagram

# **Use Case Scenario**

Dari Use Case Diagram yang didapatkan, rangkaian tahapan yang dilakukan pada setiap use case dijabarkan pada tabel use case scenario berikut :

Tabel 1. Use Case Scenario Melakukan Transaksi Pembelian

Identifier	:	UC01	
Goal	:	Pembeli dan Kasir dapat melakukan transaksi jual beli buah	
Primary actor	:	Pembeli	
Secondary actor	:	Kasir	
Trigger	:	Pembeli ingin melakukan pembelian buah	
Pre-condition	:	Pembeli memilih buah yang akan di belinya dan memberinya kepada kasir untuk melakukan pemeriksaan harga.	
Post-condition	:	<ol> <li>Kasir dapat menggunakan sistem pembayaran untuk memeriksa harga buah dan memilih tahap selanjutnya</li> <li>Pembeli dapat melakukan kegiatan pembayaran</li> <li>Pembeli mendapatkan buah yang diinginkan</li> </ol>	
Success scenario	:	<ol> <li>Pembeli akan memilih buah yang akan dibelinya dan membawanya kepada kasir.</li> <li>Kasir akan memeriksa harga buah.</li> <li>Kasir menginput harga buah dan jumlah buah yang dibeli. Serta dapat menambahkan diskon apabila buah yang dibeli termasuk buah dengan diskon tertentu</li> <li>Kasir menekan fitur untuk system dapat menghitung pembayaran buah</li> </ol>	
Extension scenario	:	Harga buah belum tercantum di data buah     1.1. Saat melakukan pemeriksaan harga, ternyata harga buah belum di data     4.Sistem tidak dapat menghitung pembayaran yang diinput oleh kasir	

Tabel 2 . Use Case Scenario Mengelola Pembayaran Buah

Identifier	:	UC02	
Goal	:	Kasir dapat menangani proses pembayaran buah	
Primary actor	:	Kasir	
Secondary actor	:	Pembeli	
Trigger	:	Pembeli akan melakukan pembayaran	
Pre-condition	:	<ol> <li>Kasir telah memasuki sistem transaksidan memilih tindakan melakukan pembayaran.</li> <li>Pembeli telah mengetahui harga buah yang akan di belinya</li> </ol>	
Post-condition	:	<ol> <li>Pembeli berhasil melakukan pembelian</li> <li>Stok buah berkurang</li> <li>Kasir menerima uang yang sesuai dengan harga buah.</li> </ol>	
Success scenario	:	<ol> <li>Kasir memilih tindakan melakukan pembayaran.</li> <li>Kasir memeriksa tanggal kadaluarsa buah untuk memeriksa penerapan diskon</li> <li>Kasir memberlakukan potongan harga pada buah yang memilki diskon</li> <li>Pembeli memberi uang sesuai dengan harga buah</li> <li>Kasir akan memasukkan jumlah uang yang telah di berikan dan dikurangkan dengan harga dari buah.</li> <li>Struk pembelanjaan di cetak.</li> </ol>	
Extension scenario	:	<ol> <li>Kasir belum memasuki sistem transaksi         <ol> <li>Tidak dapat memilih tindakan melakukan pembayaran</li> <li>Kasir memasuki sistem transaksi.</li> </ol> </li> <li>Pembeli memberi uang yang tidak sesuai dengan harga buah (kurang)         <ol> <li>Kasir menyatakan uang pembeli masih kurang</li> <li>Pembeli menambahkan uang untuk membayar buah</li> </ol> </li> </ol>	

 ${\bf Tabel~3~.~Use~Case~Scenario~Mengelola~Diskon}$ 

Identifier	: UC03	
Goal	: Dapat menentukan harga buah sesuai dengan potongan harga yang telah diberlakukan	
Primary actor	Pemilik Toko	
Secondary actor	: -	
Trigger	: Terdapat buah yang memenuhi kondisi untuk mendapatkan potongan harga.	
Pre-condition	<ol> <li>Pemilik toko menetapkan potongan harga bagi buah yangakan kadaluarsa 2 hari lagi sebesar 30 %</li> <li>Pemilik toko menetapkan setiap jam 18.00 – 22.00 akan ada Happy Hour di mana seluruh buah mendapatkan potongan harga 15%</li> </ol>	
Post-condition	<ol> <li>Pemilik toko dapat menetapkan buah-buah yang mendapatkan potongan harga sebesar 30 %</li> <li>Setiap buah akan mendapat diskon sebesar 15 % setiap Happy Hour.</li> </ol>	
Success scenario	<ol> <li>A. Pemotongan Harga 30 %</li> <li>Pada sistem di terapkan klasifikasi kepada setiap buah tergantung jenisnya dan masa kadaluarsa setiap jenis buah.</li> <li>Buah – buah tersebut akan di data.</li> <li>Setiap hari akan dilakukan pemeriksaan kepada tanggal kadaluarsa buah sesuai dengan yang telah di data.</li> <li>Jikalau buah akan kadaluarsa dalam 2 hari lagi, akan ditandai bahwa buah tersebut dikenakan diskonsebesar 30%.</li> <li>Saat terjadi transaksi, buah yang telah ditandai harganyaakan terpotong sebesar 30 %.</li> <li>Pemotongan Harga 15%</li> <li>Akan di terapkan pemotongan harga sebesar 15% setiap jam 18.00 hingga 22.00</li> <li>Saat terjadi transaksi, seluruh buah yang ada di toko harganya akan terpotong sebesar 15%</li> </ol>	
Extension scenario	: -	

Tabel 4. Use case scenario Mengelola Peletakan Buah

Identifier	:	UC04
Goal	:	Pelayan toko meletakkan buah berdasarkan tanggal kadaluarsa buah
Primary actor	:	Pelayan toko
Secondary actor	:	-
Trigger	:	Pelayan toko menemukan buah dengan masa kadaluarsa yang
		mendekati
Pre-condition	:	1. Buah belum diletakkan berdasarkan masa kadaluarsa
Post-condition	:	<ol> <li>Buah yang hampir kadaluarsa diletakkan di bagian paling atas rak buah</li> </ol>
		2. Buah dengan masa berlaku lebih lamadiletakkan paling bawah rak
Success scenario	:	<ol> <li>Pelayan toko mengecek masa berlaku tiap jenis buah.</li> <li>Pelayan toko mencatat dan mengklasifikasikan buah berdasarkan masa berlaku pada rak yang tersedia</li> <li>Pelayan toko meletakkan jenis buah yang hampir kedaluwarsa di rak paling atas</li> <li>Pelayan toko meletakkan jenis buah dengan masa berlaku lebih lama di rak posisi bawah</li> </ol>
Extension scenario	:	<ol> <li>Tidak terdapat stok buah         <ul> <li>1a. Tidak ada pengaturan letak untuk setiap buah</li> </ul> </li> <li>Terdapat buah yang rusak         <ul> <li>2a. Buah yang rusak tidak diletakkan dalam rak buah</li> <li>2b. Buah yang rusak tidak dapat dijual</li> </ul> </li> <li>Seluruh buah telah kedaluwarsa         <ul> <li>3a. Buah yang telah kedaluwarsa tidak diletakkan dalam rak buah</li> <li>3b. Buah yang telah kedaluwarsa tidak dapat dijual</li> </ul> </li> </ol>

 $Tabel\ 5\ .\ Use\ case\ scenario\ Mengelola\ Stok\ Buah$ 

Identifier	:	UC05
Goal	:	Jumlah stok buah stabil dan dikelola dengan baik
Primary actor	:	Pelayan toko
Secondary actor	:	Pemilik toko
Trigger	:	Pelayan toko menghitung jumlah stok setiap jenis buah yang tersedia
Pre-condition	:	<ol> <li>Dalam suatu jenis buah, terdapat buah dengan jumlah yang tinggal sedikit</li> <li>Dalam suatu jenis buah, terdapat buah dengan jumlah yang terlalu banyak(tidak laku)</li> </ol>
Post-condition	:	<ol> <li>Jenis buah dengan ketersediaan rendah mendapat stok tambahan</li> <li>Jenis buah dengan ketersediaan terlalu tinggi mendapat potongan harga</li> </ol>
Success scenario	:	<ol> <li>Pegawai toko mengecek ketersediaan buah</li> <li>Pegawai toko mencatat dan mengklasifikasikan buah berdasarkan jumlah stok</li> <li>Pemilik toko memberikan potongan harga untuk jenis buah dengan ketersediaan yang terlalu tinggi</li> </ol>
Extension scenario	:	-

