



村の作成に使えるチートコード

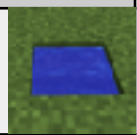
木を植えて育てる

```
crab.place(6, 1)
for(let i=0; i<5; i++){
  crab.use(351, 15)
}
```



穴を掘って水をいれる

```
crab.digDown()
crab.useDown(326)
```



地面を耕して種を蒔く

```
crab.useDown(293)
crab.useDown(295)
```



土台を5個置く

```
crab.up()
for(let i=0; i<5; i++){
  crab.placeDown(17, 0)
  crab.flickDown()
  crab.forward()
}
```



街灯を置く

```
for(let i=0; i<3; i++){
  crab.place(85, 0)
  crab.up()
}
crab.place(35, 15)
crab.back()
crab.place(50)
```

