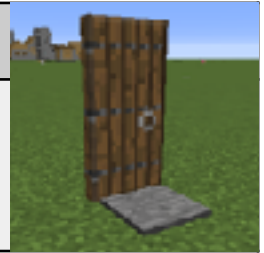




## 塔の作成に使えるチートコード

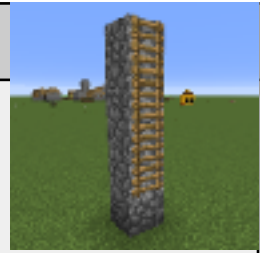
### 自動開閉ドアを置く

```
crab.place(427,0)
crab.back()
crab.place(70,0)
```



### ハシゴをつける

```
while(!crab.isBlockedDown()){
    crab.place(65)
    crab.down()
}
```



### 絵画を置く

```
let data = {Motive:"Alban"}
world.summon("Painting", new BlockPos(0,0,1), data)
```



### アイテム入りの宝箱を置く

```
let opt = new BlockOption("back")
opt.setDataTag({Items:[{id:"iron_sword",Count:1}]}))
world.setBlock(54, 0, new BlockPos(0,0,1), opt)
```



### ぼろぼのの壁を作る

```
for(let i=0; i<3; i++){
    crab.mark("p1")
    for(let j=0; j<3; j++){
        let meta = Math.floor(Math.random()*3)
        crab.place(98, meta)
        crab.stepRight()
    }
    crab.teleport("p1")
    crab.up()
}
```

