

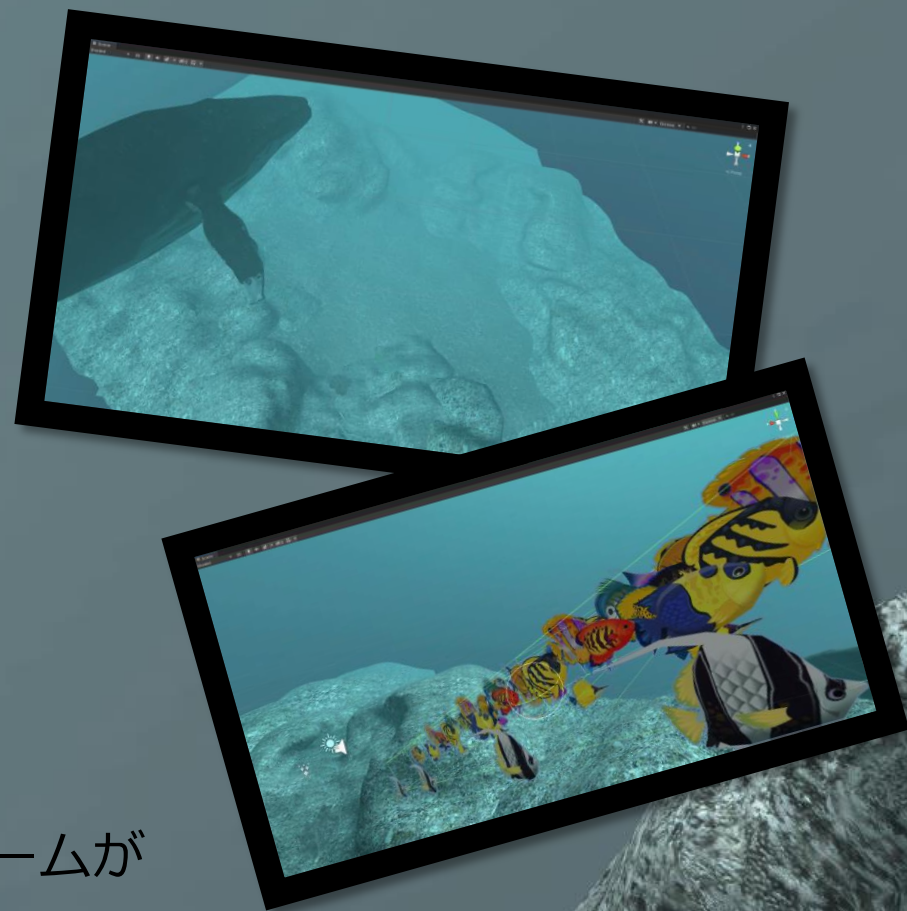
# Ocean Treasure

- ジャンル : VRアクション
- ターゲット : 海・ダイビングが好きなユーザー
- プラットフォーム : Oculus Quest
- 制作日時 : 2021年7月9日

# ① コンセプト

## 広大な海の世界へ出発!!

- VRで海の中の感覚を手軽に提供するために、海を舞台にしたVRゲームを制作します。
- 魚と話せる主人公は、海の謎の解明のため、海の底にある秘宝を目指します。
- 海中の感覚と魚とのコミュニケーションが味わえるVRゲームが「Ocean Treasure」です。





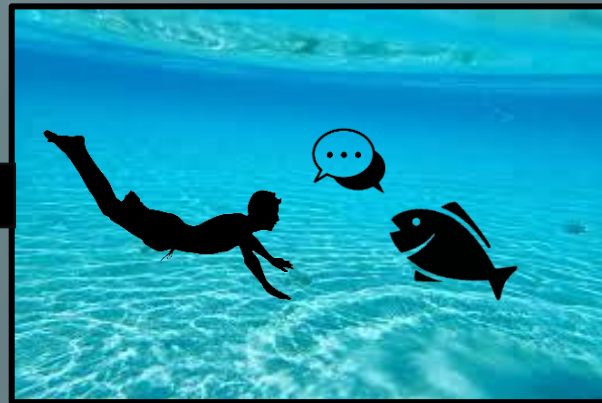
## ② ゲーム概要

### ・ 海底の謎を解き明かそう!!

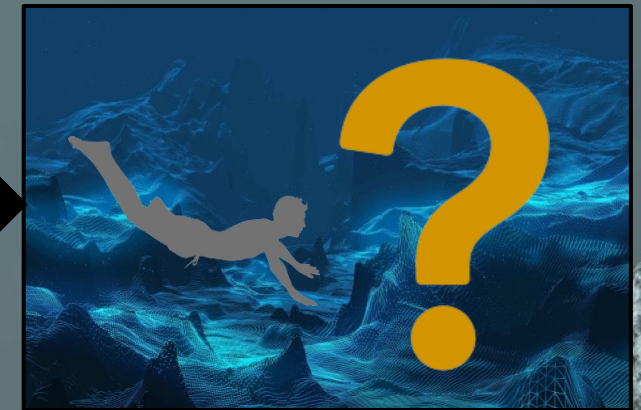
魚と話せる主人公は海の謎の解明のため、  
様々な方法で情報収集をしながら、アーティファクトの発見を目指します。



▲ 海を探索



▲ 情報を収集



▲ アーティファクト  
発見を目指す!

### ③ セールスポイント

- ・ 海に潜るほど強くなる、「人魚の力」

魚と話せる能力を持ったあなたは人魚の末裔です。

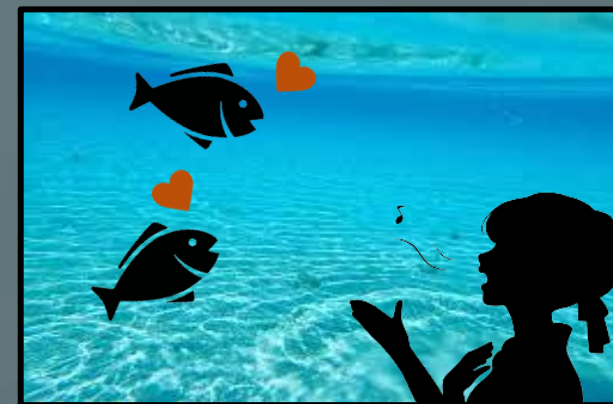
その能力は海に潜るほど強くなり、各行動をスムーズに行えるようになります。



移動速度が上がる水かき



超音波で魚や宝の位置を特定



歌で魚から追加情報を聞く

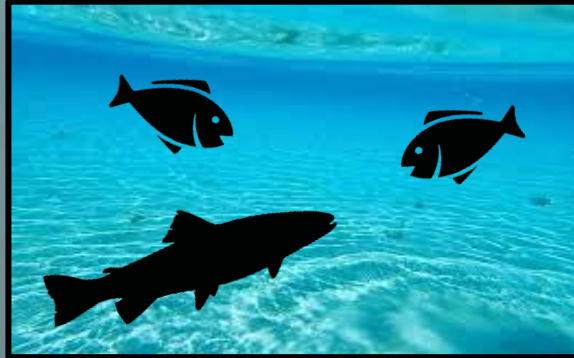


## ④ ゲームシステム

- ・ **アーティファクト**を見つけて、**海の謎を解明しよう!!**



沈没船の手記



魚たちの怖い噂話



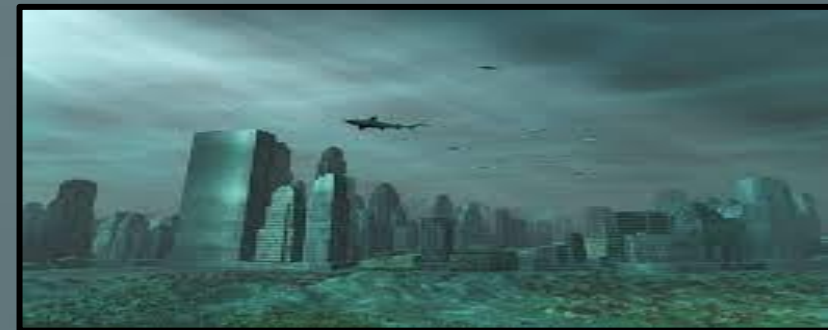
長寿生物の昔話



海底神殿の宝物庫

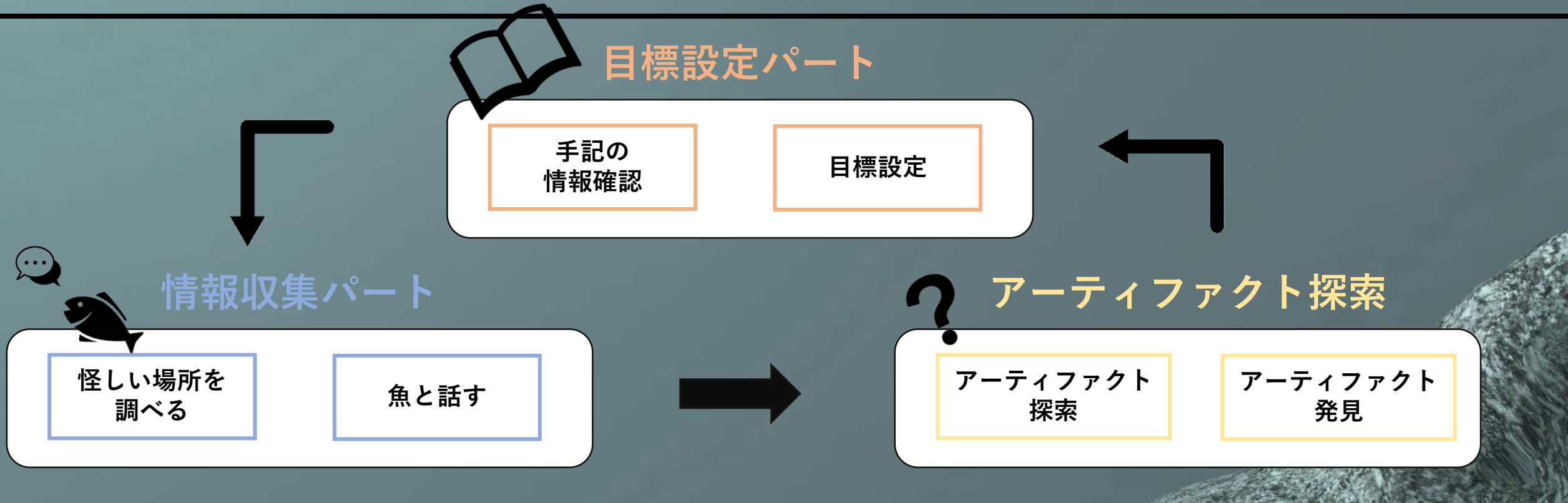


神秘の眠る海底都市と、  
そこに住む人魚たちの文化にたどり着く！



## ⑤ ゲームサイクル

主人公はまず自らが持つ手記の情報から目標を設定し、  
設定した目標に関する情報を魚との会話や特定の場所を調べることで収集します。  
手に入れた情報からアーティファクトを探索・発見し、海の謎に近づいていきます。



## ⑤ VR酔い対策

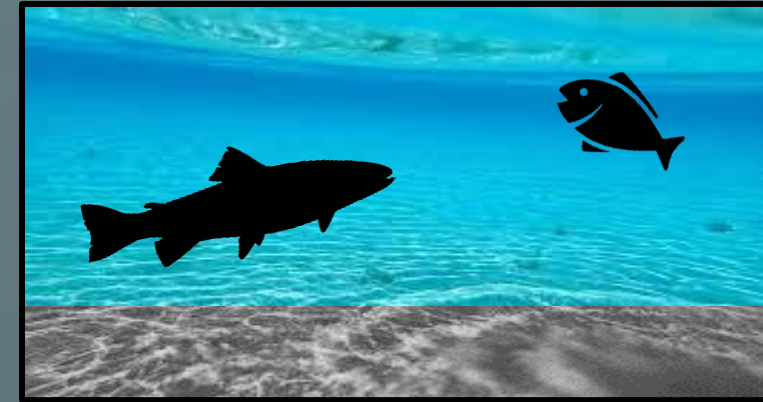
VRアクションによる酔いの対策のため、アクションやステージ構造は以下のようなシステムを取り入れます。



▲ 頭の傾きによる直感的な移動



▲ 移動中はカメラの周りを黒く



▲ 下や後ろを見ずに済む  
ステージ構造