



KOU YAPAY ZEKA

TAKIM ÜYELERİ : Melih Yeşilyurt, Orkun Alkan, Kıvanç Aydoğmuş, Uğur Büyükyıldız

TAKIM LİDERİ: YASİN ÖMER KARA

DANIŞMAN: Doç.Dr. Serdar SOLAK

SIRA	İSİM	OKULU	BÖLÜMÜ	SINIFI	İLETİŞİM
1	Yasin Ömer KARA	KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ	BİLGİSAYAR MÜH.	3	y.omerkara1136@gmail.com
2	Uğur BÜYÜKYILDIZ	KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ	BİLGİSAYAR MÜH.	4	ugur.bykyldz@gmail.com
3	Melih YEŞİLYURT	KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ	BİLGİSAYAR MÜH.	3	melih58yesilyurt@outlook.com
4	Orkun ALKAN	KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ	BİLGİSAYAR MÜH.	3	orkunalkan98@gmail.com
5	Kıvanç Aydoğmuş	KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ	BİLGİSAYAR MÜH.	2	kvncaydogmus@gmail.com

TAKIM TANITIM METNİ

Biz takım olarak insanlık yararına projeler geliştirmek üzerine çalışıyoruz. Üniversitede aldığımız programlama ve yazılım ile alakalı eğitim sonucunda yapay zeka alanında çözümler ve projeler geliştiriyoruz.

Bu konuya ilgi duyduğumuz için birbirimizle iletişime geçtik ve teknofest için takım kurmaya karar verdik. İnanıyoruz ki geliştireceğimiz algoritma bu ülkeyi ve dünyayı geliştirmeye faydalı olacaktır.

TAKIMIN ÜYELERİNİ İLGİ ALANLARI VE DENEYİMLERİ

Yasin Ömer KARA

UiPath ve RPA üzerinde çalışmalar yapıyorum. C++,C# ve Python üzerinde regresyon modelleri incelemelerine hakimim. Uzun süredir Arduino ve yapay zeka, makine öğrenmesi, robotlar için matematik ile uğraşıyorum. Yarışma takımının takım kaptanıyım. Bu alanda kendimizi geliştirmek ve bu süreci başarılı bir şekilde tamamlamak en öncelikli hedefimiz. Takım içindeki rolüm kaptanlığın yanında C++ üzerinde OpenCV ile görüntü işleme modellerini şekillendirmek ve süreci kontrol etmek. Dataların doğruluk sorgulamalarından emin olmaktır.

Uğur BÜYÜKYILDIZ

Yapay zeka modellerini geliştirmesi ve büyük veri ile ilgileniyorum. Bunun yanında sürekli gelişen teknolojiyi yakından takip ediyorum. Takım içindeki görevim Python , C++ üzerinde OpenCV ile görüntü işleme modellerini şekillendirmek ve algoritmayı geliştirmek.

Melih YEŞİLYURT

C#, java, C++ dillerinde geliştirme yapıyorum. Unity ve oyun geliştirmeye hakimim. Daha önceden Game jame katıldım ve ödül kazandım. Ayrıca bir kulüpte yönetim kurulu üyesi olarak görev yapmaktayım. Amacım oyunlardaki yapay zekayı geliştirmek. Çünkü oyunlar gerçek hayatın yansımasıdır bu yüzden oyunlardaki yapay zeka gerçekten çok önem sarf etmektedir. Takım içindeki görevim C++ üzerinde OpenCV ile görüntü işleme modellerini şekillendirmek.

Orkun ALKAN

Python ve Java dillerinde geliřtirmeler yapıyorum. Veri bilimi ve makine öğrenimi ile uğraşıyorum. Amacım doğrultusunda yapay zeka ile insan hayatını kolaylařtırmak ve teknolojiye katkıda bulunmak istiyorum. Takım içindeki görevim C++ üzerinde OpenCV ile görüntü işleme modellerini şekillendirmek.

Kıvanç Aydoğmuş

Python , JavaScript ve Java dilleri ile geliřtirmeler yapıyorum. Yapay zeka alanında , supervised - unsupervised learning ve deep learning üzerinde çalışıyorum. Ayrıca sezgisel algoritmalar geliştirerek , gerçek dünya problemleri için etkili çözümler arıyorum. Ek olarak bir süre , şirketler için react-native modülleri ve uygulamaları geliřtirdim. Takım içindeki görevim C++ üzerinde OpenCV ile görüntü işleme modellerini şekillendirmek.