Tabel 6. Use case scenario Mengolah Laporan Penjualan

Identifier	:	UC06
Goal	:	Laporan penjualan buah berhasil diolah dengan baik
Primary actor	:	Kasir
Secondary actor	:	-
Trigger	:	Kasir mengecek data penjualan buah
Pre-condition	:	1. Setiap data penjualan telah disimpan
Post-condition	:	<ol> <li>Data penjualan dapat dicatat dan dikelola dengan baik</li> <li>Data penjualan dideskripsikan dalam bentuk dokumen hasil penjualan buah</li> </ol>
Success scenario	:	<ol> <li>Kasir mengecek data transaksi buah setiap minggu</li> <li>Kasir mengolah setiap data transaksi ke dalam tabel penjualan buah</li> <li>Kasir mencatat laporan penjualan</li> <li>Kasir mengolah tabel penjualan ke dalam bentuk dokumen penjualan buah</li> </ol>
Extension scenario	:	<ol> <li>Data penjualan buah tidak disimpan         <ul> <li>1a. Laporan penjualan buah tidak dapat diolah</li> </ul> </li> <li>Data penjualan tidak lengkap         <ul> <li>2a. Laporan penjualan buah tidak dapat diolah</li> </ul> </li> </ol>

Tabel 7. Use case scenario Melihat Laporan Penjualan

Identifier	:	UC07
Goal	:	Laporan penjualan pada toko buah dapat dilihat dan diterima oleh pemilik toko
Primary actor	:	Pegawai Toko
Secondary actor	:	-
Trigger	:	Pemilik toko ingin mengetahui progress penjualan pada toko
Pre-condition	:	<ol> <li>Pembeli melakukan transaksi pembelian buah</li> <li>Kasir mengelola transaksi pembayaran</li> <li>Sistem mencatat hasil transaksi</li> <li>Kasir mengolah laporan penjualan</li> </ol>
Post-condition	:	<ol> <li>Sistem menyimpan data hasil penjualan pada system</li> <li>Pemiliki toko dapat melihat laporan hasil penjualan</li> </ol>
Success scenario	:	<ol> <li>Pemilik toko masuk pada system</li> <li>Pemilik toko membuka menu laporan hasil penjualan</li> <li>Sistem akan menampilkan laporan penjualan yangtelah dikelola</li> <li>Pemilik toko dapat melihat laporan hasil pengelolaan penjualan pada toko</li> </ol>
Extension scenario	:	1. Sistem tidak dapat memproses pengaksesan laporan

Tabel 8. Use case scenario Melihat Informasi Buah

Identifier	:	UC08	
Goal	:	Pengguna memperoleh informasi mengenai harga atau tanggal expired buah.	
Primary Actor	:	Pengguna	
Secondary Actor	:	-	
Trigger	:	Pengguna membutuhkan informasi harga atau tanggal expired dari buah yang akan dibeli.	
Pre-Condition	:	<ol> <li>Buah yang akan dicheck informasinya memiliki barcode.</li> <li>PC sedang dalam keadaan aktif</li> <li>Pembeli yang ingin melihat informasi buah berada di Toko Buah</li> </ol>	
Post-Condition	:	1. Sistem menampilkan data buah sesuai id buah yang dimasukkan	
Success Scenario	:	<ol> <li>Penguna memasukkan id buah yang akan dicari informasi nya</li> <li>Sistem Komputer (PC) menampilkan informasi buah seperti harga, nama, stock, tanggal expired buah, dan data lainnya.</li> </ol>	
Extension Scenario	:	<ol> <li>PC tidak mengeluarkan informasi Buah.</li> <li>Id buah tidak invalid dikarenakan sudah melewati tanggal expired-nya dan buah sudah dihapus</li> <li>Id buah belum dimasukan kedalam sistem</li> <li>Sistem tidak dapat menampilkan informasi buah</li> </ol>	

Tabel 9. Use case scenario Mencatat Transaksi Restock Buah

Y 1		110
Identifier	:	UC
Goal	:	Data transaksi re-stock buah tersimpan dalam sistem
Primary Actor	:	Pemilik Toko
Secondary Actor	:	-
Trigger	:	Pemilik Toko menginginkan data saat melakukan re-stock disimpan dalam sistem.
Pre-Condition	:	<ol> <li>Supplier telah mengirimkan buah pesanan Toko.</li> <li>Pemilik Toko mengonfirmasi pengiriman buah sudah sampai.</li> <li>Buah yang telah dipesan sudah tersimpan dalam gudang Toko.</li> <li>Pemilik Toko mengetahui data mengenai Supplier dan pesanannya.</li> </ol>
Post-Condition	:	Setiap data harga belanja buah, supplier, dan jumlah buah yang dibeli tersimpan dalam sistem.
Success Scenario	:	<ol> <li>Pemilik Toko membuka sistem database.</li> <li>Sistem menampilkan form pengisian data</li> <li>Pemilik toko memasukan data restock yang dilakukan</li> <li>Sistem menyimpan data yang telah dimasukan oleh Pemilik Toko.</li> </ol>
Extension Scenario	:	-

# **Sequence Diagram**

Berdasarkan use case scenario yang telah dijabarkan, diberikan gambaran dari Sequence Diagram pada gambar berikut :

## 1. Sequence Diagram Melakukan Transaksi Pembelian

Melakukan Trans aksi

1. Mengscan Barcode pada buah

2. Memeriksa Data

2.1 Data Valid

4. Menampilkan Harga Buah

Gambar 2. Sequence Diagram Melakukan Transaksi Pembelian

## 2. Sequence Diagram Mengelola Pembayaran Buah

Melakukan Pembayaran

1. Menginput Jumlah Uang yang Diterima Dari Pembeli

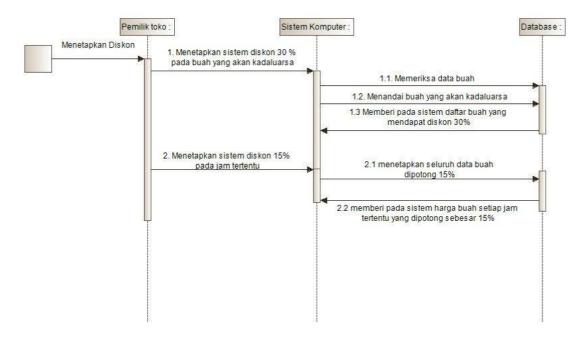
2. Menampilkan data pembelian

3. Melakukan Cetak resi

4. Resi Dicetak

Gambar 3. Sequence Diagram Mengelola Pembayaran Buah

3. Sequence Diagram Mengelola Diskon



Gambar 4. Sequence Diagram Mengelola Diskon

# 4. Sequence Diagram Mengelola Peletakan Buah

Pelayan Toko :

