

Introducción

El objetivo de este ejercicio es desarrollar vuestras habilidades de investigación y afianzar vuestros conocimientos en validaciones. Para ello, tenéis que investigar sobre Bootstrap y aplicar los conocimientos de validaciones vistos en clase.



¿Cuáles son los principales objetivos de estos ejercicios?

- Aprender a leer documentación
- Mejorar la habilidad de buscar información
- Aprender a implementar validaciones

Parte 1. Investigación

Crea una presentación de Bootstrap que solvete las siguientes cuestiones:

- ¿Qué es Bootstrap? ¿Para qué sirve?
- ¿Por qué usar Bootstrap?
- Características de Bootstrap.
- Ventajas y desventajas de usar Bootstrap.
- Cómo instalar o implementar Bootstrap en mi proyecto.
- ¿Se puede implementar responsive con Bootstrap? Si es así, podrías explicar cómo funciona y poner un ejemplo.
- ¿Qué es un componente de Bootstrap? Pon un ejemplo.
- ¿Hay muchos tipos de diseños en Bootstrap? Si los hay, explícalos.
- ¿Cuáles son los diferentes tipos de botones en Bootstrap? Pon ejemplos.
- ¿Qué es un Carousel de Bootstrap? Pon un ejemplo.
- ¿Qué es un spinner de Bootstrap? Pon un ejemplo.
- ¿Qué es un NavBar de Bootstrap? Pon un ejemplo.
- ¿Qué es un modal de Bootstrap? Pon un ejemplo.
- ¿Existen inputs para subir archivos en Bootstrap? Pon un ejemplo.
- ¿Qué es un plugin scrollspy en Bootstrap? Pon un ejemplo.

*Extra

- Implementa nuevos puntos sobre Bootstrap que hayas descubierto durante tu investigación y creas que son importantes.

Parte 2. Práctica Bootstrap & Validaciones

Crea la siguiente página utilizando Bootstrap cumpliendo los siguientes requisitos:

- Implementa un NavBar con el que puedas moverte por las 2 vistas de la página.
- Crea la vista “Crear Usuario” que contenga lo siguiente:
 - Formulario con los siguientes campos:
 - Nombre
 - Correo
 - Contraseña 1
 - Contraseña 2
 - Guarda la información recogida de cada uno de los usuarios en LocalStorage.
 - Implementa validación que obligue a rellenar todos los campos.
 - Implementa una validación para el correo.
 - Implementa una validación que compruebe que la contraseña 1 es la misma que la contraseña 2.
 - Implementa una validación de contraseña.
 - Por cada validación que no se cumpla, muestra un mensaje durante 3 segundos y que después desaparezca.
 - Al terminar de rellenar los datos del formulario correctamente, muestra un mensaje durante 3 segundos que muestre *Usuario creado correctamente* y redirija a la vista “Usuarios”.
 - Muestra los mensajes utilizando los **alerts** de Bootstrap.
- Crea la vista “Usuarios”, la cual debe mostrar en **cards** de Bootstrap los usuarios guardados en el LocalStorage, con los siguientes campos:
 - Nombre
 - Correo

Entregables

- Subir el ejercicio a un repositorio en GitHub e implementar un buen **Readme**.
- El Readme debe contener el enlace de la presentación de Bootstrap.
- Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom.