

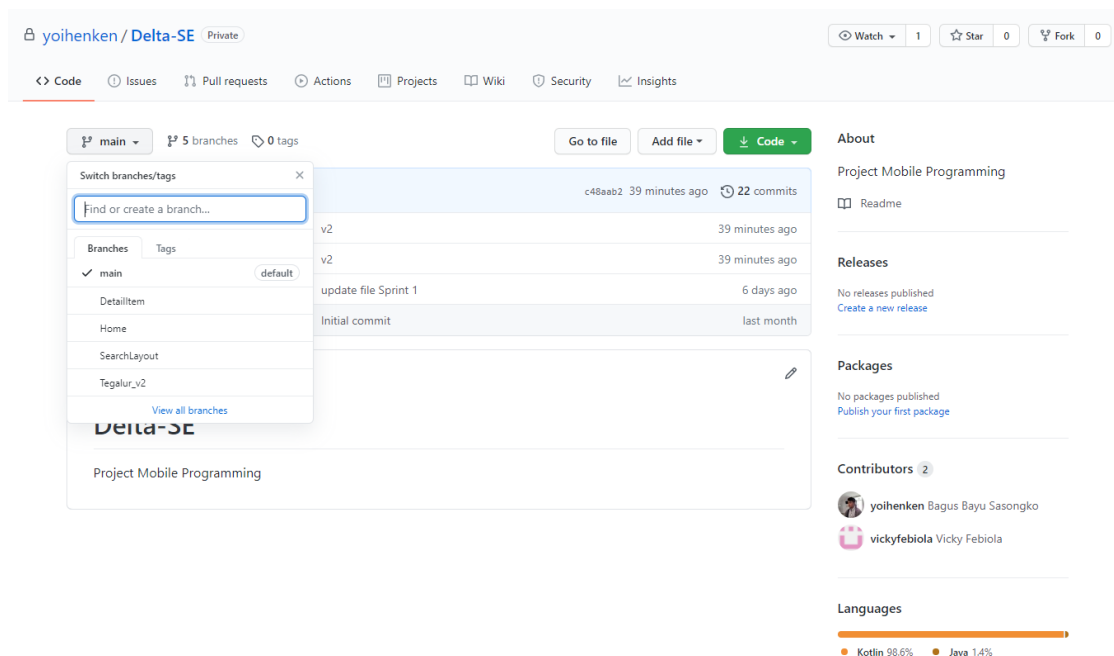
Tegalur

Kelompok : Delta (No. 4)

Anggota :

- Bagus Bayu Sasongko 18104005
- Ninik Mei Syaputri 18104017
- Vicky Febiola Amanda Puspa 18104022

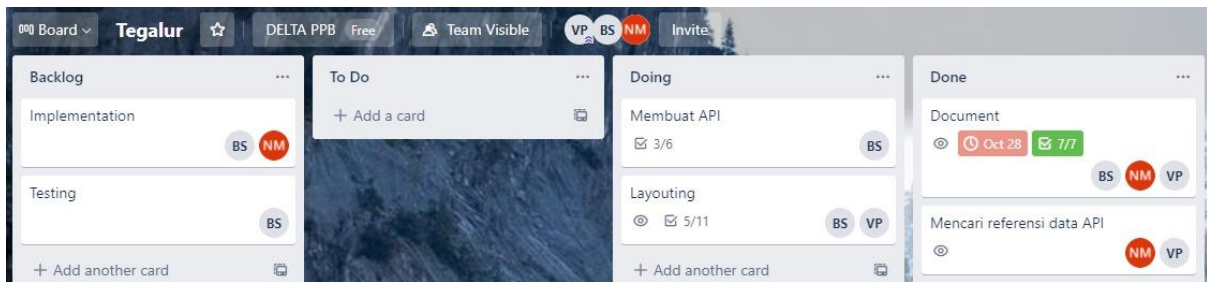
A. Manajemen Github



Pada pembuatan Aplikasi Tegalur, team kami menggunakan github untuk melakukan kolaborasi. Setiap anggota yang sudah mengerjakan tugasnya akan meng-commit hasilnya ke dalam github dengan membuat branch baru. Sedangkan untuk proyek yang sudah final atau yang sudah digabung akan ada pada branch main.

B. Penerapan Kanban

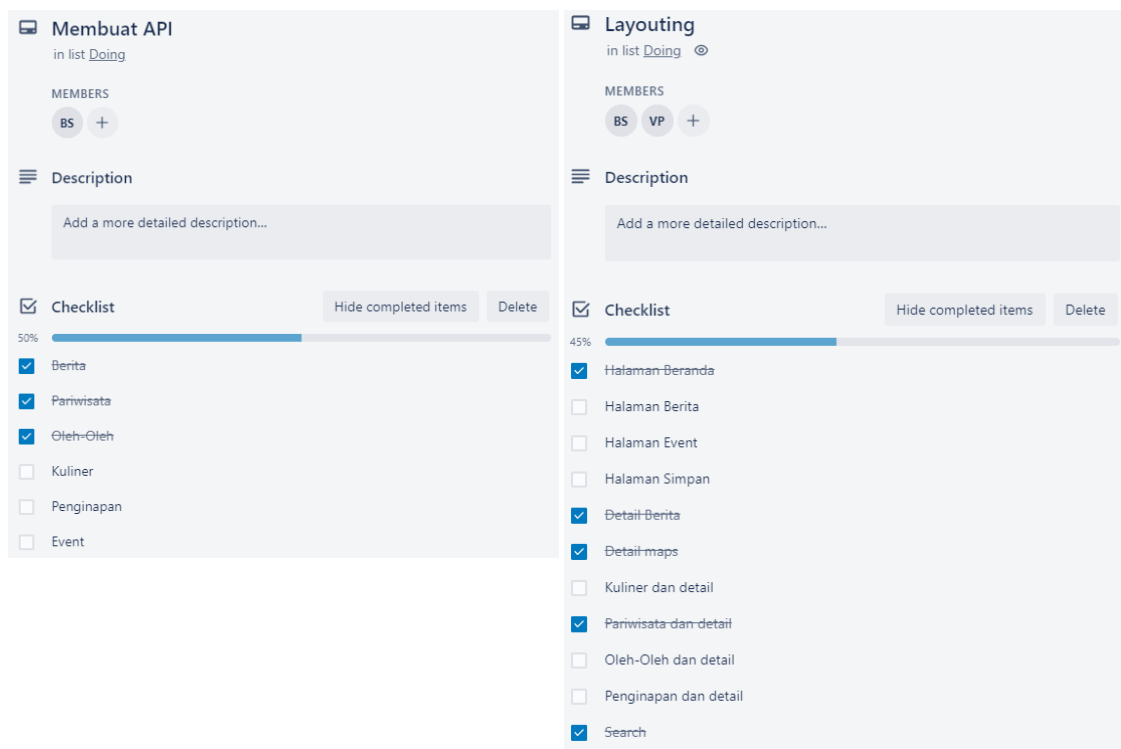
Pada penerapan kanban, progress dari team kami yaitu sebagai berikut:



Task yang sudah team kami kerjakan yaitu membuat dokumen pada sprint 1, dan melakukan pencarian untuk referensi data API.

Dan backlog selanjutnya yaitu kami akan mulai mengimplementasikannya dan melakukan testing aplikasi.

Lalu task yang sedang team kami kerjakan yaitu membuat API dan layouting aplikasi, dengan rincian sebagai berikut:



C. Layouting Aplikasi

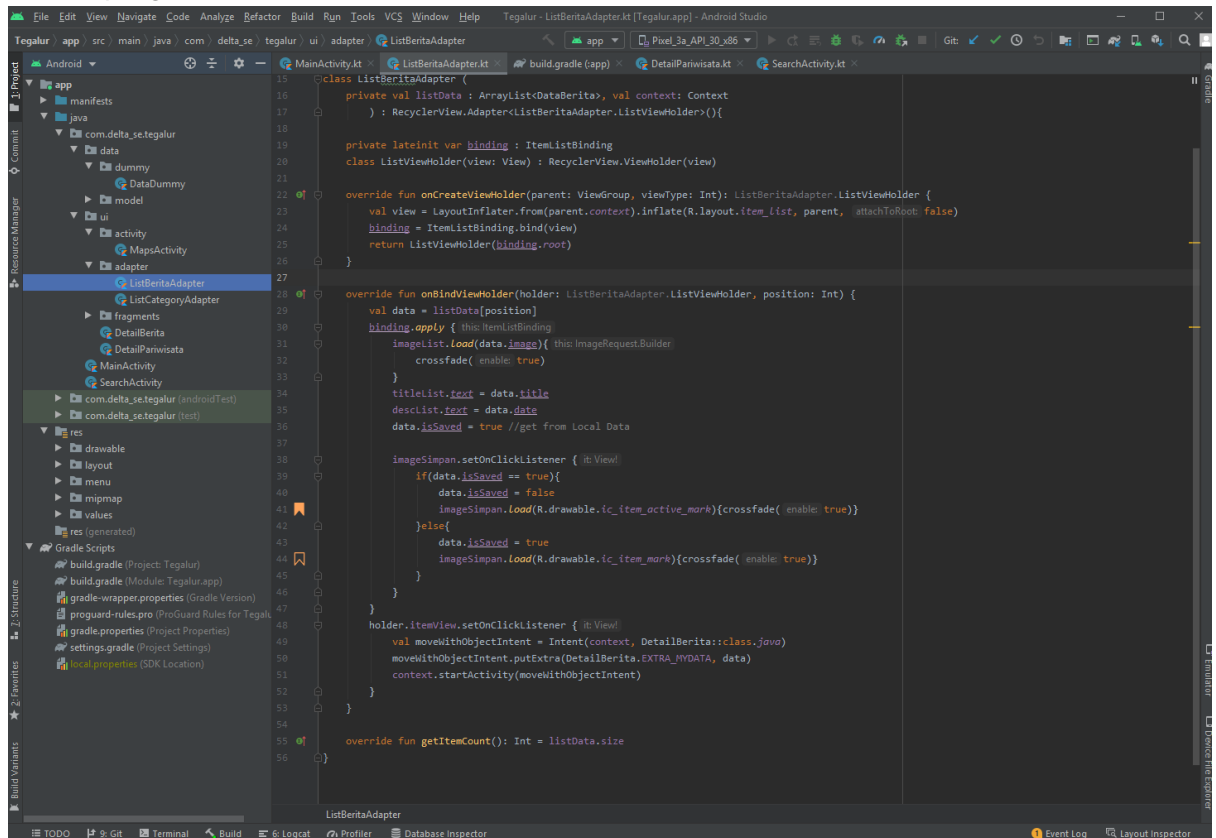
- Layout Beranda
- Layout Search
- Layout Detail Berita
- Layout Pariwisata
- Layout Detail Pariwisata

- Layout Detail Maps

- Improvisasi

1. Library Coil dan Binding

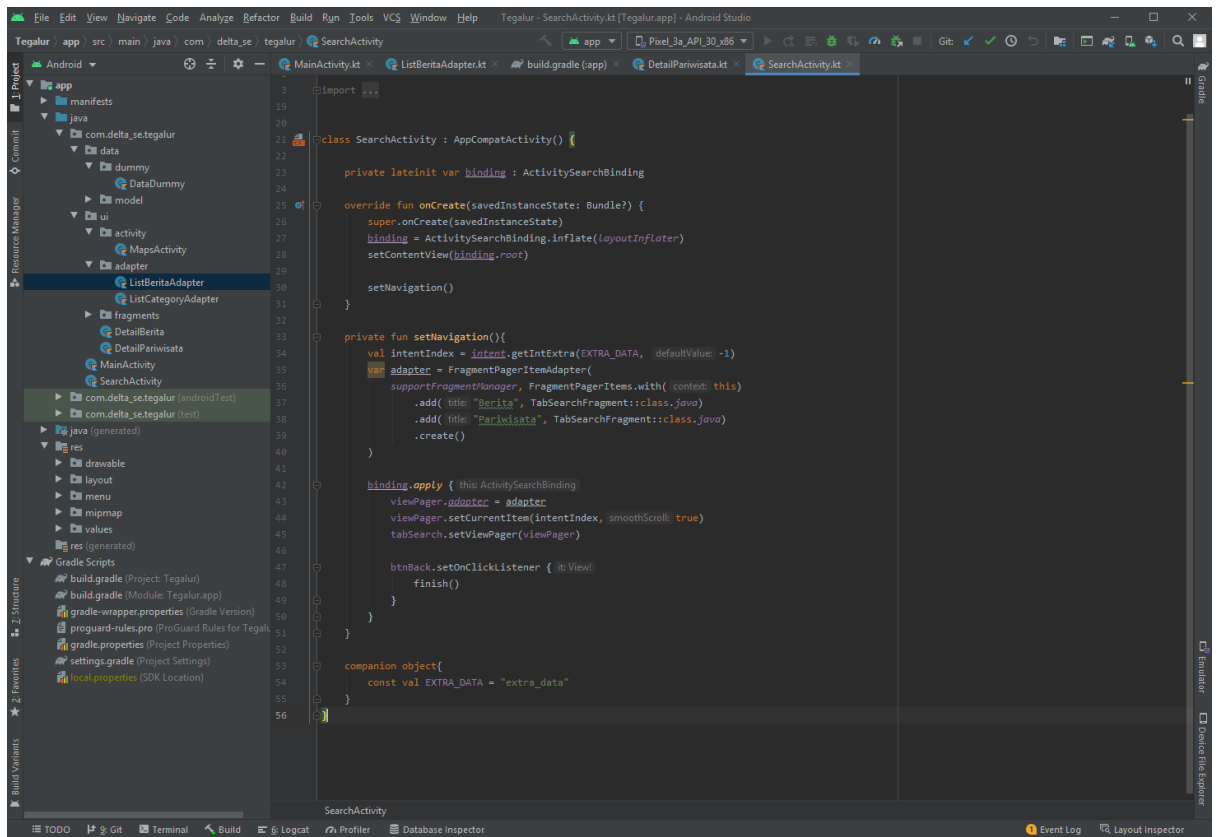
Penggunaan library coil digunakan untuk me-load gambar, sedangkan penggunaan binding untuk mengambil id dari layout dari XML. Contoh penggunaannya yaitu ada pada List Berita yang ada pada halaman beranda, kode program:



```
class ListBeritaAdapter (
    private val listData : ArrayList<DataBerita>, val context: Context
) : RecyclerView.Adapter<ListBeritaAdapter.ListViewHolder>(){
    private lateinit var binding : ItemListBinding
    class ListViewHolder(view: View) : RecyclerView.ViewHolder(view)
    override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int): ListBeritaAdapter.ListViewHolder {
        val view = LayoutInflater.from(parent.context).inflate(R.layout.item_list, parent, attachToRoot = false)
        binding = ItemListBinding.bind(view)
        return ListViewHolder(binding.root)
    }
    override fun onBindViewHolder(holder: ListBeritaAdapter.ListViewHolder, position: Int) {
        val data = listData[position]
        binding.apply { this.ItemListBinding
            imageUrl.load(data.imageUrl) { this.ImageRequestBuilder
                crossfade( enable: true)
            }
            titleList.text = data.title
            descList.text = data.desc
            data.isSaved = true //get from Local Data
            imageSimpan.setOnClickListener { @View()
                if(data.isSaved == true){
                    data.isSaved = false
                    imageSimpan.load(R.drawable.ic_item_active_mark){crossfade( enable: true)}
                }else{
                    data.isSaved = true
                    imageSimpan.load(R.drawable.ic_item_mark){crossfade( enable: true)}
                }
            }
            holder.itemView.setOnClickListener { @View()
                val moveWithObjectIntent = Intent(context, DetailBerita::class.java)
                moveWithObjectIntent.putExtra(DetailBerita.EXTRA_MYDATA, data)
                context.startActivity(moveWithObjectIntent)
            }
        }
    }
    override fun getItemCount(): Int = listData.size
}
```

2. Smart Tab Layout

Penggunaan Smart Tab Layout digunakan agar dapat melakukan swipe pada halaman . Contoh penggunaannya yaitu ada pada halaman Search setelah meng-klik kategori, kode program:



3. geoCoder

Penggunaan geoCoder digunakan untuk mengambil atau meng-get latitude dan longitude sesuai tempat pada maps. Contoh penggunaannya yaitu ada pada halaman Detail Pariwisata, kode program:

