

---

# **Sensores online**

---

**S.M.R.S**  
**Documento de Requisitos**

**Versão 1.0**

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

## Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
05/09 /2019	1.0	Documento de requisitos	Filipe Cipriano, Danilo Moraes, William Ferreira, Ulisses Albuquerque, João Victor.

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

## Índice

1.	INTRODUÇÃO.....	4
2.	REQUISITOS FUNCIONAIS.....	4
3.	REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS.....	4
3.	PERFIS DE USUÁRIO.....	5
5.	USER STORIES E TESTES DE ACEITAÇÃO.....	5
6.	DIAGRAMA DE ATIVIDADE.....	8
7.	MODELO ER.....	8
8.	CASOS DE USO.....	9
9.	DIAGRAMA DE CLASSE.....	10
10.	DIAGRAMA DE OBJETO.....	11
11.	ORGANOGRAMA.....	11

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

## 1. Introdução

Um sistema que recebe informações de uma placa com um senso, a transforma em dados, preenche o formulário com esses dados, que são enviados para um banco de dados e podem ser acessados pelo usuário em uma interface web.

## 2. Requisitos Funcionais

**RF\_01:** Recebe os dados da placa de captura

**RF\_02:** inseri os dados no formulário

**RF\_03:** Salvar formulário no banco de dados

**RF\_04:** Resgatar as informações no banco de dados e imprimi-los em uma interface web

## 3. Requisitos Não-Funcionais

**RNF\_01:** Utilizar django no desenvolvimento

**RNF\_02:** utilizar HTML e CSS para o desenvolvimento da interface web

**RNF\_03:** Garantir a segurança dos dados utilizando um certificado digital

**RNF\_04:** Praticidade

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

#### 4. Perfis de Usuário

**UR\_01:** Usuário – operadores do sistema e responsáveis pela manutenção do ambiente, utilizam frequentemente o sistema, possuem um alto nível de conhecimento em computadores e manuseio do sistema e utilizarão o sistema para gerenciar as informações recebidas da placa de captura.

#### 5. User Stories e Testes de Aceitação

US 01 – Login			
Como usuário do sistema desejo fazer o login no sistema, inserindo o e-mail e senha para ter acesso às informações e registrar novas no sistema.			
Story Points	1	Prioridade	Alta
<b>TA1.1</b>	Testar com dados corretos, sistema redireciona para a pagina principal.		
<b>TA1.2</b>	Testar com dados incorretos, sistema exibe mensagem “email ou senha incorretos”.		
<b>TA1.3</b>	Testar sem algum dos dados obrigatórios, sistema exibe mensagem “preencha todos os campos obrigatórios”.		

US 02 – Registrar			
Como usuário desejo cadastrar no sistema, inserindo minhas informações pessoais, para que assim eu consiga acessar as informações e registrar novas no sistema.			
Story Points	1	Prioridade	Alta
<b>TA2.1</b>	Testar com dados validos, o sistema redireciona para a página de login.		
<b>TA2.2</b>	Testar com dados inválidos(exemplo: repetição de senha incorreta,), o sistema exibe uma mensagem “algum campo não correspondendo ao exigido”.		
<b>TA2.3</b>	Testar sem preencher um dos campos, o sistema exibe uma mensagem “todos os campos precisam ser preenchidos”.		

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

### US 03 – Adicionar Ambiente

Como usuário desejo Adicionar um novo ambiente no banco de dados para que assim eu possa realizar testes com esse ambiente.

<b>Story Points</b>	2	<b>Prioridade</b>	Alta
<b>TA3.1</b>	Clicar em “Adicionar novo ambiente” e colocar as informações do ambiente, o sistema então redirecionará para página principal.		
<b>TA3.2</b>	Clicar em “Adicionar novo ambiente” e tentar colocar um sensor e/ou uma placa já registradas no sistema como relacionadas ao ambiente.		
<b>TA3.3</b>	Clicar em “Adicionar novo ambiente” e tentar colocar um sensor e/ou uma placa não registrada no sistema como relacionadas ao ambiente.		

### US 04 – Deletar Ambiente

Como usuário desejo deletar um ambiente, que não seja mais necessário, excluindo seu registro no bando de dados.

<b>Story Points</b>	2	<b>Prioridade</b>	Média
<b>TA4.1</b>	Clicar no botão de deletar o ambiente, o sistema então redireciona para pagina principal.		

### US 05 – Adicionar Placa de Captura

Como usuário desejo Adicionar uma nova placa de captura no banco de dados para que assim eu possa realizar testes com essa placa.

<b>Story Points</b>	2	<b>Prioridade</b>	Alta
<b>TA5.1</b>	Clicar em “Adicionar nova placa de captura” e colocar as informações correspondentes a placa, o sistema então redirecionará para página principal.		
<b>TA5.2</b>	Clicar em “Adicionar nova placa de captura” e tentar colocar um sensor e/ou um ambiente já registradas no sistema como relacionadas à placa de captura.		
<b>TA5.3</b>	Clicar em “Adicionar nova placa de captura” e tentar colocar um sensor e/ou um ambiente não registrada no sistema como relacionadas à placa de captura.		

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

#### US 06 – Deletar Placa de Captura

Como usuário desejo deletar uma placa de captura, que não seja mais necessário, excluindo seu registro no bando de dados.

<b>Story Points</b>	2	<b>Prioridade</b>	Média
<b>TA6.1</b>	Clicar no botão de deletar a placa de captura, o sistema então redireciona para página principal.		

#### US 07 – Adicionar Sensor

Como usuário desejo Adicionar um novo sensor no banco de dados para que assim eu possa realizar testes com esse sensor.

<b>Story Points</b>	2	<b>Prioridade</b>	Alta
<b>TA7.1</b>	Clicar em “Adicionar novo sensor” e colocar as informações correspondentes ao sensor, o sistema então redirecionará para página principal.		
<b>TA7.2</b>	Clicar em “Adicionar nova placa de captura” e tentar colocar uma placa e/ou um ambiente já registradas no sistema como relacionadas à ao sensor.		
<b>TA7.3</b>	Clicar em “Adicionar nova placa de captura” e tentar colocar uma placa e/ou um ambiente não registrada no sistema como relacionadas ao sensor.		

#### US 08 – Deletar Sensor

Como usuário desejo deletar uma placa de captura, que não seja mais necessário, excluindo seu registro no bando de dados.

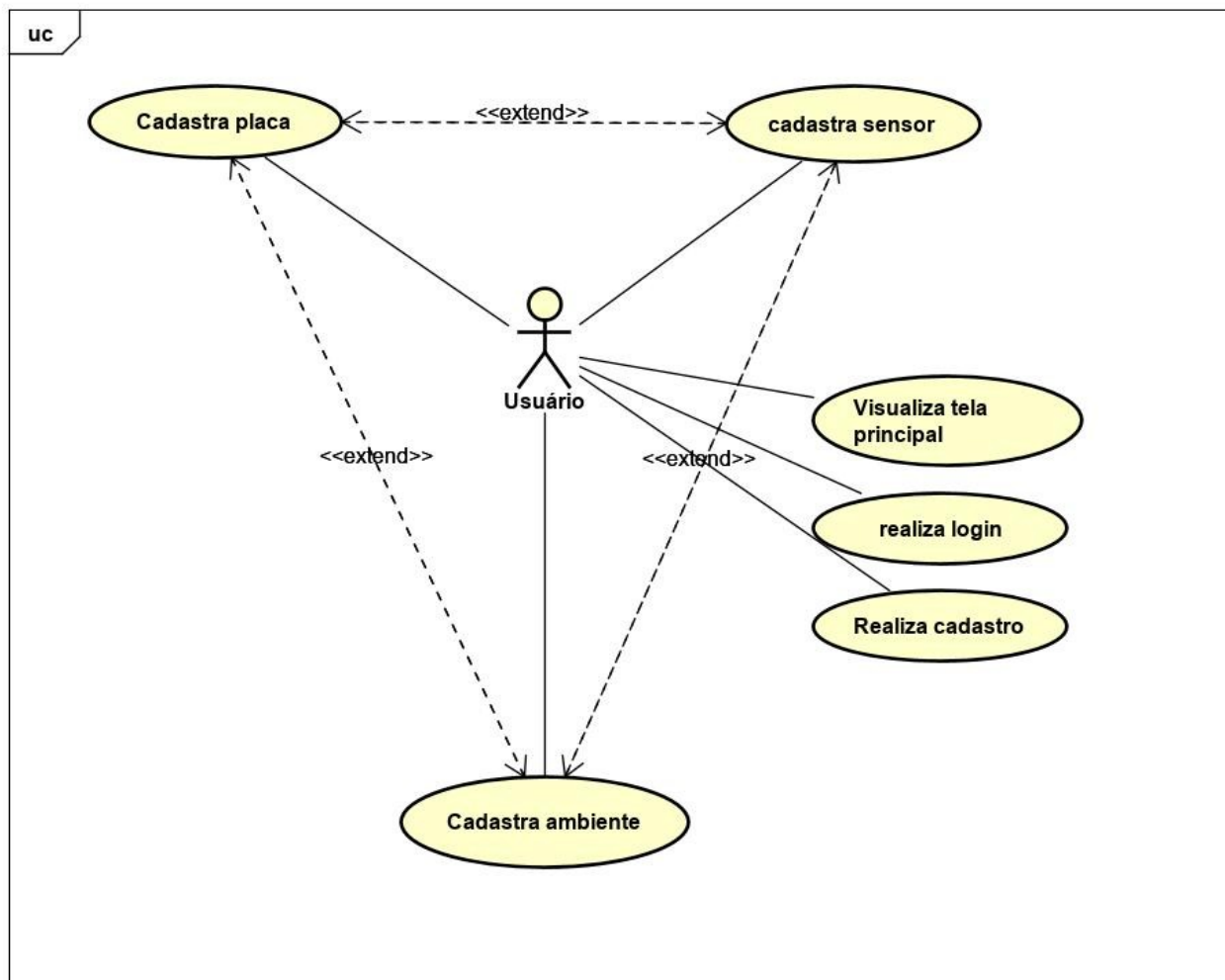
<b>Story Points</b>	2	<b>Prioridade</b>	Média
<b>TA8.1</b>	Clicar no botão de deletar a placa de captura, o sistema então redireciona para página principal.		





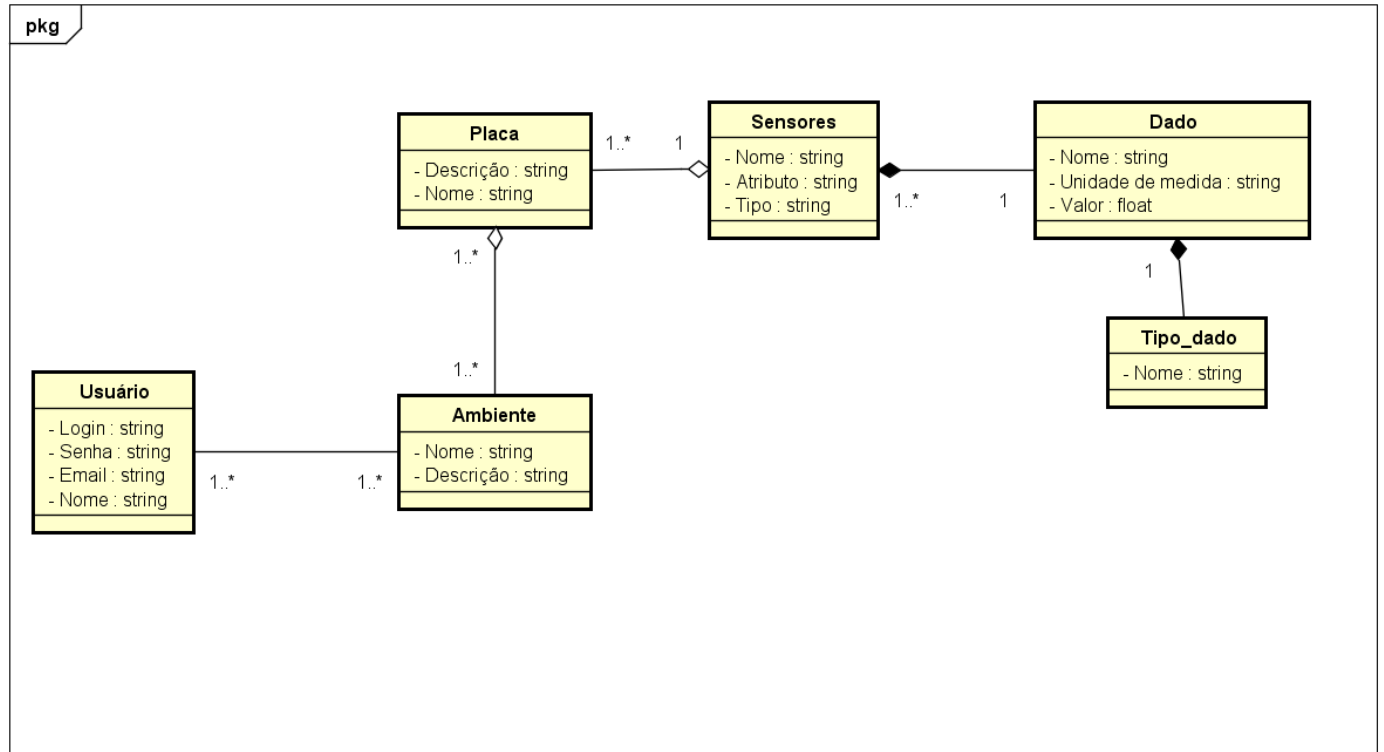
S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

## 8. Casos de uso



S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

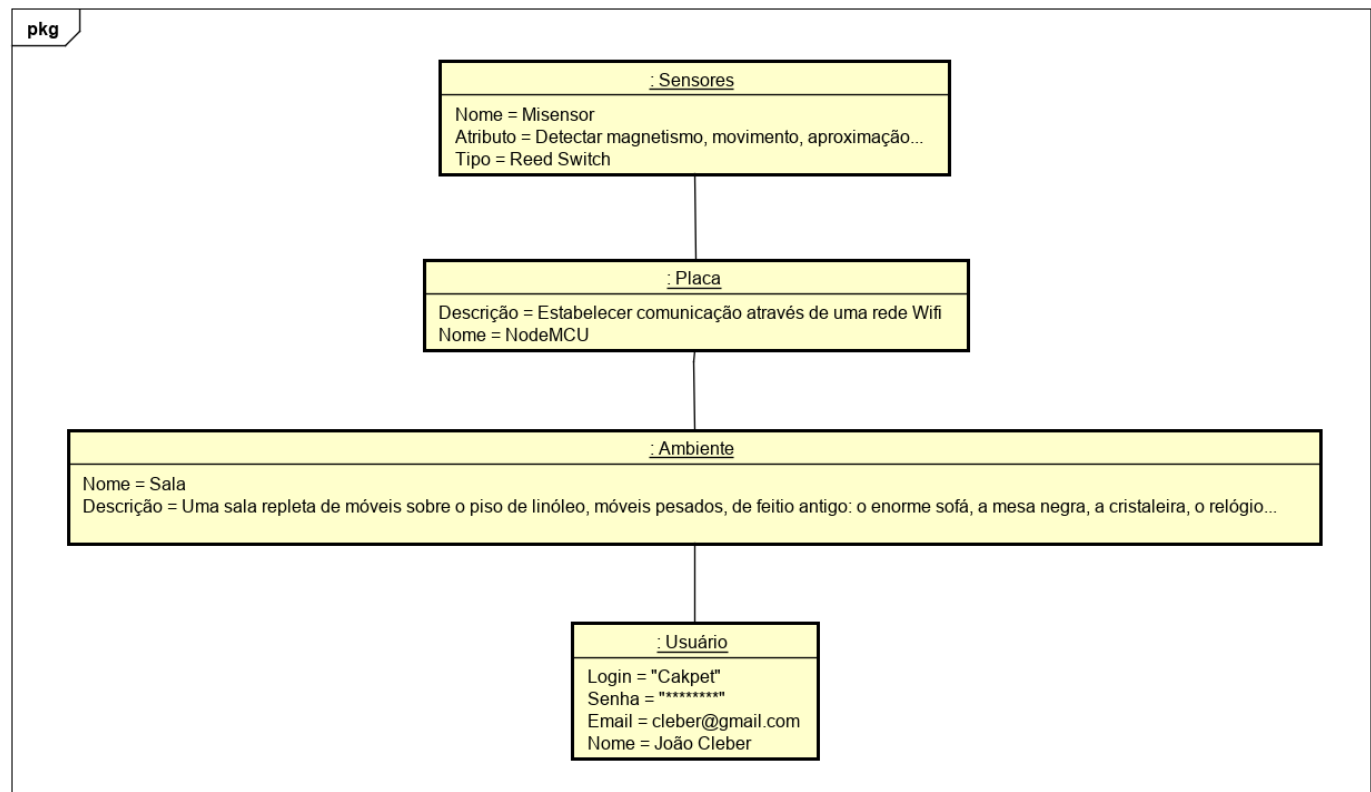
## 9. Diagrama de Classe



powered by Astah

S.M.R.S	Versão: 1.0
Documento de Requisitos	Data: 05/09/2019

## 10. Diagrama de Objeto



## 11. Organograma

Frontend		Backend		Documentação
Responsável: Ulisses	>>	Responsáveis: João Victor e William Jefferson	>>	Responsáveis: Danilo e Filipe
Início: 03/09 Final: -		Início: 02/09 Final: -		Início: 27/08 Final: 09/09