

Introducción

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado (El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros) de alto nivel. Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web.



¿Cuáles son los principales objetivos de estos ejercicios?

- Repasar bucles

- Imprimir los números del 21 al 34 en la consola.
- Sumar los números del 1 al 10 y mostrar el resultado en la consola.
- Dado un array de números, imprimir en la consola la suma de todos los números.
- Imprimir los números del 1 al 10 en la consola, pero solo los pares.
- Imprimir los números del 1 al 10 en la consola, pero solo los impares.
- Imprimir los números del 1 al 20 en la consola, pero para los múltiplos de 3 imprimir "Fizz", para los múltiplos de 5 imprimir "Buzz" y para los múltiplos de ambos imprimir "FizzBuzz".
- Dado un array de números, imprimir en la consola solo los números pares.
- Dado un array de números, imprimir en la consola solo los números mayores a 5.
- Dada una lista de nombres, imprimir solo los nombres que empiezan con la letra "A".
- Dada una lista de números, encontrar el número más grande y el número más pequeño.

Entregables

- Subir el ejercicio a un repositorio en github
- Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom