

实验4



创建付费应用，实现盈利

实验结构

创建付费应用，实现盈利

实验目标

本实验结束后，你将能够：

站在商业角度，创建一款付费应用

导论

本实验中，你将学会用 iOS 应用来盈利。你可以通过之前创建的应用来获得收益。IT 行业的发展促进着移动应用市场的发展。学会了如何创建 iOS 应用之后，你还需要知道如何用它们来盈利。

实验：创建付费应用，实现盈利

使用苹果开发者 ID 能够让应用盈利变得非常方便。苹果开发者网站上有指示，可以一步步教你整个过程。

应用盈利可以通过下面这些方式：

- 付费下载
- 应用内购买
- 销路拓展
- 广告
- 订阅
- 联盟营销

在本实验中，我们将只关注应用内购买。为此，你可以使用 Store Kit 框架：

https://developer.apple.com/library/ios/#documentation/StoreKit/Reference/StoreKit_Collection/_index.html。它提供有允许用户在应用内购买额外内容的类。

Store Kit 框架会代表你的应用同应用商店进行通信，并提供你的产品的本地化信息。你将这些产品展示给用户，用户可以购买一个或多个。用户选择完毕后，你的应用要使用 Store Kit 来获得用户付款。

产品大致有下面这四种：

订阅：例如应用中提供的周分析报告

服务：例如文档翻译

功能：例如一个解锁所有功能的专业版，提供免费版不能提供的功能并停止显示广告

内容：例如游戏等级、图片、艺术品和其它数字内容

背景

你创建了一个 iOS 应用。在所有辛勤和创新工作之后，你希望能够获得收益。你打算让应用在 iOS 应用商店中免费提供，同时你也不希望应用中有广告，因为大多数用户并不喜欢这样的广告。因此你的营收模式就只有应用内购买了。

在应用商店中将应用发布为付费应用是很简单的：你只需要设置好价格并进行营销，让用户购买。记住，苹果会抽走 30% 的销售收入，用户会指望应用有免费升级和支持。应用的价格很强烈地依赖于它所提供的功能和类似应用的价格。

本实验中，你需要执行下面这些任务：

1. 创建一个 App ID 和一个 Bundle ID
2. 添加应用相关的价格和信息
3. 发送应用，以供评审

实验准备

要执行这些任务，你需要有：

- 网络互连
- 苹果开发者 ID

实验推荐解决方案

任务 1 解决方案：创建 App ID 和 Bundle ID

1. 要为应用创建 App ID，登录到开发者帐户。你会得到如图 1 所示的界面。点 **iAd** 图标来创建 App ID。

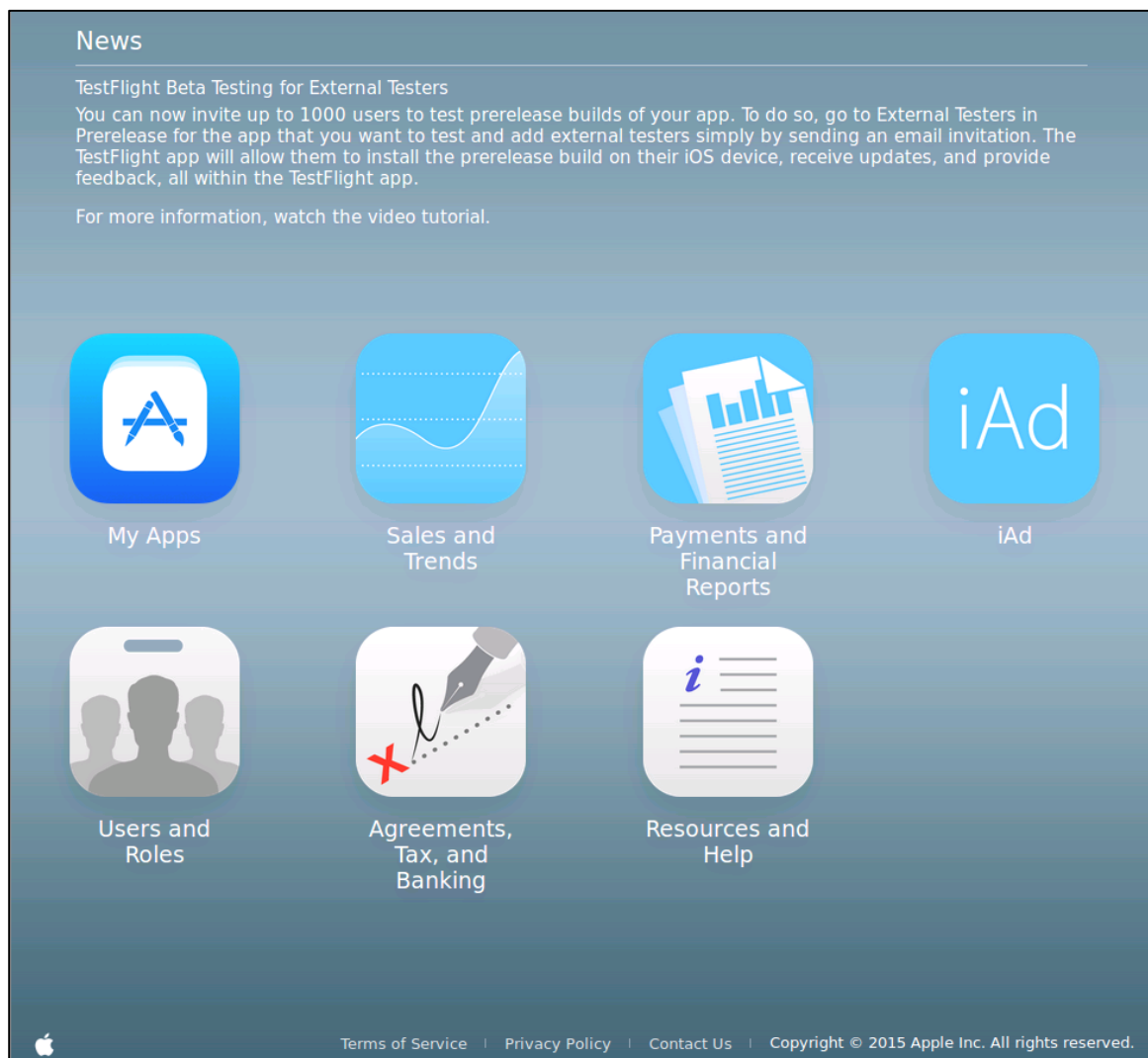


图 1: 点 iAd 图标

2. 在图 2 所示的下一个界面，点 **Get Started Now** 按钮，开始为应用实现盈利。注意，如果你之前已经用相同帐户为某应用设置过付费，那你就不会看到图 2 所示的界面了。

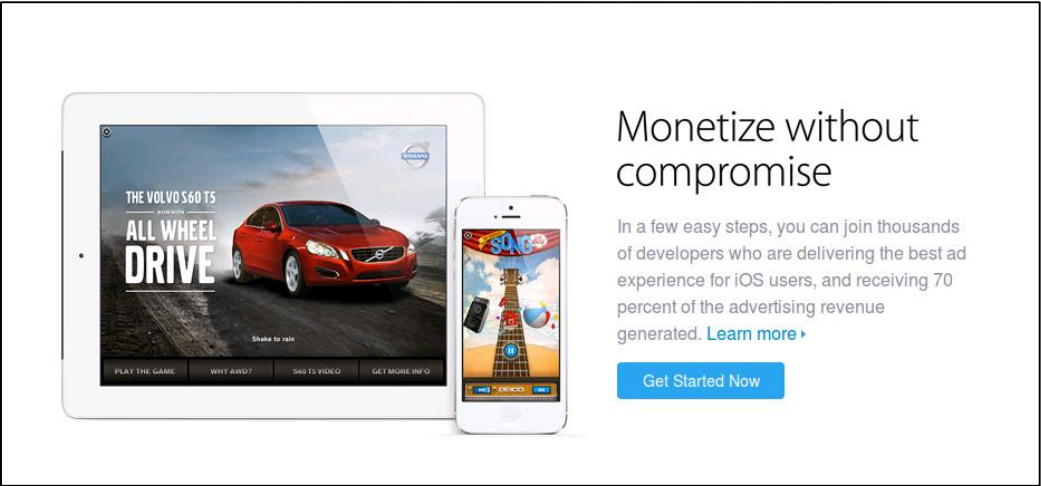


图 2: 点 Get Started Now，开始为应用实现盈利

3. 在图 3 所示的下一个界面中，点页面左上角的加号按钮(+)，为应用添加 Bundle ID。Bundle ID 是应用二进制文件的唯一标识符。对于 iOS 应用开发和应用内购买而言，它是必不可少的。通配符条目是不允许的。如果你没有 Bundle ID，那就需要通过点击 [Register one here](#) 链接创建一个。

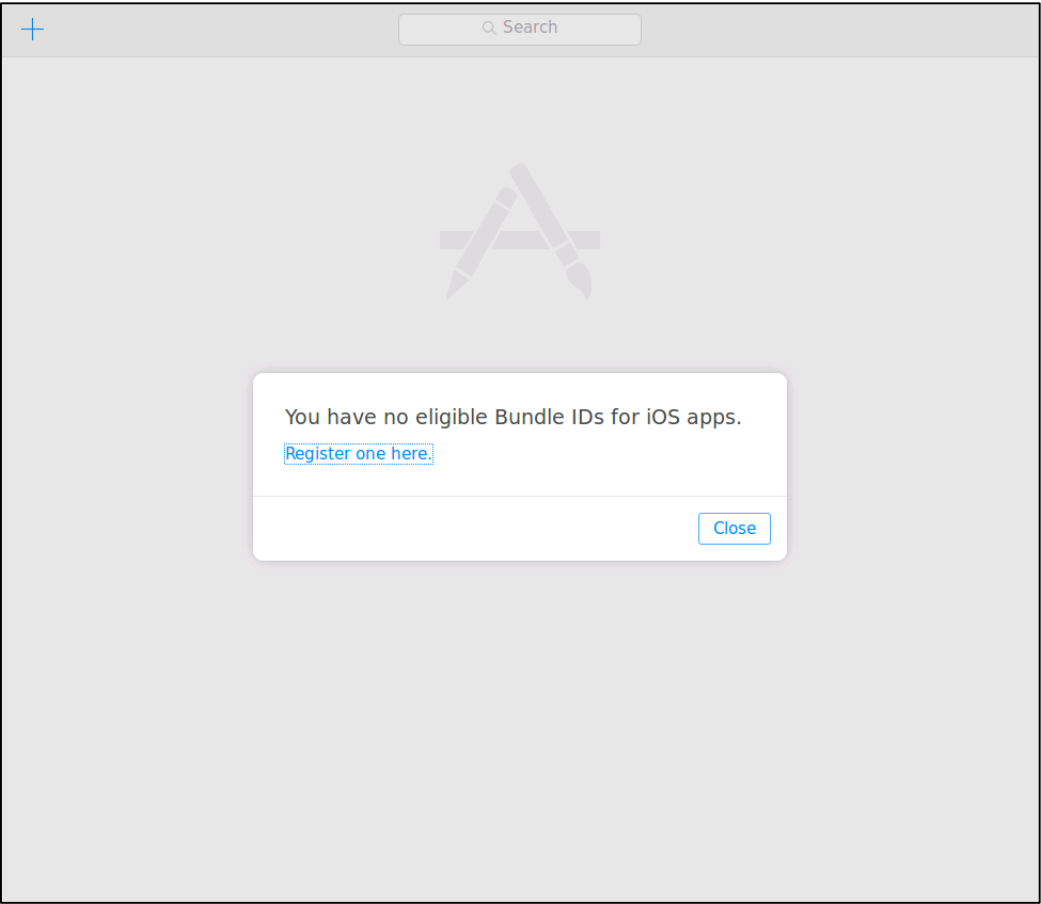


图 3: 点页面左上角的+号按钮，它会显示可以添加的应用（如果有的话）

4. 现在你必须注册一个 App ID。在 [Registering an App ID](#) 页面（参见图 4），在 **Name** 文本框中输入你的 App ID，然后往下滚动，进入到下一步。

图 4: 输入 App ID 来进行注册

- 在 **Explicit App ID** 部分，你需要创建一个 **Bundle ID**，其格式需要是下面这样：
“companyname.appname.reference name”。输入一个恰当的 **bundle ID**，如图 5 所示，往下滚动。

App ID Suffix

- **Explicit App ID**

If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.

To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.

Bundle ID:

We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).
- **Wildcard App ID**

This allows you to use a single App ID to match multiple apps. To create a wildcard App ID, enter an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field.

Bundle ID:

Example: com.domainname.*

图 5: 创建一个 Bundle ID

6. 选择应用需要的功能。确保 App ID 信息是正确的，特别是开启了 In-App Purchase 选项，如图 6 所示。然后点击 **Submit** 按钮。

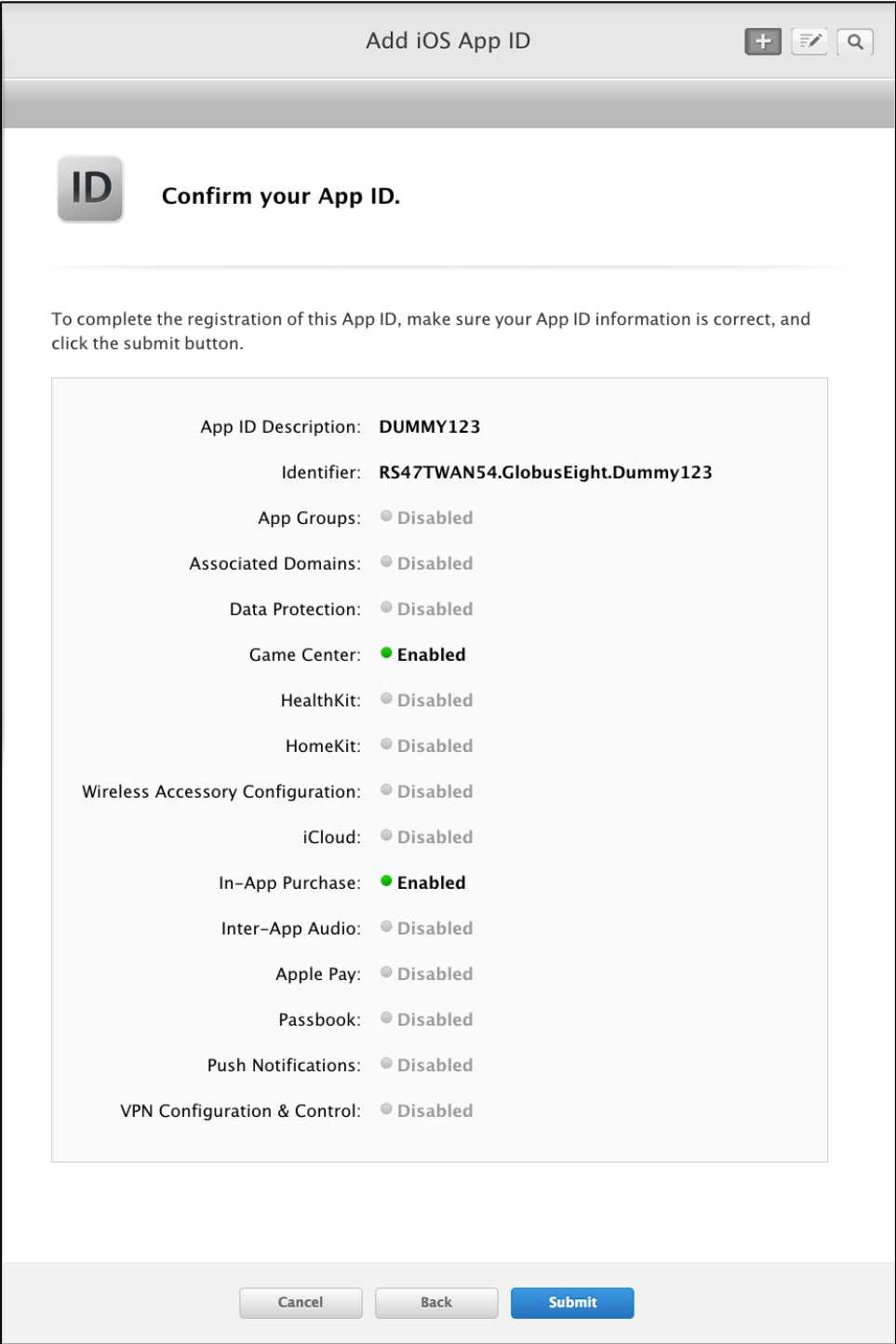


图 6: 检验 App ID 信息，并点击提交

7. App ID 被创建和显示了出来，如图 7 所示。如果你想重新编辑，只需要点它来进行相应更改。

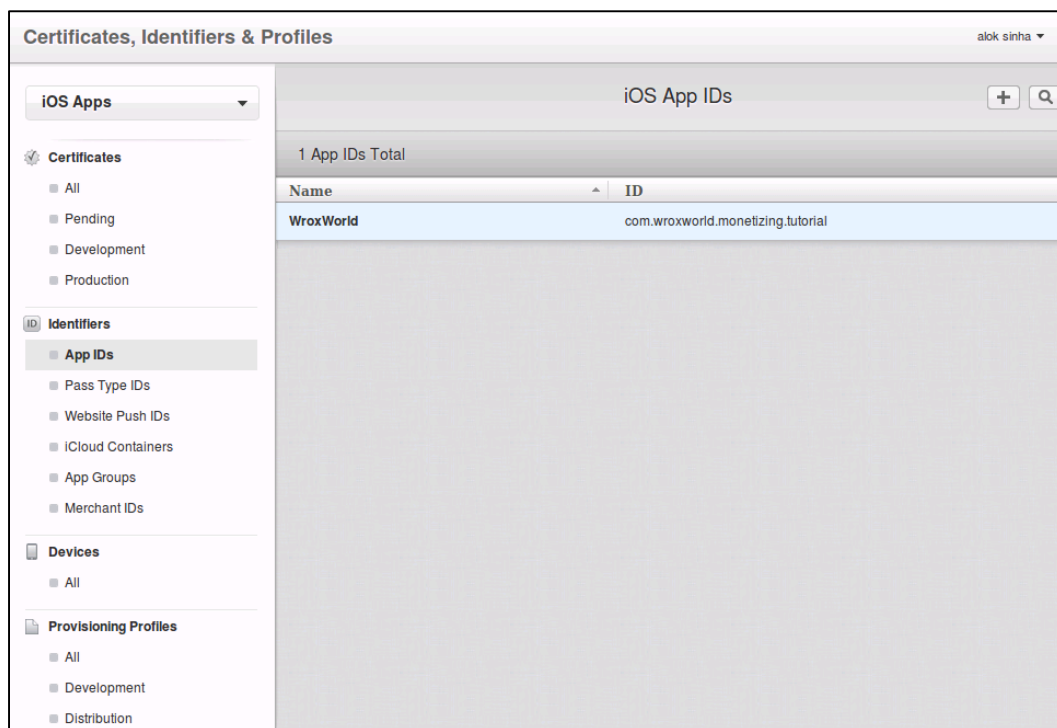


图 7: App ID 被创建好

任务 2 解决方案：应用相关的价格和信息

1. 回到开发者帐户，在浏览器的新标签/窗口中打开。这会打开如图 8 所示的 **New iOS App** 页面。

The screenshot shows the 'New iOS App' form in the Apple Developer portal. The form has five main input fields: 'Name' (text input, highlighted with a red border), 'Version' (text input), 'Primary Language' (dropdown menu with 'Choose' selected), 'Bundle ID' (dropdown menu with 'Choose' selected), and 'SKU' (text input). Below the 'Bundle ID' field, there is a link that says 'Register a new bundle ID on the Developer Portal.' At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Cancel' and 'Create'.

图 8: New iOS App 页面

2. 如图 9 所示，在 **New iOS App** 页面上输入用于显示在应用商店的应用名。选择应用需要的语言。由于这是应用的第一版，输入版本号为 1.0。选择之前创建的 Bundle ID。你还需要输入 SKU（库存单位）数，这可以是一个任意随机数。最后，点 **Create**。

模块：使应用投入生产

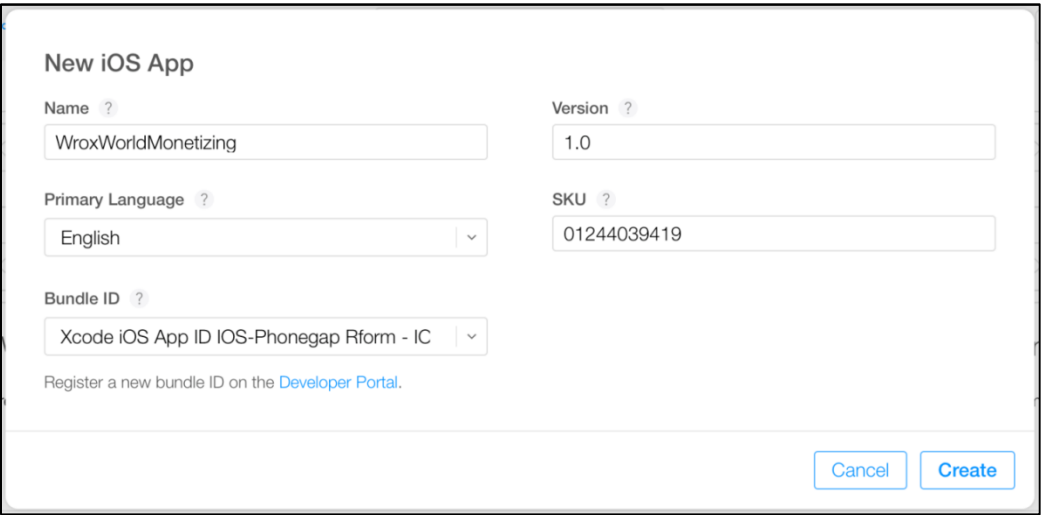


图 9: 为新应用指定凭证

3. 在如图 10 所示的下一个界面中，拖放添加视频预览和截图，对应于你想要发布应用的每一款设备。

