**Introduccion**

El “C” es un lenguaje de programacion basico. Muy antiguo pero ideal para nosotros estudiantes empezar a programar. Es un lenguaje facil de aprender en el cual podemos hacer infinidad de aplicaciones. Es Antiguo por que fue creado hace mucho, tiene su historia y tuvo una serie de transformaciones de terceros con el tiempo, las cuales pasaron a ser versiones mejoradas. A Continuacion mostraremos dicho contenido.

* **El “C”**

Es un lenguaje de programación de propósito general que ofrece economía sintáctica, control de flujo y estructuras sencillas y un buen conjunto de operadores. No es un lenguaje de muy alto nivel y más bien un lenguaje pequeño, sencillo y no está especializado en ningún tipo de aplicación. Esto lo hace un lenguaje potente, con un campo de aplicación ilimitado y sobre todo, se aprende rápidamente. En poco tiempo, un programador puede utilizar la totalidad del lenguaje.

* **Historia del lenguaje C.**

El lenguaje C fue creado por Dennis Ritchie en los laboratorios Bell Telephone en 1972, el C fue creado con un fin específico: el diseño del sistema operativo UNIX. Este lenguaje solo es una modificación del lenguaje B. El lenguaje C se llama de esta forma debido a que su predecesor fue llamado B.

Los tipos básicos de datos en el lenguaje C eran "CHAR" (carácter), "INT" (enteros), "FLOAT" (Reales en simple presición), y "DOUBLE" (Reales en doble Presición). Luego se añadieron los tipos "SHORT" (Enteros de longitud<=longitud de un int), "LONG" (Enteros de longitud >= longitud de un entero), "UNSIGNED" (Enteros sin signo), y "ENUMERACIONES".

Como el C es un lenguaje muy poderoso y flexible su uso se difundió muy rápidamente mas allá de los laboratorios Bell. Los programadores de todo el mundo comenzaron a usarlo para escribir todo tipo de programas. Sin embargo, diferentes organizaciones comenzaron a utilizar muy pronto sus propias versiones del C, las pequeñas diferencias entre las implementaciones comenzaron a dar problemas a los programadores. Para resolver este problema, el American National Stándards (ANSI) formo un comité en 1983 para establecer una definición estándar del C, que llego a ser conocida como C estándar ANSI. Con unas cuantas excepciones, todos los compiladores del C modernos de adhieren a este estándar.

El lenguaje C inicialmente fué creado para la programación de:

-Sistemas operativos

-Intérpretes

-Editores

-Ensambladores

-Compiladores

-Administradores de bases de datos.

* **Tipos de lenguaje C**

Los tipos de datos básicos definidos por C son caracteres, números enteros y números en coma flotante. Los caracteres son representados por char, los enteros por short, int, long y los números en coma flotante por float y double. Los tipos básicos disponibles y su tamaño son:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Char | Carácter | (normalmente 8 bits) |
| Short | Entero corto con signo | (normalmente 16 bits) |
| Int | Entero con signo | (depende de la implementación) |
| Unsigned | Entero sin signo | (depende de la implementación) |
| Long | Entero largo con signo | (normalmente 32 bits) |
| Float | Flotante simple | (normalmente 32 bits) |
| Double | Flotante doble | (normalmente 64 bits) |

* **Versiones:**

Algunas de las existentes son:

- Quick C

- C++

- Turbo C

- Turbo C ++

- Borland C

- Borland C++

- Microsoft C

- Turbo C 2.0

- Turbo C++ 1.0

- Borland C++ 2.0

**Turbo C** era un [entorno de desarrollo integrado](http://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_de_desarrollo_integrado) y [compilador](http://es.wikipedia.org/wiki/Compilador) desarrollado por [Borland](http://es.wikipedia.org/wiki/Borland) para programar en lenguaje [C](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_C). El entorno de Turbo C facilita la edición, compilación y el enlazado de los programas, ya que incluye un editor y herramientas para compilar y enlazar los programas.

Su primera versión es de 1987, a la que siguieron las versiones 1.5 y 2.0, de 1989. Fue el compilador más popular para desarrollar en C en entornos [MS-DOS](http://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS). Se le considera el primer IDE para C disponible para dicha plataforma.

Fue sustituido por **Turbo C++** en 1990. La siguiente verson fue llamada Borland C++, y en la versión 3.0 el nombre Turbo C++ fue retomado. Tras el Borland C++ llegó el [C++Builder](http://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2BBuilder).

**C++** es un [lenguaje de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) diseñado a mediados de los años 1980 por [Bjarne Stroustrup](http://es.wikipedia.org/wiki/Bjarne_Stroustrup). La intención de su creación fue el extender al exitoso [lenguaje de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) [C](http://es.wikipedia.org/wiki/C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) con mecanismos que permitan la manipulación de [objetos](http://es.wikipedia.org/wiki/Objeto_(programaci%C3%B3n)).

Posteriormente se añadieron facilidades de [programación genérica](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_gen%C3%A9rica), que se sumó a los otros dos paradigmas que ya estaban admitidos.

 la expresión "C++" significa "incremento de C" y se refiere a que C++ es una extensión de C.

**Conclusion**

El lenguaje C fue creado en los laboratorios Bell Telephone 1972 , la flexibilidad de su uso lo hacia poderoso , se extendio rapidamente. Es sencillo de usar por lo cual es muy bueno para el aprendizaje de programacion. Con el tiempo diferentes organizaciones empezaron a modificar la version con pequeñas diferencias. Hasta que se llego a un acuerdo para establecer una version estandar. Entre las versiones mas actuales y usadas podemos nombrar a C++ y Turbo C, en las cuales se facilita la edicion de los programas.

República Bolivariana de Venezuela

Ministerio del Poder Popular Para la Educación Superior

Instituto Universitario de Tecnología “José Antonio Anzoátegui”

Extensión Puerto La Cruz



LENGUAJE C.

Realizado por:

- González Yomer

-Monsalve Liz

Informática Sección 02

Puerto la Cruz, Octubre de 2011