



8x9Craft チートシート

移動系	
crab.forward()	1マス前へ進む
crab.back()	1マス後へ下がる
crab.up()	1マス上へあがる
crab.down()	1マス下へさがる
crab.turnLeft()	左へ90度回る
crab.turnRight()	右へ90度回る
操作系	
crab.dig()	前を掘る
crab.place(itemName: String)	前にアイテムを置く
crab.attack()	前を攻撃する
crab.getRedStoneInput(side: String)	レッドストーン信号の値をとる
情報系	
crab.isBlocked()	ブロックしているものがないか判定する
crab.inspect()	前方のブロックの情報をとる
アイテム系	
crab.use(slotNo : Number)	スロットのアイテムを使う
crab.craft(itemName String, meta Number)	指定したアイテムを作成する
はっくん	
crab.asy(msg : String)	はっくんにしゃべらせる
crab.position : Vector3i	はっくんの現在の座標
crab.sleep(tick : Number)	はっくんを眠らせる