

# 实验2



## 创建整合社交网络的应用

### 实验结构

- ▶▶ 创建一个 整合社交网络的应用

### 实验目标

本实验结束后，你将能够：

- ▶▶ 创建一个应用
- ▶▶ 让应用整合社交网络

模块：使应用投入生产

## 导论

iOS 提供同社交网络帐户相连的 **Social** 框架，而无需管理认证。你可以同设备中配置的社交媒体网站进行交互。

## 实验：创建整合社交网络的应用

### 背景

苹果 iOS 6 中引入了 **Social** 框架，取代 **Twitter** 框架。**Social** 框架包含两个类：SLComposeViewController 和 SLRequest。

本实验中，你将使用 SLComposeViewController 类来编写和发送推文。为此，你需要执行下面这些任务：

1. 创建一个应用，分享社交网络上的帖子
2. 获得用户认证并通过应用登陆其推特帐户
3. 在你的应用中整合社交网络帐户

### 实验准备

---

要执行这些任务，你需要有：

- 带有 Xcode 的 Mac OS
- 苹果开发者帐户

### 实验推荐解决方案

1. 打开 Xcode 并选择 **Create a new Xcode project** 选项，如图 1 所示：

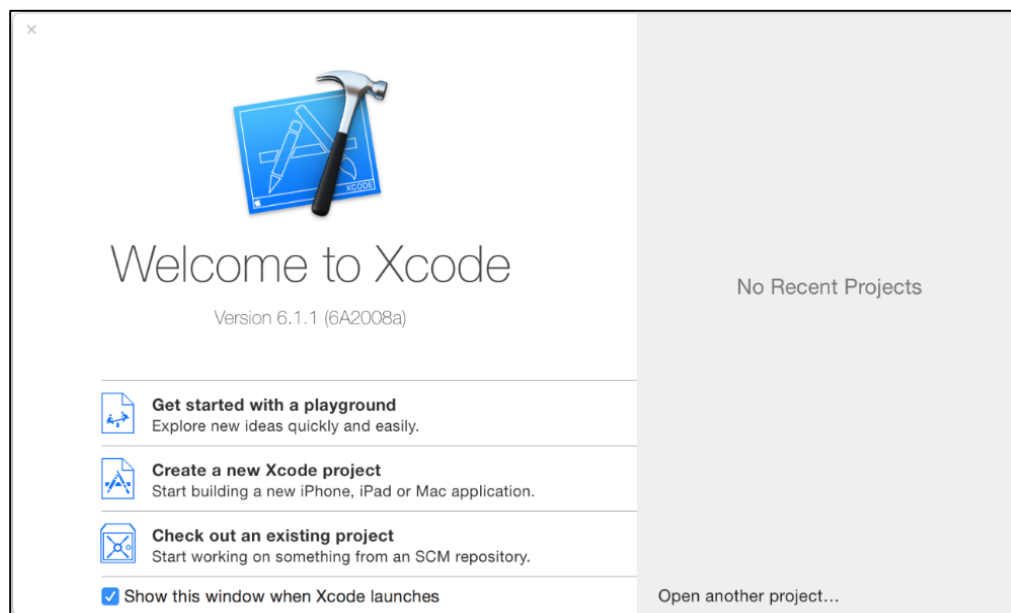


图 1: 选择创建新 Xcode 项目

2. 选择 **Single View Application** 模板，并点 **Next**，如图 2 所示：

