



Universidad  
Rey Juan Carlos

Escuela Técnica Superior  
Ingeniería de Telecomunicación

# TECNOLOGÍAS DE TELEVISIÓN EN INTERNET

## PRÁCTICA 4: ANÁLISIS DE STREAMING ADAPTATIVO

Yolanda Lillo Mata

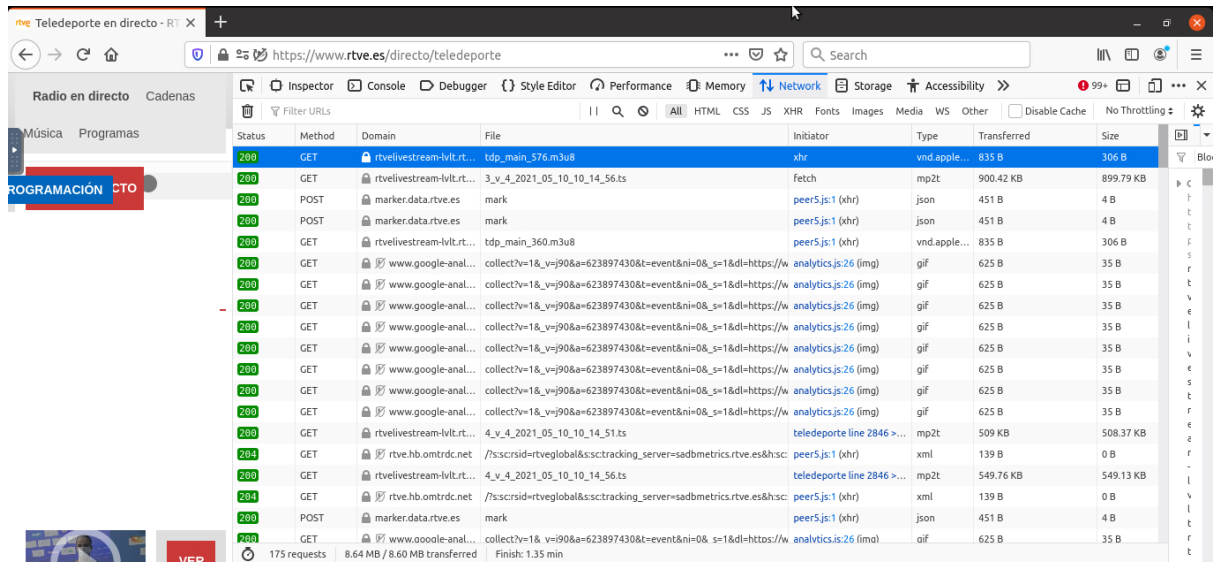
DNI: 20616264-F

Correo: [y.lillo.2016@alumnos.urjc.es](mailto:y.lillo.2016@alumnos.urjc.es)

## Análisis de streaming

### Análisis Plataforma 1

1 Analiza el contenido de vídeo de la página web de emisión en directo, en streaming del canal Teleduarte. La dirección web es: <https://www.rtve.es/directo/teleduarte/> 1. Para ello, con el navegador Firefox, abre la parte de desarrollador web. Realiza una captura de pantalla para adjuntarla en la memoria de la práctica donde se aprecie el contenido que se está visualizando en ese momento en la emisión del Teleduarte junto con la parte de desarrollador.



Podemos ver que son métodos GET, su campo HTTP 1.1, su estado que es 200 OK entre otros.

2. Identifica los ficheros Manifest de la transmisión y extrae la información que contienen. Copia el contenido del fichero e indica los valores de las diferentes calidades que encuentres en él (ancho de banda, resolución...).

```
#EXTM3U
```

```
## Created with Golumi Video Platform
```

```
#EXT-X-MEDIA:TYPE=AUDIO,GROUP-ID="audios",NAME="Español",LANGUAGE="spa",CHANNELS="2",DEFAULT=YES,AUTOSELECT=YES
```

```
#EXT-X-MEDIA:TYPE=AUDIO,GROUP-ID="audios",NAME="Original",LANGUAGE="qaa",CHANNELS="2",DEFAULT=NO,URI="tdp_main_a_8.m3u8"
```

```
#EXT-X-MEDIA:TYPE=AUDIO,GROUP-ID="audios",NAME="Audio  
Descripcion",LANGUAGE="ads",CHANNELS="2",DEFAULT=NO,CHARACTERISTICS="pub  
lic.accessibility.describes-video",URI="tdp_main_a_26.m3u8"
```

Vemos que el lenguaje de los audios es español

```
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=1,BANDWIDTH=5151130,RESOLUTION=1920x1080  
,CODECS="avc1.640028,mp4a.40.2",AUDIO="audios"
```

```
tdp_main_1080.m3u8
```

