



吴启

男 | 27岁 | 17720807283 | yolkmens@outlook.com

5年工作经验 | 求职意向: JavaScript | 期望薪资: 11-20K | 期望城市: 深圳

PERSONAL ADVANTAGES

个人优势

- 拥有计算机二级、CET4证书
- 掌握HTML5、CSS3、JavaScript、TypeScript、jQuery、Ajax、ES6、Uniapp、Webpack等前端开发技术 • 掌握Antv、Layui、Element UI、Vant UI、Echarts、HighChart等前端ui开发组件
- 掌握前端主流框架Vue2.0及3.0全家桶、react全家桶、uni-app
- 熟练使用CSS预处理器Sass、Scss、Less
- 熟悉后端语言Golang及Web框架Echo的应用经验，能够进行前后端协同开发
- 熟悉Node的Web框架Express
- 有小程序项目、SAAS系统平台、H5和App混合开发经验
- 掌握git、gitee版本管理工具

EDUCATIONAL EXPERIENCE

教育经历

- 闽江学院 本科 电子信息科学与技术 2015-2019

QUALIFICATION

资格证书

大学英语四级 计算机二级

WORK EXPERIENCE

工作经历

- 深圳市趣旅居科技有限公司 前端开发工程师 2024.08-2024.10
 1. 主导并完成关键前端项目，包括数据可视化大屏和微信小程序，通过精确管理项目进度，成功提升项目交付效率。
 2. 紧密协作跨部门团队，解决复杂的技术难题，通过制定有效的解决方案，提高了系统稳定性。
 3. 针对用户体验进行深入分析与优化，通过实施响应式设计。

- 朗新科技集团股份有限公司

前端开发工程师

2022.03-2024.05
1. 主导前端开发项目，成功实现地图展示与数据图表集成，提升用户交互体验。

2. 独立负责移动端界面开发，通过优化代码结构，减少加载时间。

3. 积极参与产品需求评估及系统设计评审，确保技术方案与业务目标高度契合。
- 吉鼎（厦门）科技有限公司

前端开发工程师

2019.08-2022.03
1. 主导SaaS平台前端开发，实现界面响应时间降低，提升用户交互体验。

2. 负责数据可视化大屏项目，通过技术优化，提高数据渲染效率，确保信息实时准确展示。

3. 成功实施跨平台（Web与移动端）应用开发，统一代码逻辑，减少后期维护成本。

PROJECT EXPERIENCE

项目经历

- 趣旅居小程序

前端工程师

2024.08-2024.10
- 本项目是一个创新的老年旅游产品分销小程序，使用户能够浏览、选购、并通过微信支付下单，同时引入积分系统，积分可转换为现金奖励，刺激用户积极性。

项目实现：1、通过运用uni-app和Vue2.0框架结合Pinia状态管理器，成功构建了一个响应式和高性能的用户界面，提升用户体验。

2、引入Sass和Vant UI，优化前端样式和组件的复用性，减少开发时间

3、通过实现rpx自适应布局，确保小程序在不同设备上呈现一致性，提高用户满意度

4、优化项目性能，通过分包加载、采用OSS服务和压缩JS代码，显著减少了应用的初始加载时间和运行效率

项目职责：全面负责项目技术规划与执行，包括技术选型、框架搭建，以及管理项目从概念到上线的全过程，确保项目按时高质交付
- i国网app

前端开发工程师

2022.05-2024.05
- 本项目是用于国网移动app中涉及的H5功能页面，用户可以自主选择需要的功能进行使用，例如电表查询、台区地图展示、供电所录入、扫码录入等功能。

项目实现：1、采用HTML5、CSS3、Vue3.0、Vite、Uniapp及TypeScript等先进技术，确保开发的高效与稳定性

2、集成jweixin插件，优化移动端功能调用，显著提高用户交互流畅度

3、利用In18插件实现多语言国际化，增强产品在全球市场的适应力，支持多种语言

4、通过sgMap插件优化地图功能，提高地理信息处理速度

项目职责：主导项目技术架构设计与框架搭建，有效推动项目从概念到上线的全周期管理，确保按时交付高质量成果。
- 新零售商城app

前端开发工程师

2023.07-2023.11
- 本项目是一个在线购物商城拥有安卓端与小程序端两个平台，用户可以通过手机号或微信号注册账户，在平台上抢购限时商品或者购买普通商品，可以采用支付宝、微信及平台货币进行支付，用户可以通过抽奖、签到、购买商品获取相应积分并提升用户等级，不同等级用户可以购买的商品种类不同。

项目实现：1、使用uni-app结合Vue2.0、Less、Vant Ui、Echarts及Element Ui，实现小程序、App、Web间的无缝适配；

2、引入rem方案，优化屏幕适配性；

3、通过Canvas技术增强抽奖功能的用户体验，并利用WebSocket技术实现商品信息的即时更新。

项目职责：主导项目从策划至维护的全流程，成功推动项目按时上线，并保障系统稳定运行。

• **市政园林后台** 前端开发工程师 2023.04-2023.06

本项目为厦门市政园林后台管理系统，主要用于防汛、防洪及应急事件等管理。系统在大屏幕上展示相关大数据，实时监测各预防点的信息和数据。

技术栈：Vue2.0全家桶、ElementUi、Sass、WebSocket、DataV、高德地图js-sdk

项目职责：1、作为前端开发工程师，从项目初期的架构和框架搭建，到前端开发、发布、上线的全流程主导，以及后期的独立维护工作，全部由我负责。

2、通过DataV插件来搭建数据大屏基本框架

3、通过WebSocket及海康威视SDK实现实时监控功能，调用后端推流接口实现监控回放

4、通过高德地图js-sdk实现地图功能展示及交互

• **信创公共服务创新平台** 前端开发工程师 2023.02-2023.04

本项目是一个综合性服务平台，提供多元化功能，包括文章浏览、搜索、直播观看、录播视频播放、弹幕互动以及商品购买等，支持通过手机号、QQ、微信登录，并实现支付宝及对公转账支付方式。

项目实现：1、运用HTML5、CSS3、Vue3.0全家桶、Sass技术栈，构建项目前端；

2、通过媒体查询优化响应式设计，确保手机端与PC端的交互体验；

3、集成Highchart、Element Ui提升数据可视化，利用DPlayer插件实现直播及弹幕功能，通过支付宝jsdk、微信jsdk插件完成支付集成；

项目职责：独立负责项目技术架构设计与框架搭建，确保技术方案的可行性，主导前端开发、发布、上线全流程，独立维护项目