

Mise en Place Module 2

Explication du module :

Ce module a pour but de récupérer un objet sur une position définie puis de l’amener à une autre position définie elle aussi.

Les étapes à suivre :

1) Suivre les étapes de la notice « Mise en Place des Démonstrations »

2) Placer les plaques sur la grille comme sur les photos ci-dessous (la couleur de la plaque n’est pas importante).

Une image contenant Bagages et sacs, forer, outil, sac

Description générée automatiquement



3) Lancer l’ordinateur et le logiciel NiryoStudio.

4) Sélectionner dans la liste mes derniers programmes le programme Module\_2\_VF et le lancer.

Une image contenant texte, nombre, capture d’écran

Description générée automatiquement

S’il n’apparaît pas, il faut aller dans l’onglet « Blockly » présent dans la liste à gauche et appuyer sur le bouton « Ouvrir » en haut à droite. Puis sélectionner le programme voulu.

5) Mettre les objets fournis (carré et rond de couleur) au centre de la plaque puis lancer le programme

! Attention il faut mettre les objets un par un. !