Ancho de banda → 5.51 Mbps/s

Resolución → 1920 x 1080

```
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=1,BANDWIDTH=3615130,RESOLUTION=1280x720,  
CODECS="avc1.64001F,mp4a.40.2",AUDIO="audios"
```

```
tdp_main_720.m3u8
```

Ancho de banda → 3.61 Mbps/s

Resolución → 1280 x 720

```
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=1,BANDWIDTH=2430566,RESOLUTION=1024x576,
CODECS="avc1.64001F,mp4a.40.2",AUDIO="audios"
tdp_main_576.m3u8
```

Ancho de banda → 2.43 Mbits/s

Resolución → 1024 x 576

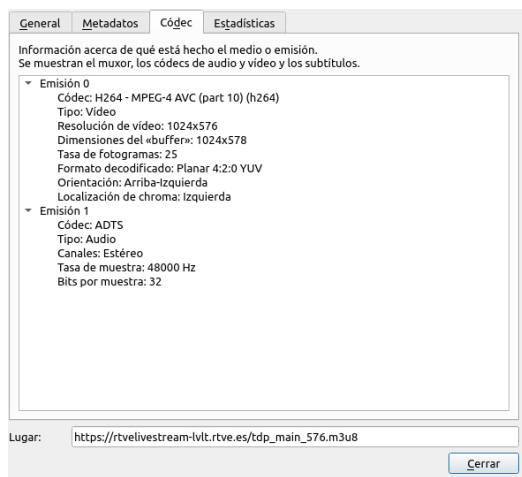
```
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=1,BANDWIDTH=1386086,RESOLUTION=640x360,C
ODECS="avc1.64001E,mp4a.40.2",AUDIO="audios"
tdp_main_360.m3u8
```

Ancho de banda → 1.38 Mbits/s

Resolución → 640 x 360

Vemos que se utiliza tecnología HLS porque el fichero Manifest está almacenado en un fichero .m3u8. Observamos cuatro calidades diferentes SD(640x360), HD(1280x720) y HD con mayor resolución (1920x1080), WSVGA (1024 x 576).

**3. Con el programa VLC, conéctate al perfil de mayor calidad que has obtenido en el fichero .m3u8 y obtén los parámetros del codificador (Codec, Resolución de vídeo, tasa de fotogramas) y la tasa de bits del contenido.**



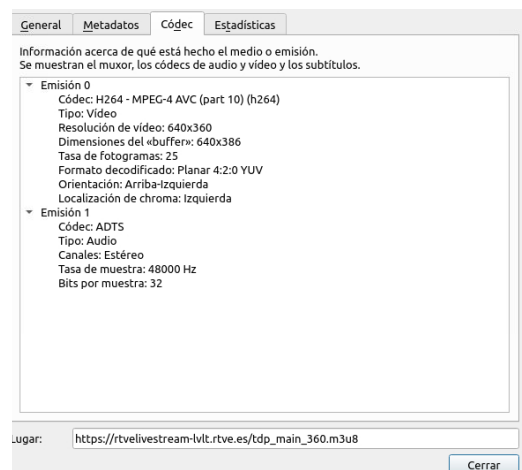
Código → H.264-MPEG-4 AVC(part10)(h264)

Resolución → 1024x576

Tasa de fotograma → 25

**4. Con el programa VLC, conéctate al perfil de menor calidad que has obtenido en el fichero .m3u8 y obtén los parámetros del codificador (Codec, Resolución de vídeo, tasa de fotogramas) y la tasa de bits del contenido.**

Observamos como a la hora de reproducir, disminuye el tamaño de la ventana en VLC.



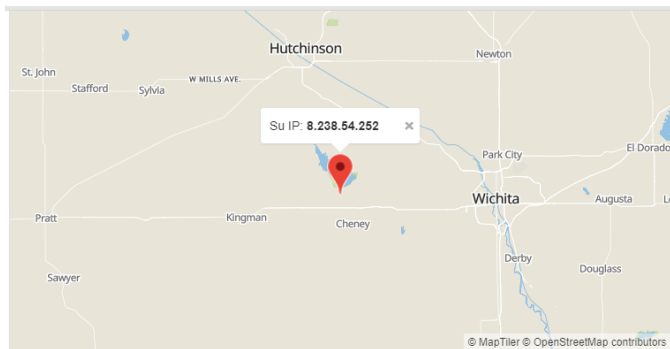
Código → H.264-MPEG-4 AVC(part10)(h264)

Resolución → 640x386

Tasa de fotograma → 25

**5. Obtén la dirección IP del servidor al que te has conectado e indícala. Geolocaliza dicha dirección e indica dónde se encuentra. Mide la latencia para alcanzar dicha dirección e indícala.**

La dirección IP del servidor es 8.238.54.252 que geolocalizamos en la imagen inferior, pero tenemos un problema a la hora de realizar el ping. Tras comentar el problema en clase el profesor me aclaró que tomase la IP de TVE en lugar de TELEDEPORTE ya que, de este modo sí podía realizar el ping y calcular su latencia, además que me daría una IP de España. También adjunto imagen del error que comentaba antes.

