

TP Segmentation de maillages urbains *sol/facade/toit*

Compilation :

- Sous Unix ou avec la virtual box : compiler le dossier « linux » avec cmake puis make
- Sous windows avec qt4 : compiler le dossier « windows_with_qt4 » avec Visual en mode release
- Sous windows sans qt4 : compiler le « windows_without_qt4 » avec Visual en mode release et installer Meshlab pour visualiser les inputs et outputs

Notes :

- Modifier **uniquement** les fonctions `labeling` et `Plane_extraction` du fichier `cloud_segmentation.h` (voir partie « TO FILL IN »)

1/ Dans la fonction `labeling`, proposer un terme d'attache aux données (cf `data term`) et un terme de regularization (cf `potential`) permettant de separer les facets sol, facade et toits.

2/ Proposer une amélioration du modèle énergétique en prenant en compte la taille des facettes et la longueur des arêtes.

3/ Dans la fonction `Plane_extraction`, compléter le code manquant pour extraire des primitives planaires par croissance de région avec un critère sur les normales