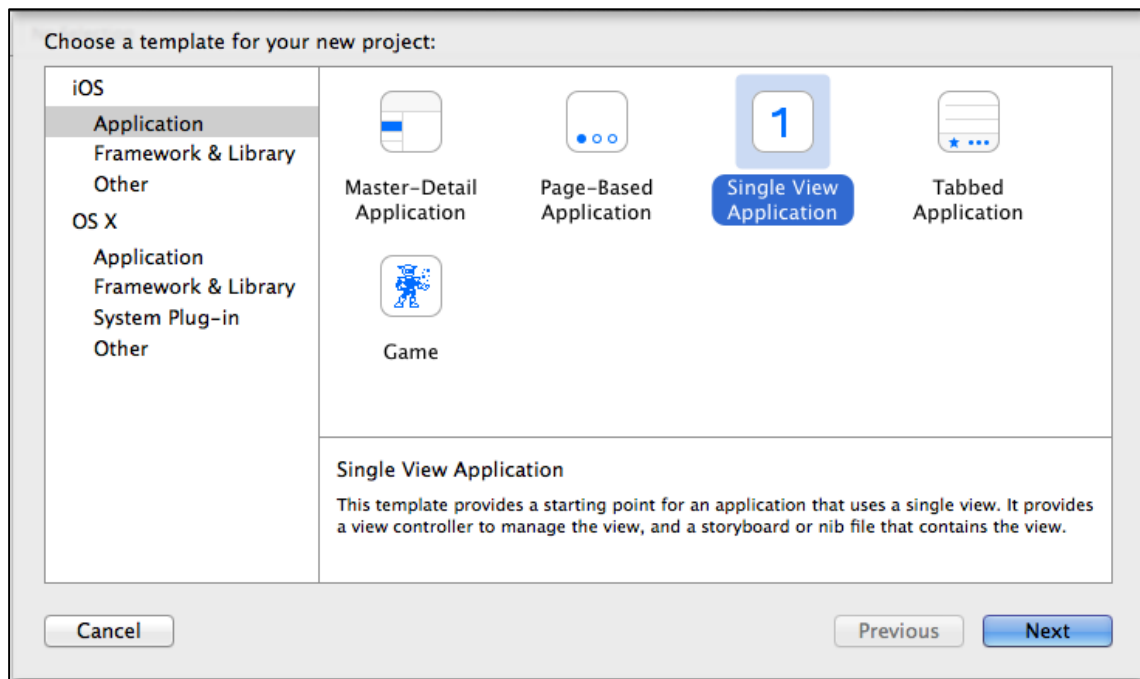


图 2：选择 Single View Application 模板

3. 将项目命名为 MyAccounts。Language 下拉列表中选择 Swift，并点 Next 如图 3 所示：

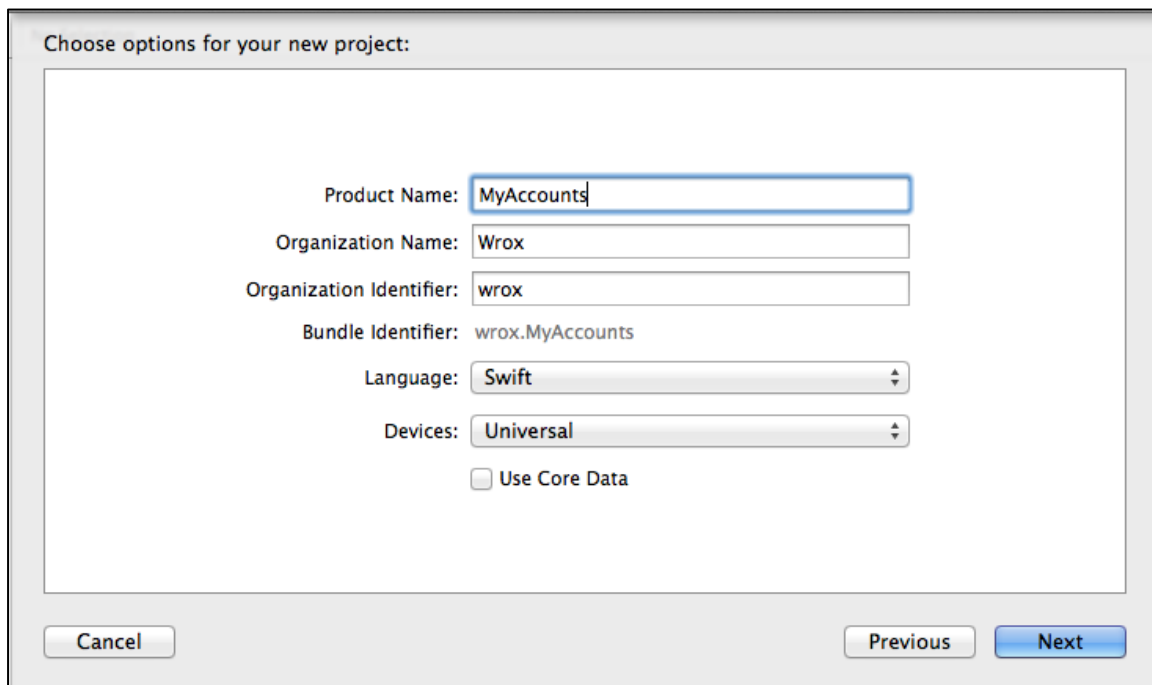


图 3：将项目命名为 MyAccounts

4. 在需要的文件夹中保存项目，并点 Create，如图 4 所示：

模块：使应用投入生产

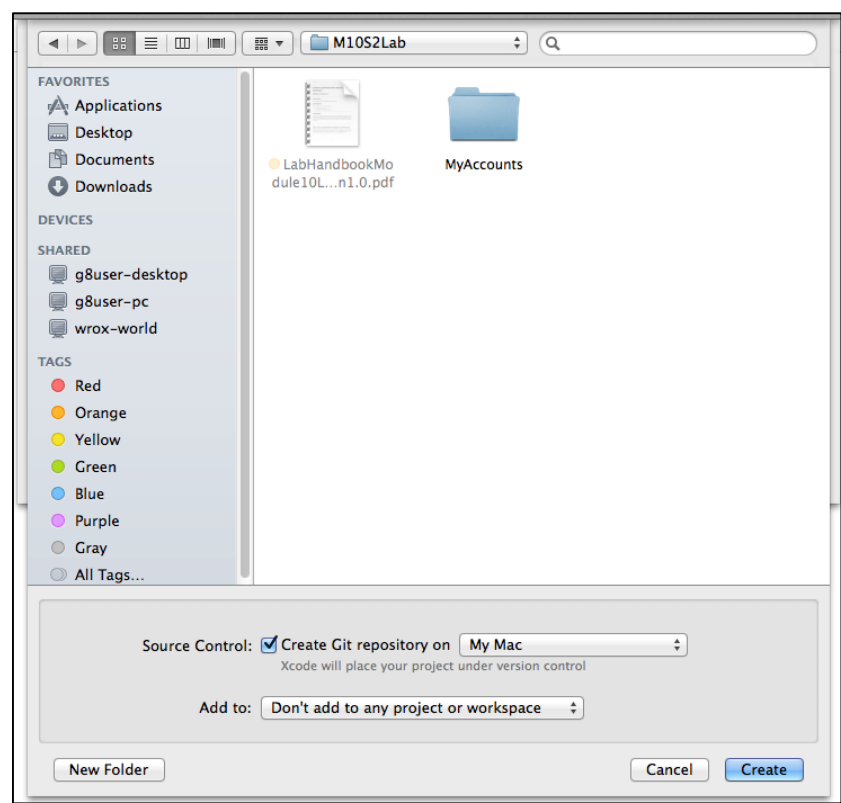


图 4: 保存项目并点 Create