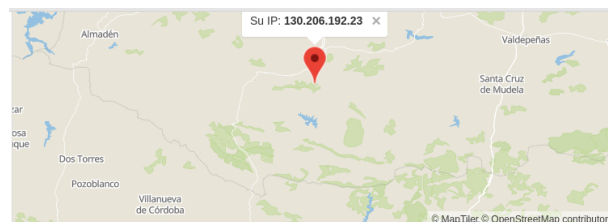


País	United States
Ciudad	
Latitud	37.750999450684
Longitud	-97.821998596191
ISP	Level 3 Communications

```
Haciendo ping a 8.241.106.124 con 32 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.

Estadísticas de ping para 8.241.106.124:
Paquetes: enviados = 1, recibidos = 0, perdidos = 1
(100% perdidos),
Control-C
^C
```

Por tanto con TVE, la IP del servidor es 130.206.192.23 que es la que se geolocaliza y se realiza el PING para calcular la latencia, se encuentra en Puertollano (Ciudad Real).



País	Spain
Ciudad	Puertollano
Latitud	38.691501617432
Longitud	-4.102499961853
ISP	Entidad Publica Empresarial Red.es

Cuando realizamos el PING obtenemos:

```
C:\Users\yolan>ping 130.206.192.23

Haciendo ping a 130.206.192.23 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 130.206.192.23: bytes=32 tiempo=21ms TTL=58
Respuesta desde 130.206.192.23: bytes=32 tiempo=20ms TTL=58
Respuesta desde 130.206.192.23: bytes=32 tiempo=20ms TTL=58
Respuesta desde 130.206.192.23: bytes=32 tiempo=20ms TTL=58

Estadísticas de ping para 130.206.192.23:
Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 20ms, Máximo = 21ms, Media = 20ms

C:\Users\yolan>
```

```
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=1,BANDWIDTH=3128000,CODECS="avc1.4d001f,m
```

p4a.40.2",RESOLUTION=1920x1080  
bitrate\_4.m3u8

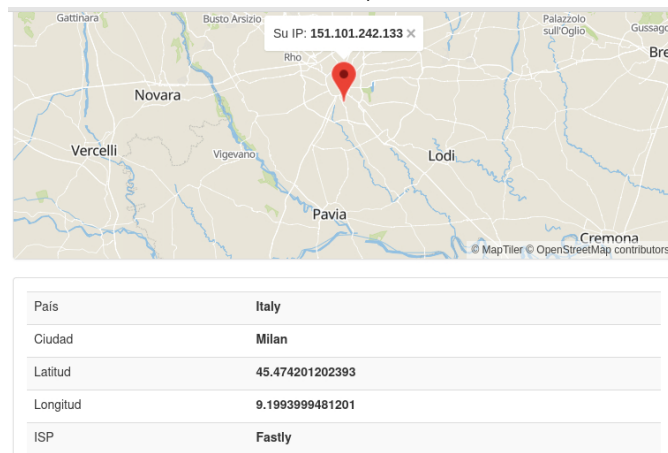
Ancho de banda → 3.12 Mbits/s

Resolución → 1920 x 1080

Vemos que se está utilizando tecnología HLS, ya que el fichero Manifest está almacenado en un fichero .m3u8. Hay cuatro calidades diferentes: SD(640x360), HD(1280x720), HD con mayor resolución(1920x1080) y FWVGA (854x480).

**3. Obtén la dirección IP del servidor al que te has conectado e indícala. Geolocaliza dicha dirección e indica dónde se encuentra. Mide la latencia para alcanzar dicha dirección e indícala.**

La dirección IP del servidor es 151.101.242.133, el servidor se encuentra en Milán (Italia).



Para medir la latencia hago un ping a la IP que mide el RTT (tiempo de ida y vuelta) para hallar la latencia lo divido entre dos para saber el tiempo de ida o vuelta, de media da 46 ms/2= 23 ms de latencia. Tiene mayor latencia que el servidor de IP de TELEDEPORTE ya que, este último está a menor distancia. Para comprobar el número de routers que recorre cada uno hacemos tracer y así se ve el cambio de latencia.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.928]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\yolan>ping 151.101.242.133

Haciendo ping a 151.101.242.133 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 151.101.242.133: bytes=32 tiempo=55ms TTL=54
Respuesta desde 151.101.242.133: bytes=32 tiempo=44ms TTL=54
Respuesta desde 151.101.242.133: bytes=32 tiempo=44ms TTL=54
Respuesta desde 151.101.242.133: bytes=32 tiempo=44ms TTL=54

Estadísticas de ping para 151.101.242.133:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
            (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
            Mínimo = 44ms, Máximo = 55ms, Media = 46ms

C:\Users\yolan>
```