"강화 키워드 자연이시리. 대회한 인소지능. 대회시스템. 젯봇. 언어모델 1. 대회한 인공지능 관리한 요요가 발표를 의유하다. 2. 대화한 인공지능 관리한 요요가 발표를 유가하다. 3. 각 연구 주제에 대주오 논문들을 분석하고. 핵심 아이디어와 방법론을 이해하고 정단점을 평가한다. 4. 간단한 대회한 시스템을 구점해보다. 5. 대회한 인공지능과 관련한 문제를 선제에. 이를 해결하기 위한 전략을 개발하고 자용해보다. "2. 교제 및 참고뿐한	*****							
2. 대형원 인공지는 반이로 다양한 연구 주제들을 파악하다. 3. 각 연구 주제에 대해 주오는 보급을 보석하고, 핵심 아이디어와 방법론을 이해하고 장단점을 평가한다. 4. 간단한 대화형 시스템을 구현해보다. # 건강한 대화형 시스템을 구현해보다. # 건강한 대화형 시스템을 구현해보다. # 건강한 대화형 인공지능의 관련된 문제를 선택해, 이를 해결하기 위한 전략을 개발하고 적용해보다. # 전우 수업방식 □플립리닝 도이론 위주 수업 □토론 위주 수업 □토론 취임 선명자는 인간 대화형 인공지능에 기관간다. 이 제목에서는 대화형 인공지능에 유료한 개념들을 해당 산중작용하는 인당지능을 기관기간다. 이 제목에서는 대화형 인공지능에 유료한 개념들을 해먹고, 핵심 연구 주제들과 방법들에 대해 다룬다. 이전 인구 주제들과 방법들에 대해 다룬다. 이전 인구 주제들의 제신 논문들의 동영에 대해 설명하고 핵심 논문들의 아이디어와 대하는 병법론 등을 강의하는 식으로 전형된다. 만처 대화형 인공지능의 기본에 되는 인어모델들에 대해 배운 뒤, 언어모델 학습을 위한 중요한 방법론들을 해받다. 이에서 인어모델을 다양한 외부 정보에 그라운당 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 응용편이의 대해시스템을 다룬다. 과제 및 프로젝트 1. (개인 과제) 언어무델을 학습하고 디교당하는 실습 2. (된 과제) 단어로필을 함하는 시으로 전형된다. 과제 및 프로젝트 1. (개인 과제) 언어무델을 하습하고 디교당하는 실습 3. (팀 프로젝트) 대화형 인공지능 연구 주제 중 하나를 골라 개선하고 최종 결과를 발표 주차별 내용 (변동 가능) 1. Introduction - Dialogue Systems and Societal Impact 2. Language Models - TST 5 제 Decoding Methods 6. Basic Dialogue Systems - Training and Evaluation 7. Basic Dialogue Systems - Training and Evaluation 7. Basic Dialogue Systems - DialocPT and Practice 8. Instruction Tuning and Reasoning 9. Alignment - Reinforcement Learning from Human Feedback 10. Alignment - Pure Preference Optimization 11. Alignment - Pure Preference Optimization 12. Alignment - Learning from Al Feedback 13. Alignment - Pure Preference Optimization 14. ChatCPT and AP Programming 15. Interpretability - Mechanistic Interpretability 16. Interpretability - Mechanistic Interpretability 17. Grounding - Personas 18. Grounding - Tool Agents (3) 20. Grounding - Tool Agents (3) 21. Grounding - Tool Agents (3) 22. Grounding - Tool Agents (3) 23. Applications - Persuasion 24. Applications - Persuasion 25. Applications - Persuasion 26. Applications - Persuasion 27. Applications - Mental Health 30. Applications - Education 42. Alignment - Persuasion 43. Applications - Education 42. Applications - Mental Health 30. Applications - Mental Health	**강좌 키워드	자연어처리, 대화형 인공	공지능, 대화시스템, 챗봇, 언어모델					
