



8x9Craft チートシート

移動系	
crab.forward()	1 ブロック前へ進む
crab.back()	1 ブロック後へ下がる
crab.up()	1 ブロック上へあがる
crab.down()	1 ブロック下へさがる
crab.turnLeft()	左へ90度回る
crab.turnRight()	右へ90度回る
操作系	
crab.dig()	前を掘る
crab.digUp()	上を掘る
crab.digDown()	下を掘る
crab.place(itemName: String)	前にブロックを置く (dig同様にUp、Downもあります)
crab.attack()	前方を攻撃する (Up、Downもあります)
crab.craft(itemName: String, meta: int)	指定したアイテムを作成する
crab.put(itemName: String, meta: int)	チェストなどにアイテムを入れる
crab.take(itemName: String, meta: int)	チェストなどからアイテムを取り出す
情報系	
crab.isBlocked()	前にブロックがあるか判定する (Up、Downもあります)
crab.inspect()	前方のブロックの情報をとる (Up、Downもあります)
crab.getRedStoneInput(side: String)	レッドストーン信号の大きさを調べる
はっくん	
crab.say(msg : String)	はっくんにしゃべらせる
crab.home(home : String)	はっくんを指定したホームに移動させる
crab.setHome(home: String)	はっくんがいる場所を名前をつけて覚える