

WILEY

Copyright © 2015 by John Wiley & Sons, Inc.
All rights reserved.

Copyright © 2015 by John Wiley & Sons, Inc. All rights reserved.
No part of this may be reproduced, used, stored in a retrieval system or transmitted in any form by
any means without prior authorization or written permission of the Publisher.



iOS中的提醒



A tablet with a black bezel and a black screen. In the center of the screen is a white rectangular box containing the Chinese text '同提醒打交道'. The tablet is shown from a slightly elevated perspective, casting a soft shadow on the white background.

同提醒打交道

同提醒打交道

同提醒打交道包括**创建**、**编辑**和**删除**提醒。

1. 在头文件中为UI元素声明类。
2. 请求访问授权，以访问用户日历数据库并查询iPhone的event store。
3. 在实现文件中添加提醒。

同提醒打交道

4. 通过调用saveReminder:commit:error:方法来保存提醒。
5. 通过修改属性来编辑已有提醒。
6. 要删除提醒，将其作为参数传给removeReminder:commit:error:方法。
7. 要添加Alarm到提醒，创建和初始化一个EKAlarm对象实例。

创建提醒

Choose options for your new project:

Product Name:

Organization Name:

Organization Identifier:

Bundle Identifier:

Language:

Devices:

☐ Use Core Data

创建提醒

```
(IBAction)createEvent:(UIButton *)sender  
{
```

```
    EKEEventEditViewController  
    *addEventController =  
  
    [[EKEEventEditViewController alloc]  
     initWithNibName:nil bundle:nil];  
    //set the addController's event store to the  
    current event store.  
    addEventController.eventStore =  
    self.myEventStore;  
    addEventController.editViewDelegate =  
    self;
```

```
    //If you have an existing event named  
    myEvent and want to edit it pass it to the  
    event property  
    //addEventController.event = myEvent;  
    //present EventsAddViewController as a  
    modal view controller  
    [self  
     presentViewController:addEventController  
     animated:YES completion:nil];  
}
```

创建提醒

```
- (void)addReminder:(id)sender
{
    EKReminder *reminder = [EKReminder
reminderWithEventStore:self.myEventStore]
;
    [reminder setTitle:@"Pick up -a movie
ticket."];
    [reminder setNotes:@"Movie releasing this
month"];
    reminder.calendar = [self.myEventStore
defaultCalendarForNewReminders];
}
```

```
NSError *err;
[self.myEventStore saveReminder:reminder
commit:YES error:&err];
if (err)
{
    //Handle errors here
}
[self loadReminders];
}
```

标签：
使用addReminder:方法来创建提醒

编辑提醒

- 对EKReminder对象的属性进行修改
- 通过调用myEventStore对象的
saveReminder:commit:error:方法来保存编辑



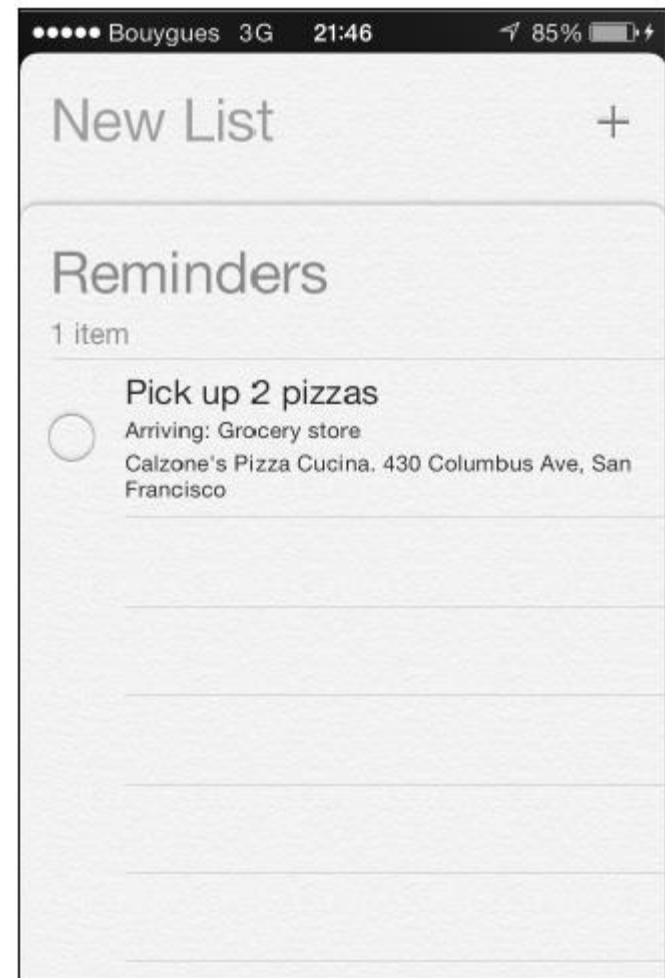
删除提醒

将reminder实例作为参数传给
myEventStore实例的
removeReminder:commit:error:方法。

DELETE

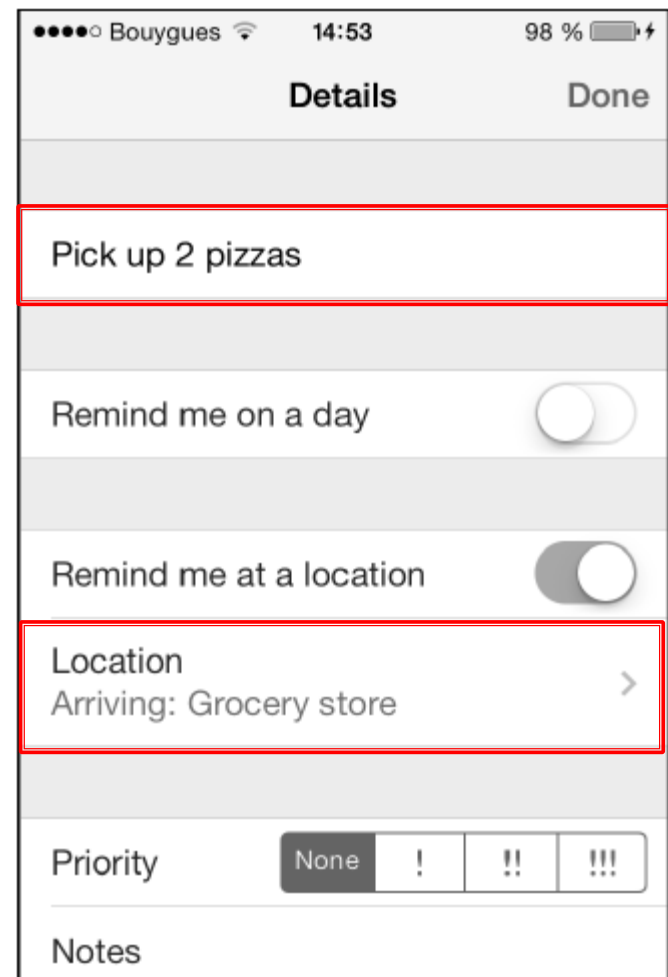
添加Alarm

- 创建并初始化一个EKAlarm对象的实例。
- 你可以设置绝对日期，也可以设置EKStructuredLocation对象。
- EKStructuredLocation对象 - 在你进入或离开相关Geofence时Alarm会发起。



添加Alarm

- Geofence – 全球定位系统坐标周围设置的一个虚拟周界
- 同提醒结合时 – 你能够在进入或离开该虚拟周界时得到通知



添加Alarm

- 为提醒显示启用通知
- 通知未启用 - 会出现一条消息提示
请求开启权限
- 请求被拒绝 - 应用不会显示通知

```
[enterAlarm setStructuredLocation:enterLocation];  
[reminder addAlarm:enterAlarm];  
[reminder setCalendar:[self.myEventStore  
    defaultCalendarForNewReminders]];  
NSError *err;  
[self.myEventStore saveReminder:reminder  
    commit:YES error:&err];  
if (err)  
{  
    //Handle errors here  
}
```

要在日历中创建新提醒，需要使用
EKReminder中的哪个方法？

- a) `reminderWithEventStore:`
- b) `reminderWithCalendarEventStore:`
- c) `reminderEventStore:`
- d) `EventStoreReminder:`



要在日历中创建新提醒，需要使用
EKReminder中的哪个方法？

- a) **reminderWithEventStore:**
- b) **reminderWithCalendarEventStore:**
- c) **reminderEventStore:**
- d) **EventStoreReminder:**

总结

同提醒打交道涉及到如下步骤：

4. 通过调用the saveReminder:commit:error:方法来保存提醒。

1. 在头文件中为UI元素声明类。

5. 提醒创建后，通过修改属性可以对其进行编辑。

2. 请求访问授权，以访问用户日历数据库并查询iPhone的event store。

6. 要删除提醒，将其作为参数传给removeReminder:commit:error:方法。

3. 在实现文件中添加提醒。

7. 要添加Alarm到提醒，创建和初始化一个EKAlarm对象实例。

WILEY