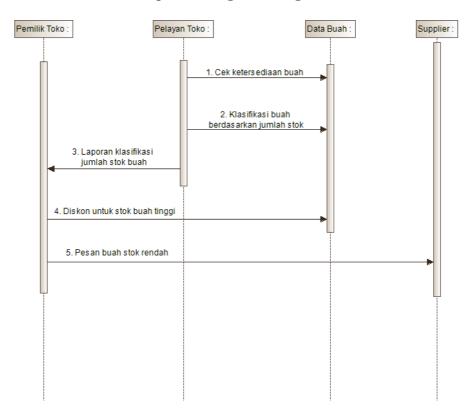
1. Cek masa berlaku buah

2. Klasifikasi buah sesuai masa berlaku

3. Posisi buah sesuai klasifikasi

Gambar 5. Sequence Diagram Mengelola Peletakan Buah

# 5. Sequence Diagram Mengelola Stock Buah



Gambar 6. Sequence Diagram Mengelola Stock Buah

# 6. Sequence Diagram Mengolah Laporan Penjualan

1. Cek penjualan per minggu

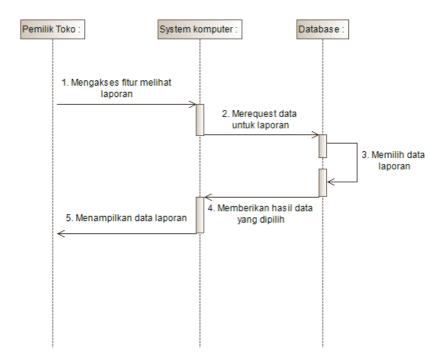
2. Mapping ke dalam tabel

3. Visualis asi dalam bentuk grafik

4. Dokumentasi laporan penjualan per minggu

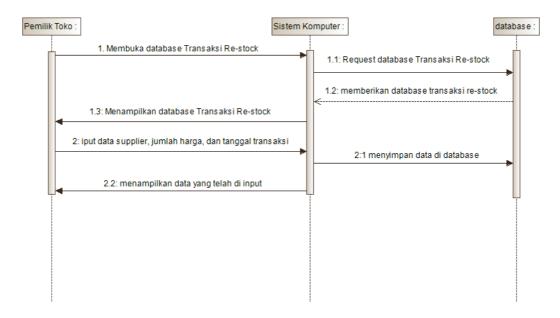
Gambar 7. Sequence Diagram Mengolah Laporan Penjualan

## 7. Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan



Gambar 8. Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan

## 8. Sequence Diagram Melihat Informasi Buah



Gambar 9. Sequence Diagram Melihat Informasi Buah

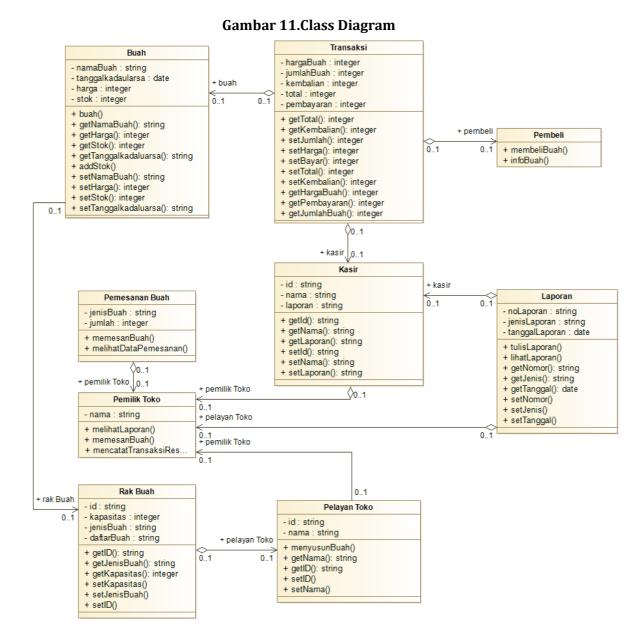
# 9. Sequence Diagram Mencatat Transaksi Restock Buah

Pembeli: sistem Komputer: Database: 2. Membaca Barcode 1. Meng-scan barcode 3.1: Verifikasi barcode 3.2: barcode valid 3.3: memberikan informasi buah 3.3.1: Menampilkan informasi Buah 4: barcode invalid 4.1 menampilkan pesan Description sistem komputer menampilkan kode bar tidak terdaftar di sistem database

Gambar 10. Sequence Diagram Mencatat Transaksi Restock Buah

# **Class Diagram**

Adapun class diagram dari studi kasus tersebut ditunjukkan pada gambar berikut :



Pemrograman Berorientasi Objek/ Tugas

### **Struktur Tabel**

Struktur tabel yang akan digunakan dalam pembuatan system informasi sederhana ini terdiri dari 8 tabel, yaitu:

#### 1. Tabel Buah



Adapun atribut dari tabel buah yang digunakan terdiri dari:

#### Id Buah

Id Buku berfungsi sebagai identifier buah pada sistem. Id Buah bersifat unik, sehingga tidak boleh sama dengan buah lainnya. Pada basis data Id buah berlaku sebagai primary key.

#### Nama Buah

Nama buah ditampilkan agar pengguna lebih mudah untuk mengenali dan mengetahui buah yang tersedia.

#### Stok

Jumlah stock setiap jenis buah yang tersedia dapat diisi dengan menginput jumlah stock ke dalam sistem

### • Harga

Atribut harga akan digunakan untuk mengidentifikasi dan memberikan harga penjualan pada buah di toko

### Tanggal Kadaluarsa

Tanggal kadalauarsa akan diberikan pada setiap buah. Dengan identifier ini, penyusunan buah akan lebih mudah. Tanggal kadaluarsa juga akan dibutuhkan untuk mengidentifikasi diskon yang akan diberlakukan pada pembelian buah.

