PSP Process Improvement Proposal (PIP)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student | Frank Castrillón, Jhonatan Orozco, Yoiner Gómez | Date | 04/08/2017 |
| Program | Regresión Lineal | Program # | 3 |
| Instructor | Juan Carlos Marin | Language | Java |

|  |
| --- |
| Problem Description |
| Briefly describe the problems that you encountered. |
| * Se presentaron inconvenientes con la descomposición de tareas, ya que en ocasiones no se expresó detalladamente cuáles eran las subtareas que componían a una, eso provocó que se estimara de manera incorrecta y que al momento de la implementación, el desarrollo llevará más tiempo del planificado. |
|  |
| * La fase de diseño tomó demasiado tiempo, ya que cada miembro del equipo interpretó de manera diferente los requerimientos del programa, así que alcanzar un consenso tomó un tiempo considerable. |
|  |
| * Se quiso implementar GitFlow como una buena práctica para la gestión de ramas en Git, sin embargo en situaciones particulares hubo dudas de cómo aplicar correctamente el modelo.Por ejemplo: ¿Si era correcto que una rama de características hiciera merge con la rama develop? |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Proposal Description |
| Briefly describe the process improvements that you propose. |
|  |
| * Cada vez que se define una tarea, describir las acciones que se necesitan realizar para alcanzar la completitud de esta. En caso de que el equipo se dé cuenta que la tarea está muy compleja, se debe proceder a la división. |
|  |
| * Tratar de ser más concisos en las ideas y tomar decisiones con mayor agilidad. |
|  |
| * Continuar con la implementación de GitFlow, para que el equipo pueda ir adquiriendo más experiencia en este rubro y la coordinación del equipo se vea beneficiada. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Other Notes and Comments |
| Note any other comments or observations that describe your experiences or improvement ideas. |
| * Las herramientas usadas para la comunicación del equipo fueron acertadas ya que permitieron transmitir las ideas, sugerencias o correcciones que se debían hacer en el proyecto. |
|  |
| * La fase de diseño requirió de mucho esfuerzo por parte del equipo para lograr bajo acoplamiento y modularidad entre los componentes del sistema. Estas características permitieron que cada desarrollador pudiera trabajar de manera más independiente en sus responsabilidades, en contraste a lo que ocurrió con el programa anterior. |
|  |
| * El equipo ha mejorado su actitud en las reuniones, gracias a que se apagan los aparatos celulares y además se ha tratado de que las opiniones se enfoquen netamente en las cuestiones relacionadas a la reunión y no a cuestiones fuera de contexto, que hacen que el equipo pierda concentración. |
|  |
| * Resultó muy importante que todos los miembros del equipo discutieran el proceso que implicaba el programa, ya que mientras se iba entendiendo la secuencia, se identificaban componentes y la forma en que estos se relacionaban, lo que fue útil para que cada desarrollador entendiera cuales eran las entradas y salidas de sus métodos. |
|  |
|  |