

FABULAS PRAERITA

HISTORIAS DEL PASADO



13 DE ABRIL DE 2022

Página 1 de 30

Alumno: Yosu Litago Albuixech

Grado Superior: 2ºDesarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

MEMORIA PROYECTO FINAL

INDEX.

1. Portada.
2. Herramientas utilizadas en el proyecto.
 - 2.1. Creación del ERP con la herramienta FlexyGo.
 - 2.1.1. Creación del objeto Clientes y de un Cliente.
 - 2.1.2. Creación del objeto Empleados y de un Empleado.
 - 2.1.3. Creación del objeto Socios y de un Socio.
 - 2.2. Creación de la Base de Datos con la herramienta MongoDB.
 - 2.2.1. Creación de una tabla Clientes y de un Cliente.
 - 2.2.2. Creación de una tabla Empleados y de un Empleado.
 - 2.2.3. Creación de una tabla Socios y de un Socio.
 - 2.3. Creación de la página web del proyecto y de sus componentes.
 - 2.3.1. Creación de la página principal.
 - 2.3.2. Creación de la página Quienes Somos.
 - 2.3.3. Creación de la página Viabilidad Económica y de Marketing.
 - 2.3.4. Creación de la página Historia de la Humanidad.
 - 2.3.4.1. Creación de la página Historia de Egipto.
 - 2.3.4.2. Creación de la página Historia de Grecia.
 - 2.3.4.3. Creación de la página Historia de Latinoamérica.
 - 2.3.4.3.1. Creación de la página Historia de los Aztecas.
 - 2.3.4.3.2. Creación de la página Historia de los Incas.
 - 2.3.4.3.3. Creación de la página Historia de los Mayas.
 - 2.3.5. Creación de la página Historia Nórdica.
 - 2.3.6. Creación de la página Contacto.
3. Resumen del proyecto.
 - 3.1. Que se propone con este proyecto.
 - 3.2. De que consta este proyecto.
4. Justificación y objetivos de este proyecto.
 - 4.1. Para quien se propone este proyecto.
 - 4.2. A quien va dirigido este proyecto.
 - 4.3. Que se quiere conseguir con este proyecto.
5. Desarrollo del proyecto.
 - 5.1. Análisis del mercado y del posible modelo de negocio.
 - 5.1.1. Propuestas similares que hay en el mercado actual.
 - 5.1.2. Valor añadido de este proyecto.
 - 5.1.3. Como se podrá monetizar este proyecto.
6. Conclusiones del proyecto.
7. Líneas futuras del trabajo sobre el proyecto.
8. Bibliografía de todas las fuentes y librerías utilizadas en el proyecto.

MEMORIA PROYECTO FINAL

Abstract.

It is a project about the creation of a company called FABULAS PRAETERITA, which will be dedicated to advise any country, government, organization, faculty and to investigate the stories, legends and myths of ancient civilizations, in search of secrets and treasures about these civilizations and also to investigate and resolve doubts about these secrets and treasures already found of these civilizations and to know a little more about these fascinating civilizations and of which we know very little today.

Se trata de un proyecto sobre la creación de una empresa llamada FABULAS PRAETERITA, que se dedicara a asesorar a cualquier país, gobierno, organización, facultad y a investigar las historias, leyendas y mitos de las civilizaciones antiguas, en busca de los secretos y tesoros sobre dichas civilizaciones y también a investigar y a resolver las dudas, sobre dichos secretos y tesoros ya encontrados de dichas civilizaciones y a saber un poco más sobre estas civilizaciones tan fascinantes y de las que sabemos muy poco hoy en día.

MEMORIA PROYECTO FINAL

2. Herramientas utilizadas en el proyecto.

Las herramientas utilizadas en el proyecto son un ERP con la herramienta FlexyGo, una base de datos con la herramienta MongoDB y una página web con las herramientas de Expo para visualizar dicha página y React Native y Visual Studio Code para hacerla funcional, mediante código, métodos, etc.

2.1. Creación del ERP con la herramienta FlexyGo.

FlexyGO: es una herramienta low-code (creación de aplicaciones software, sin necesidad de mucha programación), que permite crear bases de datos y más cosas y gestionar dichas bases de datos, desde cualquier ordenador o dispositivo.

ERP (Sistemas de Planificación de Recursos Empresariales): es un conjunto de aplicaciones software integradas, que nos permiten automatizar todas las tareas relacionadas con una empresa, como los aspectos operativos o productivos y facilitando y centralizando la información de todas las áreas y no utilizar tantos recursos.

Para instalar y acceder a FlexyGo y crear nuestro ERP, deberemos acceder con un usuario y contraseña en la pantalla de login y después ir a Tools y a Developer Mode y aquí ya podremos empezar a crear todo lo relacionado con nuestra empresa y para hacer todo esto, haremos lo siguiente:

- Primer Video: Instalación SQL Server.

<https://www.youtube.com/watch?v=ttcadOncjAM>

- Segundo Video: Instalación IIS.

<https://www.youtube.com/watch?v=fFKLuk1N4e4>

- Tercer Video: Instalación FlexyGo Academy.

<https://www.youtube.com/watch?v=qWzScOz0CXU&list=PLNXy4eLtYnza8BJWQ-iB5hLAs2-VVpxPP&index=5>

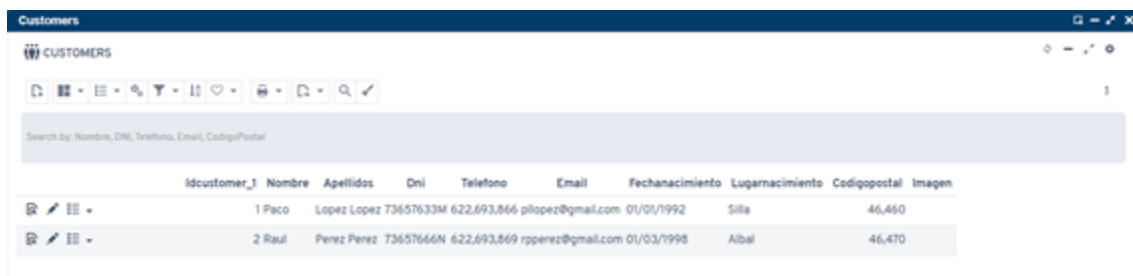
MEMORIA PROYECTO FINAL

2.1.1. Creación del objeto Clientes y de un Cliente.

Una vez dentro de Tools y Developer Mode, luego a Admin Work Area y luego iremos a Objetos y ahí clicaremos en new y a partir de ahí y siguiendo todos los pasos, crearemos el Objeto Clientes, donde estarán guardados como en una base de datos, todos los clientes de la empresa.

Una vez creado el Objeto Clientes, vamos a dicho Objeto Clientes y clicaremos en new, para crear un nuevo Cliente y dicho Cliente, estará en la base de datos del Objeto Clientes y en ese Objeto Clientes, podremos gestionar todo lo relacionado con el Cliente nuevo que acabamos de crear y con todos los clientes que tendrá la empresa.

- Imagen de la base de datos Clientes en el ERP.

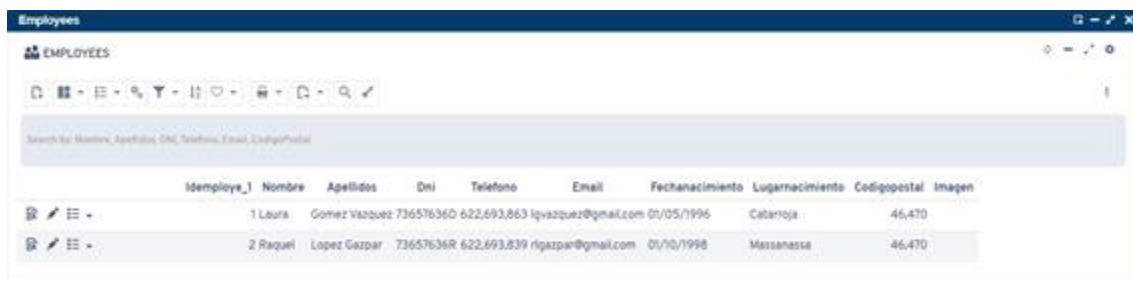


Idcustomer_1	Nombre	Apellidos	Dni	Telefono	Email	Fechanacimiento	Lugaracimiento	Codigopostal	Imagen
1	Paco	Lopez Lopez	73657633M	622.693.866	plopez@gmail.com	01/01/1992	Silla	46,460	
2	Raul	Perez Perez	73657666N	622.693.869	rperez@gmail.com	01/03/1998	Aibai	46,470	

2.1.2. Creación del objeto Empleados y de un Empleado.

Aquí seguiremos los mismos pasos que el punto anterior, simplemente aquí crearemos el Objeto Empleados y el nuevo Empleado, donde estarán guardados también en dicha base de datos, todos los Empleados que tendrá la empresa y el Empleado que acabamos de crear.

- Imagen de la base de datos Empleados en el ERP.



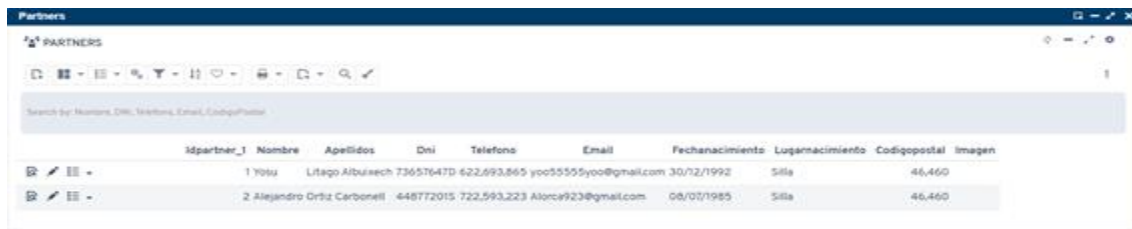
Idemployee_1	Nombre	Apellidos	Dni	Telefono	Email	Fechanacimiento	Lugaracimiento	Codigopostal	Imagen
1	Laura	Gomez Vasquez	73657636D	622.693.863	lgvazquez@gmail.com	01/05/1996	Catarroja	46,470	
2	Raquel	Lopez Gaspar	73657636R	622.693.839	rlgaspar@gmail.com	01/10/1998	Massanassa	46,470	

MEMORIA PROYECTO FINAL

2.1.3. Creación del objeto Socios y de un Socio.

Aquí también seguiremos los mismos pasos que en los dos puntos anteriores, simplemente aquí crearemos el Objeto Socios y el nuevo Socio, donde estarán guardados también en dicha base de datos, todos los Socios que tendrá empresa y el Socio que acabamos de crear.

- Imagen de la base de datos Socios en el ERP.



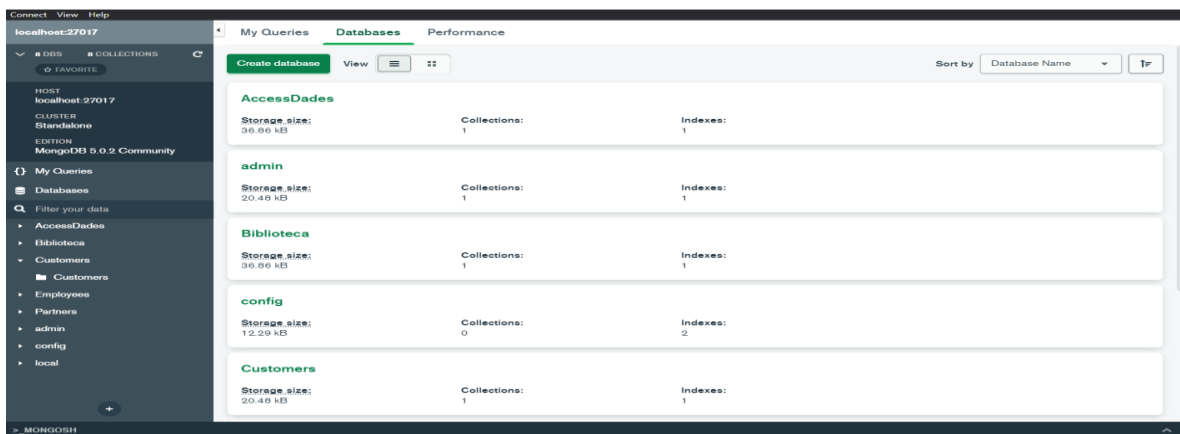
idpartner	Nombre	Apellidos	Dni	Telefono	Email	Fecha nacimiento	Lugar nacimiento	Codigopostal	Imagen
1	Yosu	Litago Albuixech	73657647D	622.693.865	yoo5555yoo@gmail.com	30/12/1992	Silla	46,460	
2	Alejandro Ortiz	Carbonell	648772015	722.593.223	Alorca923@gmail.com	08/07/1985	Silla	46,460	