#### Id Rak

Id rak merupakan identifier dari table lain yaitu Rak Buah. Pada tabel buah, id rak akan berlaku sebagai foreign key. Setiap buah akan memiliki identitas berupa id rak dimana buah ditempatkan sesuai jenis nya.

#### 2. Tabel Rak Buah



Adapun atribut dari tabel rak buah yang digunakan terdiri dari:

### • Id Rak

Id Buku berfungsi sebagai identifier setiap rak buah pada sistem. Id rak bersifat unik, sehingga tidak boleh sama dengan id rak buah lainnya. Pada basis data Id rak berlaku sebagai primary key.

#### Kapasitas

Kapasitas rak buah akan menunjukkan daya tampung buah yang dapat dimasukkan pada rak. Kapasitas ini berupa jumlah stock yang mampu dimuat rak yang dapat diinput pada sistem

## 3. Tabel Transaksi



Adapun atribut dari tabel transaksi yang digunakan terdiri dari:

## Pembayaran

Atribut ini akan berfungsi sebagai identifier pembayaran pada tabel transaksi. Di basis data, pembayaran akan berlaku sebagai primary key

### Harga

Harga pada tabel transaksi akan diinput sesuai dengan harga buah yang disertakan di tabel buah. Atribut ini akan mengidentifikasi kembali setiap buah yang dibeli sesuai dengan harga nya.

#### Jumlah Buah

Jumlah Buah pada tabel transaksi akan menyatakan jumlah buah yang dibeli pada proses transaksi. Jumlah buah dapat langsung diinput pada system untuk mengidentifikasi total pembayaran.

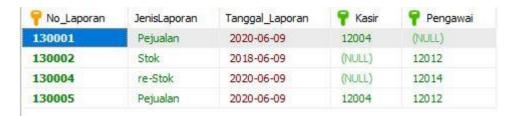
#### Kembalian

Atribut kembalian nilai yang dihitung oleh system setelah kasir memasukkan data harga dan pembelian buah yang dilakukan

#### • Total Belanja

Atribut ini akan mengidentifikasi jumlah harga yang harus dibayar oleh pembeli. Hasil dari atribut ini akan dihitung oleh system, baik menggunakan diskon maupun tidak ada penggunaan diskon.

### 4. Tabel Laporan



Adapun atribut dari tabel transaksi yang digunakan terdiri dari:

## No Laporan

Atribut ini akan berfungsi sebagai identifier setiap laporan pada sistem. Nomor laporan bersifat unik, sehingga tidak boleh sama dengan nomor laporan lainnya. Pada basis data nomor laporan berlaku sebagai primary key.

### Jenis Laporan

Jenis laporan akan berperan untuk mengidentifikasi jenis laporan apa yang tersedia pada system. Jenis laporan berupa kategori laporan baik untuk penjualan atau stock dan sebagainya.

### Tanggal Laporan

Tanggal laporan akan menjadi identifier yang menunjukkan tanggal pembuatan laporan pada system

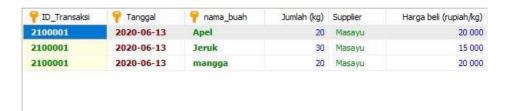
#### • ID Kasir

Id Kasir merupakan identifier dari table lain yaitu Kasir. Pada tabel laporan, id pegawai kasir akan berlaku sebagai foreign key. Setiap laporan akan disertai dengan id kasir yang mengelola laporan ini.

## • ID Pegawai Toko

ID Pegawai Toko merupakan identifier dari table yaitu pada table Pelayan Toko. Pada tabel laporan, id pegawai toko akan berlaku sebagai foreign key. Setiap laporan akan disertai dengan id pegawai yang mengelola laporan ini.

#### 5. Tabel Restock



Adapun atribut dari tabel transaksi yang digunakan terdiri dari:

#### ID\_Transaksi

ID\_Transaksi akan berfungsi sebagai identifier dari transaksi restock yang dilakukan, Pada basis data id transaksi akan disebut sebagai primary key dan harus bersifat unik

#### Tanggal Restock

Tanggal restock akan berfungsi untuk mengidentifikasi tanggal transaksi restock yang dilakukan pada toko buah. Tanggal restock juga termasuk sebagai primary key Bersama dengan id transaksi dan nama buah yang akan diinput sebagai data restock.

