

Project Submission : Complete the Story & Write the Use Case

Kelompok 1 – Lemon Fruit Shop	
12S18018	Yohana Polin Simatupang
12S18038	Naomi Anastasya Simatupang
12S18064	Letare Aiglie Saragih
12S18066	Dennito Gilbert Gultom

1. Penjelasan kasus : Lemon Fruit Shop

Lemon adalah pemilik sebuah toko yang menjual buah-buahan. Setiap buah dikemas dalam ukuran pak (1 kg) sehingga pembelian hanya dapat dilakukan dengan minimal belanja 1 pak. Setiap pak buah memiliki tanggal kadaluarsa untuk menjamin kesegaran dan mutu buah. Lemon berpikir memberikan potongan harga pada buah-buah yang tanggal kadaluarsanya telah dekat. Dengan demikian kerugian akibat buah yang tidak laku lantaran masa kadaluarsanya telah dekat dapat ditekan. Potongan 30% diberikan jika masa kadaluarsa buah tinggal sehari. Potongan harga juga ingin dilakukan pada buah-buah yang masa kadaluarsanya masih lama dengan tujuan menggenjot penjualan. Strategi yang diambil adalah memangkas harga 15% untuk semua jenis buah setiap hari mulai pkl. 18:00 s.d. 22:00 WIB (happy hour). Di dalam toko, buah-buah dipajang pada rak-rak penyimpanan. Untuk memudahkan, setiap hari buah-buah disusun ulang menurut jenis dan tanggal kadaluarsanya, dengan demikian memudahkan dalam manajemen dan memeriksa stok. Sekalipun demikian, toko tetap perlu sebuah metode untuk mencatat stok setiap buah untuk mempermudah dalam upaya menjaga ketersediaan buah (replenishment). Metode ini harus terintegrasi dengan sistem kasir.

Berdasarkan cerita diatas, maka akan dibangun sebuah sistem yang akan terintegrasi dengan sistem kasir. Sistem ini akan dilengkapi dengan fitur yang bertujuan untuk Melihat info buah, Melakukan transaksi, Mengelola stock buah, Menentukan diskon buah, Menentukan letak buah, Mengelola laporan penjualan dan Melakukan restock buah. Yang dapat berinteraksi dengan sistem ini adalah pembeli, pemilik tokoh (Lemon), Pegawai tokoh dan Supplier. Ketujuh fitur tersebut akan digambarkan dalam sebuah usecase beserta aktor-aktor yang dapat berinteraksi dengan setiap use case.

2. Fitur pada sistem

a. Melihat info buah

Pegawai tokoh akan melakukan pendataan terhadap setiap pak buah yang ada di tokoh. Data-data seperti Jenis buah, tanggal kadaluarsa dan sebagainya akan disimpan dalam sistem. Pembeli dapat mengecek buah yang akan dia beli melalui sistem.

b. Melakukan transaksi

Melalui fitur ini pembeli dan pegawai tokoh dapat melakukan interaksi jual beli.

c. Mengelola stock buah

Dengan fitur ini baik pemilik tokoh ataupun pegawai tokoh dapat melakukan kontrol terhadap stok buah yang ada di tokoh. Setiap kali melakukan penjualan pegawai tokoh akan mengurangi jumlah stok pada sistem dan setiap kali ada stok baru pegawai tokoh akan menambahkan jumlah stok di sistem. Pemilik tokoh akan melakukan pemeriksaan

terhadap stok untuk menentukan buah apa saja yang harus dia pesan kembali kepada supplier.

d. Menentukan diskon buah

Buah yang akan dekat masa kadaluarsanya akan diberi diskon 30% dan setiap jam 18.00 hingga 22.00 akan ada happy hour dimana seluruh buah diberi diskon 15%. Yang dapat menentukan buah-buah mana saja yang mendapat diskon 30% adalah pemilik tokoh yang akan memeriksa tanggal kadaluarsa melalui info buah.

e. Menentukan letak buah

Setiap buah memiliki lokasinya sendiri menurut tanggal kadaluarsa dan jenisnya. Pegawai tokoh dapat menentukan lokasi-lokasi dari buah buah tersebut dengan memeriksa tanggal kadaluarsa dan jenisnya melalui sistem.

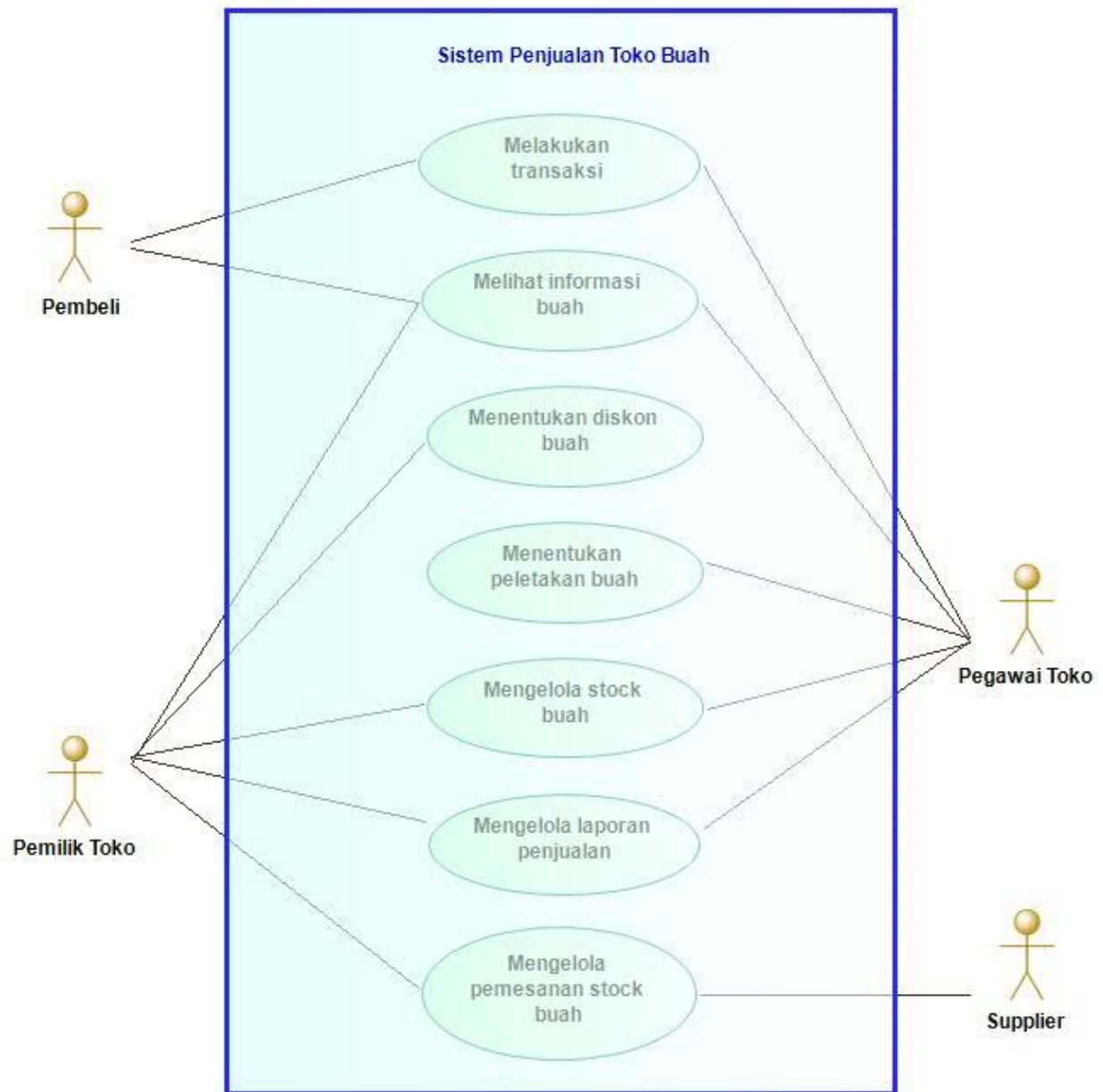
f. Menentukan laporan penjualan

Pegawai tokoh yang melakukan interaksi dengan pembeli melalui fitur interaksi haruslah menulis laporan penjualannya pada sistem. Pemilik tokoh dapat juga melakukan kontrol terhadap penjualan melalui fitur ini.

g. Melakukan restock buah

Dengan fitur ini pemilik tokoh dapat melakukan restock terhadap buah-buah yang ada di tokohnya. Dengan memeriksa stock buah pemilik tokoh dapat melakukan pemesanan langsung kepada supplier. Supplier juga dapat melihat apa saja yang dipesan oleh pemilik tokoh melalui sistem ini.

3. Use Case



4. Use Case Skenario

Identifier	UC01
Goal	Pembeli dan Pegawai tokoh dapat melakukan transaksi jual beli buah
Primary actor	Pembeli
Secondary actor	Pegawai tokoh
Trigger	Pembeli akan melakukan pembelian buah
Pre-condition	Pembeli memilih buah yang akan di belinya dan memberinya kepada kasir untuk melakukan pembayaran.
Post-condition	1.Pegawai tokoh akan memeriksa harga dari buah tersebut dan sistem akan menampilkan harga buah. 2.Pembeli melakukan pembayaran buah yang akan dibelinya.
Success scenario	1. Pembeli akan memilih buah yang akan dibelinya dan membawanya kepada kasir. 2. Pegawai tokoh akan memasukkan kode buah dan memeriksa harganya. 3. Pembeli akan membayar buah tersebut sesuai dengan harganya. 4. Sistem akan mencetak struk belanja.
Extension scenario	Harga buah belum tercantum di data buah a. Saat melakukan pemeriksaan harga, ternyata harga buah belum di data b. Petugas akan mendata buah kembali

Identifier	UC02
Goal	Pembeli, Pemilik tokoh dan Pegawai tokoh dapat melihat info dari buah buah yang tersedia.
Primary actor	Pembeli, Pemilik tokoh, Pegawai tokoh
Secondary actor	-
Trigger	Pembeli, pemilik tokoh dan pegawai tokoh memerlukan informasi untuk melakukan suatu aktivitas
Pre-condition	Pembeli, pemilik tokoh dan pegawai tokoh belum mengetahui informasi mengenai buah tertentu

Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pembeli telah mengetahui informasi tentang buah tertentu dan memutuskan apakah akan membelinya atau tidak 2. Pemilik toko dapat menentukan buah mana yang akan diberi diskon 30% berdasarkan tanggal kadaluarsa yang dia dapatkan dari informasi buah tersebut. 3. Pegawai toko dapat menentukan letak atau posisi buah pada rak berdasarkan tanggal kadaluarsa dan jenis dari buah yang dia dapatkan dari informasi buah tersebut.
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ketiga aktor memilih buah mana yang akan dilihat informasi. Setiap buah memiliki kode unik yang menjadi identifier buah di sistem. 2. Pengguna akan memasukkan kode unik tersebut dan sistem akan memeriksanya. 3. Sistem akan menampilkan informasi dari buah tersebut. 4. Pengguna dapat memutuskan tindakan selanjutnya berdasarkan informasi yang didapatkan.
Extension scenario	<p>Data buah belum dimasukkan ke dalam sistem</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Saat melakukan pemeriksaan terhadap buah sistem tidak dapat menemukan buah tersebut. b. Pegawai toko mendata buah tersebut ke dalam sistem.

Identifier	UC03
Goal	Menentukan potongan harga buah
Primary actor	Lemon
Secondary actor	-
Trigger	Lemon menemukan buah dengan masa berlaku yang hampir habis
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Toko buah tidak sedang dalam jam operasional. 2. Terdapat stok buah yang hampir kadaluarsa
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buah dengan masa berlaku(tidak kadaluarsa) tersisa satu hari mendapat potongan harga sebesar 30% 2. Buah dengan masa berlaku(tidak kadaluarsa) tersisa lebih dari satu bulan mendapat potongan harga sebesar 15%
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lemon mengecek masa berlaku tiap buah. 2. Lemon mencatat dan mengklasifikasikan buah berdasarkan masa berlaku 3. Lemon menetapkan potongan harga tiap buah berdasarkan masa berlaku

Extension scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tidak terdapat stok buah <ol style="list-style-type: none"> 1a. Tidak ada pemotongan harga untuk buah 2. Terdapat buah yang rusak <ol style="list-style-type: none"> 2a. Buah yang rusak tidak mendapat potongan harga 2b. Buah yang rusak tidak dapat dijual 3. Seluruh buah telah kedaluwarsa <ol style="list-style-type: none"> 3a. Tidak ada pemotongan harga untuk buah 3b. Buah yang telah kedaluwarsa tidak dapat dijual
--------------------	--

