

# Creación de un Chatbot con Personalidad de Javier Santaolalla

5 de Septiembre

## Resumen

Este documento explica paso a paso el proceso de creación e implementación de un chatbot con la personalidad del físico y divulgador Javier Santaolalla. El chatbot fue desarrollado en Python utilizando Streamlit, LangChain, DeepSeek y gTTS, permitiendo la interacción tanto por texto como por voz. Finalmente, se despliega en la nube mediante Streamlit Cloud.

-

## Índice

1. **Introducción**
2. **Herramientas Utilizadas**
3. **Proceso de Creación**
  - 3.1 Creación del entorno de trabajo
  - 3.2 Instalación de dependencias
  - 3.3 Creación de los archivos principales
  - 3.4 Ejecución local
  - 3.5 Control de versiones con GitHub
  - 3.6 Despliegue en Hugging face
4. **Desarrollo del Chatbot**
  - 4.1 Definición de la personalidad
  - 4.2 Interacción con el usuario
  - 4.3 Procesamiento de la respuesta
  - 4.4 Presentación de la respuesta
5. **Conclusión**
6. **Link del chatbot**

# 1. Introducción

El objetivo de este proyecto fue crear un chatbot educativo que pueda responder preguntas relacionadas con **sistemas digitales**, con un estilo de comunicación inspirado en Javier Santaolalla.

## 2. Herramientas Utilizadas

- Python 3.12
- Streamlit
- streamlit-mic-recorder
- LangChain y langchain-deepseek
- gTTS (Google Text-to-Speech)
- GitHub
- Streamlit Cloud o Hugging face

## 3. Proceso de Creación

### 3.1. Creación del entorno de trabajo

1. Crear carpeta: `mkdir chatbot_pepper`
2. Entrar en carpeta: `cd chatbot_pepper`
3. Crear entorno virtual: `python3 -m venv venv`
4. Activar entorno virtual:
  - Linux/Mac: `source venv/bin/activate`

### 3.2. Instalación de dependencias

```
pip install streamlit streamlit-mic-recorder gtts
pip install langchain langchain-deepseek
pip install speechrecognition pydub
```

### 3.3. Creación de archivos principales

- `chatbot.py` con el código del chatbot.
- `requirements.txt` con dependencias.

### 3.4. Ejecución local

```
streamlit run chatbot.py
```

### 3.5. Control de versiones con GitHub

```
git init
git add .
git commit -m "Primer commit"
git remote add origin <URL_REPOSITORIO>
git push origin main
```

### 3.6. Despliegue en Huggin Face

1. Conectar GitHub con Huggin Face.
2. Subir `requirements.txt` y `chatbot.py`
3. Guardar API Key de DeepSeek en “Secrets”.
4. Poner sdk : streamlit en el readme (para ejecucion con stremlit)
5. Ejecutar la app en huggin face

## 4. Desarrollo del Chatbot

### 4.1. Definición de la personalidad

El chatbot adopta la personalidad de Javier Santaolalla mediante un prompt definido en el código:

“Eres un chatbot con la personalidad de Javier Santaolalla, físico y divulgador científico. Debes comunicarte como él: apasionado por la ciencia, cercano, entusiasta y con un toque de humor...”

### 4.2. Interacción con el usuario

El usuario puede:

- Escribir texto mediante `st.chat_input`.
- Hablar al micrófono mediante `streamlit-mic-recorder`.

### 4.3. Procesamiento de la respuesta

- DeepSeek genera la respuesta en texto.
- gTTS convierte la respuesta en audio.

### 4.4. Presentación de la respuesta

- El texto se muestra en pantalla.
- El audio se reproduce automáticamente.

## 5. Conclusión

Este proyecto permitió integrar múltiples tecnologías para lograr un chatbot con interacción natural en texto y voz, desplegado de manera accesible en la nube.

La implementación demostró la utilidad de **Streamlit** como herramienta para construir aplicaciones web de manera rápida y eficiente, mientras que el uso de **LangChain** junto con el modelo **DeepSeek** permitió dotar al chatbot de una personalidad definida y coherente.

Adicionalmente, la incorporación de **gTTS** y el reconocimiento de voz ofrecieron una experiencia más inmersiva, ampliando las formas de interacción entre el usuario y la aplicación. Gracias a estas integraciones, el chatbot no solo responde preguntas, sino que también transmite una identidad propia inspirada en Javier Santaolalla, lo que genera un mayor impacto educativo y una conexión más cercana con el usuario.

Finalmente, el despliegue en **Hugging face** evidenció la facilidad de publicar y compartir proyectos en línea, lo cual es esencial en entornos académicos y de investigación. Este tipo de desarrollos abre la puerta a futuras aplicaciones más complejas en el campo de los sistemas digitales y la divulgación científica, combinando accesibilidad, innovación y personalización.

---

## 6. LINK DEL CHATBOT

[https://huggingface.co/spaces/Arley-maker/Chatbot\\_sistemas\\_digitales](https://huggingface.co/spaces/Arley-maker/Chatbot_sistemas_digitales)