# Wiley:移动开发工程师实验报告

云课堂昵称: MartinZhou 实验日期: 2015.12.23

#### 、实验题目

创建并推送内部消息

### 二、实验要求

在应用中添加一个内部通知,在 iPhone 通知界面通知一条信息。通知界面也就是 iPhone 顶部手指往下滑动时出现的界面。

#### 三、操作步骤

- 1.打开 Xcode 并选择 Create a new Xcode project 选项
- 2.选择 Single View Application 模板,并点 Next
- 3.下一个界面上,将项目命名为MZNotification,选择 Objective-C 作为编程语言,然后点 Next
- 4.选择项目保存位置,然后点 Create
- 5.打开Main.storyboard文件。点实用工具面板的库选择器栏,为Notification应用设计UI。见图1:



图 1

6.点辅助编辑器来分屏。然后右键点击按住 Internal Notification 标签并拖放到 ViewController.m。在打开的弹窗中填入图2中所示的内容:

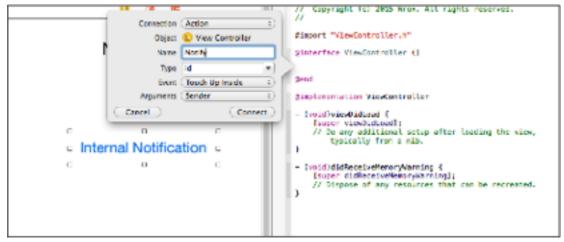


图 2

7.在ViewController.m中,添加本地通知的逻辑代码,如下所示。在Notification.alertbody中 添加通知正文。这里,你将它作为 Local Notification 添加。

```
@interface ViewController ()
```

- (IBAction)Notify:(id)sender;

@end

```
@implementation ViewController
- (IBAction)Notify:(id)sender {
  UILocalNotification *Notification = [[UILocalNotification alloc] init];
  Notification.fireDate = [NSDate dateWithTimeIntervalSinceNow:10];
  Notification.alertBody = @"Local Notification";
  Notification.timeZone = [NSTimeZone defaultTimeZone];
  [[UIApplication sharedApplication] scheduleLocalNotification:Notification];
}
- (void)viewDidLoad {
  [super viewDidLoad];
  // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
}
- (void)didReceiveMemoryWarning {
  [super didReceiveMemoryWarning];
  // Dispose of any resources that can be recreated.
}
@end
8.在项目导航器中选择AppDelegate.m文件,并为本地通知添加如下代码。
```

```
@interface AppDelegate ()
@end
```

9.之后就可以在模拟器或真机上测试程序的本地推送功能了,详情见实验结果。

#### 四、实验结果

程序运行结果见附件程序及演示视频

## 五、总结反思

个人认为Objective-C是一款很友好的语言,因为对于初学者来说再陌生的方法,通过示例代码,加上OC本身直白的表述,也能很快理解其作用。比如Notification.fireDate = [NSDate dateWithTimeIntervalSinceNow:10];这条语句就说明将10这个参数通过dateWithTimeIntervalSinceNow:方法发送到NSDate中,并把其内容赋值到Notification对象的fireDate实例中去。作用就是在点击发送通知按钮10s后发起内部消息提醒。

总之学习iOS开始虽然谈不上轻松,但还是让人比较愉悦的~

## 六、作业提交

- 1. 请将本文档按照《Wiley移动开发\_X章X节\_云课堂昵称》的名称命名;
- 2. 请将本文档、源代码文件打包以附件形式上传到课程作业部分