




 000start.bat	2024/1/16 下午 12:55	Windows 批次檔案	1 KB
 all_requirements.txt	2024/5/14 下午 02:19	文字文件	1 KB
 install_enviroment.bat	2024/5/14 下午 02:14	Windows 批次檔案	1 KB
 requirements.txt	2023/4/12 上午 02:47	文字文件	1 KB
 requirements-gpu.txt	2023/5/19 下午 02:43	文字文件	1 KB
 uninstall.txt	2024/1/6 下午 10:02	文字文件	1 KB

快速執行程式

環境自動安裝  
需有Anaconda

9

Switch the Picture

<

>

1

Lock Classify

Open Camera

Lock\_Classify

Add\_Type

Control Pannl

Check\_Reset

0

Save

Class Model Train

Train

Close

aug num

0

Optimization Algorithmmain

10

11

img size

320

pt name

best.pt

OpenPath

Add Type

2

Check Camera ID

3

Train Classify Save Model

4

5

6

Close

7

Debug Show

8

編號	簡介	說明 (滑鼠左鍵 = ml 滑鼠右鍵 mr)
1	鎖固辨識	開啟鏡頭辨識洞後判斷工件種類>> <b>enter鍵</b> 鎖定工件種類並載入Sop >>出現順序及判斷板手位置>>正確順序按下Enter進行鎖固 >>依序鎖固完成後跳回鏡頭判斷
2	新增種類	開啟鏡頭辨識洞>>確認洞是OK的按下 <b>S</b> 保存 完成後按 <b>Q</b> 關閉視窗。 回到介面 <b>ml 點選圖片</b> 跳出選單 <ul style="list-style-type: none"> <li>Dfine：設定 SOP順序 <b>ml：設定順序    mr：回到上個順序</b></li> <li>Newlabel：新增或刪除辨識結果 <b>ml：拉動產生新label    mr：在label中間點擊刪除該label</b></li> </ul> >>按下 <b>Ctrl+s</b> 保存SOP 及 TYPE 資料
3	鏡頭重新確認	確保不會重複開啟鏡頭及辨識(重複開啟會報錯，或是GPU被占用)
4	鏡頭編號設定	Camera ID 設定(0,1,2)
5	保存	(= Ctrl+s) 保存畫面上的結果,程式中保存改變之按鈕
6	訓練辨識Type模型(Keras)	載入type中的資料訓練新模型，將會保存上一次的npz(由type資料組成)與模型並產生及默認使用新的npz及模型
7	關閉程式	(= Ctrl+c)
8	Debug_Mode介面	(=Ctrl+h) 工程師模式及參數調整使用 可調整model參數(model檔案與img_size) 及 需要在更改py檔案中設定之程式使用
9	切換上下圖片	
10	設定資料擴增數量	在訓練種類辨識模型中 可以測試不同資料擴增數量
11	最佳化演算法	可以調整找到最佳模型架構