



SAE 203

Projet de développement web Gestion d'une confiserie

Alexandre Picogna
IUT de Lannion - BUT1 MMI

1 Modalités

Ce projet prendra fin le **Mercredi 25 Juin 2025 à 23h55**. Tout retard sur un livrable (intermédiaire ou final) sera sanctionné dans la notation. Aussi, une attention toute particulière sera portée à votre compréhension de votre propre code (moitié de la notation), donc soyez mesuré dans votre usage des outils de prédiction de langages.

La notation portera sur l'aboutissement **technique** et **visuel** de votre projet et de votre respect des fonctionnalités demandées.

Le projet est à réaliser en **binôme**. Le but est de vous confronter à une situation crédible, pour mettre à l'épreuve vos connaissances et compétences en développement web.

2 Sujet

L'entreprise qui vous sera attribuée "La Confiserie", "Bon-Bons" ou "Confiz" souhaite moderniser son réseau de boutiques de confiseries en mettant en place un site internet. Ce site proposera la gestion des stocks et leur visualisation par les clients.

L'entreprise souhaite une première version prototype utilisable rapidement. Le site internet proposera à tout visiteur de visualiser diverses informations sur les boutiques, comme les horaires, les confiseries proposées et leur disponibilité en stock.

Il sera possible pour un gérant d'accéder à des pages lui permettant de gérer les stocks de sa boutique ; il pourra ajouter et supprimer des confiseries parmi une liste globale disponible.

L'entreprise n'est pas encore certaine d'exiger une connexion des clients pour accéder au site. Toutefois, dans une future version, elle souhaite permettre aux clients de passer des commandes à emporter ou de demander des livraisons. Cela ne fait cependant pas partie des exigences de la première version.

L'entreprise souhaite également qu'il existe un rôle de "super-gérant", qui aurait accès à l'ensemble des boutiques et pourrait en créer de nouvelles ou en supprimer — à condition que la boutique concernée soit vide.

3 Partie UX

Il s'agit ici pour vous de réaliser un site Web en adéquation avec les valeurs de l'entreprise que vous sera affectée (au hasard). La date du rendu UX sera communiqué par Grégoire Cliquet.

- Vous produirez une planche univers à partir de la fiche signalétique de l'entreprise
- Vous produirez une planche de style
- Vous envisagerez l'architecture du site (wireframes)
- et la navigabilité (Flow) - parcours utilisateurs
- Vous produirez des Mockups - Figma (cohérents avec votre planche univers)
- Vous formaliserez vos choix graphiques sous la forme d'une charte graphique simplifiée (web) : Couleurs primaires - secondaire & typographie & icônes (- états) principales.

Évidemment... votre réalisation intégrera les principes **d'accessibilité & d'ergonomie** vus au 1er et 2e semestre. En ce qui concerne cette partie Ux, vous serez tout particulièrement **vigilant** à l'utilisation des couleurs & contrastes, des contenus images de leur **taille**, de leur **qualité** et de leur **format**...

4 Partie Dev

La partie dev consistera à réaliser le site internet lui-même. Il n'est pas obligatoire que le site réel représente à 100% le site conçu en partie UX, des libertés peuvent être prises pour favoriser le gain de temps pour réaliser les fonctionnalités. D'ailleurs la notation de cette partie portera quasiment exclusivement sur les fonctionnalité en questions : marche/marche pas. La note sur la partie visuelle sera minoritaire.

Les livrables attendus sont les suivants :

- Modèle de donnée :
 - Diagramme BDD
 - Script SQL (qui fonctionne !)
- Code source du projet :
 - Votre projet sera nommé comme suit :
"BUT1_2025_nom1_nom2"
exemple : BUT1_2025_bueno_picogna (tout en minuscule, sans accents ni caractères spéciaux)

4.1 Quelques fonctionnalités en + (facultatif)

Pour améliorer le site on peut ajouter une page d'inscription pour que les clients s'inscrivent sur le site. On peut aussi ajouter la possibilité pour un administrateur de gérer les droits des utilisateurs pour promouvoir les gérants et leur permettre de d'accéder à l'administration du site.

4.2 Conception base de données

Vous réaliserez dans un premier temps un schéma d'une base de données adaptée aux exigences du produit ainsi que le script .sql nécessaire à créer cette base. Ces livrables seront à rendre dans un premier rendu rapidement. Une fois le rendu passé, il vous sera donné un script et un schéma corrigé qui servira de base à votre site.

4.3 Utilisation du Javascript pour améliorer l'interface

Dans ce projet il est aussi attendu que vous utilisiez le javascript pour ajouter du dynamisme dans vos pages. Cela comptera dans la notation back-end.

Il doit s'agir de fonctionnalités assez légère et que seul javascript peut apporter, comme un menu hamburger, une fenêtre modal et/ou une petite animation de transition...