2.2. Creación de la Base de Datos con la herramienta MongoDB.

MongoDB: es un sistema de creación de base de datos NoSQL, orientado a documentos y de código abierto, que permite crear bases de datos relacionales, es decir, creación de bases de datos dinámicas, haciendo que la integración de los datos, en las aplicaciones, sea más fácil y rápida.

Para acceder a MongoDB, debemos tener descargada dicha aplicación y entrar como localhost y una vez dentro podremos crear la base de datos que tendrá nuestra empresa, clicando en la opción Create DataBase.

- Imagen de las bases de datos creadas en MongoDB.



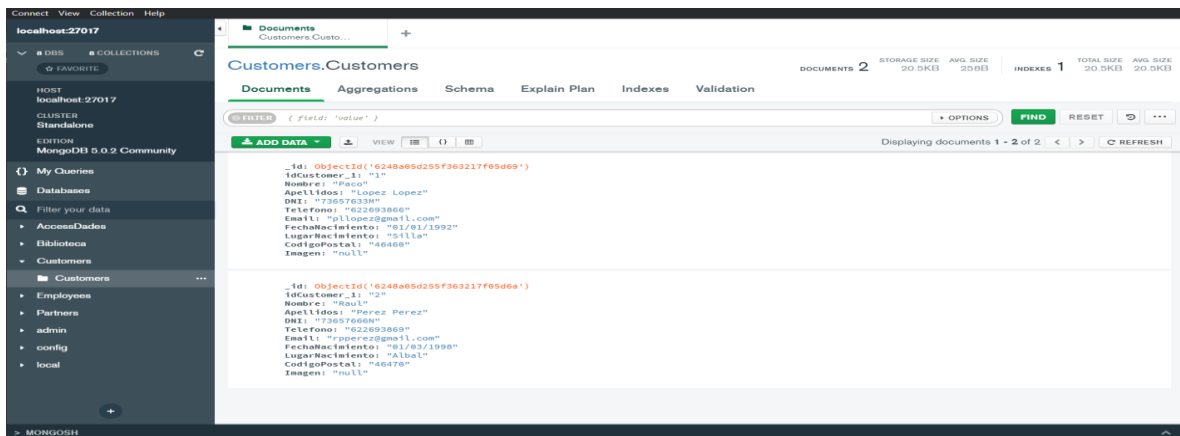
Database Name	Storage size	Collections	Indexes
AccessDades	36.66 kB	1	1
admin	20.48 kB	1	1
Biblioteca	36.66 kB	1	1
config	12.29 kB	0	2
Customers	20.48 kB	1	1

MEMORIA PROYECTO FINAL

2.2.1. Creación de una tabla Clientes y de un Cliente.

Una vez dentro de MongoDB, localhost y la base de datos Clientes, clicaremos en la opción Add Data y como si fuera un documento JSON, crearemos todos los elementos que tendrá el Cliente y dicho Cliente se guardara en la base de datos Clientes.

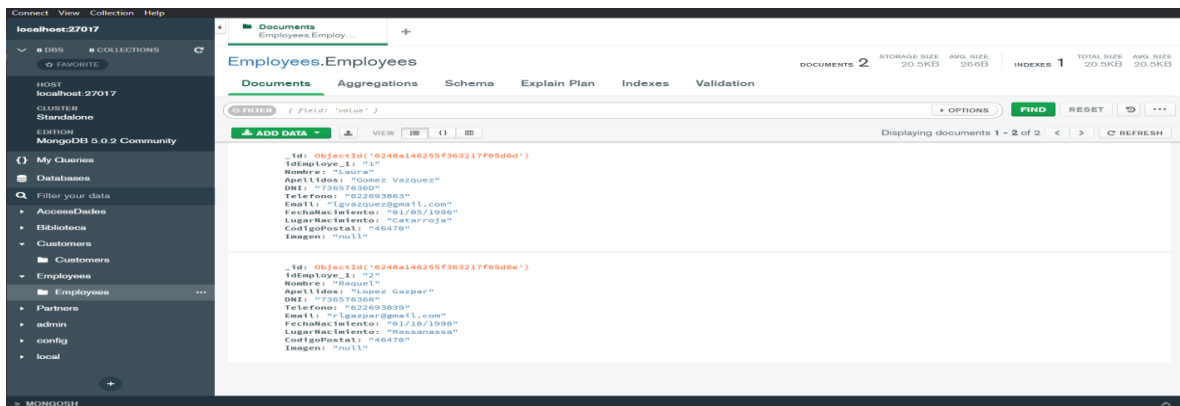
- Imagen de la base de datos Clientes en MongoDB.



2.2.2. Creación de una tabla Empleados y de un Empleado.

Aquí seguiremos los mismos pasos que el punto anterior, simplemente aquí crearemos la base de datos Empleados y el nuevo Empleado, donde estarán guardados también en dicha base de datos, todos los Empleados que tendrá la empresa y el Empleado que acabamos de crear.

- Imagen de la base de datos Empleados en MongoDB.

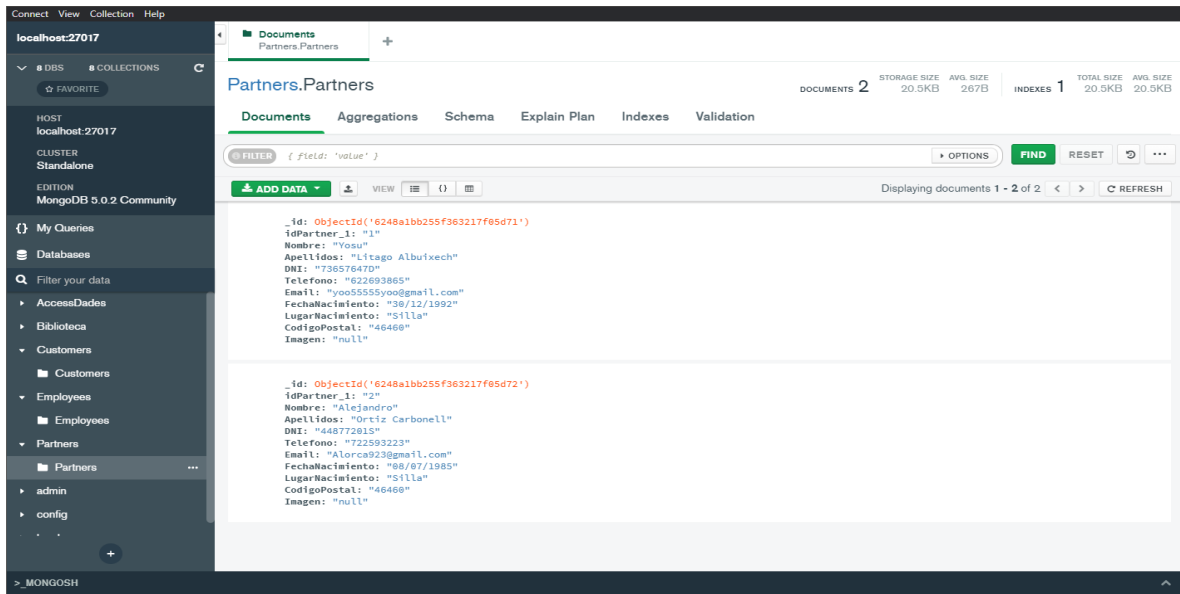


MEMORIA PROYECTO FINAL

2.2.3. Creación de una tabla Socios y de un Socio.

Aquí también seguiremos los mismos pasos que en los dos puntos anteriores, simplemente aquí crearemos la base de datos Socios y el nuevo Socio, donde estarán guardados también en dicha base de datos, todos los Socios que tendrá la empresa y el Socio que acabamos de crear.

- Imagen de la base de datos Socios en MongoDB.



2.3. Creación de la página web del proyecto y de sus componentes.

Visual Studio Code: es una aplicación de código fuente desarrollado por Microsoft y que utiliza los lenguajes de programación JavaScript, Java, HTML y CSS.

JavaScript: es un lenguaje de programación y dicho lenguaje está orientado a objetos (POO) y está basado en prototipos, imperativos y es débilmente tipado y dinámico.

React / React Native: es un framework de código abierto que se utiliza para crear aplicaciones para todos los dispositivos móviles, como Android, iOS, etc y permite utilizar para crear dichas aplicaciones, sus propias características nativas.

MEMORIA PROYECTO FINAL

Expo: es una plataforma de código abierto que se utiliza para crear aplicaciones para todos los dispositivos móviles, como Android, iOS, etc y para que las aplicaciones funcionen correctamente, utilizamos los lenguajes de programación de JavaScript y React / React Native.

Para empezar a trabajar en la página web crearemos una carpeta, luego escribiremos en el buscador de Windows (cmd), luego tendremos que coger la dirección de la carpeta que habíamos creado y ya pondremos las siguientes instrucciones que nos abrirán el proyecto y en el que podremos empezar a trabajar en el:

- **cd** y la dirección de la carpeta que habíamos cogido.
- **dir** para saber las carpetas que tenemos y donde estamos actualmente.
- **npm install -g expo-cli**
- **expo init** y el nombre que queramos que tenga nuestro proyecto.
- **dir** para saber las carpetas que tenemos y donde estamos actualmente.
- **cd** y el nombre de dicho proyecto.
- **npm start**

MEMORIA PROYECTO FINAL

2.3.1. Creación de la página principal.

Lo que habrá en la Página Principal será todos los componentes de dicha página web y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Página Principal de la página web.



2.3.2. Creación de la página Quienes Somos.

Lo que habrá en la página Quienes Somos será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Quienes Somos de la página web.



MEMORIA PROYECTO FINAL

2.3.3. Creación de la página Viabilidad Económica y Marketing.

Lo que habrá en la página Viabilidad Económica y Marketing, será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Viabilidad y Marketing de la página web.



2.3.4. Creación de la página Historia de la Humanidad.

Lo que habrá en la página Historia de la Humanidad será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia de la Humanidad de la página web.

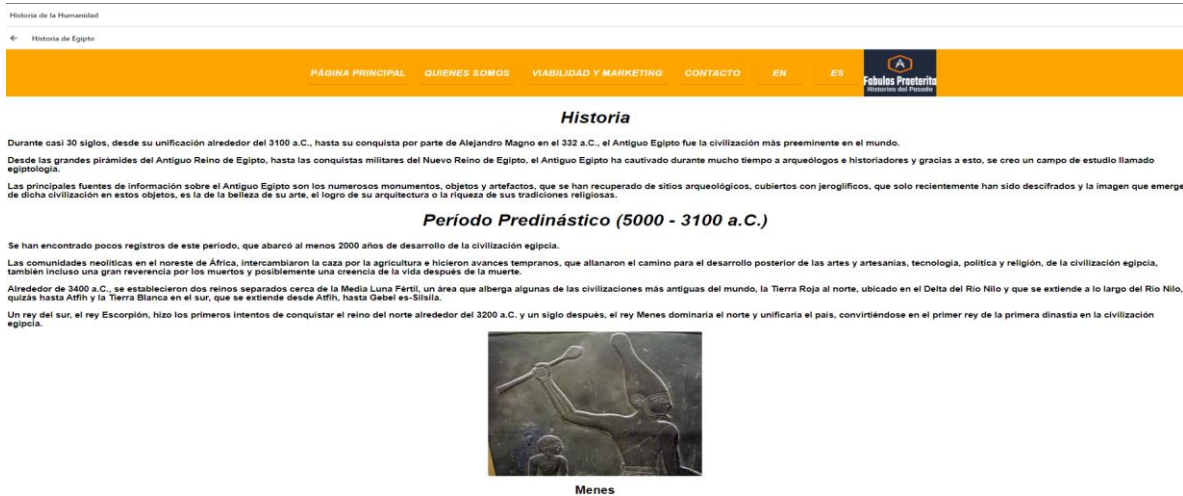


MEMORIA PROYECTO FINAL

2.3.4.1. Creación de la página Historia de Egipto.

Lo que habrá en la página Historia de Egipto será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia de Egipto de la página web.



