自动推箱模拟器

# 概述

预先输入指令控制小人。实现自动循环推箱子到目标点。

# 要素

## 小人

1. 选中小人后，可以输入一串指令，指令数目有上限，可以修改。
   1. WSAD对应上下左右，空格对应原地等待1回合。
2. 小人每回合执行1个指令。
   1. 多个小人的情况下，根据小人编号顺序依次行动
3. 当小人移动方向上有箱子或者其他小人时，会将箱子或小人推动1格
   1. 多个箱子或小人叠加时，也可以一起被推动

## 箱子染色地板

当箱子经过染色地板时，会变成指定颜色。

## 箱子刷地板（箱子）

初始放置箱子的地方，默认和初始箱子在同一格。可以设置箱子的颜色。

每个循环开始前，会刷新一个箱子。

箱子会被小人推动

## 箱子接收地板

每个循环结束后，会把上面的符合颜色的箱子传送走。

可以指定接收的箱子颜色。不符合颜色的箱子，或者没箱子则会提示错误，重置游戏。

## 障碍

无法通过，无法被推动。

# 关卡流程

1. 选择小人，输入指令
2. 点击运行，查看小人自动行动
   1. 每个箱子刷新地板刷新箱子
   2. 依次执行每个小人的指令
   3. 所有指令都执行完后，一个循环结束
   4. 箱子接收地板检测箱子是否满足条件
   5. 如果每个箱子接收地板都满足条件，则开始下一个循环。否则提示错误，重置关卡。（保留已输入的指令，重置小人的位置和箱子）
3. 点击重置，可以让小人回到初始状态
4. 10次循环都能完成条件时，过关。
   1. 每成功循环一次，游戏的播放速度就加快20%

# UI

