

Introducción

Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con V8, motor de JavaScript de Chrome.



¿Cuáles son los principales objetivos de este proyecto?

- Entender cómo funciona Node js
- Entender cómo interactuar con Node js
- Aprender a manejar Node js
- Entender que es NPM
- Aprender a manejar NPM

1.1.Ejercicios

- Ejercicio 1
 - Crear una carpeta con el nombre ej1
 - Inicializar un proyecto de Node.js utilizando NPM dentro de la carpeta ej1
 - El nombre del proyecto tiene que ser Ejercicio-1.
 - Crear un archivo index.js
 - Configurar el proyecto para que al hacer npm start se ejecute el código del archivo
 - index.js. Como resultado debe mostrar por consola el siguiente mensaje:
 - Mi primer script en The Bridge!!!
- Ejercicio 2
 - Crear una carpeta con el nombre ej2
 - Inicializar un proyecto de Node.js utilizando NPM dentro de la carpeta ej2
 - El nombre del proyecto tiene que ser Ejercicio-2
 - Crear un archivo index.js
 - Instalar el módulo [logplease](#) como solo dependencia de desarrollo de nuestro proyecto
 - Leer la documentación del módulo para aprender a usarlo
 - Configurar el proyecto para que al ejecutar npm start ejecute el código del archivo index.js. Mostrar en consola:
 - Hola Mundo de Node (usando el método debug)
 - Noticias de última hora, Node.js me encanta!! (usando el método info)
 - Tirando warnings como campeones (usando el método warn)
 - Algo no está bien!!! (usando el método error)

- Ejercicio 3
 - Crear una carpeta con el nombre ej3
 - Inicializar un proyecto de Node.js utilizando NPM dentro de la carpeta ej3
 - El nombre del proyecto tiene que ser Ejercicio-3
 - Crear un archivo index.js
 - Crear un archivo numeros.js
 - Declarar una función con el nombre esPar, esta función acepta un número como parámetro. Retorna un valor booleano true en caso de que el valor sea par y false en caso de que no lo sea. Exportar la función index.js.
 - Instalar el módulo **logplease** como solo dependencia de desarrollo de nuestro proyecto.
 - Importar el módulo logplease. Importar el módulo numeros Llamar a la función esPar con los siguientes valores:
 - 2, 3, 101, 201, 202, 100
 - Si el número es par mostrar en consola el siguiente mensaje utilizando los métodos indicados del módulo logplease:
 - El número es par (utilizar el método info)
 - El número no es par (utilizar el método error)

1.2. Ejercicios parte 2 Routing con Node.js

- Crea código HTML para servir una página web clásica (Home | ¿Quiénes somos? | ¿Dónde Estamos? | ¿Qué hacemos? | Contacto... etc...)
- Ahora sirve respuesta a la petición de cada ruta (endpoint) los ficheros HTML correspondientes: home.html, contact.html, about.html...
- Realiza las modificaciones necesarias para que nuestro script se ejecute con npm start.