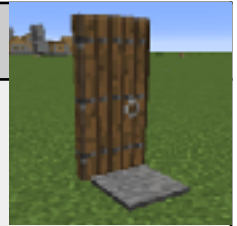




## 塔の作成に使えるチートコード

### 自動開閉ドアを置く

```
crab.place(427,0)
crab.back()
crab.place(70,0)
```



### ハシゴをつける

```
while (!crab.isBlockedDown()) {
  crab.place(65)
  crab.down()
}
```



### 絵画を置く

```
let data = {Motive:"Alban"}
crab.summon("Painting", data)
```



### アイテム入りの宝箱を置く

```
let opt = new BlockOption("back")
opt.setDataTag({Items:[{id:"iron_sword",Count:1}]}))
crab.place(54, 0, opt)
```



### ぼろぼのの壁を作る

```
for (let i=0; i<3; i++){
  crab.mark("p1")
  for (let j=0; j<3; j++){
    let meta = Math.floor(Math.random()*3)
    crab.place(98, meta)
    crab.stepRight()
  }
  crab.teleport("p1")
  crab.up()
}
```

