



はっくんの操作メモ

- はっくんを手に入れる
- はっくに名前をつける
- はっくに色をつける
- はっくンを回転させる
- はっくンを指定の位置にうごかす
- はっくんの場所に移動する
- はっくンをコマンドで動かす



はっくんエディタのメモ

- エディタを開く
- エディタの画面の構成
- プログラムの作成
- プログラムの実行
- プログラムに名前をつける
- プログラムを削除する
- プログラムを新しく作成する
- はっくんの持ち物を確認
- カメラをはっくんのところに移動