

#120 - Strategy

Obrigado!

apoia.se/livedepython

dunossauro at unknown in ~/git/apoiase on master* python apoiadores.py Alexandre Possebom Alexandre Tsuno And Past Andre Machado Bernardo Fontes Bruno Oliveira Bruno Rocha Carlos Augusto David Reis DYLAN MAKER Edimar Fardim Diego Ubirajara Flias Soares Fliel Lima Fabiano Silos Fabiano Teichmann Fernando Furtado FlavKaze FlavKaze Gleison Oliveira Guilherme Ramos Hélio Neto JONATHAN DOMINGOS Jonatas Oliveira Jonatas Simões João Coelho Juan Gutierrez Kauan Alves Leon Teixeira Marcello Benigno Marcus Salgues Nilo Pereira Nídio Dolfini Paulo Tadei Pedro Alves Renan Gomes Renan Moura Rhenan Bartels Renne Rocha Sérgio Passos Thais Viana Tyrone Damasceno Vergil Valverde Wander Silva Welington Carlos William Oliveira Willian Gl

Alysson Oliveira Andre Rodrigues Bruno Gaffuri Cleber Santos David Silva Eliabe Silva Emerson Lara Fabiano Gomes Franklin Silva Hemilio Lauro Jean Vetorello José Prado Jucélio Silva Lucas Nascimento Maria Boladona Pablo Henrique Rafael Galleani Renato Santos Rodrigo Ferreira Thiago Araujo Vicente Marcal Wellington Camargo Yros Aguiar

Amaziles Carvalho Athayr Athayr Bruno Guizi Cleiton Mittmann Dayham Soares Eliakim Morais Eugenio Mazzini Fausto Caldeira Fábio Serrão Humberto Rocha Johnny Tardin João Lugão Júlia Kastrup Magno Malkut Matheus Francisco Patrick Corrêa Regis Santos Rennan Almeida Rodrigo Vaccari Tiago Cordeiro Vinícius Ferreira Welton Souza Falta você



Roteiro

- Herança x Composição
- Strategy

Revisar Depois:

- Live #64 Composição de objetos
- Live #117 Template method



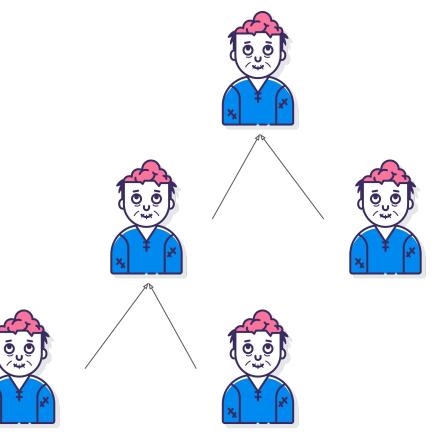
Disclaimer



Fausto

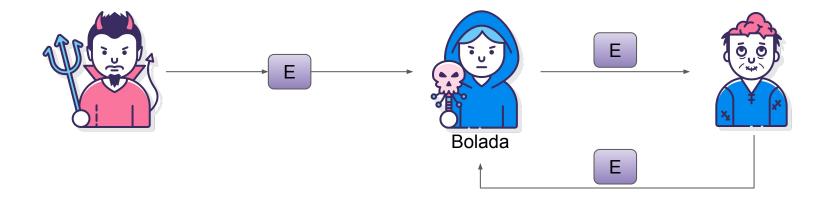


Herança



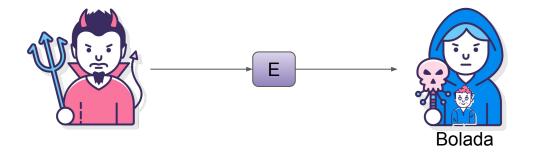


Composição



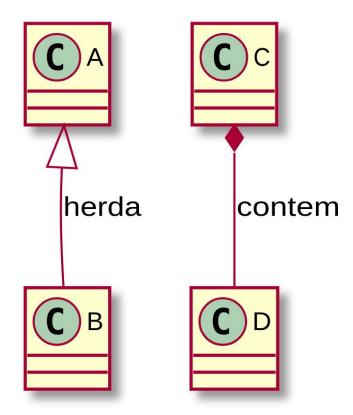


Composição





Ponto de atenção sobre UML





Strategy



Lorde das trevas estava tentando aumentar seu exército para a guerra contra os humanos.

Mas ele tinha um problema com a criação dos zumbis para resolver.



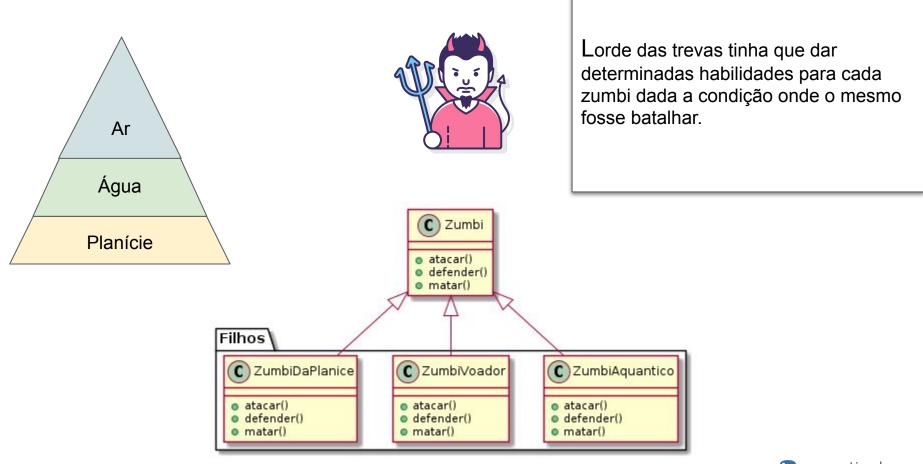




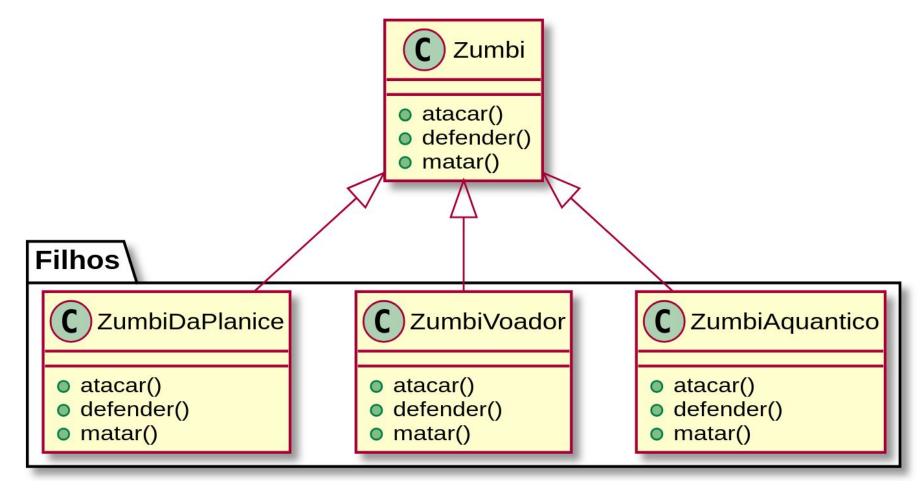


Lorde das trevas estava tentando montar as formas onde faria zumbis.