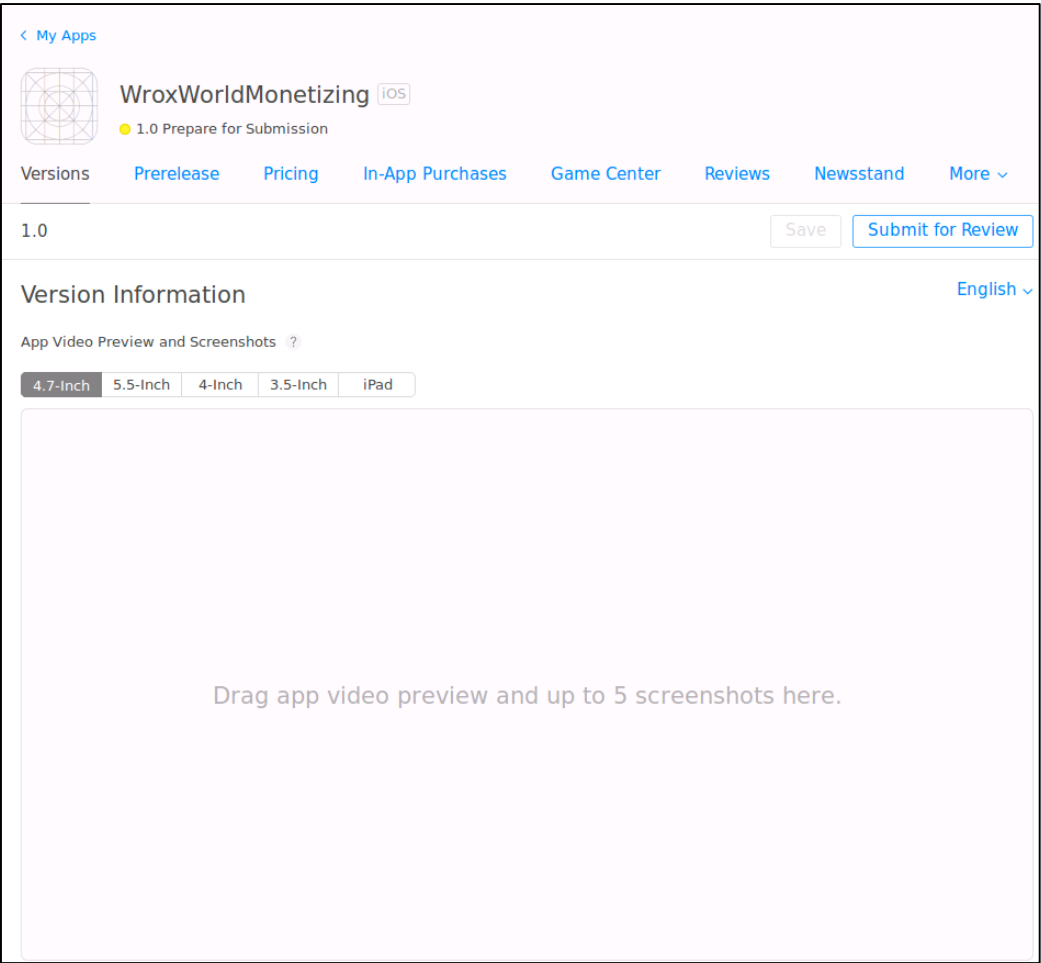


图 10: 拖放添加应用的视频预览和截图

4. 往下滚动屏幕，如图 11 所示，为应用添加描述、关键字、支持 URL、营销 URL 和隐私策略 URL。

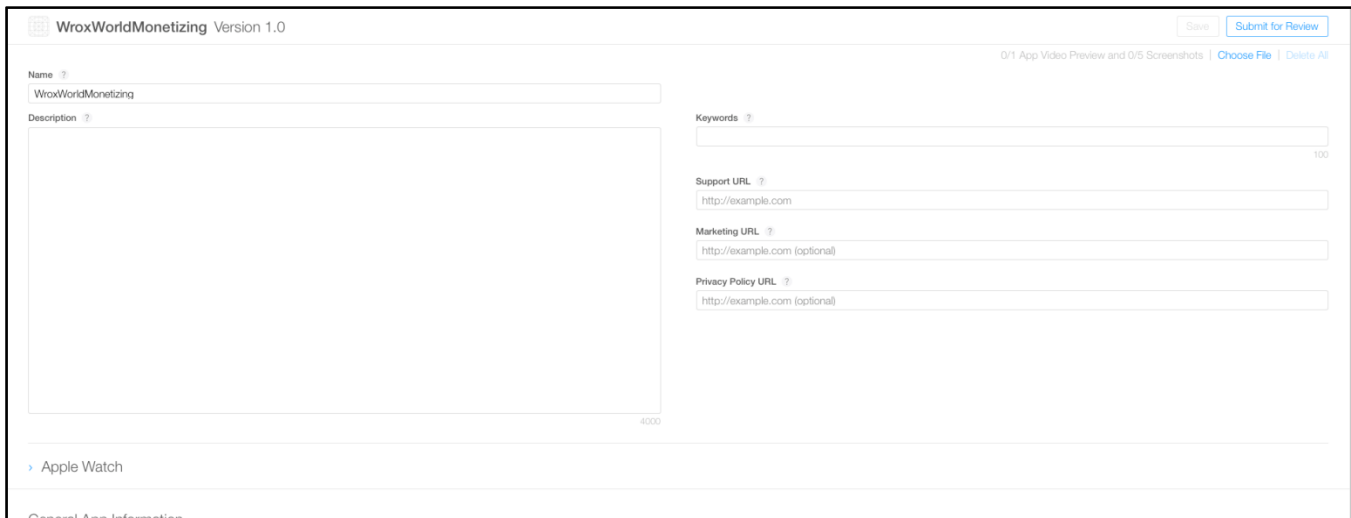


图 11: 为应用添加应用商店中显示的细节

5. 继续往下滚动，直到 **General App Information** 部分，如图 12 所示。选择一个文件来输入应用图标。如果你没有任何公共传输路由，你可以忽略掉路由应用覆盖文件。如果你的内容有版权，你需要提供版权细节。填入开发者的所有其它凭证。

