

## PRÁCTICA 4

### Análisis de streaming adaptativo

#### 1. Objetivos

El objetivo principal es familiarizarnos con las tecnologías de streaming adaptativo y las herramientas que nos brindan los navegadores web para el análisis del tráfico HTTP.

#### 2. Análisis de streaming

##### 2.1 Análisis Plataforma 1

Analiza el contenido de vídeo de la página web de emisión en directo, en streaming del canal Teledeporte. La dirección web es: <https://www.rtve.es/directo/teledeporte/>

1. Para ello, con el navegador Firefox, abre la parte de desarrollador web. Realiza una captura de pantalla para adjuntarla en la memoria de la práctica donde se aprecie el contenido que se está visualizando en ese momento en la emisión del Teledeporte junto con la parte de desarrollador.
2. Identifica los ficheros Manifest de la transmisión y extrae la información que contienen. Copia el contenido del fichero e indica los valores de las diferentes calidades que encuentres en él (ancho de banda, resolución...).
3. Con el programa VLC, conéctate al perfil de mayor calidad que has obtenido en el fichero .m3u8 y obtén los parámetros del codificador (Codec, Resolución de vídeo, tasa de fotogramas) y la tasa de bits del contenido.
4. Con el programa VLC, conéctate al perfil de menor calidad que has obtenido en el fichero .m3u8 y obtén los parámetros del codificador (Codec, Resolución de vídeo, tasa de fotogramas) y la tasa de bits del contenido.
5. Obtén la dirección IP del servidor al que te has conectado e indícala. Geolocaliza dicha dirección e indica dónde se encuentra. Mide la latencia para alcanzar dicha dirección e indícala.

## 2.2 Análisis Plataforma 2

Analiza una plataforma de streaming de OTT, a tu elección, y responde a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué plataforma has analizado? Realiza una captura de pantalla para adjuntarla en la memoria de la práctica donde se aprecie el contenido que se está visualizando junto con la parte de desarrollador.
2. Identifica los ficheros Manifest de la transmisión y extrae la información que contienen. Copia el contenido del fichero e indica los valores de las diferentes calidades que encuentres en él (ancho de banda, resolución).
3. Obtén la dirección IP del servidor al que te has conectado e indícala. Geolocaliza dicha dirección e indica dónde se encuentra. Mide la latencia para alcanzar dicha dirección e indícala.