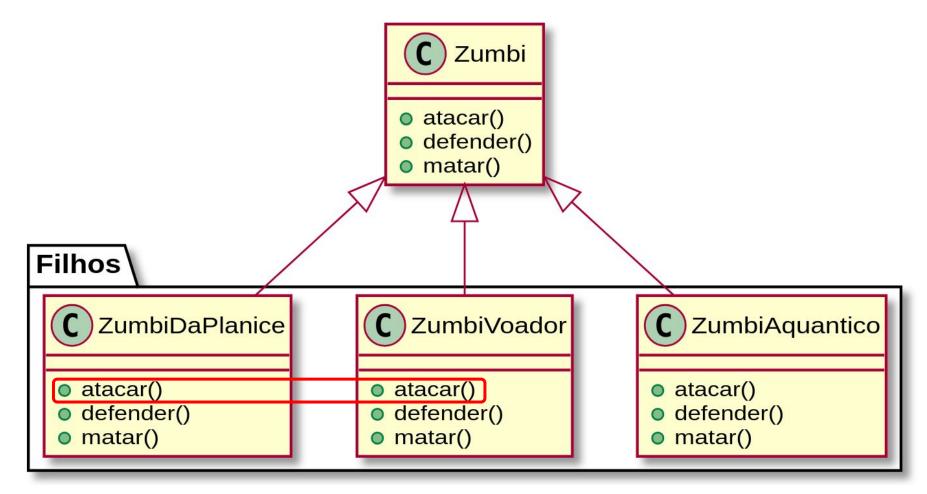




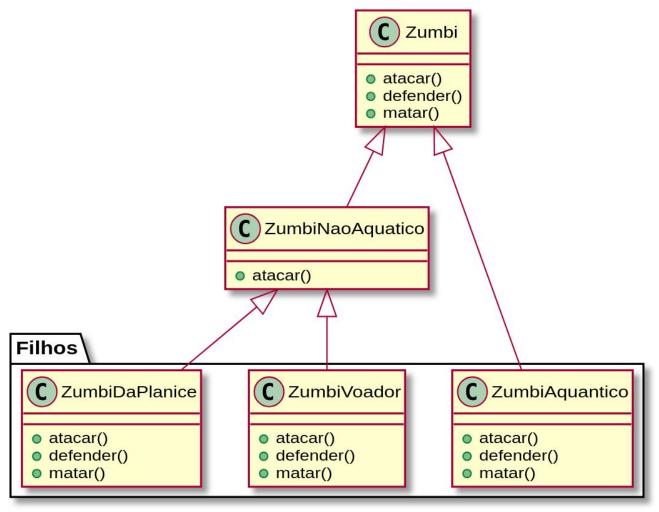




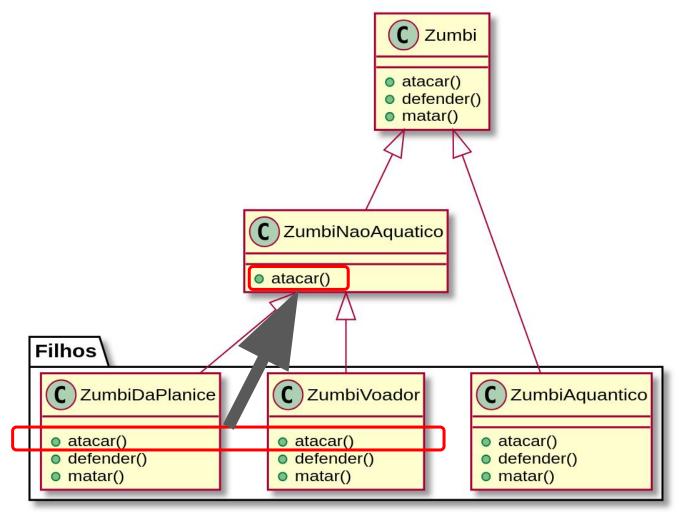




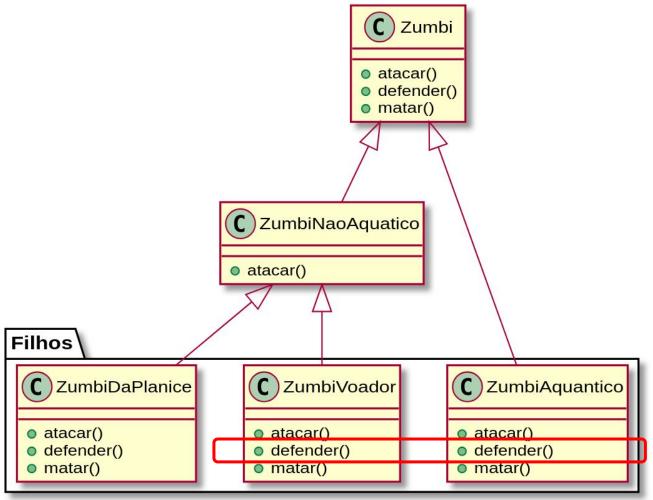




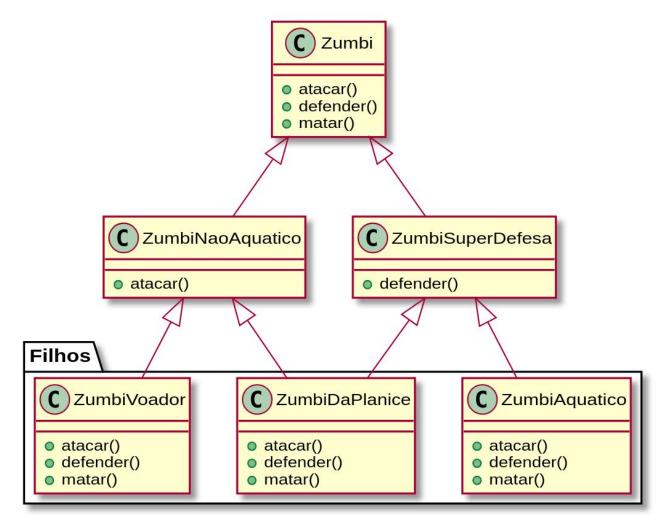




