```
코드
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/* run this program using the console pauser or add your own getch,
system("pause") or input loop */
int Equal(int a, int b){
   if(a==b)
      return 1;
   else
      return 0;
}
int PlusOne(int a){
   return ++a;
}
int greaterthan(int x,int y){
  int or_x=x;
  int or_y=y;
  while(1){
    x=PlusOne(x);
    y=PlusOne(y);
    if(Equal(or_x,or_y)){
      return 0;
      break;
    }
    else if(Equal(x,or_y)){
      return 1;
      break;
    }
    else if(Equal(or_x,y)){
      return 0;
      break;
    }
    else{
      continue;
    }
```

```
void Plus(int j, int k){
  int r,l,a;
  r=0;
  l=0;
  a=0;
  if(Equal(j,0)){
           printf("%d",k);
         else if(Equal(k,0)){
           printf("%d",j);
         else if(Equal(greaterthan(j,0),greaterthan(k,0))){
           if(greaterthan(j,0)){
           while(1){}
             if(Equal(j,0))
                  break;
             j=PlusOne(j);
             r=PlusOne(r);
           }
           while(1){
             if(Equal(k,0))
                 break;
             k=PlusOne(k);
             l=PlusOne(l);
           while(1){
             if(Equal(a,r))
               break;
             a=PlusOne(a);
             l=PlusOne(l);
           }
         printf("-%d",l);
    }
           else{
             while(1){}
             if(Equal(a,j))
               break;
             a=PlusOne(a);
             k=PlusOne(k);
           }
         printf("%d",k);
```

```
}
       else{
         if(greaterthan(j,k)){
         while(1){
               if(Equal(a,k))
                  break;
               j=PlusOne(j);
                a=PlusOne(a);
          printf("%d",j);
         else{
           while(1){}
               if(Equal(a,j))
                  break;
               k=PlusOne(k);
                a=PlusOne(a);
        }
          printf("%d",k);
        }
      }
}
void Minus(int j, int k){
  int a=0;
   if(Equal(j,k)){}
            printf("0");
          }
          else if(greaterthan(j,k)){
            while(1){
              if(Equal(j,k))
                 break;
              j=PlusOne(j);
              a=PlusOne(a);
            printf("-%d",a);
          }
          else{
            while(1){
              if(Equal(j,k))
```

```
break;
              k=PlusOne(k);
              a=PlusOne(a);
            printf("%d",a);
          }
}
void MP(int j, int k){
  int r,l,a,b,c;
  r=0;
  l=0;
  a=0;
  b=0;
  C=0;
  if(Equal(j,0)){
            printf("0");
          else if(Equal(k,0)){}
            printf("0");
          }
          else if(Equal(greaterthan(j,0),greaterthan(k,0))){
            if(greaterthan(j,0)){
              while(1){
             if(Equal(j,0))
                  break;
             j=PlusOne(j);
             r=PlusOne(r);
           }
           while(1){
             if(Equal(k,0))
                  break;
             k=PlusOne(k);
             l=PlusOne(l);
           }
           while(1){
              if(Equal(a,r)){
                 a=0;
                 b=PlusOne(b);
                if(Equal(b,l))
```

```
break;
    }
    a=PlusOne(a);
    c=PlusOne(c);
  }
  printf("%d",c);
  }
  else{
  while(1){
    if(Equal(a,j)){
      a=0;
      b=PlusOne(b);
      if(Equal(b,k))
        break;
    }
    a=PlusOne(a);
    c=PlusOne(c);
  printf("%d",c);}
}
else{
  if(greaterthan(j,0)){
     while(1){}
   if(Equal(j,0))
       break;
   j=PlusOne(j);
   r=PlusOne(r);
}
 while(1){}
    if(Equal(a,r)){
      a=0;
      b=PlusOne(b);
      if(Equal(b,k))
        break;
    a=PlusOne(a);
    c=PlusOne(c);
  printf("-%d",c);
```

```
}
            else{
               while(1){
             if(Equal(k,0))
                 break;
             k=PlusOne(k);
             l=PlusOne(l);
           }
           while(1){
              if(Equal(a,j)){
                a=0;
                b=PlusOne(b);
                if(Equal(b,l))
                  break;
              }
              a=PlusOne(a);
              c=PlusOne(c);
            printf("-%d",c);