2.3.4.2. Creación de la página Historia de Grecia.

Lo que habrá en la página Historia de Grecia será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia de Grecia de la página web.



MEMORIA PROYECTO FINAL

2.3.4.3. Creación de la página Historia de Latinoamérica.

Lo que habrá en la página Historia de Latinoamérica será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia de Latinoamérica de la página web.



2.3.4.3.1. Creación de la página Historia de los Aztecas.

Lo que habrá en la página Historia de los Aztecas será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia Azteca de la página web.



MEMORIA PROYECTO FINAL

2.3.4.3.2. Creación de la página Historia de los Incas.

Lo que habrá en la página Historia de los Incas será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia Inca de la página web.



2.3.4.3.3. Creación de la página Historia de los Mayas.

Lo que habrá en la página Historia de los Mayas será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia Maya de la página web.



MEMORIA PROYECTO FINAL

2.3.5. Creación de la página Historia Nórdica.

Lo mismo que antes, lo que habrá en la página Historia Nórdica será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Historia Nórdica de la página web.



2.3.6. Creación de la página Contacto.

Lo que habrá en la página Contacto será todos los componentes de dicha página y en Visual Studio Code, el código utilizado para visualizar y que funcione dicha página.

- Imagen de la pantalla Contacto de la página web.



MEMORIA PROYECTO FINAL

3. Resumen del proyecto.

Se trata de un proyecto sobre la creación de una empresa llamada FABULAS PRAETERITA, que se dedicara a asesorar a cualquier país, gobierno, organización, facultad y a investigar las historias, leyendas y mitos de las civilizaciones antiguas, en busca de los secretos y tesoros sobre dichas civilizaciones y también a investigar y a resolver las dudas, sobre dichos secretos y tesoros ya encontrados de dichas civilizaciones y a saber un poco más sobre estas civilizaciones tan fascinantes y de las que sabemos muy poco hoy en día.

3.1. Que se propone con este proyecto.

Lo que se propone con este proyecto es la creación de una empresa que se dedique a asesorar y a investigar las historias, leyendas y mitos de las civilizaciones antiguas, en busca de los secretos y tesoros en dichas civilizaciones y también a investigar y a resolver las dudas, sobre los secretos y tesoros ya encontrados de dichas civilizaciones y también a asesorar y a prestar sus productos y servicios a todo aquel país, gobierno, organización, facultad, etc, que quieran saber más sobre dichas civilizaciones, ya que en el sector terciario, servicios, no hay muchas empresas que se dediquen a lo que se dedicara la empresa.

3.2. De que consta este proyecto.

Este proyecto constará de la creación de una empresa, en la que tendrá entre 25 y 50 trabajadores y a través de sus herramientas (tecnología y maquinaria), de un ERP (Sistemas de Planificación de Recursos Empresariales), de una BD (Base de Datos) y de una página web, prestaran dichos productos y servicios, a asesorar y ayudar a todo aquel que esté interesado en investigar las historias, las leyendas, los mitos y los secretos y tesoros de las civilizaciones antiguas y a resolver las dudas, sobre dichos secretos y tesoros ya encontrados de dichas civilizaciones y a saber un poco más sobre estas civilizaciones tan fascinantes y de las que sabemos muy poco hoy en día y de porque utilizaban una tecnología y unas herramientas tan avanzadas para su época.

MEMORIA PROYECTO FINAL

3. Project summary.

It is a project about the creation of a company called FABULAS PRAETERITA, which will be dedicated to advise any country, government, organization, faculty and to investigate the stories, legends and myths of ancient civilizations, in search of secrets and treasures about these civilizations and also to investigate and resolve doubts about these secrets and treasures already found of these civilizations and to know a little more about these fascinating civilizations and of which we know very little today.

3.1. What is proposed with this project.

What is proposed in this project is the creation of a company that is dedicated to advising and investigating the stories, legends and myths of ancient civilizations, in search the secrets and treasures in these civilizations and also to investigate and resolve doubts, about the secrets and treasures found of these civilizations and also to advise and provide their products and services to all countries, governments, organizations, faculties, etc, want to know more about these civilizations, because in the tertiary, services sector, there aren't many companies are dedicated to what the company will do.

3.2. What is this project about.

This project will consist in the creation of a company, in which it will have between 25 and 50 workers and experts and through his tools (technology and machinery), an ERP (Enterprise Resource Planning), a BD (Database) and a website, provide such products and services, to advise and assist anyone interested in investigating the stories, legends, myths and secrets and treasures about ancient civilizations and to resolve doubts, about these secrets and treasures found about these civilizations and to know a little more about these civilizations so fascinating and which we know very little today and why they used such advanced technology and tools for their time.

MEMORIA PROYECTO FINAL

4. Justificación y objetivos de este proyecto.

Este proyecto surge con la idea de crear una empresa, para que cualquier persona, cliente o empresa que esté interesada en investigar y saber más cosas sobre las historias de las civilizaciones antiguas, puedan a través de nuestros productos y servicios, descubrir y saber más cosas, sobre dichas civilizaciones antiguas y las historias, leyendas, mitos y secretos y tesoros de dichas civilizaciones antiguas y porque hoy en día son tan fascinantes y utilizaban una tecnología y unas herramientas tan avanzadas para su época.

