

## FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

## **UNIDAD 2: SENTENCIAS DE CONTROL**

#### **TALLER**



#### Recomendaciones: para desarrollar el TALLER lo puede hacer de la siguiente manera:

- ✓ En IDE Apache NetBeans o usando un editor un editor de texto, como el Block de Notas.
- ✓ El código resultante del ejercicio lo deberá enviar como archivo de texto, Word, como archivo .java o también comprimido como archivo zip.

#### <u>Medios para enviar el Taller:</u>

- ✓ Correo electrónico: <u>estudiantesitli@gmail.com</u>
- ✓ WhatsApp(s) institucionales 3142981372 314 7616418

#### <u>Tiempo de desarrollo del Taller</u>:

✓ Máximo 5 días a partir de la fecha de recibido o habilitada la Plataforma Virtual "Campus Interlem'd"

#### TALLER



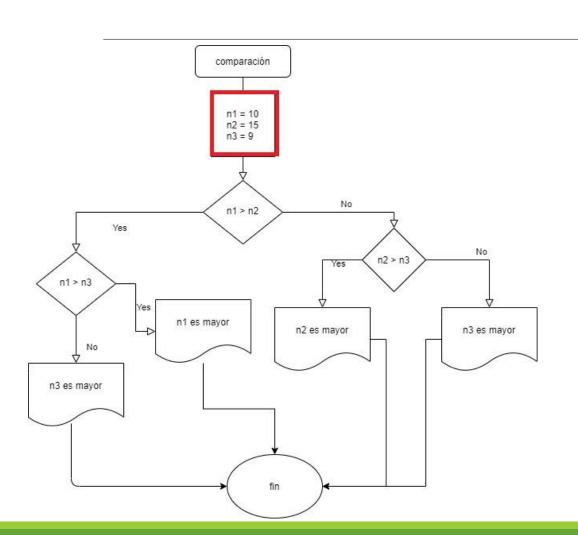
#### **EL ESTUDIANTE INTERLEM'D DEBE:**

Con base en lo explicado en las sentencias de control if/else y con el video de apoyo el estudiante deberá completar un programa que permita realizar lo siguiente:

```
Comparar 3 números y determinar cual es mayor
int numero1 = 10;
int numero2 = 15;
int numero3 = 9;
```

El objetivo es que el estudiante logre finalizar el taller teniendo en cuenta los pasos del siguiente material de apoyo:



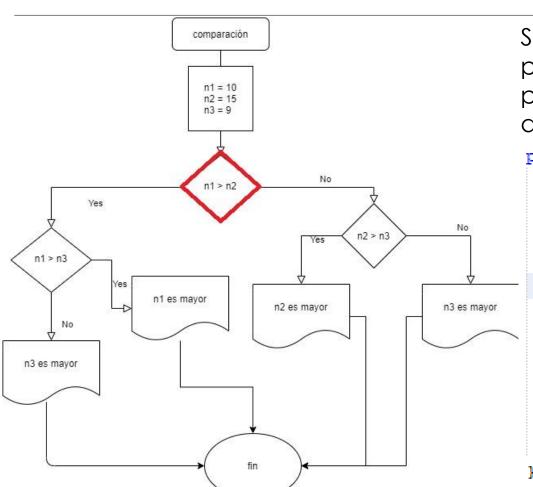


Para interpretar cualquier problema siempre es recomendable usar diagramas de flujos, los cuales nos ordenan la idea sobre que vamos a programar. Como se muestra en la figura, lo primero que vamos hacer es crear las variables n1 = 10, n2 = 15 y n3 = 9. Pueden crear una clase dentro del proyecto

```
public class comparacion {
   public static void main(String[] args) {
     int nl = 10;
     int n2 = 15;
     int n3 = 9;
}
```

Llamada Comparación.



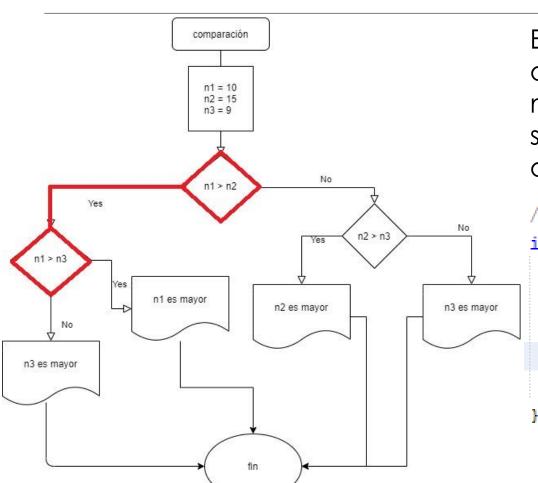


Siguiendo nuestro diagrama, vamos a crear la primera condición, para ello usamos if, tener presente los paréntesis y los corchetes que abren el <u>if</u>.

```
public class comparacion {
   public static void main(String[] args) {
     int n1 = 10;
     int n2 = 15;
     int n3 = 9;

     //primera comparación
     if(n1 > n2) {
     }
}
```

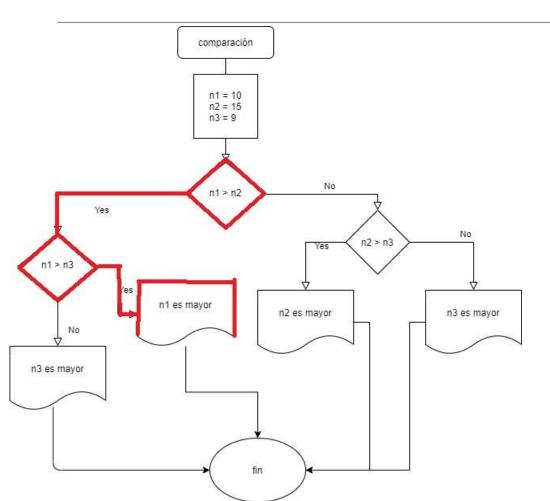




En caso que la condición sea verdadera (true) donde n1 es mayor que n2, el diagrama nos muestra realizar otra condición preguntando si n1 > n3, ha esto se le conoce como "if anidados".

```
//primera comparación
if(nl > n2) {
    //ingresa en dado caso que la condicion
    //sea verdadera (true)
    if(nl > n3) {
    }
}
```

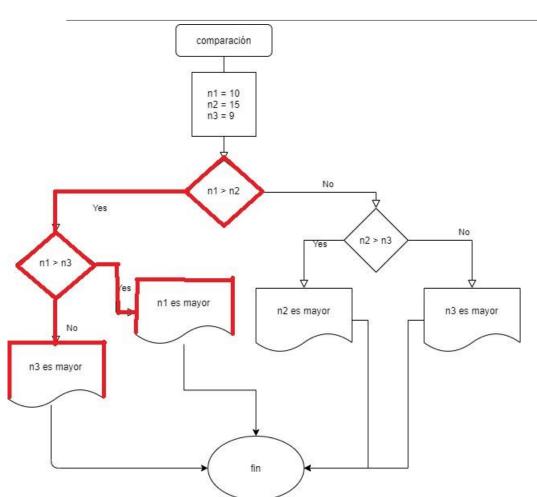




Siguiendo la línea del diagrama, en dado caso que la nueva condición n1 > n3, sea verdadera (true), imprimimos una mensaje informando que la variable n1 es mayor.

```
//primera comparación
if(nl > n2) {
    //ingresa en dado caso que la condicion
    //sea verdadera (true)
    if(nl > n3) {
        //ingresa en dado caso segunda condicion
        //es verdadera(true)
        System.out.println("Variable N1 es Mayor: "+ nl);
}
```

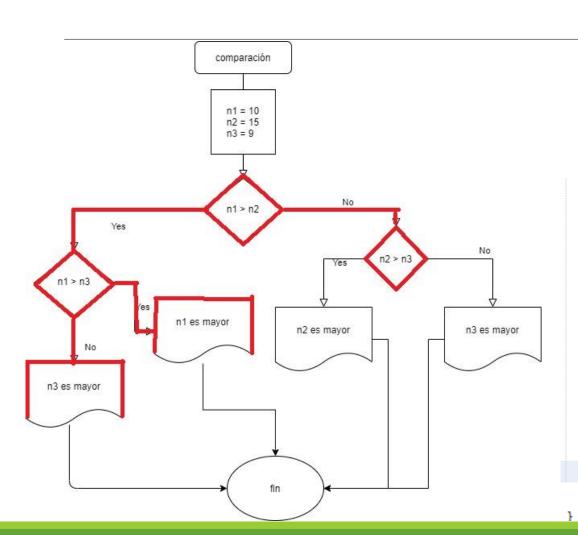




Con esto termina la línea, ahora vamos en dado caso que la segunda condición sea falsa (false), para ello complementamos if con "else". Luego imprimimos indicando que la variable mayor es n3

```
//primera comparación
if(nl > n2) {
    //ingresa en dado caso que la condicion
    //sea verdadera (true)
    if(nl > n3) {
        //ingresa en dado caso segunda condicion
        //es verdadera(true)
        System.out.println("Variable N1 es Mayor: "+ n1);
}else{
        //ingresa en dado caso que la segunda condicion
        //sea falsa(true)
        System.out.println("Variable N3 es Mayor:" + n3);
}
```





Al terminar la línea de las condiciones, ahora vamos con la línea en dado caso que la primera condición sea falsa. Se usaría una else, pero se hace necesario preguntar nuevamente, para ello usamos else if()

```
//primera comparación
if(nl > n2){
    //ingresa en dado caso que la condicion
    //sea verdadera (true)
    if(nl > n3) {
        //ingresa en dado caso segunda condicion
        //es verdadera(true)
        System.out.println("Variable N1 es Mayor: "+ n1);
}else{
        //ingresa en dado caso que la segunda condicion
        //sea falsa(true)
        System.out.println("Variable N3 es Mayor:" + n3);
}else if(n2 > n3 ){
```

## FINALIZAR EL TALLER



Siguiendo los parámetros anteriores finalizar el taller.

Material de apoyo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=m2O6BrPB8xQ">https://www.youtube.com/watch?v=m2O6BrPB8xQ</a>



# GRACIAS

TODO LO PUEDO EN CRISTO QUE ME FORTALECE- Fil. 4.13