#### Nama Buah

Pada tabel ini, nama buah juga akan menjadi primary key dengan id transaksi dan tanggal restock.

## • Jumlah

Atribut jumlah pada tabel ini akan menunjukkan banyak nya buah yang direstock pada toko. Pengguna dapat menginput jumlah buah restock langsung pada sistem

## Supplier

Supplier merupakan atribut yang mengidentifikasi asal atau sumber restock buah yang dilakukan.

#### Harga Beli

Harga beli pada tabel ini akan mengidentifikasi jumlah semua biaya yang dikeluarkan dalam transaksi restock

## 6. Tabel Pemilik Toko



Adapun atribut dari tabel transaksi yang digunakan terdiri dari:

## Nama

Nama pada tabel ini akan menyimpan data atau identitas berupa nama pemilik toko yaitu pak Lemon. Pada basis data, nama akan berfungsi sebagai primary key.

#### Umur

Atribut umur mengidentifikasi identitas usia pemilik toko

### Alamat

Atribut ini mengidentifikasi identitas alamat pemilik toko

## 7. Tabel Pelayan Toko

무 ID_Pegawai	Nama	Alamat
12001	Rifaldi Harahap	Jl St. Ka Sei Bamban Kec. Sei Bamban, Kabupaten Serda
12003	Syafitri	Komplek Tanjug Gading Inalum, Kec. Batubara, Kab Sum
12004	Mantissa A.O.K	(NULL)
12006	Syaputra	komlek Tanjung Gading Inalu, Kec. Batubara, Kab Sumut

Adapun atribut dari tabel transaksi yang digunakan terdiri dari:

### • ID Pegawai

ID Pegawai untuk pelayan toko akan menjadi identifier yang bersifat unik untuk setiap pegawai toko. Pada basis data, id pegawai akan menjadi primary key untuk tabel Pelayan Toko

#### Nama

Atribut nama akan mengidentifikasi identitas nama pelayan toko

### • Alamat

Atribut ini mengidentifikasi identitas alamat pelayan toko

## 8. Tabel Kasir

P ID_Pengawai	Nama	Alamat
12012	Suriani	jl Yosudarso, Kec. Rantu Laban, Kota Tebing Tinggi
12014	Supratman	jl M.H Thamrin, Pasar Gambir Kec. Tebing Tinggi Kota, K
12026	Tejo Alexander	jl Imam Bonjo, Kota Tebing Tinggi

Adapun atribut dari tabel transaksi yang digunakan terdiri dari:

### • ID Pegawai

ID Pegawai untuk kasir akan menjadi identifier yang bersifat unik untuk setiap kasir yang diperkerjakan. Pada basis data, id pegawai akan menjadi primary key untuk tabel Kasir

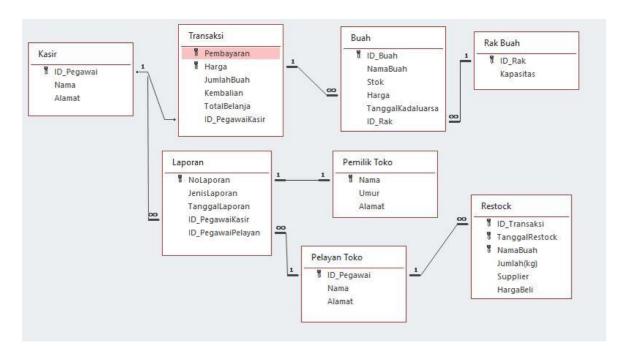
#### Nama

Atribut nama akan mengidentifikasi identitas nama kasir

#### Alamat

Atribut ini mengidentifikasi identitas alamat pelayan kasir

# **Table Relationship**



# Pembagian Tugas Kelompok

Pembagian tugas pada kelompok dibuat berdasarkan kesepakatan anggota kelompok. Pembagian tugas setiap tahapan mulai dari pembuatan use case dan scenario, class diagram, sequence diagram, code program, desain interface, database hingga penyusunan laporan dilakukan secara merata dan seimbang. Setiap anggota kelompok melakukan commit ke github secara rutin guna menjalin kolaborasi yang baik. Anggota kelompok menyelesaikan proyek dengan tugas dan kewajiban yang sama.