



迷路脱出



入り口と出口を設定した迷路を作成し、入り口にはっくんをおいてスタートすると、迷路の出口に脱出します。

```
while(true){  
    //前進、ぶつかったら左へ  
    while(crab.forward()!=true){  
        crab.turnLeft()  
    }  
    //右手側に通路があるなら入る  
    crab.turnRight()  
    if(crab.forward()!=true){  
        crab.turnLeft()  
    }  
}
```