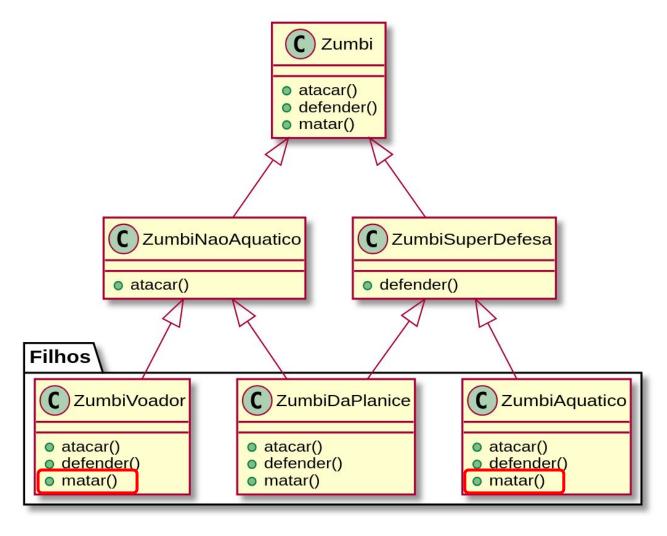




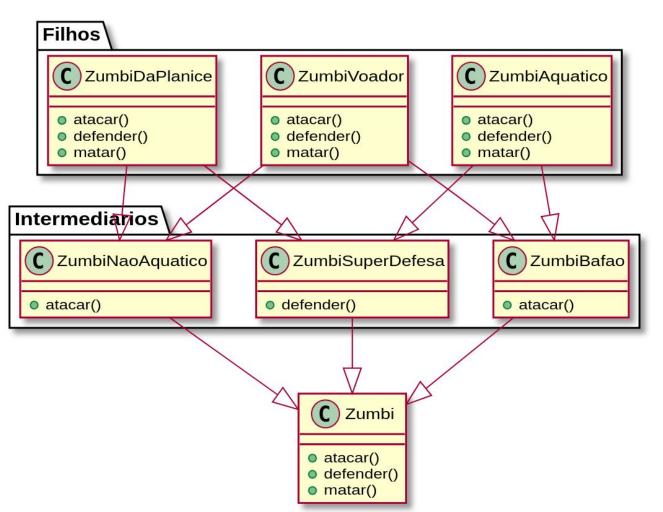
















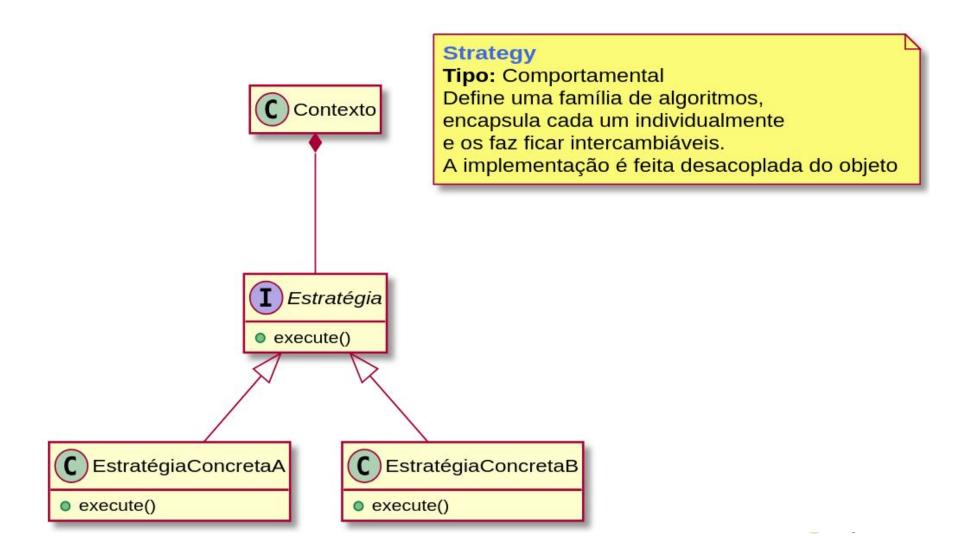
Não dá pra resolver um problema de herança usando herança



