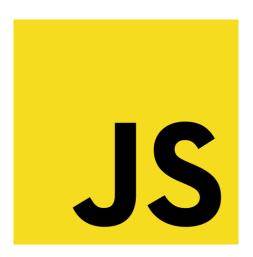


### Introducción

El proyecto consiste en desarrollar un cuestionario, también conocido como Quiz, capaz de mostrar los resultados erróneos y correctos.

- El Quiz constará de 10 preguntas. Cada pregunta tendrá 4 opciones y sólo una de ellas será la correcta.
- Deberán ser preguntas que vengan de <a href="https://opentdb.com/">https://opentdb.com/</a> u otras
  APIs que busquéis.
- La aplicación tendrá que ser una SPA (Single-Page-Application): sólo una pregunta por pantalla.



# ¿Cuáles son los principales objetivos de estos ejercicios?

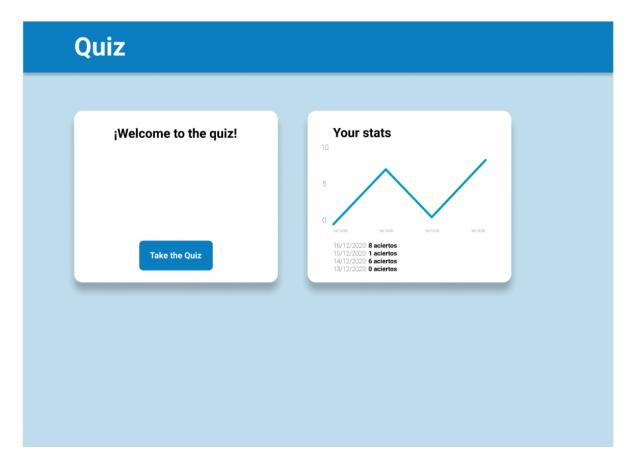
- Repasar y profundizar en todo lo aprendido en el bootcamp hasta el momento.
- Practicar y asentar vuestros conocimientos.
- Mejorar y practicar vuestros conocimientos en Git.
- Mejorar el trabajo en equipo.

#### 1. Requisitos

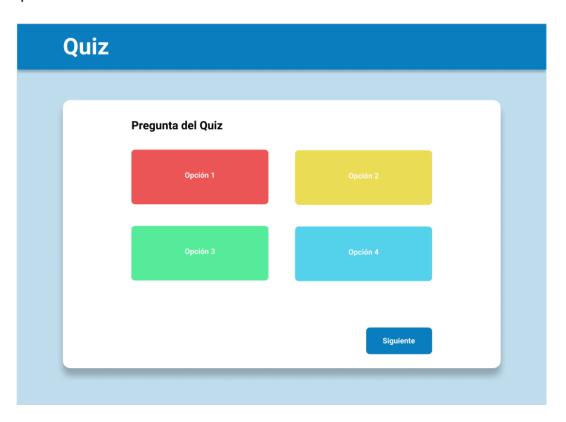
- Manipulación dinámica del DOM.
- Crear una página SPA para las preguntas.
- Manejo de ES6.
- Asincronía. Usar API de preguntas https://opentdb.com/.
- Sin frameworks ni librerías externas, en la medida de lo posible, salvo frameworks de CSS como Bootstrap.
- Gestión del proyecto desde el inicio en un único repositorio en Github.
- Código limpio y buenas prácticas.
- Readme con explicación del proyecto.
- Extras: Uso de LocalStorage y gráficas.

#### 2. Páginas

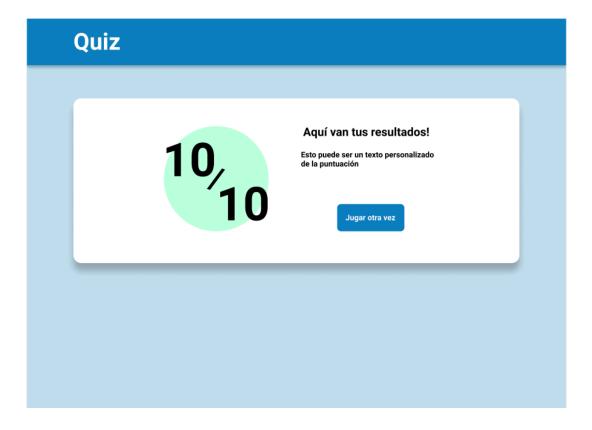
 home. Página de bienvenida (gráfica de últimos resultados opcional). Es posible que tengáis que cambiar las preferencias en el navegador de Google, en Ajustes > Sources > Preferencias: desactivar JavaScript source maps.



• question SPA. Página para renderizar las 10 distintas preguntas que vienen de la API.



results. Página para mostrar resultado del quiz (sumar la nota)



## Entregables

- Subir el ejercicio a un repositorio en GitHub.
- Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom.
- Readme excelente.