         }
}
void DV(int j, int k){
  int r,l,a,b,c,d;
  r=0;
  l=0;
  a=0;
  b=0;
  C=0;
  d=0;
   if(Equal(j,0)){
  printf("계산 불가");
        }
  else if(Equal(k,0)){
    printf("계산 불가");
  }
  else if(Equal(j,k)){}
  int or_k=k;
    while(1){
      if(Equal(or_k,a)){
```

```
a=0;
        c=PlusOne(c);
        if(greaterthan(j,k))
           break;
      k=PlusOne(k);
      a=PlusOne(a);
    printf("몫 %d\n",c);
    printf("나머지 0\n");
else \ if (Equal (greater than (j, 0), greater than (k, 0))) \{\\
  if(greaterthan(j,0)){
while(1){
if(Equal(j,0))
                 break;
             j=PlusOne(j);
             r=PlusOne(r);
           }
           while(1){
             if(Equal(k,0))
                 break;
             k=PlusOne(k);
             l=PlusOne(l);
    if(greaterthan(r,l)){
      printf("몫 0");
    }
else{
  while(greaterthan(b,r)){
      if(Equal(a,l)){
        a=0;
        c=PlusOne(c);
      }
      else{
      a=PlusOne(a);
      b=PlusOne(b);}
    }
    a=0;
    b=0;
    int t=0;
```

```
while(1){
              if(Equal(a,c)){
                a=0;
                b=PlusOne(b);
                if(Equal(b,l))
                  break;
              }
              a=PlusOne(a);
              t=PlusOne(t);
    while(1){
      if(Equal(t,r))
        break;
      d=PlusOne(d);
      t=PlusOne(t);
    }
    if(Equal(d,l)){printf("몫 %d 나머지 0",c+1);}
    else{printf("몫 %d 나머지 -%d",c,d);}
}
  }//둘다 음수
  else{
    if(greaterthan(j,k)){}
      printf("몫 0");
    }
else{
    while(greaterthan(b,j)){
      if(Equal(a,k)){
        a=0;
        c=PlusOne(c);
      }
      else{
      a=PlusOne(a);
      b=PlusOne(b);}
    }
    a=0;
    b=0;
    int t=0;
   while(1){
              if(Equal(a,c)){
```

```
a=0;
                b=PlusOne(b);
                if(Equal(b,k))
                  break;
              }
              a=PlusOne(a);
              t=PlusOne(t);
    while(1){
      if(Equal(t,j))
        break;
      d=PlusOne(d);
      t=PlusOne(t);
    }
    if(Equal(d,k)){printf("몫 %d 나머지 0",c+1);}
    else{printf("몫 %d 나머지 %d",c,d);}}
  }
else{
  if(greaterthan(j,k)){}
     while(1){}
             if(Equal(j,0))
                 break;
            j=PlusOne(j);
             r=PlusOne(r);
          }
    if(greaterthan(r,k)){
      printf("몫 0");
else{
     while(greaterthan(b,r)){
      if(Equal(a,k)){
        a=0;
        c=PlusOne(c);
      }
      else{
      a=PlusOne(a);
      b=PlusOne(b);}
    }
    a=0;
    b=0;
```

```
int t=0;
 while(1){
           if(Equal(a,c)){
              a=0;
              b=PlusOne(b);
              if(Equal(b,k))
                break;
           }
           a=PlusOne(a);
           t=PlusOne(t);
  while(1){
    if(Equal(t,r))
      break;
    d=PlusOne(d);
    t=PlusOne(t);
  if(Equal(d,k)){printf("몫 -%d 나머지 0",c+1);}
  else{printf("몫 -%d 나머지 -%d",c,d);}
}}
else{
   while(1){
          if(Equal(k,0))
               break;
          k=PlusOne(k);
          l=PlusOne(l);
        }
  if(greaterthan(j,l)){
    printf("몫 0");
  }
  else{
    while(greaterthan(b,j)){
    if(Equal(a,l)){
      a=0;
      c=PlusOne(c);
    }
    else{
    a=PlusOne(a);
    b=PlusOne(b);}
  }
```

```
a=0;
    b=0;
    int t=0;
   while(1){
              if(Equal(a,c)){
                a=0;
                b=PlusOne(b);
                if(Equal(b,l))
                  break;
              a=PlusOne(a);
              t=PlusOne(t);
           }
    while(1){
      if(Equal(t,j))
        break;
      d=PlusOne(d);
      t=PlusOne(t);
    }
    if(Equal(d,l)){printf("몫 -%d 나머지 0",c+1);}
    else{printf("몫 -%d 나머지 %d",c,d);}
    }// j절대>k절대
 }}
}
int main(){
  printf("menu\n");
  printf("1: +\n");
  printf("2: -\n");
  printf("3: *\n");
  printf("4: /\n");
  printf("5: end\n");
  while(1){
    int op,j,k;
     scanf("%d %d %d",&op,&j,&k);
    if(Equal(1,op)){
      Plus(j,k);
    else if(Equal(2,op)){
      Minus(j,k);
```

```
}
  else if(Equal(3,op)){
     MP(j,k):
  }
  else if(Equal(4,op)){
     DV(j,k):
  }
  else if(Equal(5,op)){
     break:
   }
}
```

실행 화면

코드 설명

메인: ==을 사용할 수 없어 연산자를 입력받았을 때 변수=="연산자"와 같은 형식으로 사용할 수 없어 +는 1, -는 2, *는3, /는 4로 입력받아 Equal 함수로 비교했다. 또 5 0 0을 입력하면 프로그램을 종료했다.

비교함수: x,y

- ① x,y가 같은 경우: 1반환
- ② x<y: y고정, 증가한 x가 같을 경우/ 1반환
- ③ x>y: x고정, 증가한 y가 같을 경우/ 0반환

더하기: j,k

① j가 0인 경우: k출력/ k가 0일 경우: j출력

- ② j<0, k<0인 경우: j의 절대값, k의 절대값을 더하고 출력할 때 -를 붙였다.
- ③ j>0, k>0인 경우: j,k를 더한뒤 출력했다.
- ④ j<0,k>0인 경우/ j>0,k<0인 경우: +인 수와 a(a=0)가 같아질 때까지 a와 -인 수를 함께 증가시킨 뒤 -인 수를 출력했다.

빼기 j,k

- ① j=k인 경우: 0 출력
- ② j<k인 경우: k와 a(a=0)이 같아질 때까지 j를 증가시키고 a출력
- ③ j>k인 경우: j와 a(a=0)이 같아질 때까지 k를 증가시키고 a출력

곱하기 j.k

- ① j>0,k>0인 경우: j를 k번 더한다.
- ② j<0, k<0인 경우: j의 절대값을 k번 더한다.
- ③ j<0, k>0/j>0, k<0인 경우: -인 수를 절대값으로 바꾸고 절대값인 수를 +인 수 만큼 더한다. -를 붙여 출력하다.

나누기 j,k

- ① 둘 중 하나라도 0인 경우: 계산 불가 출력
- ② j=k인 경우: 몫 1, 나머지 0 출력
- ③ j<0, k<0인 경우:
- 1) 절대값으로 바꿈
- 2) 절대값 큰 수/ 절대값 작은 수인 경우: 절대값 작은수를 절대값 큰수보다 크지 않을때까지 더함. 더한횟수->몫. 몫을 절대값 작은 수 만큼 더한 뒤 절대값 큰 수와의 차이를 계산함. 불여 출력->나머지.
- 3) 절대값 작은수/ 절대값 큰수인 경우: 몫 0 출력
- ④ i>0. k>0인 경우
- 1) 절대값 큰 수/ 절대값 작은 수인 경우: 절대값 작은수를 절대값 큰수보다 크지 않을때까지 더함. 더한횟수->몫. 몫을 절대값 작은 수 만큼 더한 뒤 절대값 큰 수와의 차이를 계산함->나머지.
- 2) 절대값 작은수/ 절대값 큰수인 경우: 몫 0 출력
- ⑤ j<0, k>0인 경우
- 1) -인 수를 절대값으로 바꿈
- 2) 절대값 큰 수/ 절대값 작은 수인 경우: 절대값 작은수를 절대값 큰수보다 크지 않을때까지 더함. 더한횟수에 -를 붙여 출력->몫. 몫을 절대값 작은 수 만큼 더한 뒤 절대값 큰 수와의 차이를 계산함. -붙여 출력->나머지.
- 3) 절대값 작은수/ 절대값 큰수인 경우: 몫 0 출력
- ⑥ j>0, k<0인 경우
- 1) -인 수를 절대값으로 바꿈
- 2) 절대값 큰 수/ 절대값 작은 수인 경우: 절대값 작은수를 절대값 큰수보다 크지 않을때까지 더함. 더한횟수에 -를 붙여 출력->몫. 몫을 절대값 작은 수 만큼 더한 뒤 절대값 큰 수와의 차이를 계산함->나머지.

3) 절대값 작은수/ 절대값 큰수인 경우: 몫 0 출력