5. MyAccounts 项目在 Swift 中打开，如图 5 所示。选择 **Build Phases** 选项卡。

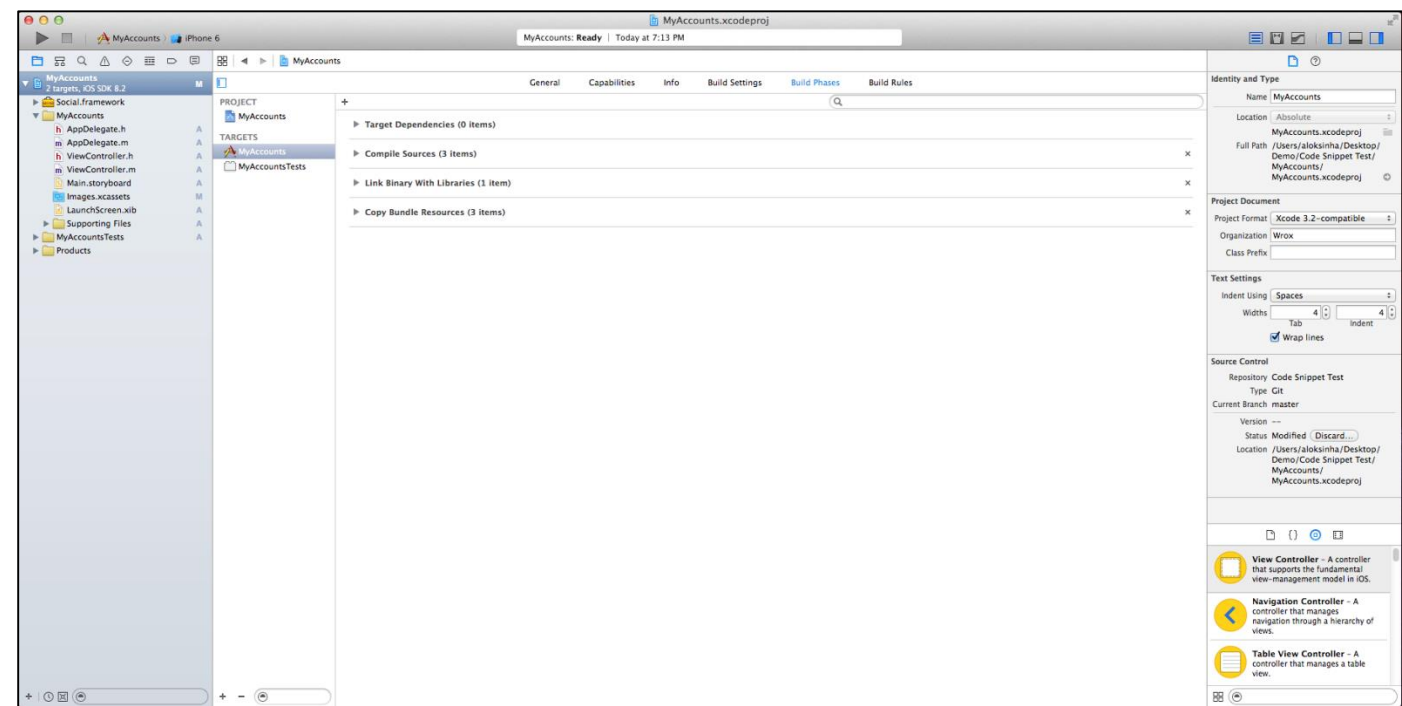


图 5: 选择 Build Phase 选项卡

6. 点 **Link Binary with Libraries** 选项，如图 6 所示：

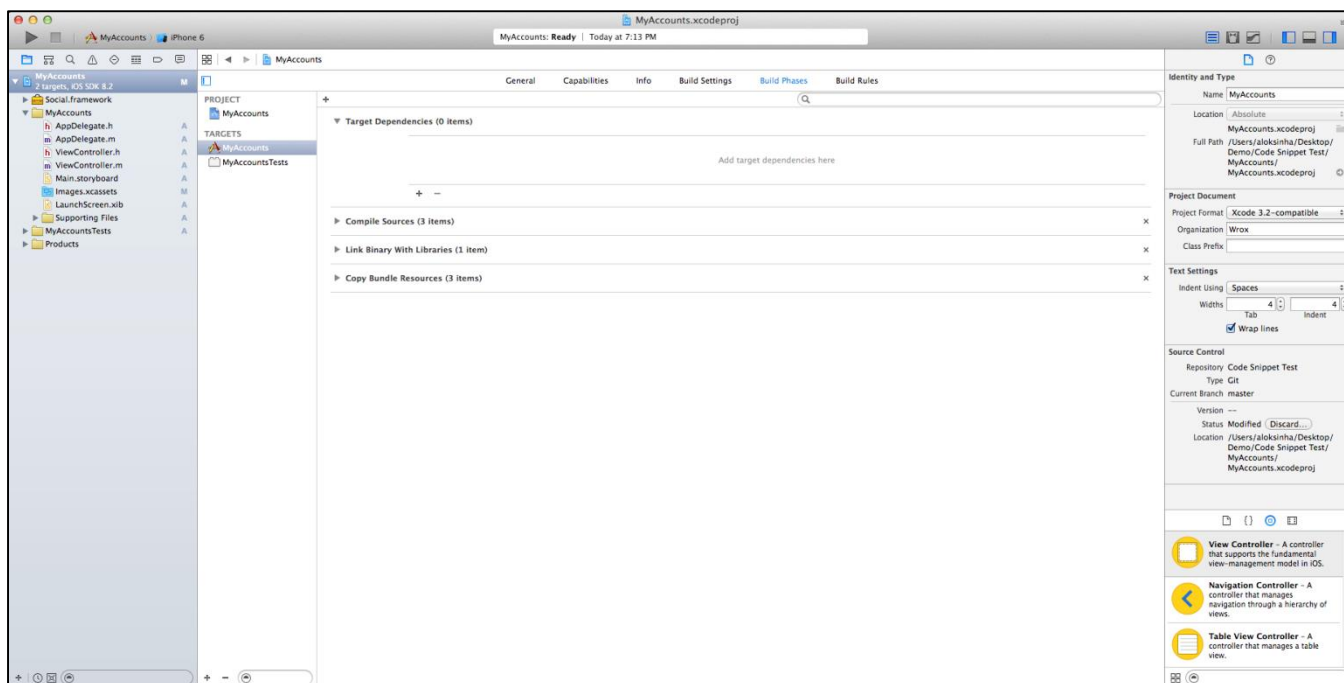


图 6: 点 Link Binary with Libraries

7. 在出现的对话框中，找到并选择 Social.framework 库，点 **Add** 将它加到 **Build Phases** 选项卡，如图 7 和 8 所示：

