



コマンド チートシート

管理	
/crab name [名前]	選択しているはっくんに名前をつける
/crab creative [on / off]	選択しているはっくんをクリエイティブモードにする
操作	
/crab forward	1 ブロック前へ進む
/crab back	1 ブロック後ろへ下がる
/crab turnLeft	左へ90度回る
/crab turnRight	右へ90度回る
/crab dig	前を掘る
/crab up	上へ1ブロック上がる
/crab down	下へ1ブロック下がる
/crab place [アイテム名/ID]	指定したアイテムをはっくんの前に置く
テレポート	
/crab here [はっくんの名前]	はっくんを選択している場所へ移動
/crab tp [はっくんの名前]	はっくんの場所へ移動
JavaScript	
/js eval [プログラム]	JavaScriptのプログラムを実行
/js [行番号] [プログラム]	行番号をしていて複数行のプログラムを編集
/js run [ファイル名]	ファイル名を指定してプログラムを実行 ファイル名を省略すると、編集中のプログラムを実行します。
/js stop [はっくんの名前]	指定したはっくんで動いているプログラムを停止
/js clear	編集中のプログラムを削除
/js	はっくんエディタのリンクを表示する。