# Wiley:移动开发工程师实验报告

云课堂昵称: MartinZhou 实验日期: 2015.12.8

#### -、实验题目

创建简单注册表单

### 二、实验要求

使用静态表创建用户输入表单

#### 三、操作步骤

- 1.启动Xcode
- 2.为应用选择Single View Application模板,将应用命名为MZRegistrationForm
- 3.添加控件到场景中,并设置属性
- (1) 添加一个 UILabel 到场景中。从导航面板选择 Main.storyboard 文件。在实用工具面板底部,选择立方体图标表示的 Objects 选项卡。图1显示了实用工具面板的特写,其中 Objects 选项卡由蓝色高亮表示。

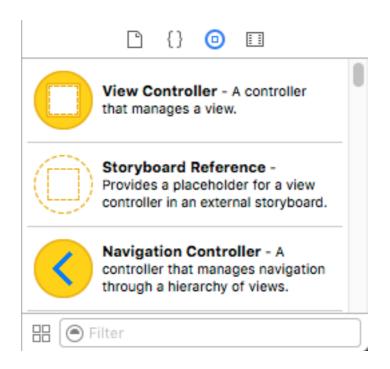


图 1

- (2) 点实用工具面板的 Label 对象。鼠标左键按住并将它拖到项目的用户界面。
- (3) 之后,你可以使用实用工具面板中的工具更改标签的文本、尺寸、对齐方式、字体和颜色。你可以将标签文本改成注册表单 Registration Form
- (4) 点击按住 Text Field 对象并将其从实用工具面板拖到项目用户界面。使用实用工具面板调整 Text Field 对象大小。

(5) 在 Text Field 中提供一个占位符,输入Enter Your Name,并指定选项,如图2:

Text Field	
Text	Plain
	Text
Color	Default 🗘
+ Font	System 20.0
Alignment	
Placeholder	Enter Name

图2

- (6)添加五个 Text Field 到项目用户界面,并提供占位符用于电子邮箱、电话号码、公司名、员工 ID、地址
- (7) 添加一个按钮用于提交注册表单。为此,点击按住 Button 对象并将其从实用工具面板拖到项目用户界面
  - (8) 点项目用户界面中添加的 Button,使用属性检查器中的选项将其改名为 Submit
- 4.将文本框和按钮同ViewController.h文件中的outlet和action关联起来
- (9) 往注册表单中添加了一个标签、六个文本框和一个提交按钮后,你需要将文本框和按钮同 ViewController.h 文件中的 outlet 和 action 关联起来。为此,你需要通过点击辅助编辑器来打开 ViewController.h 文件
- (10)右键按住,并将每一个 Text Field 拖放到 ViewController.h 文件中。这会为 Text Field 生成一个指针变量
- (11) 将 Text Field 拖放到 ViewController.h 文件中以后,你会看到如图 3 所示的弹窗。弹窗中,在 Name 文本框中键入 EnterName,然后点 Connect 按钮。

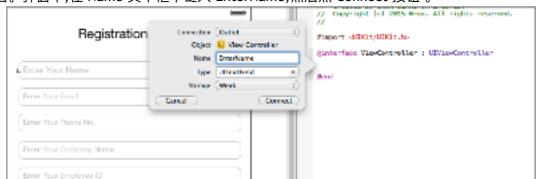


图 3

- (12) 将剩余所有文本框关联到 ViewController.h 文件中也是类似操作
- (13) 下一步,以相同方式关联 Submit 按钮。右键按住,并将 Submit 按钮拖放到 ViewController.h 文件中。在出现的弹窗中,Name 文本框中键入 Submit,然后点 Connect 按钮
  - 5.将这些Text Field作为TouchButton添加

- (14) 下面,将这些 Text Field 作为 TouchButton 添加。这将让用户在触摸文本框后能够输入文本。为此,右键按住,并 将 Text Field 拖放到 ViewController.h 文件中。在出现的弹窗中,Connection 列表中选择 Action,Name 文本框中键入 TouchButton,然后点 Connect 按钮
- (15) 右键按住,并将每一个TextField拖放到之前创建的(IBAction)TouchButton,如图 4所示。



图 4

6.运行程序

### 四、实验结果

代码如下:

1.ViewController.h 文件

#### 2.ViewController.m 文件

```
#import "ViewController.h"
@interface ViewController ()
@end
@implementation ViewController
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view,
        typically from a nib.
- (void)didReceiveMemoryWarning {
    [super didReceiveMemoryWarning];
    // Dispose of any resources that can be recreated.
- (IBAction)TouchButton:(id)sender {
    // action on clickOnButton
   _EnterName.text = @"";
_EnterEmail.text = @"";
_EnterPhone.text = @"";
    _EnterCompany.text = @"";
    _EnterId.text = @"";
    _EnterAddress.text = @"";
- (IBAction)Submit:(id)sender {
    // Action when tap on background
    [self.view endEditing:YES];
@end
```

#### 3.运行结果如下:



# 五、总结反思

在构建注册表应用的过程中巩固和加深了以下项目的理解:

- 1.Label, textField, 以及Button空间的使用更加熟悉,特别是对右侧实用工具面板的使用,包括一些常用的属性,比如Placeholder, Font等属性。
- 2.UI与代码关联的方法更加熟练,对于弹出框体中的connection,type,event等属性使用的更加熟练。
  - 3.iPhone模拟器的使用有了更清晰的认识,特别是关闭/开启虚拟键盘等硬件选项。

## 六、作业提交

- 1. 请将本文档按照《Wiley移动开发\_X章X节\_云课堂昵称》的名称命名;
- 2. 请将本文档、源代码文件打包以附件形式上传到课程作业部分