

9

Switch the Picture

10

11

1

Lock Classify

2

Add Type

3

Check Camera

4

ID

5

Save

6

Train Classify Model

7

Close

8

Debug Show

0

Optimization Algorithm

img size

320

pt name







best.pt

OpenPath

<

>

編號	簡介	說明
1	鎖固辨識	開啟鏡頭辨識洞後判斷工件種類>空白鍵鎖定並載入Sop>出現順序及判斷QRCode(板手位置)>再正確順序按下Enter進行鎖固>>依序鎖固完成後跳回鏡頭判斷
2	新增種類	開啟鏡頭辨識洞>確認洞是OK的按下S保存Q關閉視窗。回到介面用Dfine設定SOP順序>按下SAVE按鈕保存SOP及TYPE資料
3	鏡頭重新確認	確保不會重複開啟鏡頭及辨識(重複開啟會報錯，或是GPU被占用)
4	鏡頭編號設定	Camera ID 設定
5	保存	保存畫面上的結果,跟隨clickmode 與 mode 會有不同動作
6	訓練辨識Type模型(Keras)	載入type中的資料訓練新模型，將會保存上一次的npz(由type資料組成)與模型並產生及默認使用新的npz及模型
7	關閉程式	=Ctrl+c
8	Debug_Mode介面	(=Ctrl+h)方便開發程式 及參數調整使用 調整model參數(model檔案與img_size)
9	切換上下圖片	
10	設定資料擴增數量	在不同種類的情況下 可以測試不同資料擴增數量
11	最佳化演算法	可以調製找到最佳模型架構

 000start.bat	2024/1/16 下午 12:55	Windows 批次檔案	1 KB
 all_requirements.txt	2024/5/14 下午 02:19	文字文件	1 KB
 install_enviroment.bat	2024/5/14 下午 02:14	Windows 批次檔案	1 KB
 requirements.txt	2023/4/12 上午 02:47	文字文件	1 KB
 requirements-gpu.txt	2023/5/19 下午 02:43	文字文件	1 KB
 uninstall.txt	2024/1/6 下午 10:02	文字文件	1 KB

快速執行程式

環境自動安裝
需有Anaconda