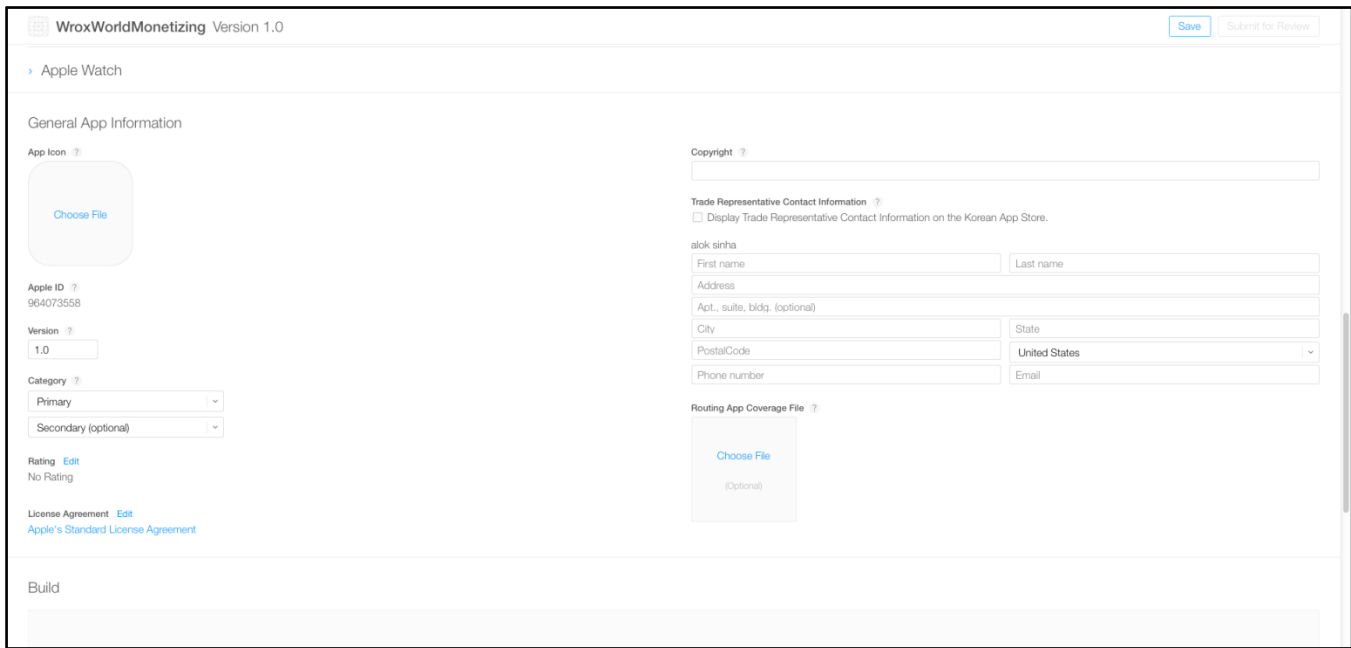


图 12: 添加应用图标和开发者凭证

6. 往下滚动，在 **Build** 部分，使用 Xcode 5.1.1 或更新版本、或是 Application loader 3.0 提交你的 app build。点蓝色高亮文本会让你上传 app build，如图 13 所示：

模块：使应用投入生产

WroxWorldMonetizing Version 1.0

SaveSubmit for Review

Build

Submit your builds using Xcode 5.1.1 or later, or Application Loader 3.0 or later.

Game Center

Newsstand

App Review Information

Contact Information

First name

Last name

Phone number

Email

Demo Account

User name

Password

Notes

Version Release

This app version can be automatically released right after it has been approved by App Review. You can also manually release it at a later date on the iTunes Connect website or in iTunes Connect for iOS.

☐ Automatically release this version

☐ Manually release this version

图 13: 提交 Build 或应用到市场，以供评审

7. 继续往下滚动，如图 14 所示，选择应用发布日期 availability date。浏览价格矩阵并选择需要的 price tier。

iTunes ConnectMy Apps

alok sinhaalok sinha

WroxWorldMonetizing - Rights and Pricing

Select the availability date and price tier for your app.

Availability Date

02/Feb32015

Price Tier

Tier 1

View Pricing Matrix

Price Tier 1		
App Store	Customer Price	Your Proceeds
U.S.*	US \$0.99	US \$0.70
Mexico	MX \$13.00	MX \$9.10
Canada	CA \$1.19	CA \$0.83
U.K.	£0.79	£0.46
European Union*	0,99 €	0,55 €

