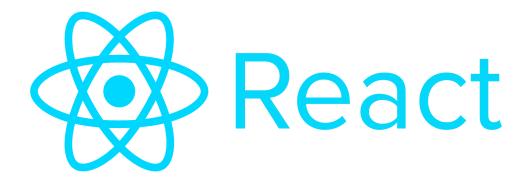


Introducción

React es una librería de JavaScript que facilita la creación de interfaces de usuario interactivas. Es una biblioteca de código abierto construida por Facebook y es una de las bibliotecas más utilizadas para crear aplicaciones web.



¿Cuáles son los principales objetivos de este proyecto?

- Comprender cómo desarrollar una aplicación con React
- Mejora tus habilidades de desarrollo web
- Mejore sus habilidades de desarrollo de JavaScript

1.1.Ejercicios

- Ejercicio 1
 - Crea un componente Counter (funcional) que contenga:
 - botón de decremento
 - o contador
 - o botón de incremento
 - El componente mostrará un contador y podremos incrementarlo o decrementarlo en función de si pulsamos un botón u otro
 - Que al instanciarlo pueda:
 - Que el contador pueda empezar desde un determinado número
 - Que podamos decirle al componente si queremos que incremente de 2 en 2, 3 en 3, etc.
- Ejercicio 2
 - Crea un componente Greeting (funcional) que contenga:
 - Una etiqueta "p" que diga "Hola Euralio"
 - Ahora Euralio en vez de escribirlo a fuego, haz que venga como "props" desde el componente padre.
 - Por último, cuando se monte el componente Greeting y pasen 3 segundos el componente debe mostrar: "Hola Alfonsina"

1.2. Crea una página de un restaurante

- Crea una página de un restaurante con React (utilizando componentes funcionales).
 - Debe contener al menos un componente "Home" & "Header"
 - o En el componente Home debes pintar el siguiente array:

Dicho array le llegará por props del componente padre

Extra

- Haz los siguientes ejercicios de Freecodecamp / React :
 - Desde el ejercicio "Create a Stateless Functional Component" a "Use the Lifecycle Method componentDidMount" incluido.
- Implementar responsive
- Rehacer el ejercicio 2 en componente de classes.
- Rehacer la página del restaurante utilizando componentes de classes.