Identifier	UC04
Goal	Pengawai toko berhasil memasukan nomor rak buah.
Primary Actor	Pengawai toko
Secondary Actor	-
Trigger	Pengawai Toko akan menambahkan nomor rak buah
Pre-Condition	Data stok buah sudah tersimpan pada database
Post-Condition	nomor rak buah sudah tersimpan dalam database stok buah.
Success Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pegawai toko membuka database stok buah. 2. Sistem menampilkan database stok buah. 3. Pegawai toko memasukan nomor rak buah. 4. Sistem menyimpan data yang dimasukan oleh pengawai toko
Extension Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Data buah belum disimpan di sistem database stok buah <ol style="list-style-type: none"> 1.1 tambahkan data buah pada database stok buah 1.2 batal melakukan penambahan informasi nomor rak buah.

Identifier	UC05
Goal	Jumlah stok buah stabil
Primary actor	Pegawai toko
Secondary actor	Lemon
Trigger	Pegawai toko menghitung jumlah stok setiap jenis buah yang tersedia
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Toko buah tidak sedang dalam jam operasional. 2. Tidak terdapat stok buah dalam suatu jenis buah 3. Dalam suatu jenis buah, terdapat buah dengan jumlah yang tinggal sedikit 4. Dalam suatu jenis buah, terdapat buah dengan jumlah yang terlalu banyak(tidak laku)
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jenis buah dengan ketersediaan rendah mendapat stok tambahan

	2. Jenis buah dengan ketersediaan terlalu tinggi mendapat potongan harga
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pegawai toko mengecek ketersediaan buah 2. Pegawai toko mencatat dan mengklasifikasikan buah berdasarkan jumlah stok 3. Lemon memesan stok jenis buah dengan ketersediaan yang rendah
Extension scenario	-

Identifier	UC06
Goal	Laporan penjualan pada toko buah dapat dimanage dengan baik
Primary actor	Pegawai Toko
Secondary actor	Pemilik Toko (Lemon)
Trigger	Pembeli melakukan pembelian buah dan pegawai toko merecord data hasil penjualan
Pre-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pembeli memilih buah yang akan dibeli 2. Terdapat pegawai toko yang tersedia untuk menangani transaksi pembayaran 3. Pembeli melakukan transaksi pembelian buah
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pegawai toko dapat menyimpan data hasil penjualan pada system 2. Pegawai toko dapat melihat dan mengetahui data penjualan pada took
Success scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pembeli melakukan transaksi pembelian buah 2. Pegawai toko melayani pembeli dan me-record data buah yang dibeli pada system dengan menginput kode buah yang dibeli 3. Sistem akan mencatat transaksi pembelian yang dilakukan 4. Sistem mencatat data hasil penjualan dari transaksi yang dilakukan dan mengolah data penjualan yang sudah ada 5. Pegawai toko menyimpan data pada system 6. Pemilik toko mengakses system untuk melihat hasil penjualan yang telah didapatkan

Extension scenario	<p>2a. Pegawai toko membatalkan aksi record data.</p> <p>2b. Pegawai toko tidak menginput kode buah dengan benar.</p> <p>3a. System gagal menyimpan data</p> <p>3a1. Transaksi dibatalkan.</p> <p>5a. Pegawai toko melakukan <i>cancel</i> penyimpanan data</p> <p>4a1. Transaksi dibatalkan.</p>
--------------------	---

Identifier	UC07
Goal	Pemilik toko berhasil menambah data stok buah di database stok gudang
Primary Actor	Pemilik Toko
Secondary Actor	Supplier
Trigger	Pemilik toko membutuhkan tambahan buah dari supplier.
Pre-Condition	Pemilik toko memesan buah pada supplier.
Post-Condition	Pemesanan berhasil dilakukan data supplier dan data stok buah disimpan dalam database stok gudang.
Success Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pemilik Toko memesan buah pada supplier 2. Supplier menerima pesanan pemilik buah 3. Pemilik toko menerima buah yang telah dipesan dari supplier 4. Pemilik buah menyimpan data buah dan supplier pada database stok gudang 5. Data berhasil disimpan pada database.
Extension Scenario	-