

# MOUNSTEIN

## Matériel :

- Un plateau de jeu couleur bleu océan (40 cm x 40 cm).
- 10 tuiles de chaque environnement (40 au total).
- 1 tuile "base".
- 1 pion premier joueur.
- 1 boîte de jeu (avec règle au dos).

## Objectif du jeu :

Marquer le plus de points.

## Mise en place :

Placer la tuile unique n'importe où sur le plateau de jeu.

## Règles du jeu :

1. À tour de rôle, les joueurs **placent des tuiles\*** autour de la tuile unique.



\*Une tuile est tout simplement **les pièces** que possède chaque joueur.

- Les tuiles doivent **obligatoirement** être **placées sur le plateau** et **ne doivent pas dépasser** du plateau.

2. Les tuiles **peuvent et doivent** être **placées en hauteur** pour réussir à départager le score final, pour ce faire, il faut obligatoirement que la **tuile placée en hauteur** soit **placée sur 2 tuiles** (au minimum) **de l'étage inférieur**.

Exemple :



Dans cet exemple, la pièce se trouve sur les deux autres est chaque "diamant" **sont alignés avec ceux du dessous** ce mouvement **est donc autorisé**, il est aussi possible que tous les "diamants" **ne soient pas placés sur un autre** cela **ne pose pas de problème** tant que deux tuiles minimum **sont en dessous**.

- Pour placer une pièce en hauteur, il faut que les "diamants\*" qui **constituent nos tuiles** soient alignés.



\*Un "diamant" est représenté par **ce quadrilatère qui compose nos tuiles** (il y en a **8 par pièce** ce qui signifie que **si elle est entièrement visible** sur le terrain, **elle équivaut à 8 points**, car 1 "diamant" = 1 point).

3. L'ordre des joueurs est défini par : le joueur situé à la gauche du premier joueur sera le prochain à démarrer le tour lorsque tout le monde aura fini de jouer (**le tour se fait dans le sens des aiguilles d'une montre**).

- Pour vous **aider dans l'ordre des joueurs** vous pouvez vous rendre sur : <https://yolan.design/mounstein/>

- Le pion premier joueur peut vous servir à suivre l'ordre des joueurs.

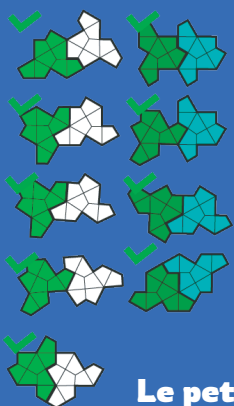
4. Le score est déterminé par le **nombre de "diamants" visible par le haut**.

- **Attention** les tuiles qui sont placées sur **la hauteur la plus élevée** compte **0 point**.

- Le **gagnant** est donc le joueur avec le **plus de points**.

## Les possibilités de placements :

Voici la liste de **tous** les mouvements **individuels possibles et autorisés** :



Et voici **un exemple d'ensemble** de tuiles qui est **autorisé** :



Dans cet exemple, **un trou se forme au centre** des tuiles **ce type de forme est autorisé** du moment qu'il est formé par un ensemble de mouvement individuel autorisé.

## Le petit plus :

Vous pouvez installer l'application (à déterminer) sur l'app store **pour visualiser votre montagne en 3 dimensions avec des décors exclusifs**. Un site internet est également à votre disposition pour vous permettre **d'accéder aux règles** du jeu ainsi **qu'une aide interactive pour l'ordre des joueurs à chaque tour** : <https://yolan.design/mounstein/>

## Fin du jeu :

La partie se termine lorsque **tous les joueurs ont placé l'intégralité de leurs tuiles**.