4.1. Para quien se propone este proyecto.

Este proyecto se propone para todo aquel que quiera crear una empresa dedicada a la investigación, al asesoramiento y a saber más cosas sobre las historias / leyendas, mitos y secretos y tesoros de dichas civilizaciones antiguas y para cualquier persona que le guste saber más cosas de nuestra historia y de los acontecimientos que han ocurrido en el universo.

4.2. A quien va dirigido este proyecto.

Este proyecto va dirigido para cualquier persona, cliente o empresa, ya sea de cualquier poder adquisitivo, que esté interesada en investigar y saber más cosas sobre las historias de las civilizaciones antiguas, puedan a través de nuestros productos y servicios, descubrir y saber más cosas, sobre dichas civilizaciones antiguas y las historias, leyendas, mitos y secretos y tesoros de dichas civilizaciones antiguas y para cualquier persona, que le guste saber más cosas de nuestra historia y de los acontecimientos que han ocurrido en el universo.

4.3. Que se quiere conseguir con este proyecto.

Lo que se quiere conseguir con este proyecto es que cualquier persona, cliente o empresa que esté interesado en las historias, leyendas, mitos y secretos y tesoros, sepan que gracias a nuestra empresa y gracias a nuestros trabajadores y expertos, junto con nuestra tecnología especializada y nuestros productos y servicios, tendrán a disposición una empresa que se dedicara a lo que ellos están buscando y que estaremos encantados de ayudarles y a asesorarles, en todo lo que ellos deseen y quieran.

MEMORIA PROYECTO FINAL

5. Desarrollo del proyecto.

El proyecto se ha desarrollado en base a una idea, al análisis del mercado y del sector terciario, servicios, sobre las empresas que existen en dicho mercado y sector y que se dedicaran a lo mismo que la del proyecto y a las metodologías y a las tecnologías y herramientas empleadas, para la creación de dicho proyecto.

5.1. Análisis del mercado y del posible modelo de negocio.

Después de realizar un análisis del mercado y del sector terciario, servicios, pensamos que nuestra idea de proyecto encaja perfectamente en dicho mercado y en dicho sector, ya que no hay muchas empresas que se dediquen a lo mismo que se dedicara la nuestra y que utilice las mismas tecnologías y herramientas que la nuestra.

5.1.1. Propuestas similares que hay en el mercado actual.

Después de realizar un análisis del mercado y del sector terciario, servicios, llegamos a la conclusión de que no hay muchas empresas en dicho mercado y en dicho sector, que tengan una propuesta similar a la desarrollada por nuestro proyecto y por lo tanto nos será más fácil hacernos un hueco en dicho mercado y sector.

5.1.2. Valor añadido de este proyecto.

Lo que va a hacer destacar a nuestro proyecto por encima del resto en el mercado y en el sector terciario, servicios, que es el sector al que estará destinado dicho proyecto, es que en dicho mercado y en dicho sector hay muy pocas empresas por no decir ninguna, que ofrezca los productos y servicios que nosotros ofreceremos y eso nos da cierta ventaja en el mercado y el sector, para establecernos y tener una clientela inmediata y obtener beneficios y asentarnos en dicho mercado y en dicho sector.

MEMORIA PROYECTO FINAL

5.1.3. Como se podrá monetizar este proyecto.

Este proyecto al principio estará financiado por el dueño y los socios y también contará con varias fuentes de financiación de distintos bancos y dicho proyecto se podrá monetizar a través de los pagos de nuestros clientes, de las donaciones que recibiremos de ONG (Organizaciones No Gubernamentales), de ser contratados por países, gobiernos, organizaciones, facultades, etc.

5.2. Metodologías y herramientas empleadas.

Las metodologías y herramientas empleadas en la creación del proyecto han sido las siguientes:

- Metodologías ágiles: estas metodologías las hemos empleado principalmente, porque a la hora de desarrollar un proyecto, podemos trabajar en varias partes de dicho proyecto, de forma rápida y flexible.
- Trello: esta herramienta la hemos empleado principalmente para hacer un seguimiento de que tareas vamos a realizar, que tareas están por realizar y que tareas están realizadas en el proyecto y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



- GitHub: esta herramienta la hemos empleado principalmente para tener guardado en la nube, todos los pasos realizados en el proyecto, ya sea la documentación del proyecto, el manual sobre todo lo realizado en el proyecto, la página web con todo el código utilizado en el proyecto, etc y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



MEMORIA PROYECTO FINAL

- **FlexyGo:** esta herramienta la hemos empleado principalmente para crear varias bases de datos, donde estarán almacenados todos los datos de nuestros clientes, trabajadores y socios y donde podrán conectarse a dichas bases de datos, a través de un usuario y contraseña, en la página de login de FlexyGo, y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



- **MongoDB:** esta herramienta la hemos empleado principalmente para crear varias bases de datos de manera dinámica, es decir, guardar dichas bases de datos de manera más fácil y rápida y donde también estarán almacenados todos los datos de nuestros clientes, trabajadores y socios y donde podrán conectarse a dichas bases de datos y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



- **Axure 10:** esta herramienta la hemos empleado principalmente para crear el mockup y el prototipo sobre cómo será o como podría ser, la página web del proyecto y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.

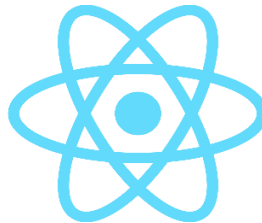
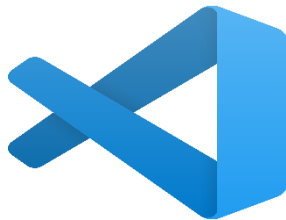


MEMORIA PROYECTO FINAL

- **Word:** esta herramienta la hemos empleado para realizar una documentación de todos los pasos realizados y de todas las herramientas y metodologías utilizadas en el proyecto y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



- **Visual Studio Code con JavaScript y React Native con Expo:** estas herramientas las hemos empleado para desarrollar la página web del proyecto y también para visualizar dicha página web y para que puedan visualizar dicha página web y ver el código de dicha página web y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



MEMORIA PROYECTO FINAL

5.3. Descripción de los componentes de la empresa.

Los componentes empleados en la creación del proyecto han sido las siguientes:

5.3.1. Mockup y Prototipo.

El mockup y el prototipo utilizados en el proyecto han sido diseños en la aplicación Axure 10, que nos permite diseñar y visualizar como será o como podría ser, la página web del proyecto.

5.3.2. Arquitectura.

No hemos utilizado ninguna arquitectura, ya que el proyecto consiste en la creación de una empresa, no en la creación de una aplicación, en la que si se necesitara una arquitectura.

5.3.3. Backend.

El backend utilizado en el proyecto han sido con las herramientas Visual Studio Code con JavaScript y React Native con Expo, en las que, en dichas herramientas, hemos utilizado código para hacer la página web de proyecto, visual, interactiva y funcional.

5.3.4. Tecnologías y herramientas utilizadas.

Las tecnologías y herramientas utilizadas en el proyecto han sido las siguientes:

- Trello: esta tecnología o herramienta la hemos empleado principalmente para hacer un seguimiento de que tareas vamos a realizar, que tareas están por realizar y que tareas están realizadas en el proyecto y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



MEMORIA PROYECTO FINAL

GitHub: esta tecnología, herramienta la hemos empleado principalmente para tener guardado en la nube, todos los pasos realizados en el proyecto, ya sea la documentación del proyecto, el manual sobre todo lo realizado en el proyecto, la página web con todo el código utilizado en el proyecto, etc y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



FlexyGo: esta tecnología, herramienta la hemos empleado principalmente para crear varias bases de datos, donde estarán almacenados todos los datos de nuestros clientes, trabajadores y socios y donde podrán conectarse a dichas bases de datos, a través de un usuario y contraseña, en la página de login de FlexyGo y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



MongoDB: esta tecnología, herramienta la hemos empleado principalmente para crear varias bases de datos de manera dinámica, es decir, guardar dichas bases de datos de manera más fácil y rápida y donde también estarán almacenados todos los datos de nuestros clientes, empleados y socios y donde podrán conectarse a dichas bases de datos y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



MEMORIA PROYECTO FINAL

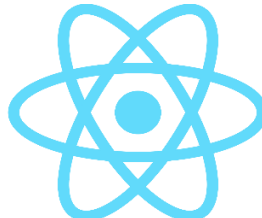
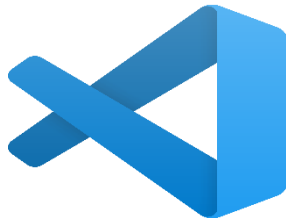
Axure 10: esta tecnología, herramienta la hemos empleado principalmente para crear el mockup y el prototipo sobre cómo será o como podría ser, la página web del proyecto y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



Word: esta tecnología, herramienta la hemos empleado para realizar una documentación de todos los pasos realizados y de todas las herramientas y metodologías utilizadas en el proyecto y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



Visual Studio Code con JavaScript y React Native con Expo: estas tecnologías, herramientas las hemos empleado para desarrollar la página web del proyecto y también para visualizar dicha página web y para que puedan visualizar dicha página web y ver el código de dicha página web y el enlace estará en el punto 8 (Bibliografía), de este manual.



5.3.5. Resultados obtenidos.

Los resultados obtenidos han sido satisfactorios, ya que se han creado con éxito todas las bases de datos de todos los clientes, trabajadores y socios que tendrá la empresa con el ERP de FlexyGo y con MongoDB exactamente igual, también se ha creado con éxito la página web con Visual Studio Code con JavaScript y React Native con Expo y toda la documentación y el manual del proyecto y todo lo realizado en el proyecto con GitHub.

Página 25 de 30

Alumno: Yosu Litago Albuixech

Grado Superior: 2ºDesarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

MEMORIA PROYECTO FINAL

6. Conclusiones del proyecto.

Las conclusiones del proyecto han sido que la creación de la empresa FABULAS PRAETERITA no va a ser fácil, ya que se requiere de una gran inversión inicial y de una gran fuente de financiación y va ser muy difícil que dicha empresa obtenga beneficios a corto / medio plazo, ya que no hay muchas empresas en el mercado y en el sector terciario, servicios, que se dediquen a lo que se quiere dedicar la nuestra, que es investigar las historias, leyendas, mitos, secretos y tesoros de las civilizaciones antiguas y asesorar a cualquier cliente que esté interesado en dichas civilizaciones antiguas y sus historias y secretos y tampoco hay una gran clientela establecida en dicho mercado y en dicho, que esté interesada en los productos y servicios que ofrecerá la empresa, ya que no son productos y servicios muy comunes hoy en día y por lo tanto va a ser muy difícil la creación y éxito de esta empresa.

MEMORIA PROYECTO FINAL

7. Líneas futuras del trabajo sobre el proyecto.

Las líneas futuras del trabajo sobre el proyecto son las siguientes:

- Seguir mejorando todos los aspectos relacionados con el proyecto, es decir, las bases de datos, la página web y toda la documentación de todos los pasos realizados en el proyecto y el manual sobre todo lo hecho en el proyecto.
- Seguir haciendo que la página web sea más bonita visualmente e interactiva y funcional a través de funcionalidades, métodos, validaciones, etc.

Reseña: la intención de todas las personas implicadas en el proyecto es que en el futuro se pueda crear dicha empresa y hacer nuestro sueño realidad, ya que siempre nos ha gustado poder investigar de primera mano todas esas historias, leyendas, mitos y secretos y tesoros de las civilizaciones antiguas y esa fascinación por lo desconocido de dichas civilizaciones antiguas y si no fuera posible crear por nosotros mismos la empresa, al no tener suficientes recursos económicos, estaríamos encantados de que si a alguna empresa, país, gobierno, etc, le gustan las civilizaciones antiguas y quiere comprarnos la idea, poder contar también con nosotros, para poder aportar nuestros conocimientos y ganas, a que esa empresa triunfe y pueda ser una empresa de referencia en el mercado y en sector terciario, servicios.

MEMORIA PROYECTO FINAL

8. Bibliografía de todo lo utilizado en el proyecto.

Enlaces.

