Projet de Programmation Mobile Android Studio

Ce projet a été réalisé par ANAGO Yoann 3A32 pour un projet a l’ESIEA.

Cette application affiche les cartes du jeux de cartes YU-GI-OH

Consigne respectées :

* Écran avec une liste d’éléments.
* Appel WebService à une API Rest.
* Stockage de données en cache

Fonctionnalités :

Ceci est la liste des cartes du projet

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement