Wiley:移动开发工程师实验报告

云课堂昵称: MartinZhou 实验日期: 2015.12.23

-、实验题目

创建访问地址簿并管理其数据的应用

二、实验要求

开发了一款应用来提醒用户,在生日和纪念日打电话给爱人。你完成了应用的全部工作,只剩下从手机联系人名录中获取 联系人的机制。你需要使用 AddressBookUI 框架添加这一功能。它能从地址簿中获取数据。地址簿是联系人信息和群组信息的集合,每个人都对应有姓、名、电话号码、电子邮箱等属性。

实验中,你需要执行下面这些任务:

- 1. 访问地址簿,通过你的应用选择任意联系人
- 2. 添加新联系人
- 3. 编辑和删除联系人

三、操作步骤

- 1.打开 Xcode 并选择 Create a new Xcode project 选项
- 2.选择 Single View Application 模板,并点 Next
- 3.下一个界面上,在 Product Name 文本框中键入 MZMyAddressBook,选择 Swift 作为编程语言,然后点 Next。
- 4.选择项目保存位置,然后点 Create,这会在 Xcode 中打开项目
- 5. X c o d e 中无法自动获得任何核心框架。你需要在 i O S S D K 中添加 AddressBook.framework,这样才能同地址簿数据库进行交互。为此,点 Linked Frameworks and Libraries 部分的+图标,如图 1 所示:

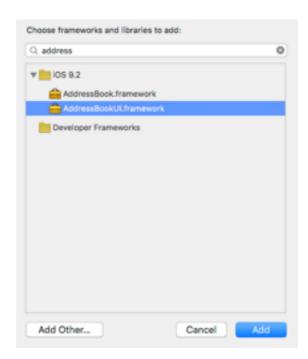


图 1

- 6.在 Choose frameworks and libraries to add 对话框中,选择 AddressBookUI.framework 并点 Add
- 7.打开 Main.storyboard 文件,为 MZMyAddressBook 项目设计用户界面。添加标签 MZMyAddressBook,按钮作为动作按钮,名为 Select Contact 和 Add New Contact。如图2所示:



图 2

8.打开 ViewController.swift ,通过控件拖入到文件的操作方式导入 标签AddressBookUI、按钮Select Contact 和按钮Add New Contact。如图3所示:

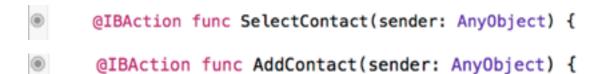


图 3

9.苹果 iOS 不允许任何应用直接访问个人数据库。要访问用户的地址簿,你需要从 iOS 获得权限。为此,你需要创建一个用户界面来明确询问用户,是否允许应用访问数据库的特定部分,例如地址簿。要获得访问权限,需要使用 ABAddressBookGetAuthorizationStatus 函数,来向用户索取授权。为此需要在 Appdelegate.swift 中使用如下代码:

```
import UlKit
import AddressBook
@UIApplicationMain
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {
  var window: UIWindow?
  var addressBook: ABAddressBookRef? = nil
  func ShowContacts(){
     var error:Unmanaged<CFErrorRef>? = nil
     addressBook = ABAddressBookCreateWithOptions(nil, &error).takeRetainedValue()
  }
         func application(application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions
launchOptions: [NSObject: AnyObject]?) -> Bool {
     switch ABAddressBookGetAuthorizationStatus(){
     case. Authorized:
       print("Already authorized")
       ShowContacts()
     case.Denied:
       print("You are denied access to address book")
     case.NotDetermined:
       ShowContacts()
       if let theBook: ABAddressBookRef = addressBook{
          ABAddressBookRequestAccessWithCompletion(theBook,
            {(granted: Bool, error: CFError!) in
               if granted{
                 print("Access granted")
               } else {
                 print("Access not granted")
          })
       }
     case.Restricted:
       print("Access is restricted")
     default:
       print("Unhandled")
     }
     return true
}
10.要实现 Select Contact 和 Add New Contact按钮,你需要在类ViewController.swift中添
加代码,代码如下所示:
import UlKit
import AddressBook
import AddressBookUI
```

```
class ViewController: UIViewController, ABPeoplePickerNavigationControllerDelegate,
ABNewPersonViewControllerDelegate{
  let personPicker: ABPeoplePickerNavigationController
  required init?(coder aDecoder: NSCoder) {
     personPicker = ABPeoplePickerNavigationController()
     super.init(coder: aDecoder)
     personPicker.peoplePickerDelegate = self
  }
  @IBAction func SelectContact(sender: AnyObject) {
     let person: ABRecordRef = ABPersonCreate().takeRetainedValue()
     self.presentViewController(personPicker, animated: true, completion: nil)
  }
          func peoplePickerNavigationControllerDidCancel(peoplePicker:
ABPeoplePickerNavigationController){
  }
  func peoplePickerNavigationController(
            peoplePicker: ABPeoplePickerNavigationController,didSelectPerson person:
ABRecordRef, property: ABPropertyID,
     identifier: ABMultiValueIdentifier){
       if peoplePicker != personPicker{
          return
       }
                         let phones: ABMultiValueRef = ABRecordCopyValue(person,
kABPersonPhoneProperty).takeRetainedValue()
       let countOfPhones = ABMultiValueGetCount(phones)
       for index in 0..<countOfPhones{</pre>
                                 let phone = ABMultiValueCopyValueAtIndex(phones,
index).takeRetainedValue() as! String
          print(phone)
       }
}
  @IBAction func AddContact(sender: AnyObject) {
     let addNew = ABNewPersonViewController()
```

四、实验结果

实验代码及实验视频见附件

五、总结反思

- 1.熟悉了对于界面背景的颜色的设置,自定义了标签及按钮的背景颜色、字体颜色,字体 大小。
- 2.对swift有了更近一步的认识,和Objective-C项目个人对于swift还有很多的疑问,代码参考了示例代码才完成本实验。

六、作业提交

- 1. 请将本文档按照《Wiley移动开发_X章X节_云课堂昵称》的名称命名;
- 2. 请将本文档、源代码文件打包以附件形式上传到课程作业部分