1. 수업목표 2. 각 연구 주제에 대해 주요 논문들을 보석하고, 핵심 아이디어와 방법문을 이해하고 장단점을 평가한다. 4. 간단한 대해의 시스템을 구해된다. 5. 대화형 인공지능과 관련된 문제를 선택해, 이를 해결하기 위한 전략을 개발하고 적용해보다. 2. 교제 참고문한 환교문한 의공지능에는 자연어워리(Natural Language Processing)의 한 분이로서, 인간과 대화를 통해 상호작용하는 인공지능을 가리킨다. 이 파트에서는 대화형 인공지능에 가전대한 대화를 통해 상호작용하는 인공지능을 가리킨다. 이 파트에서는 대화형 인공지능에서 중요한 개념들을 배우고, 핵심 연구 주제들과 방법문에 대해 대문다. 이문적 숙면에서는, 각 연구 주제별로 최신 논문들의 동안에 대해 설명하고 핵심 논문들의 아이디어와 데이터, 방법문 등을 강의하는 식으로 전쟁된다. 먼저 대화형 인공지능의 기본에 되는 언어모델들에 대해 배운 뒤, 언어모델 축습을 위한 중요한 방법문들을 배운다. 이어서 인약도열을 다양한 외부 정보에 그라운당 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 응용보이의 대화시스템을 다룬다. 과제 및 프로젝트 1. (개인 과제) 언어인모델을 다양한 외부 정보에 그라운당 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 응용보이의 대화시스템을 다룬다. 과제 및 프로젝트 1. (개인 과제) 언어인모델을 다양한 의부 정보에 그라운당 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 응용보이의 대화시스템을 구성하고 디교당하는 실습 2. (팀 과제) 안어인모델을 이용해 두색있는 대화형 시스템을 구현하는 실습 3. (팀 프로젝트) 대화형 인공자능 연구 주제 중 하나를 골과 개선하고 최중 결과를 발표 주차별 내용 (변동 가능) 1. Introduction - Dialogue Systems and Societal Impact 2. Language Models - Transformer and BERT 4. Language Models - Toff-1, GFT-2, and GPT-3 5. Language Models - Toff-1, GFT-2, and Fractice 8. Instruction Tuning and Reasoning 9. Alignment - Devent Preference Optimization 10. Alignment - Preference Optimization 11. Alignment - Preference Optimization 11. Alignment - Proference Optimization 12. Alignment - Programming 13. Interpretability - Mechanistic Interpretability 14. ChatCPT and API Programming 15. Interpretability - Mechanistic Interpretability 16. Interpretability - Mechanistic Interpretability 16. Interpretability - Mechanistic Interpretability 17. Grounding - Programming 18. Grounding - Tool Agents (1) 28. Grounding - Tool Agents (2) 29. Grounding - Tool Agents (3) 21. Grounding - Tool Agents (3) 22. Grounding - Tool Agents (3) 23. Grounding - Tool Agents (3) 24. Grounding - Tool Agents (3) 25. Grounding - Tool Agents (4) 26. Dialogue Simuation - Symthetic Dialogue Generation 27. Dialogue Symthetics 28. Applications - Persuassion 29.		1. 대화형 인공지능과 구	관련된 중요한 개념들을 정의하고 이해한다.					
4. 2년만한 대화령 시스템을 구현해보다. 5. 대회형 인공지능과 관련된 문제를 선택해. 이를 해결하기 위한 전략을 개발하고 적용해보다. "건. 교제 및 참고본현 주요 수업방식 □플립러난 보이론 위주 수업 □토론 위주 수업 □포로젝트 수업 □기타 대화형 인공지능인사 자연아취임(Natural Language Processing)의 한 보야로서, 인긴과 대화를 통해 살호적용하는 인공지능을 지막입다. 이 교육에서는 대화형 인공지능에서 중요한 개념들을 배우고, 핵심 연구 주제들과 방법론에 대해 다룬다. 이문적 측면에서는, 각 연구 주제들로 실신 논문들의 동쟁에 대해 설명하고 핵심 논문들의 아미디어와 데이다. 방법론 등을 강의하는 식으로 진행인다. 먼저 대화형 인공지능의 기본이 되는 인어모델들에 대해 배운 뒤, 인어모델 락감을 위한 중요한 방법론들을 배우다. 이어서 인식모델을 다양한 외부 정보에 그라운당 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 응용분야의 대회시스템을 다룬다. 로 기본에 기본에 기본 인어모델들에 대해 배운 뒤, 인어모델 락감을 위한 중요한 방법론들을 배우다. 이어서 인식모델을 다양한 외부 정보에 그라운당 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 응용분야의 대회시스템을 다룬다. 로 기본에								
**2. 교재 상 최고문원	*1. 수업목표	4. 간단한 대화형 시스템을 구현해본다.						
**2. 교재 및								
참고문헌		5. 대화형 인공지능과 관련된 문제를 선택해, 이를 해결하기 위한 전략을 개발하고 적용해본다						
주요 수업병실 대화형 인공지능이란 자연아차리(Natural Language Processing)의 한 분야로서, 인간과 대화를 통해 상호자용하는 인공지능을 가리킨다. 이 과목에서는 대화형 인공지능에서 중요한 개념등을 배우고, 핵심 연구 주제를과 방법은에 대해 다른다. 이론의 속에에서는 각 역구 주제를로 최신 눈문들의 동량에 대해 설명하고 핵심 눈문들의 아이디어와 데이터, 방법론 등을 강의하는 식으로 진행된다. 먼저 대화형 인공지능의 기본이 되는 언어모델들에 대해 배운 뒤, 언어모델 학습을 위한 중요한 방법문들을 배운다. 이어서 언어모델을 다양한 외부 정보에 그라운딩 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 용용분야의 대화시스템을 다룬다. 만지 선명모델을 다양한 의부 정보에 그라운딩 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 용용분야의 대화시스템을 다양한 의부 정보에 그라운딩 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 용용분야의 대화시스템을 다양한 의부 정보에 그라운딩 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 용용분야의 대화성 인공지능 연구 주제 중 하나를 골라 개선하고 최종 결과를 발표 주차별 내용 (변동 가능) 1. Introduction - Dialogue Systems and Societal Impact 2. Language Models - Transformer and BERT 4. Language Models - FOFT-, GPT-2, and GPT-3 5. Language Models - To and Decoding Methods 6. Basic Dialogue Systems - Training and Evaluation 7. Basic Dialogue Systems - DialoGPT and Practice 8. Instruction Turning and Reasoning 9. Alignment - Pierct Preference Optimization 11. Alignment - Pierct Preference Optimization 12. Alignment - Learning from All Feedback 13. Alignment - Puralistic Values 14. ChatGPT and API Programming 15. Interpretability - Mechanistic Interpretability 16. Interpretability - Mechanistic Interpretability 17. Grounding - Personas 18. Grounding - Personas 18. Grounding - Hauges 21. Grounding - Hauges 21. Grounding - Tool Agents (1) 22. Grounding - Tool Agents (1) 23. Grounding - Tool Agents (1) 24. Grounding - Tool Agents (1) 25. Grounding - Tool Agents (2) 24. Grounding - Tool Agents (3) 25. Grounding - Tool Agents (3) 26. Grounding - Tool Agents (3) 27. Grounding - Personasion 28. Applications - Persuasion 29. Applications - Persuasion	**2. 교재 및	교재						
대항현 인코지나이만 자연이처리(Natural Language Processing)의 한 분야로서, 인간과 대화를 통해 상호적용하는 인공지능을 가리킨다. 이 파목에서는 대항현 인코지나에서 중요한 개념들을 메우고, 핵심 연구 주제불과 방법론에 대해 다룬다. 이문적 축엔에서는 각 연구 주제별로 최신 논문들의 통향에 대해 설명하고 핵심 논문들의 아이디어와 데이터, 방법론 등을 강의하는 시으로 진행된다. 먼저 대화형 인코지는의 기본이 되는 언어모델들에 대해 배운 뒤, 언어모델 하습을 위한 중요한 방법론들을 배운다. 이어서 안어모델을 다양한 외부 정보에 그라운딩 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 다양한 울용분야의 대하시스템을 다룬다. 과제 및 프로젝트 1. (개인 과제) 언어모델을 학습하고 디코딩하는 실습 2. (당 과제) ChatCPT API를 활용해 특색있는 대화형 시스템을 구현하는 실습 3. (당 프로젝트) 대화형 인공지능 연구 주세 중 하나를 골라 개선하고 최종 결과를 발표 주차별 내용 (변동 가능) 1. Introduction - Dialogue Systems and Societal Impact 2. Language Models - GPT-1, GPT-2, and GPT-3 5. Language Models - Transformer and BERT 4. Language Models - To and Decoding Methods 6. Basic Dialogue Systems - Dialogh Than Practice 8. Instruction Tuning and Reasoning 10. Alignment - Picet Preference Optimization 11. Alignment - Direct Preference Optimization 11. Alignment - Direct Preference Optimization 11. Alignment - Puralistic Values 14. ChatGPT and AP Programming 15. Interpretability - AI Psychometrics 16. Grounding - Persons 18. Grounding - Persons 18. Grounding - Mechanistic Interpretability 16. Interpretability - AI Psychometrics 17. Grounding - Rowerdege Graphs 22. Grounding - Tool Agents (1) 23. Grounding - Tool Agents (2) 24. Grounding - Tool Agents (3) 25. Grounding - Tool Agents (4) 26. Dialogue Simutation - Simulation-Based Learning 28. Applications - Metal Health 30. Applications - Persuasion 29. Applications - Persuasion	참고문헌	참고문헌						
	참고문헌	참고문헌 주요 수업방식 대화형 인공지능이란 지상호작용하는 인공지능. 연구 주제들과 방법론이 이론적 측면에서는, 각데이터, 방법론 등을 경면서 대화형 인공지능의 방법론들을 배운다. 이어다양한 응용분야의 대화 과제 및 프로젝트 1. (개인 과제) 언어모든 2. (팀 과제) ChatGPT 3. (팀 프로젝트) 대화함 주차별 내용 (변동 가능 1. Introduction - Dia 2. Language Models 3. Language Models 4. Language Models 5. Language Models 5. Language Models 6. Basic Dialogue Sys 8. Instruction Tuning 9. Alignment - Reinf 10. Alignment - Plur 11. Alignment - Plur 12. Alignment - Plur 13. Alignment - Plur 14. ChatGPT and API 15. Interpretability - 16. Interpretability - 17. Grounding - Pers 18. Grounding - Pers 18. Grounding - Too 20. Grounding - Too 21. Grounding - Too 22. Grounding - Too 23. Grounding - Too 24. Grounding - Too 25. Grounding - Too 26. Dialogue Simuatic 27. Dialogue Simuatic 27. Dialogue Simuatic 28. Applications - Mers 29. Applications - Mers 29. Applications - Mers 20.	[연어처리(Natural Language Processing)의 한 분야로서, 인간과 대화를 통해을 가리킨다. 이 과목에서는 대화형 인공지능에서 중요한 개념들을 배우고, 핵심 비대 대류다. 연구 주제별로 최신 논문들의 동향에 대해 설명하고 핵심 논문들의 아이디어와 변화는 식으로 진행된다. 의 기본이 되는 언어모델들에 대해 배운 뒤, 언어모델 학습을 위한 중요한 에서 언어모델을 다양한 외부 정보에 그라운딩 시키는 기법들을 다룬다. 마지막으로 차시스템을 다룬다. 등 학습하고 디코딩하는 실습 API를 활용해 특색있는 대화형 시스템을 구현하는 실습 병 인공지능 연구 주제 중 하나를 끌라 개선하고 최종 결과를 발표 병 인공지능 연구 주제 중 하나를 끌라 개선하고 최종 결과를 발표 등 10 lougue Systems and Societal Impact - Word2vec and Seq2seq - Transformer and BERT - GPT-1, GPT-2, and GPT-3 - T5 and Decoding Methods stems - DialoGPT and Practice and Reasoning orcement Learning from Human Feedback ct Preference Optimization KTO, and SimPO ning from AI Feedback alistic Values Programming Mechanistic Interpretability AI Psychometrics unents ucinations (ges) wiedge Graphs (1) Agents (2) (3) Agents (3) (4) Agents (3) (4) Agents (3) (5) Agents (3) (4) Agents (4) on - Synthetic Dialogue Generation on - Simulation-Based Learning erousaion ental Health					
- 본 수업에서는 기계학습과 딥러닝에 관한 기본적인 개념들은 다루지 않으며, 수강생들이 이미 관련된								
		∥ - 본 수업에서는 기계학습과 딥러닝에 관한 기본적인 개념들은 다루지 않으며, 수강생들이 이미 관련된						

	지신은 간고	인다고 기		해한 예정인							
	지식을 갖고 있다고 가정하고 수업을 진행할 예정임. - 2023년 가을학기에 "데이터사이언스 특강 - 대화형 자연어처리" 과목을 수강한 학생은 이 과목을										
		_	의하는 한생들은 :	정원인 수간신:	천 기가에 시기	시텐에서 시청	음 하고	소강음	워하느		
	- 정원외 수강신청을 원하는 학생들은 정원외 수강신청 기간에 시스템에서 신청을 하고, 수강을 원하는 이유를 상세히 적을 것.										
	성적부여 방식		절대평가								
*4. 평가방법	등급제 여부		A~F								
	구분	출석	과제	중간	기말	수시평가	태도	기타	합계		
	비율		90%	5%	5%	1 10 1	"-		100%		
	비고				0,72						
3 13 1		수업일수의 1/3을 초과하여 결석하면 성적은 "F" 또는 "U"가 됨 (학칙 85조).									
	출석 규정	구입된 구의 사용된 보의하면 본의하면 당시는 1 보는 경우 에외로 할 수 있음									
		본학에 대하여 표현에게 본도로 불학단당을 받는 경기 에피로 불 기 있음 (학업성적처리규정. 조기취업자 출석 및 성적처리 지침).									
	기타 사항										
5. 정원 외 신청	추가 수용	인원									
		선이수 교과목									
6. 수강생	수강 시 필요사항										
참고사항	면담시간 및 장소										
		○ 시각장애: 교재 제작(디지털교재, 점자교재, 확대교재 등), 대필도우미 허용									
	강의수강 관련	○ 지체장애: 교재 제작(디지털교재), 대필도우미 및 수업보조 도우미 허용									
		○ 청각장애: 대필 및 문자통역 도우미 활동 허용, 강의 녹취 허용									
		○ 건강장애: 질병 등으로 인한 결석에 대한 출석 인정, 대필도우미 허용									
7. 장애학생		○ 학습장애: 대필도우미 허용									
지원사항		○ 지적장애/자폐성장애: 대필도우미 및 수업 멘토 허용									
※ 필요에 따라	그나네 미	○ 시각장애/지체장애/청각장애/건강장애/학습장애: 과제 제출기한 연장, 과제 제출 및 응답									
	과제 및 평가 관련	방식의 조정, 평가 시간 연장, 평가 문항 제시 및 응답 방식의 조정, 별도 고사실 제공									
내용 수정 가능		○ 지적장애/자폐성장애: 개별화 과제 제출 및 대체 평가 실시									
	본 강의를 수강하는 장애학생들에게는 이상의 지원 서비스 이외에도 장애학생 개개인								개인의		
	비고	특성과 요구에 따라, 지도교수 및 장애학생지원센터와의 상담을 통하여 적절한 수준의 지원									
		서비스를 제공합니다. 장애학생에 대한 지원서비스와 관련하여 문의사항이 있는 학생들은									
		담당교수 ***(02-880-****) 혹은 장애학생지원센터(02-880-8787)로 문의바랍니다.									
 © 강의계획서 직접입력	력 시 필수 입력	- 력 항목: *	**								
◎ 강의계획서 첨부파	일 업로드 시	시스템 필=	수 입력 항목: **								