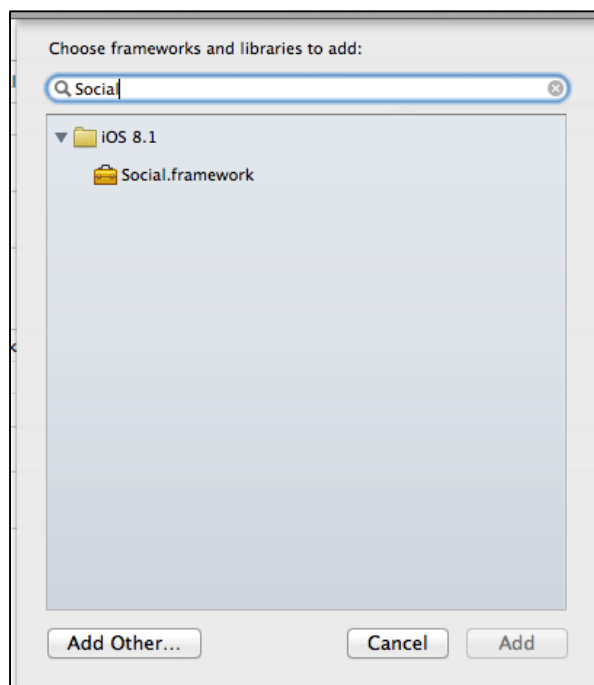


图 7: 选择 Social.Framework 库

模块：使应用投入生产

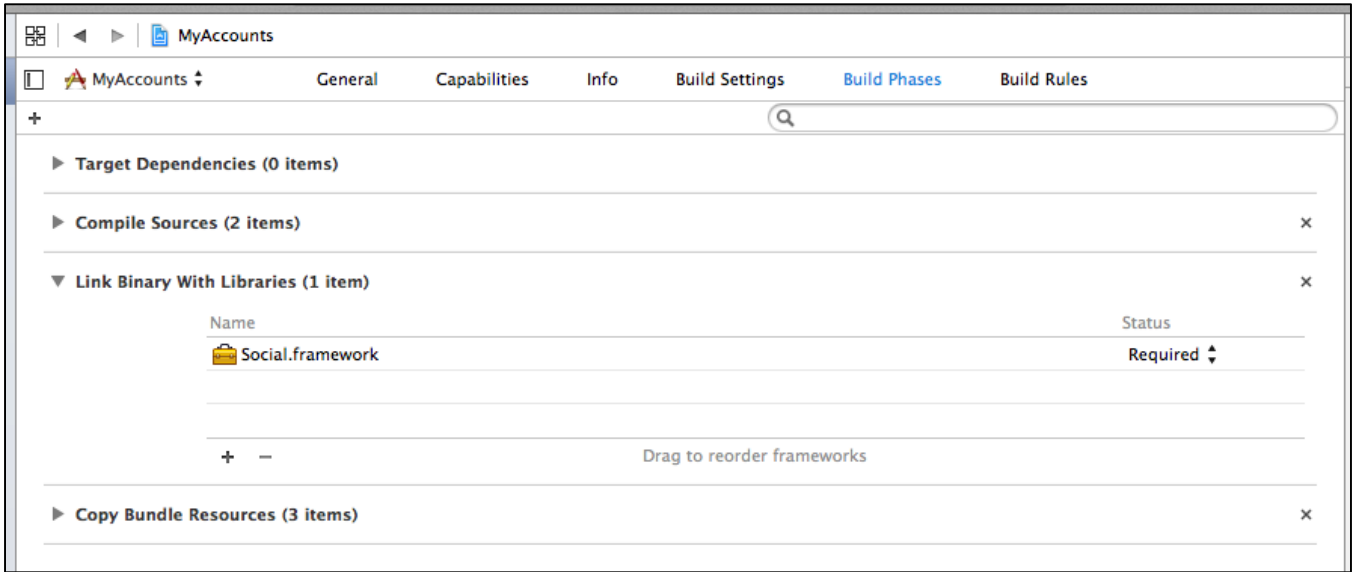


图 8: 添加 Social.framework 库到 Build Phases

8. 点 **Run** 按钮在模拟器上运行项目（参见图 9）。在 iOS 模拟器中打开 **Settings**（参见图 10）。登陆你的推特帐户（参见图 11），将其整合到你的应用。

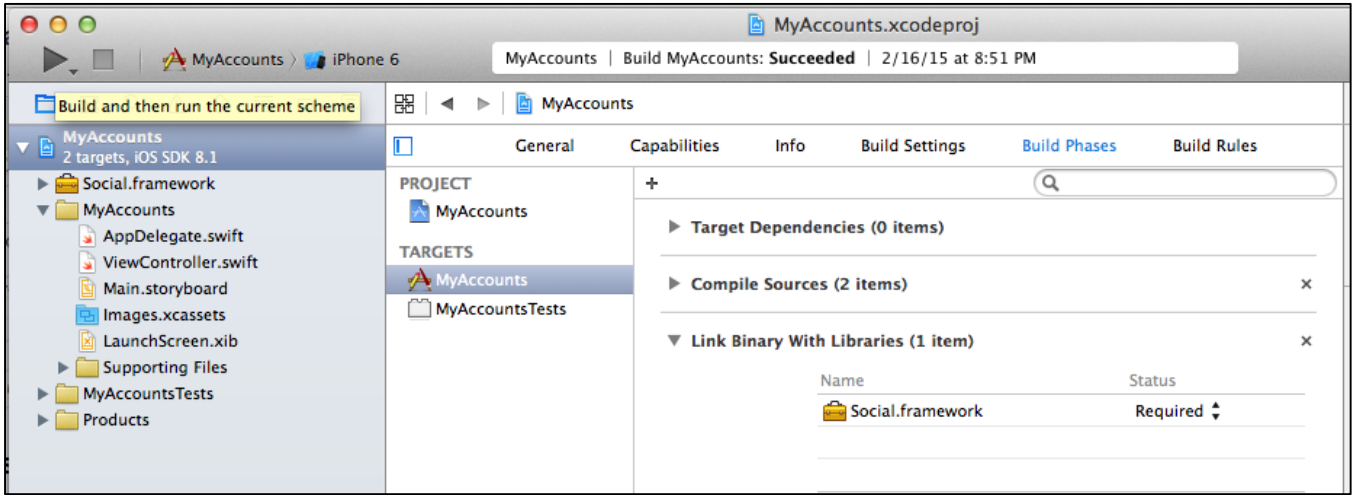


图 9: 点 Run 按钮来打开模拟器

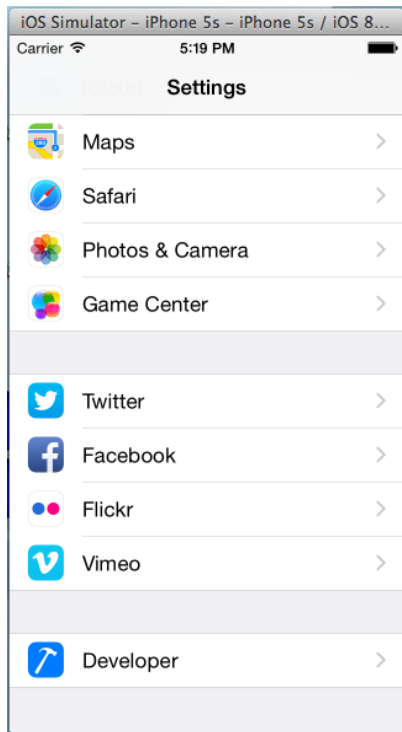
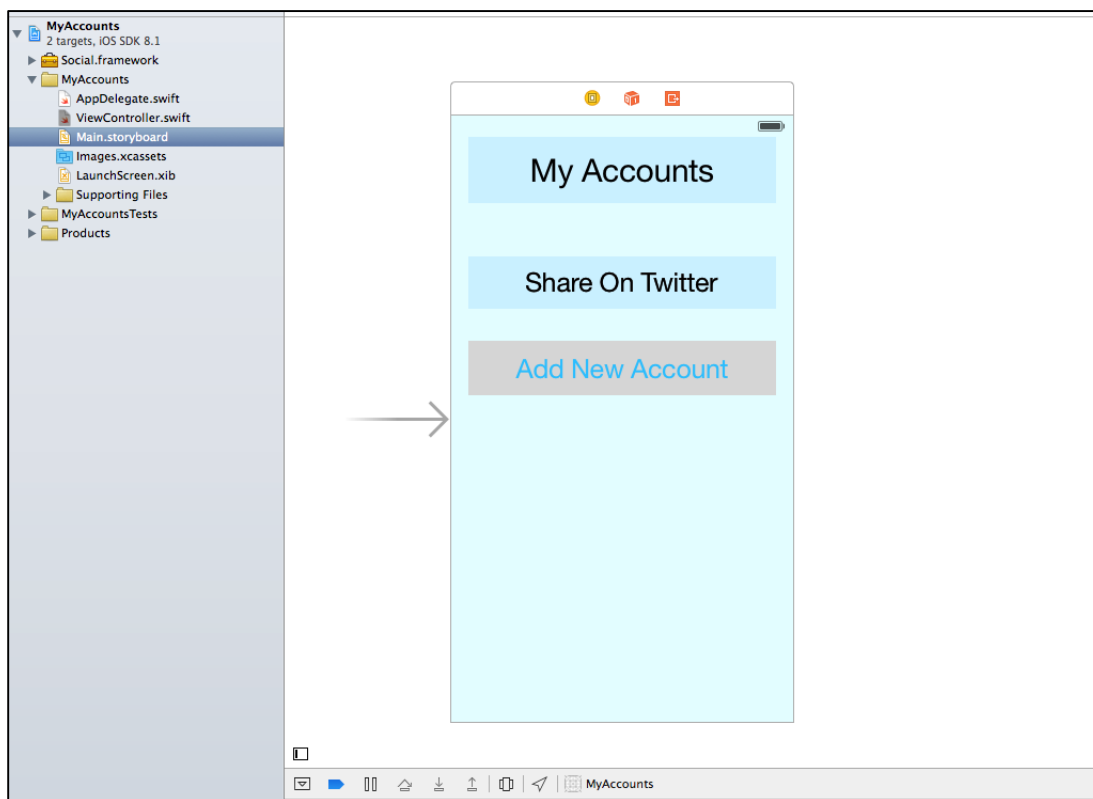


图 10: 打开 Settings 并选择 Twitter



图 11: 添加你的帐户

9. 为你的应用提供用户界面（UI），选择 Main.storyboard 文件。点实用工具面板中的库选择器栏来设计应用的 UI。为 UI 提供标签和按钮，如图 12 所示：



模块：使应用投入生产

图 12: 添加 UI Label 和 Button 到应用 UI

10. 选择 ViewController.swift 文件来为按钮添加动作。点辅助编辑器。然后右键、按住、拖放每一个按钮到辅助编辑器中的 ViewController.swift。在出现的弹窗中，将动作按钮名输入为 shareOnTwitter 并点 **Connect**，如图 13 所示：