ERP con la pantalla principal de FlexyGo y luego pulsar en la base de datos Customers.

<http://localhost/ProyectoFinal/Index#eyJ0YXJnZXRpZCI6ImN1cnJlbnQiLCJuYXZpZ2F0ZUZ1bil6Im9wZW5wYWdlIiwib2JqZWNObmFtZSI6IiN5c09iamVjdHMlLCJvYmplY3R3aGVyZSI6IihvZmZsaW5IPTApIiwizGVmYXVsdHMiOiJudWxslwiicGFnZXR5cGVpZCI6Imxpc3QiLCJmaWx0ZXJzVmFsdWVzIjpudWxsLCJwcmVzZXRzVmFsdWVzIjpudWxsLCJwYWdlbmFtZSI6ImN5c3BhZ2UtbGlzdC1vYmplY3RzIn0=>

ERP con la pantalla principal de FlexyGo y luego pulsar en la base de datos Employees.

<http://localhost/ProyectoFinal/Index#eyJ0YXJnZXRpZCI6ImN1cnJlbnQiLCJuYXZpZ2F0ZUZ1bil6Im9wZW5wYWdlIiwib2JqZWNObmFtZSI6IiN5c09iamVjdHMlLCJvYmplY3R3aGVyZSI6IihvZmZsaW5IPTApIiwizGVmYXVsdHMiOiJudWxslwiicGFnZXR5cGVpZCI6Imxpc3QiLCJmaWx0ZXJzVmFsdWVzIjpudWxsLCJwcmVzZXRzVmFsdWVzIjpudWxsLCJwYWdlbmFtZSI6ImN5c3BhZ2UtbGlzdC1vYmplY3RzIn0=>

ERP con la pantalla principal FlexyGo y luego pulsar en la base de datos Partners.

<http://localhost/ProyectoFinal/Index#eyJ0YXJnZXRpZCI6ImN1cnJlbnQiLCJuYXZpZ2F0ZUZ1bil6Im9wZW5wYWdlIiwib2JqZWNObmFtZSI6IiN5c09iamVjdHMlLCJvYmplY3R3aGVyZSI6IihvZmZsaW5IPTApIiwizGVmYXVsdHMiOiJudWxslwiicGFnZXR5cGVpZCI6Imxpc3QiLCJmaWx0ZXJzVmFsdWVzIjpudWxsLCJwcmVzZXRzVmFsdWVzIjpudWxsLCJwYWdlbmFtZSI6ImN5c3BhZ2UtbGlzdC1vYmplY3RzIn0=>

Base de datos de los clientes con MongoDB.

https://github.com/yolial22/yosulitago_2022_2-DAM/blob/2a17761226d815f4ee9cf3fef94eebe66880c145/Base%20de%20Dades/Customers.csv

Base de datos de los empleados con MongoDB.

https://github.com/yolial22/yosulitago_2022_2-DAM/blob/2a17761226d815f4ee9cf3fef94eebe66880c145/Base%20de%20Dades/Employees.csv

Base de datos de los socios con MongoDB.

https://github.com/yolial22/yosulitago_2022_2-DAM/blob/2a17761226d815f4ee9cf3fef94eebe66880c145/Base%20de%20Dades/Partners.csv

Página Web.

https://github.com/yolial22/yosulitago_2022_2-DAM/tree/master/ProyectoFinal%20-%20Pagina%20Web/projectefinal

GitHub.

https://github.com/yolial22/yosulitago_2022_2-DAM.git

MEMORIA PROYECTO FINAL

Fuentes.

Información sobre la Historia y Cronología de Egipto.

Historia.

<https://spain.memphistours.com/Egipto/sobre-egipto/informacion-sobre-egipto/wiki/historia-de-egipto-antiquo-y-sus-dinastias>

Cronología.

<https://www.arteehistoriaviajandoporelmundo.com/cronologia-basica-para-viajeros-antiquo-egipto/>

Información sobre la Historia y Cronología de Grecia.

Historia.

<https://enciclopediadehistoria.com/antigua-grecia/>

Cronología.

<https://historiaeweb.com/2016/05/24/cronologia-antigua-grecia/>

Información sobre la Historia y Cronología de Latinoamérica.

Información sobre la Historia y Cronología Azteca.

Historia.

http://clio.rediris.es/fichas/otras_aztecas.htm

Cronología.

<https://blogs.ua.es/aztecasml/cronologia/>

Información sobre la Historia y Cronología Inca.

Historia.

<https://www.biografiasyvidas.com/biografia/i/incas.htm>

Cronología.

<https://blogs.ua.es/incas/cronologia-historica-de-la-civilizacion-inca/>

Información sobre la Historia y Cronología Maya.

Historia.

http://clio.rediris.es/fichas/otras_mayas.htm

Cronología.

<https://mundochapin.com/2019/01/cronologia-de-la-cultura-maya/>

Información sobre la Historia y Cronología Nórdica.

Historia.

<https://www.gtush.com/cultura-nordica/>

Cronología.

<http://artenordico.blogspot.com/2013/03/cronologia-de-la-epoca-vikinga.html>

MEMORIA PROYECTO FINAL

Herramientas.

Herramientas utilizadas en el proyecto.

Trello: <https://trello.com/es>

GitHub: <https://github.com/>

FlexyGo: <https://www.flexygo.com/>

MongoDB: <https://www.mongodb.com/es>

Axure 10: <https://www.axure.com/>

Microsoft Office 365: <https://www.office.com/>

Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/>

React Native con Expo.

```
cd y la dirección de la carpeta que habíamos cogido
dir para saber las carpetas que tenemos y donde estamos
npm install -g expo-cli
expo init y el nombre que pongamos a nuestro proyecto
dir para saber las carpetas que tenemos y donde estamos
cd y el nombre de dicho proyecto
npm start
```

Librerías.

Librerías utilizadas en la página web: npm install y la librería a instalar.

react-navigation/bottom-tabs

react-navigation/native

react-navigation/stack

expo

expo-status-bar

i18next

native-base

react

react-dom

react-i18next

react-native

react-native-paper

react-native-web