



8x9Craft チートシート

| 移動系 | |
|----------------------------|--------------------|
| crab.forward() | 前へ進む |
| crab.back() | 後へさがる |
| crab.up() | 上にあがる |
| crab.down() | 下にさがる |
| crab.turnLeft() | 左を向く |
| crab.turnRight() | 右を向く |
| crab.stepRight() | 右へカニ歩き |
| crab.stepLeft() | 左にカニ歩き |
| 操作系 | |
| crab.dig() | 前を掘る（壊す） |
| crab.digUp() | 上を掘る（壊す） |
| crab.digDown() | 下を掘る（壊す） |
| crab.place(アイテム名またはID) | 前にブロックを置く |
| crab.placeUp(アイテム名またはID) | 上にブロックを置く |
| crab.placeDown(アイテム名またはID) | 下にブロックを置く |
| 情報系 | |
| crab.isBlocked() | 前にブロックがあるならTrueを返す |
| crab.isBlockedUp() | 上にブロックがあるならTrueを返す |
| crab.isBlockedDown() | 下にブロックがあるならTrueを返す |
| crab.inspect() | 前のブロックの種類を調べる |
| はっくん | |
| crab.say(文字列) | はっくんにしゃべらせる |
| crab.waitForRedstone() | レッドストーン信号があるまで待つ |