

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

01/12/2022

Nuit de l'info

Compte Rendu

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

Ich bin

Sommaire :

Table des matières

1. A quoi sert notre application.....	2
2. Des codes triches.....	3
3. Une présentation technique.	3
4. Défis movai code	4

1. A quoi sert notre application

Une problématique :

Une population qui généralement manque cruellement d'information et d'éducation à la sexualité, et surtout chez les jeunes adolescents et adultes débutant leur vie sexuelle.

Un but :

Grace à une approche ludique de manière à dédramatiser la sexualité, l'objectif serait que les jeunes deviennent acteurs de leur santé sexuelle.

Un événement :

Cette année la nuit de l'info intervient lors de la 34^{ème} journée mondiale de lutte contre le SIDA. Qui lutte contre les préjugés encore bien trop présent dans cette société et les IST.

Là où nous intervenons :

L'objectif de cette nuit est de créer une application afin de sensibiliser la population bien chez les jeunes que les plus âgés. Pour cela nous devons créer une application avec un jeu de manière à ce que sa soit ludique et dédramatisé. Nous avons décidé de faire quizz chronométré en streetview avec 4 objectifs qui ont été choisis au préalable et résolus pendant ce temps imparti. 2 modes de jeux sont disponibles facile et difficile. L'utilisateur doit répondre au mieux aux questions pour pas écoulés sont nombre de vies et aller le plus vite pour avoir le meilleur temps.

2. Des codes triches

6 codes permettant d'avoir des indices par rapport aux quizz :

- sida = donne une définition général du sida.
- ist = donne une définition général des IST.
- mst = donne une définition brève des IST.
- 1994 = donne un indice sur Sidaction.
- jd = donne un petit historique de Jean Dormont.
- prep = donne une définition brève de PrEP.

1 code pour le challenge Konami Code

- rick = surprise

3. Une présentation technique.

Documentation bases de données

Nous avons utilisé une base de données SQLite.

3 tables :

- QUESTIONS
- REPONSES
- UTILISATEURS

Table QUESTIONS :

- idQuestions entier / auto incrémenté / clé primaire
- question texte / non null
- niveauDifficulte entier

Table REPONSES :

- idReponses entier / auto incrémenté / clé primaire
- reponse texte
- estBonneReponse entier utilisé comme booléen
- *idQuestions* clé étrangère référencée sur la table QUESTIONS

Table UTILISATEURS

- id entier / auto incrementé / clé primaire
- Pseudo texte / non null
- Score entier / non null / par défaut 0

-
- Temps entier
 - motdepasse texte
 - email texte
 - OAuthCode texte
 - photoProfil texte

- Le champ niveauDifficulte est soit 1, correspondant à facile, soit 2, correspondant à difficile.
- Le champ photoProfil sert à contenir une URL d'une image générée par DALL.E.

4. Défis movai code

Lien de la page live : <http://ichbinagree.alwaysdata.net/Movai.html>

Lien GIT : <https://github.com/yohann69/NuitDelInfo2022>

Localisation des éléments :

Titre, boutons, zone de texte milieu de page.

Rapide explication :

Quoi de mieux que des zones de texte pour dessiner le Sidaction. Même si on a pair du une dernière petite recherche ne se refuse jamais pour retrouver le bon chemin.