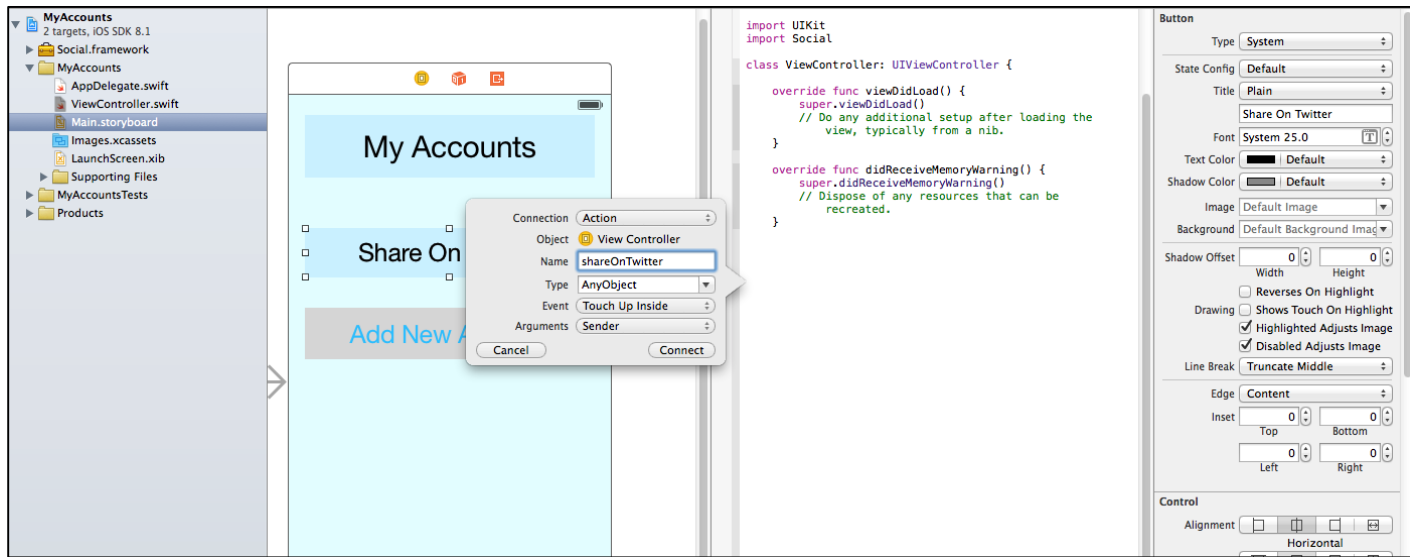


图 13: 将 UI Button 命名为 shareOnTwitter

11. 在 ViewController.swift 中，导入 Social，在你的应用中整合 Social 框架。添加控制器 SLComposeViewController 来为社交网络提供框架。iOS 为各类社交网络提供 SLServiceTypes，如图 14 所示。选择 SLServiceTypeTwitter。

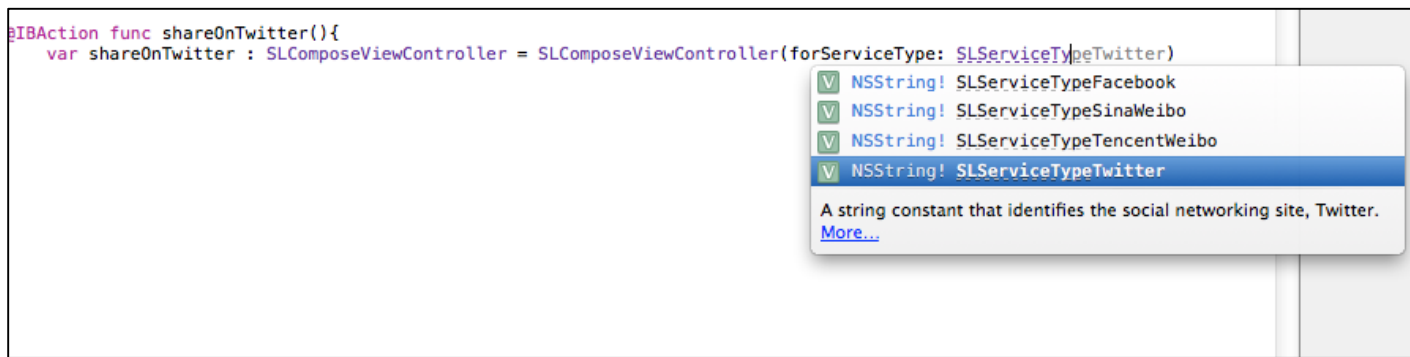


图 14: 选择 SLServiceTypeTwitter

12. 在 ViewController.swift 中添加代码以后，运行模拟器，做法是点 Project 菜单中的 Run，或是使用 Command+Run 路径。图 15 和 16 显示了输出结果。



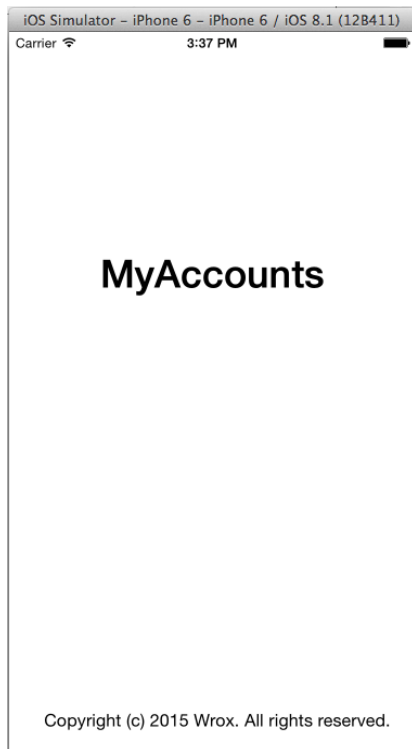


图 15: 应用启动界面

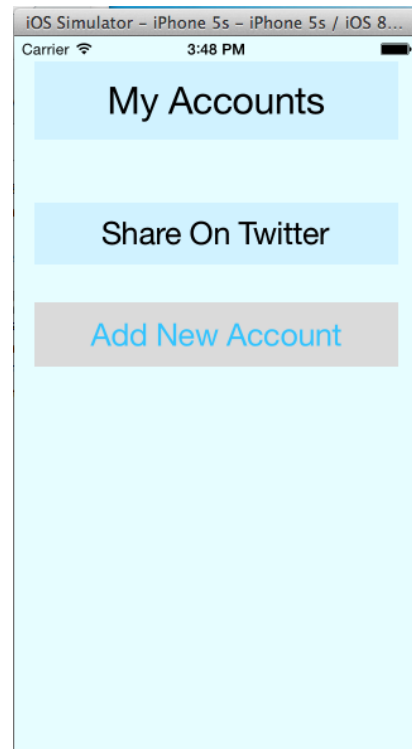


图 16: 应用 UI

13. 应用开启后，点 **Share On Twitter** 按钮（参见图 16）。你会从 **Social** 框架得到一个 UI，来发布到你的帐户，如图 17 所示。将你的帖子填写到消息框中，点 **Post** 选项，如图 18 所示：

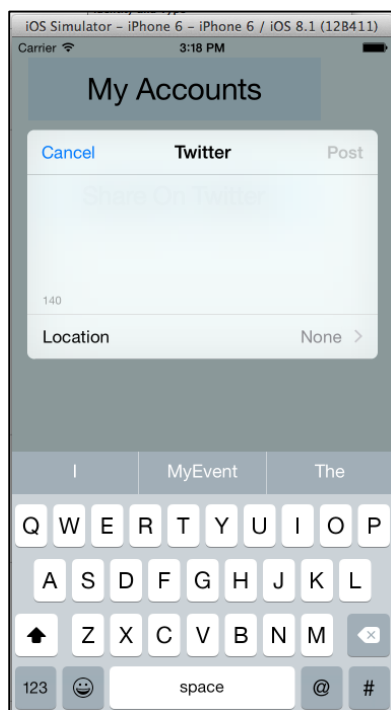


图 17: 点 Share On Twitter 后显示的 UI

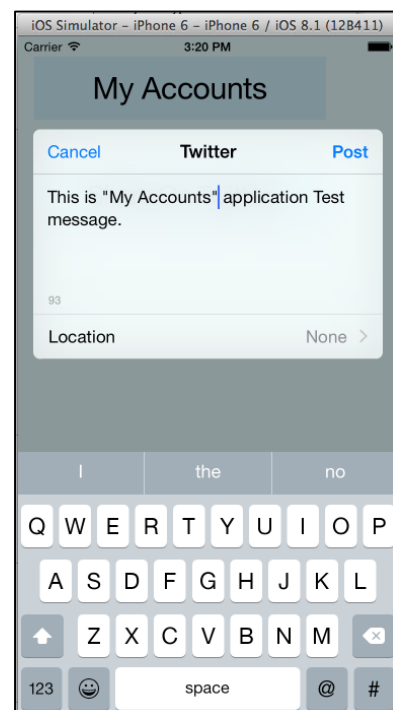


图 18: 添加文本，点 Post

14. 登陆你的推特帐户，查看你刚发的帖子，如图 19 所示：

模块：使应用投入生产



图 19:发布到你 Twitter 帐户的帖子

你也可以在应用中类似地整合脸书和其它社交网络。

## 源码

ViewController.swift

```
import UIKit
import Social

class ViewController: UIViewController {
    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    }
    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
        // Dispose of any resources that can be recreated.
    }
    @IBAction func shareOnTwitter(){
        var shareOnTwitter : SLComposeViewController =
        SLComposeViewController(forServiceType: SLServiceTypeTwitter)
        self.presentViewController(shareOnTwitter, animated: true, completion: nil)
    }
}
```