

Wiley：移动开发工程师实验报告

云课堂昵称：MartinZhou

实验日期：2016.1.15

一、实验题目

创建付费应用,实现盈利

二、实验要求

本实验中,需要执行下面这些任务:

1. 创建一个 App ID 和一个 Bundle ID
2. 添加应用相关的价格和信息
3. 发送应用,以供评审

三、操作步骤

一、创建 App ID 和 Bundle ID

1、要为应用创建 App ID,登陆到开发者帐户。你会得到如图 1 所示的界面。点 iAd 图标来创建 App ID。

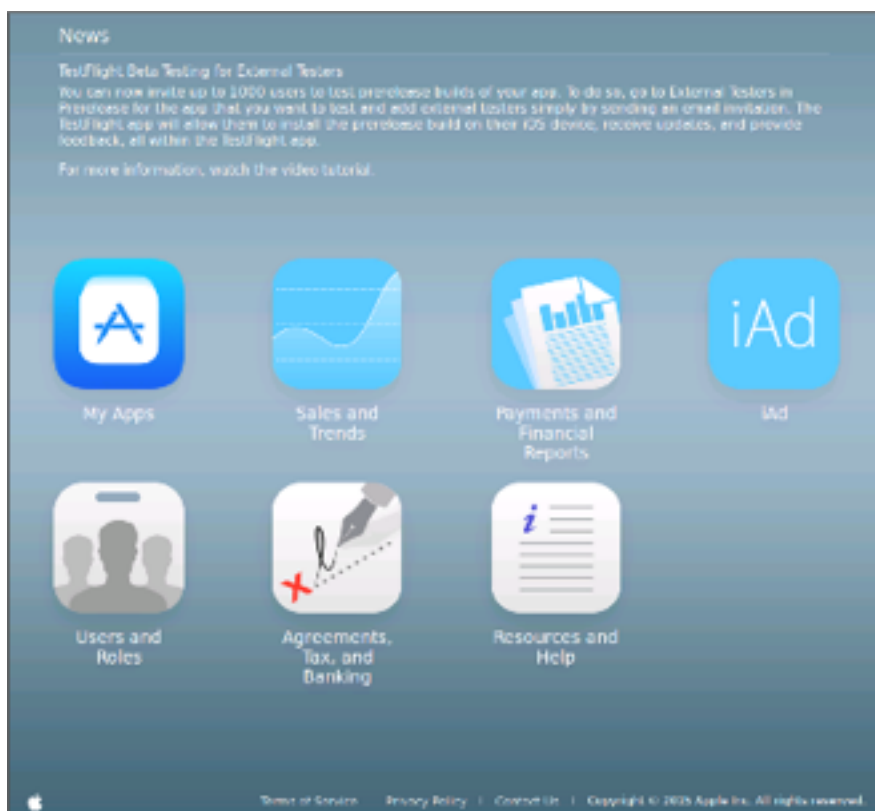


图 1

2、在图 2 所示的下一个界面,点 Get Started Now 按钮,开始为应用实现盈利。注意,

如果你之前已经用相同帐户为某应用设置过付费,那你就不会看到图 2 所示的界面了。

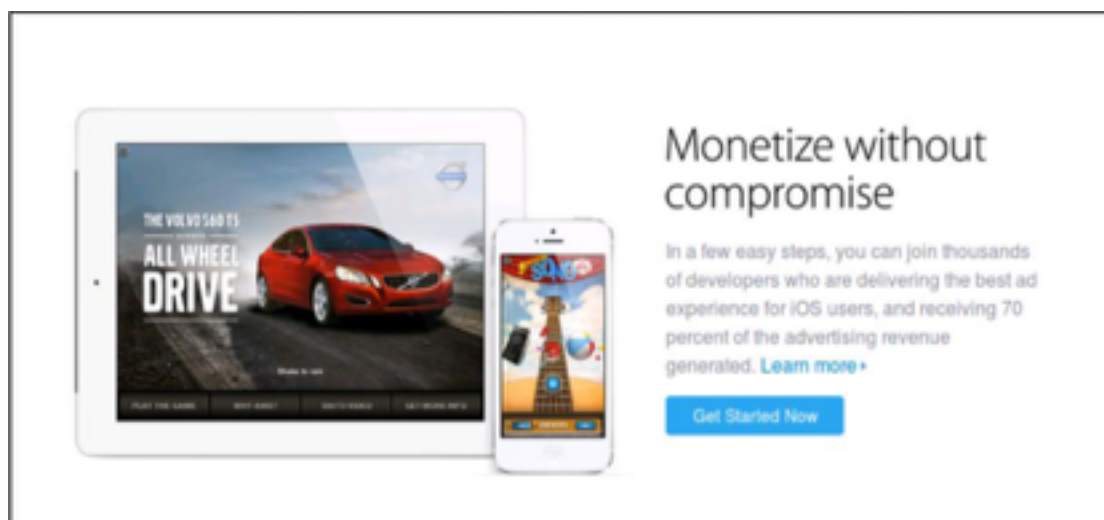


图 2

3、在图 3 所示的下一个界面中,点页面左上角的加号按钮(+),为应用添加 Bundle ID。Bundle ID 是应用二进制文件的唯一标识符。对于 iOS 应用开发和应用内购买而言,它是必不可少的。通配符条目是不允许的。如果你没有 Bundle ID,那就需要通过点击 Register one here 链接创建一个。

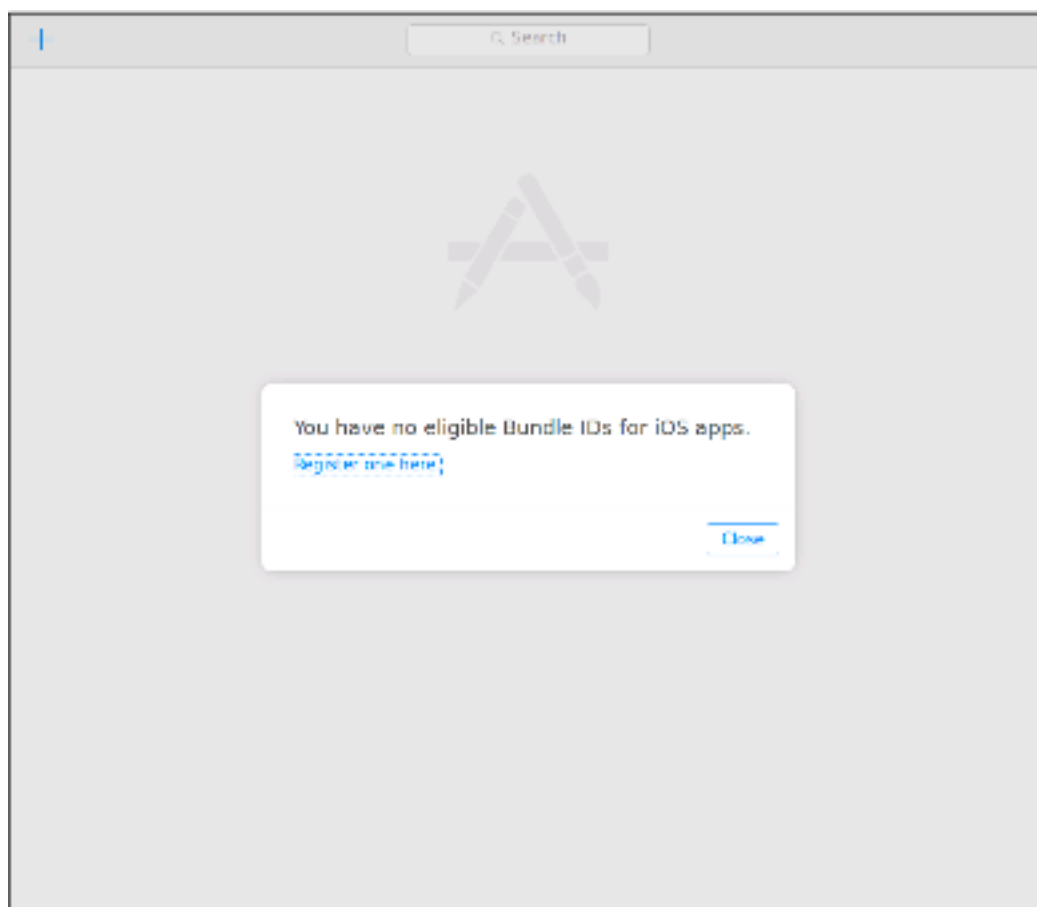
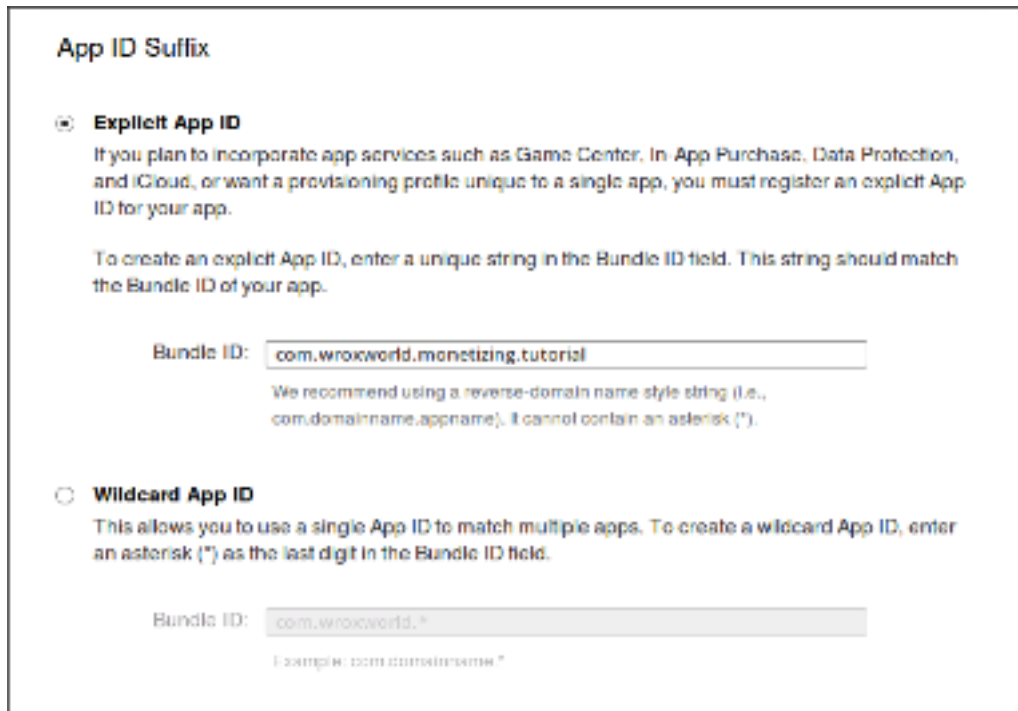


图 3

4、现在你必须注册一个 App ID。在 Registering an App ID 页面,在 Name 文本框中输入你的 App ID,然后往下滚动,进入到下一步。在 Explicit App ID 部分,你需要创建一个 Bundle ID,其格式需要是下面这样:“companyname.appname.referencename”。输入一个恰当的 bundle ID,如图 4 所示,往下滚动。



The screenshot shows the 'App ID Suffix' section of an Apple Developer account. The 'Explicit App ID' option is selected with a radio button. Below it, there is a text box for 'Bundle ID' containing the value 'com.wroxworld.monetizing.tutorial'. A note below the text box states: 'We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*)'. The 'Wildcard App ID' option is also visible but not selected. Below it, a text box for 'Bundle ID' contains the value 'com.wroxworld.*' and a note states: 'Example: com.domainname.*'.

图 4

选择应用需要的功能。确保 App ID 信息是正确的,特别是开启了 In-App Purchase 选项。然后点击Submit按钮。App ID 被创建和显示了出来,如图 5 所示。如果你想重新编辑,只需要点它来进行相应更改。

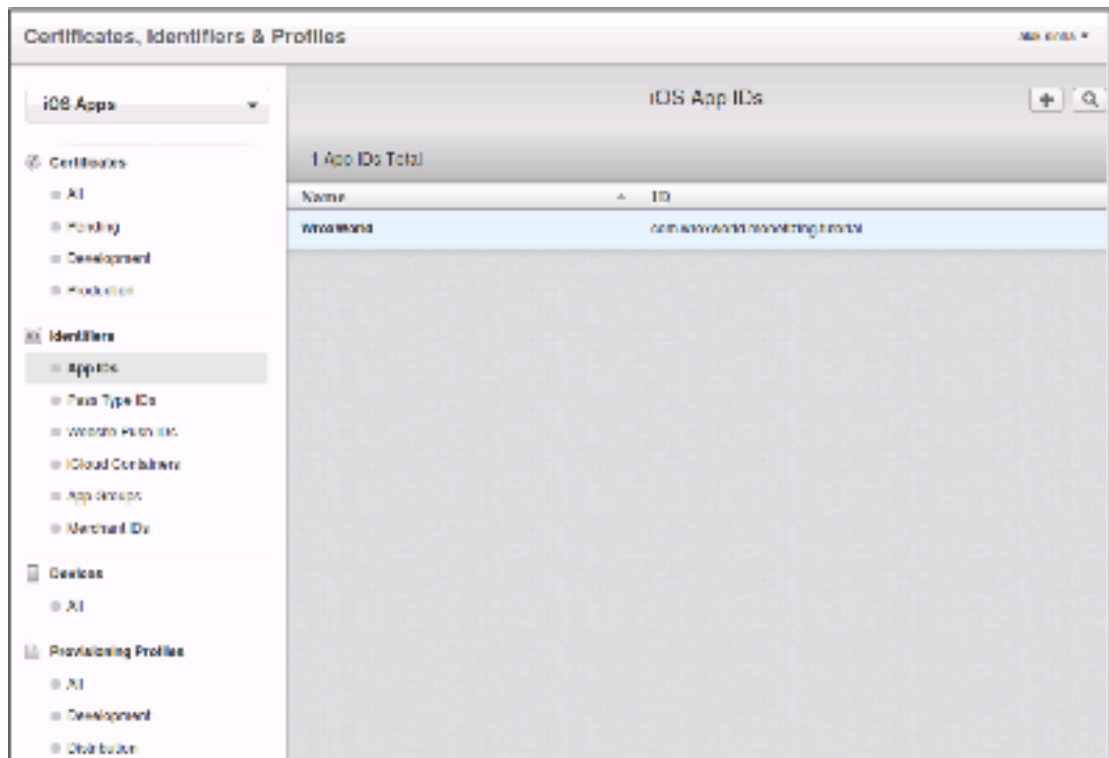


图 5

二、应用相关的价格和信息

1、回到开发者帐户,在浏览器的新标签/窗口中打开。这会打开如图 6 所示的 New iOS App 页面。

图 6

2、在 New iOS App 页面上输入用于显示在应用商店的应用名。选择应用需要的语言。由于这是应用的第一版,输入版本号为 1.0。选择之前创建的 Bundle ID。你还需要输入 SKU(库存单位)数,这可以是一个任意随机数。最后,点 Create。在如图 7 所示的下一个界面中,拖放添加视频预览和截图,对应于你想要发布应用的每一款设备。

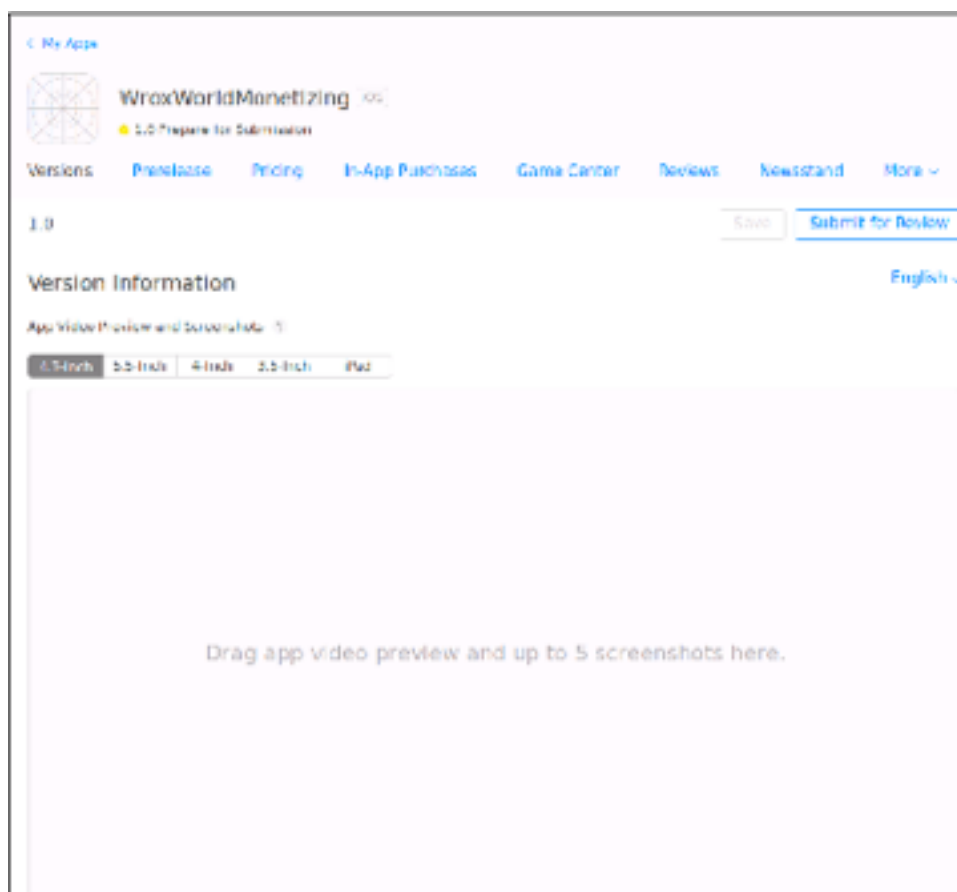


图 7

3、往下滚动屏幕,为应用添加描述、关键字、支持 URL、营销 URL 和隐私策略 URL。

4、继续往下滚动,直到 **General App Information** 部分。选择一个文件来输入应用图标。如果你没有任何公共传输路由,你可以忽略掉路由应用覆盖文件。如果你的内容有版权,你需要提供版权细节。填入开发者的所有其它凭证。

5、往下滚动,在 **Build** 部分,点蓝色高亮文本会让你上传 app build,如图 8 所示:



图 8

6、继续往下滚动, 选择应用发布日期 availability date。浏览价格矩阵并选择需要的 price tier。继续往下滚动,点 Save 按钮保存更改

7、在图 9 所示的下一个界面中,选择需要的应用内购买类型并进行配置。你的应用需要一次性支付,因此选择 Non- Consumable 选项。

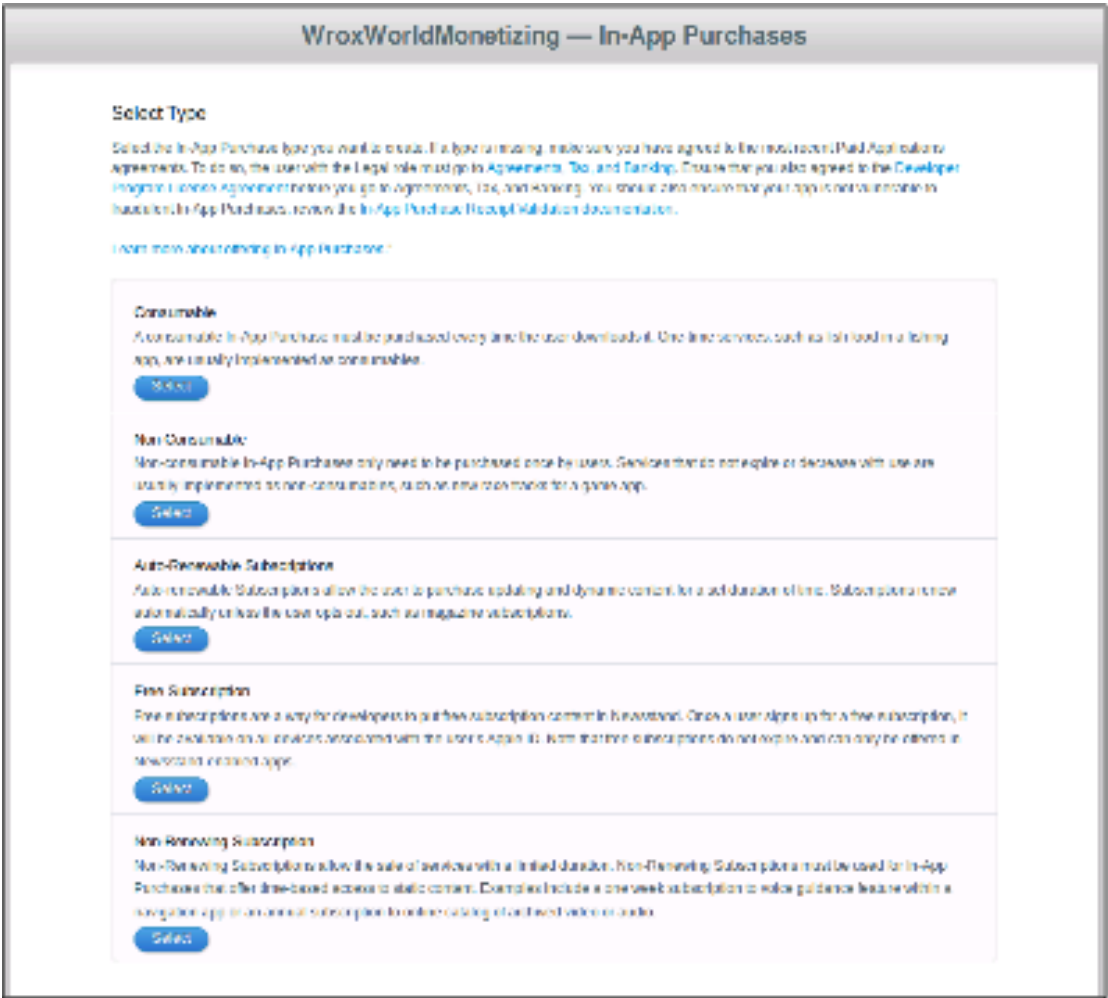


图 9

8、输入恰当的引用名和产品 ID,这是之前创建的。选择 pricetier,往下滚动接受变更,选择应用发布的语言。输入应用商店中应用的显示名和简要描述。最后,点 Save。

三、发送应用,以供评审

在评审页面验证应用细节,参见图10。确保应用没有违反任何苹果政策。然后将应用发送评审。苹果评审应用一般需要两天时间。此后,你的应用就可以在应用商店下载了。

In-App Purchase Details

Language
Details for this In-App Purchase are shown below. You must provide at least one language at all times.

[Add Language](#)

Language	Display Name	Description
Click Add Language to get started.		

Hosting Content with Apple
Select if you want Apple to host your In-App Purchase content. If you select yes, you must upload your content to Apple before sending the In-App Purchase for review. For more information on hosting content, see [Getting Started with In-App Purchase](#).

Hosting Content with Apple: Yes ☐ No ☒

Review Notes (Optional)
Additional information about your In-App Purchase that can help you with our review, such as localization that can be used (including new content, screenshots and so on). Review notes cannot exceed 4000 bytes.

Screenshot for Review
Before you submit your In-App Purchase for review, you must upload a screenshot. This screenshot will be for review purposes only. It will not be displayed on the App Store. Screenshots must be at least 640x600 pixels and at least 72 DPI.

[Choose File](#)

[Cancel](#) [Save](#)

图 10

四、实验结果

见“实验步骤”

五、总结反思

在应用商店中将应用发布为付费应用是比较简单的:只需要设置好价格并进行营销,让用户购买。不过,苹果会抽走30%的销售收入,用户会指望应用有免费升级和支持。应用的价格很强烈地依赖于它所提供的功能和类似应用的价格。

六、作业提交

1. 请将本文档按照《Wiley移动开发_X章X节_云课堂昵称》的名称命名;
2. 请将本文档、源代码文件打包以附件形式上传到课程作业部分