图 14: 选择 Availability Date 和 Price Tier

8. 继续往下滚动，点 Save 按钮保存更改，如图 15 所示：

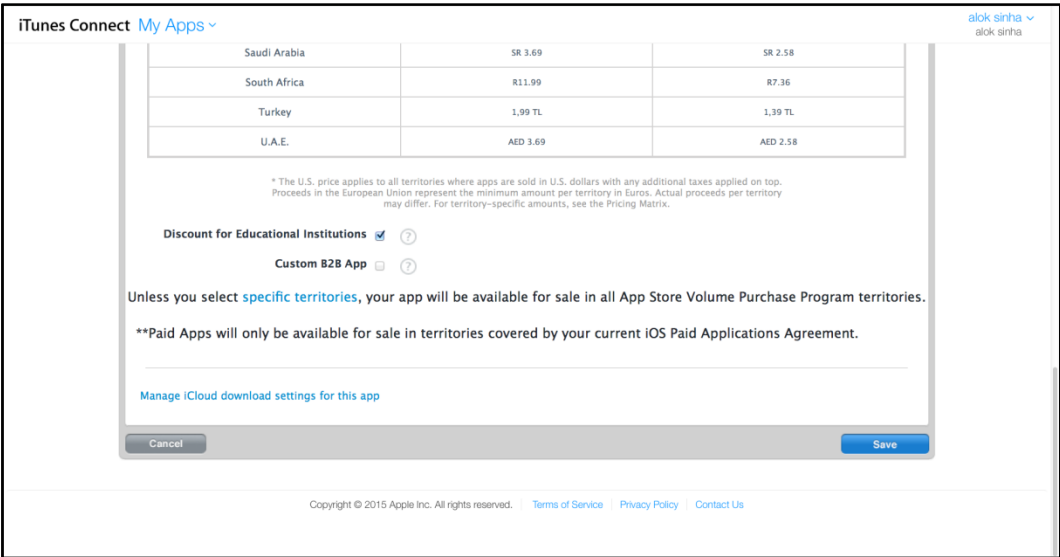


图 15: 点 Save

9. 在图 16 所示的下一个界面中，选择需要的应用内购买类型并进行配置。你的应用需要一次性支付，因此选择 **Non-Consumable** 选项。

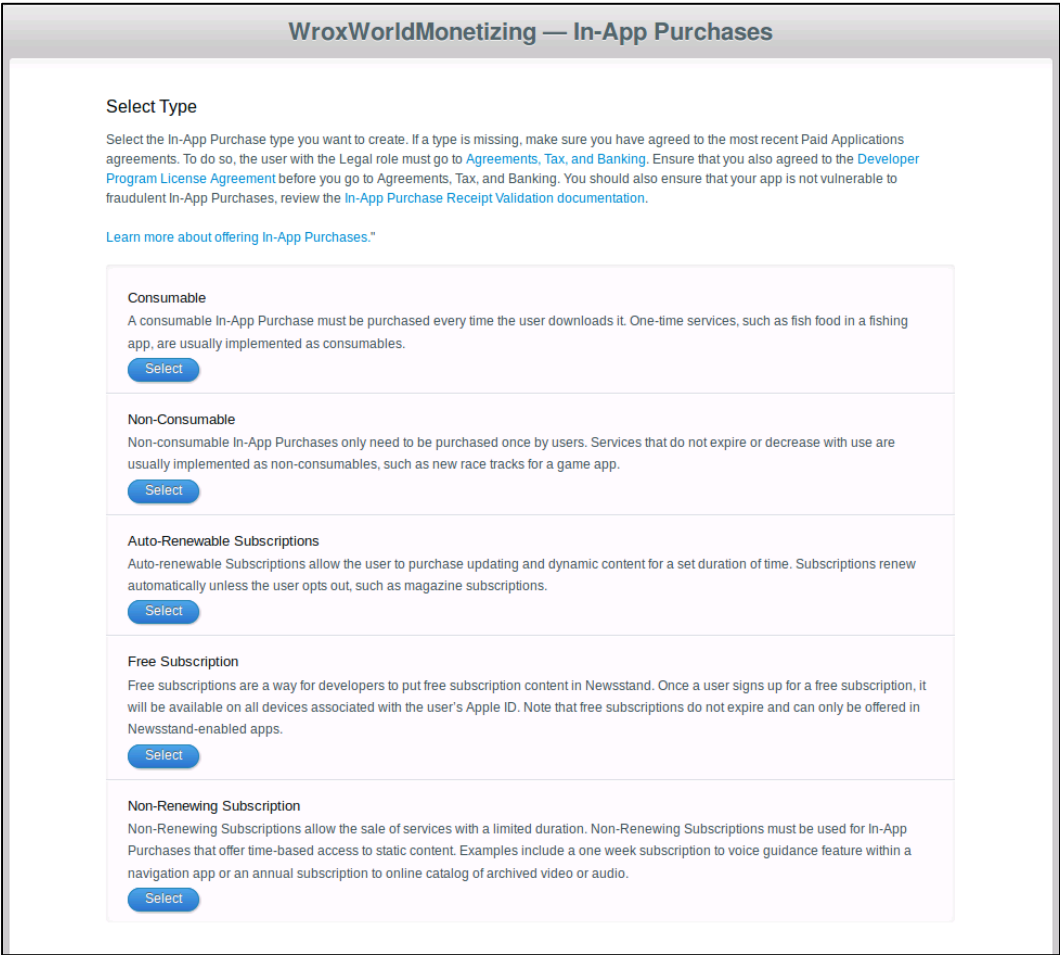


图 16: 选择应用内购买类型

模块：使应用投入生产

10. 输入恰当的引用名和产品 ID，这是之前创建的。选择 price tier，往下滚动接受变更，如图 17 所示：

WroxWorldMonetizing — In-App Purchases

In-App Purchase Summary

Enter a reference name and a product ID for this In-App Purchase.

Reference Name:

application764

?

Product ID:

com.wroxworld.monetizing.tutorial

?

Pricing and Availability

Enter the pricing and availability details for this In-App Purchase below.

Cleared for Sale

Yes

No

Price Tier

Tier 1

?

View Pricing Matrix

Price Tier 1		
App Store	Customer Price	Your Proceeds
U.S.*	US\$0.99	US\$0.70
Mexico	\$13.00	\$9.10
Canada	CAN\$1.19	CAN\$0.83
U.K.	£0.79	£0.46
European Union*	0,99 €	0,55 €
Sweden	9,00 kr	5,04 kr
Denmark	8,00 kr	4,48 kr
Norway	9,00 kr	5,04 kr

图 17: 提供 Reference Name 和 Product ID

11. 选择应用发布的语言，参见图 18。输入应用商店中应用的显示名和简要描述。最后，点 Save。

Add Language

Language

English

?

Display Name

WroxWorldMonetizing

?

Description

This iOS application is for Wrox Series tutorial

?

Cancel

Save

图 18: 添加语言、显示名和描述

任务 3 解决方案：发送应用，以供评审

1. 在评审页面验证应用细节，参见图 19。确保应用没有违反任何苹果政策。然后将应用发送评审。苹果评审应用一般需要两天时间。此后，你的应用就可以在应用商店下载了。

In-App Purchase Details

Language

Details for this In-App Purchase are shown below. You must provide at least one language at all times.

Add Language

Language	Display Name	Description
Click Add Language to get started.		

Hosting Content with Apple

Select if you want Apple to host your In-App Purchase content. If you select yes, you must upload your content to Apple before sending the In-App Purchase for review. For more information on hosting content, see [Getting Started with In-App Purchase](#).

Hosting Content with Apple Yes ☐ No ☒

Review Notes (Optional)

Additional information about your In-App Purchase that can help us with our review, such as test accounts that can be used (including user names, passwords and so on). Review notes cannot exceed 4000 bytes.

Screenshot for Review

Before you submit your In-App Purchase for review, you must upload a screenshot. This screenshot will be for review purposes only. It will not be displayed on the App Store. Screenshots must be at least 640x920 pixels and at least 72 DPI.

Choose File

Cancel

Save

图 19: 验证应用细节并将应用发送评审