

Cahier des charges - WUJU.gg

Présentation du Projet

Dans le jeu League of legend, il existe au total 153 champions jouables, 152 objets (achetable en partie pour améliorer son équipement), 4 types de rune différents avec pour chacune 4 sous-types de rune (volonté → gardien, après-coup; précision → conquérant, tempo-mortel...), et les différents « build » change pour chaque partie et varie en fonction des adversaires. Beaucoup de nouveaux joueurs ne savent donc pas comment « build » leur champion et perdent très souvent à cause de sa.

Solution au problème

Pour répondre à ce problème je propose de créer une application ressourçant tous les champions, leur meilleur build, quel sort monté en premier, contre quel champion il est efficace et au contraire contre quels champions il ne l'est pas, ce qui permettra une compréhension du jeu pour les nouveaux joueurs plus simples, bien sûr les build pourra être modifié si ceux de base ne vous vont pas .

*build : un build est la façon dont le joueur va construire son inventaire(rune et objet/item en anglais) en fonction de différent paramètre(le champion adverse, son équipe, quel poste le joueur joue, mais aussi les préférence du joueur)

Ce projet étant très ambitieux pour l'examen, je vais traiter l'affichage, la modification, la suppression des champions et de leur rôle avec pour chacun une page de descriptions (cette application sera faite en plusieurs versions implémentant des fonctionnalités supplémentaires pour chaque nouvelle version)

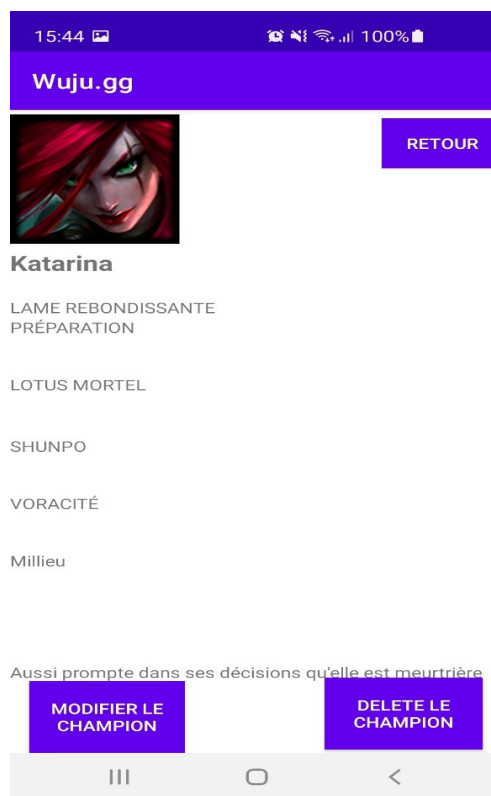
IHM du projet

Voici l'IHM de l'application (des modifications seront effectuées pour les versions 2 et 3):

Écran principal actuel

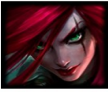


Écran de description d'un champion une fois cliquer sur un icon



Modification d'un champion :

15:47
Wuju.gg


Katarina

Aussi prompt dans ses décisions qu'elle est meurtrière en combat, Katarina figure parmi les assassins les plus prestigieux de Noxus. Fille aînée du légendaire général Du Couteau, elle révéla bien vite ses talents en

LAME
PERSONNAGE

PRÉPARATION

SHUNPO

LOTUS MORTEL

VORACITÉ

Millieu

VALIDER RETOUR

Création d'un champion

15:50
Wuju.gg

nom

description

competenceA

competenceZ

competence E

competence R

passif

ADC

VALIDER RETOUR

IHM des rôles

Page principale des rôles :

16:08
Wuju.gg

ADC

Millieu

Support

Top lane

Jungle

RETOUR

Page description rôle :

16:06
Wuju.gg

Support

description :

Le support est joué sur la botlane (voie du bas en français). Les champions pouvant évoluer à ce rôle ont la capacité de supporter un allié afin de l'aider à s'équiper le plus rapidement possible, tout en lui évitant de mourir.

id du role :

0

RETOUR

L'expression des besoins

L'expression des besoins, est la suivante :

- ✓ L'utilisateur doit pouvoir lister les champions, les modifier, les supprimer, ou encore pouvoir en créer de nouveau.
- ✓ Il est nécessaire d'utiliser les données depuis la base de données et non par des ArrayList en dur.
- ✓ L'utilisateur doit pouvoir lister les rôles, et avoir accès à la description de ces rôles (dans la prochaine version il y aura la possibilité de les modifier, en créer de nouveaux et les supprimer).

Diagramme des classes

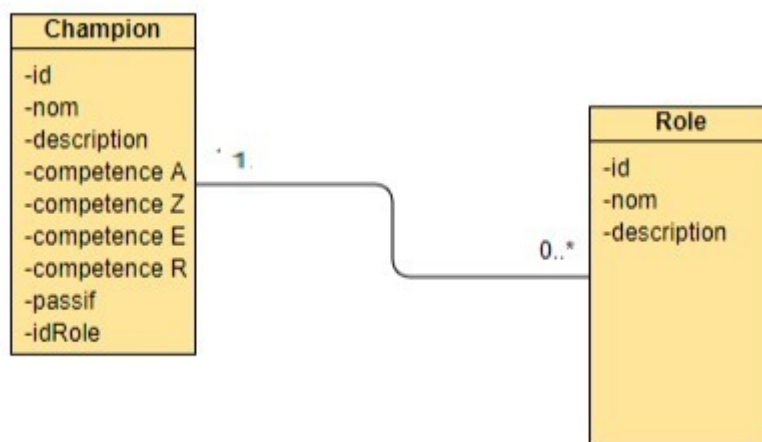


Diagramme des cas d'utilisations

