

劳业锦

13728906723 - 897073574@qq.com - 深圳

Blog: <https://www.jianshu.com/u/16c17fee975d>

Github: <https://github.com/yojinlll>

前端开发工程师

项目

Gamer 多页面商城

- 技术: Vue-cli, Vue.js, Vue Router, Vuex, Axios, mint-UI, less, 响应移动端
- 预览: <https://yojinlll.github.io/gamer-mall/dist/index.html>
- 源码: <https://github.com/yojinlll/gamer-mall>
- 简述: Vue 实现的多页面商城应用, 实现了首页、商品分类页、商品详情页、个人中心(购物车、个人地址)等多个页面, 使用了 mint-UI 的部分组件, 以及 Swiper 轮播组件, 利用 axios 封装的方法来获取 easy-mock 模拟的数据。对于多次复用的代码内容进行了组件化。通过 Vuex 管理状态来实现购物车数据及个人地址数据的增删改查。

Vue.js 社区

- 技术: Vue-cli, Vue.js, Vue Router, Axios, 响应移动端
- 预览: <https://yojinlll.github.io/Vue-js.com/dist/index.html#/>
- 源码: <https://github.com/yojinlll/Vue-js.com>
- 简述: Vue 仿建的 Vue 社区, 包含帖子跳转, 用户页面跳转功能。使用 Vue-cli 搭建环境, 通过 Axios 从 Vue.js 社区的 API 中获取所需数据展示到页面, 也涉及了 Promise 的简单使用, 页面的跳转通过 Vue Router 实现页面局部更新, 而非 a 标签跳转。在 PC 页面完成后, 添加了移动端的响应, 支持手机浏览。

Bulu 组件

- 技术: Vue, Scss, 发布订阅模式, 单元测试(Mocha/Sinon/Chai), parcel 打包
- 预览: <https://yojinlll.github.io/bulu-demo/>
- 源码: <https://github.com/yojinlll/bulu-demo>
- 简述: 使用 Vue 实现的七个小组件, 半成品, 将会陆续添加及完善组件。该作品未涉及过于复杂知识, 基本围绕 Vue 的基础使用去实现。个别组件中使用到发布订阅模式, 用到 provide/inject 令多个 vue 文件相互监听。此外这个作品让我开始接触及使用单元测试, 通过单元测试来确保一个项目的质量。

Vue 商业首页

- 技术: Vue-cli, Scss, 发布订阅模式, REM
- 预览: <https://yojinlll.github.io/vue-web/dist/index.html>
- 源码: <https://github.com/yojinlll/vue-web>
- 简述: 使用 Vue-cli 搭建环境, 用 Vue 完成的精美商业首页。视频嵌入, 轮播, 交互动画, 以及使用 REM 响应平板电脑分辨率, 目前还未完善至完全响应移动端。该作品基本呈现了本人对于 HTML、CSS 的掌握情况。

Switch

- 技术：Scss, CSS渐变及动画, Canvas, Webpack
- 预览：<https://yoinlll.github.io/switch-pack/dist/index.html>
- 源码：<https://github.com/yoinlll/switch-pack>
- 简述：在 Webpack 中置入 Sass-loader, 用 Scss语法 实现的 switch 游戏机样图, 添加了背景色渐变及简单动画效果, 并用 iframe 标签展示 canvas 画板。

技能

- 能够造简单的 Vue 组件, 以及完成相应的单元测试。
- 能够根据面向对象思想利用 JS/jQuery 封装常用插件。
- JavaScript 基础掌握良好, 理解 this、闭包、原型链、作用域等基本概念, 熟练使用 ES6 部分语法。
- 熟练使用 HTML5 及 CSS3 常用语法, 掌握常用的布局 (float/flex), 能够高度还原 UI 视觉稿。
- 熟练使用 媒体查询 及 REM 的方法来实现适配。
- 熟悉 ajax/json 等网络通信技术和数据交换格式。
- 熟悉 MVC 和 MVVM 原理。
- 了解浏览器渲染过程及前端常用的性能优化策略。
- 掌握常用的 Git 命令。
- 代码风格整洁美观。

经历

- 深圳职业技术学院 (16年毕业)
- 工作后接触前端, 自学前端半年