Strategy







A ideia principal do pattern

- Encapsular algoritmos
 - Isolar os detalhes de implementação de um algoritmo
- Expandir possibilidades
 - Trocar algoritmos usados dentro de um objeto em tempo de execução
- Programar para interfaces
 - Você pode substituir herança por composição.
- O do Solid
 - Aberto fechado



Vamos codar



Contras

- Se você possui apenas alguns algoritmos e eles raramente mudam, não há motivo real para complicar demais o programa com novas classes e interfaces que acompanham o padrão.
- 2. Os clientes devem estar cientes das diferenças entre as estratégias para poder selecionar uma adequada.
- 3. Dá pra simplificar com HOFs



Pontos de atenção

Design Patterns in Dynamic Programming

Peter Norvig Chief Designer, Adaptive Systems Harlequin Inc.

http://www.norvig.com/design-patterns/design-patterns.pdf

Are Design Patterns Missing Language Features

A list of DesignPatterns and a language feature that (largely) replaces them:

```
VisitorPattern ..... GenericFunctions (MultipleDispatch)
FactoryPattern ..... MetaClasses, closures
SingletonPattern ..... MetaClasses
IteratorPattern..... AnonymousFunctions
            (used with HigherOrderFunctions.
             MapFunction, FilterFunction, etc.)
 InterpreterPattern..... Macros (extending the language)
             EvalFunction, MetaCircularInterpreter
             Support for parser generation (for differing syntax)
 CommandPattern ..... Closures, LexicalScope,
             AnonymousFunctions, FirstClassFunctions
 HandleBodyPattern..... Delegation, Macros, MetaClasses
 RunAndReturnSuccessor...... TailCallOptimization
 Abstract-Factory,
Flyweight,
Factory-Method,
State, Proxy,
 Chain-of-Responsibility..... FirstClass types (Norvig)
Mediator, Observer..... Method combination (Norvig)
BuilderPattern..... Multi Methods (Norvig)
FacadePattern..... Modules (Norvig)
StrategyPattern..... higher order functions (Gene Michael
Stover?), ControlTable
AssociationList......Dictionaries, maps, HashTables
                  (these go by numerous names in different languages)
```

wiki.c2.com/?AreDesignPatternsMissingLanguageFeatures



Obrigado!

apoia.se/livedepython

dunossauro at unknown in ~/git/apoiase on master* python apoiadores.py Alexandre Possebom And Past Bernardo Fontes Bruno Rocha DYLAN MAKER Diego Ubirajara Flias Soares Fabiano Silos Fernando Furtado Gleison Oliveira Hélio Neto Jonatas Oliveira João Coelho Kauan Alves Marcello Benigno Nilo Pereira Paulo Tadei Renan Gomes Renne Rocha Sérgio Passos Tyrone Damasceno Wander Silva

William Oliveira

Alexandre Tsuno Andre Machado Bruno Oliveira Carlos Augusto David Reis Edimar Fardim Fliel Lima Fabiano Teichmann FlavKaze FlavKaze Guilherme Ramos JONATHAN DOMINGOS Jonatas Simões Juan Gutierrez Leon Teixeira Marcus Salgues Nídio Dolfini Pedro Alves Renan Moura Rhenan Bartels Thais Viana Vergil Valverde Welington Carlos Willian Gl

Alysson Oliveira Andre Rodrigues Bruno Gaffuri Cleber Santos David Silva Eliabe Silva Emerson Lara Fabiano Gomes Franklin Silva Hemilio Lauro Jean Vetorello José Prado Jucélio Silva Lucas Nascimento Maria Boladona Pablo Henrique Rafael Galleani Renato Santos Rodrigo Ferreira Thiago Araujo Vicente Marcal Wellington Camargo Yros Aguiar

Amaziles Carvalho Athayr Athayr Bruno Guizi Cleiton Mittmann Dayham Soares Eliakim Morais Eugenio Mazzini Fausto Caldeira Fábio Serrão Humberto Rocha Johnny Tardin João Lugão Júlia Kastrup Magno Malkut Matheus Francisco Patrick Corrêa Regis Santos Rennan Almeida Rodrigo Vaccari Tiago Cordeiro Vinícius Ferreira Welton Souza Falta você