



felt

- ジャンル : アドベンチャー
- ターゲット : 悲壮感のある世界観が好きな層
- プラットフォーム : PS4,PS5,PC
- 制作日時 : 2021年 7 月 1 0 日

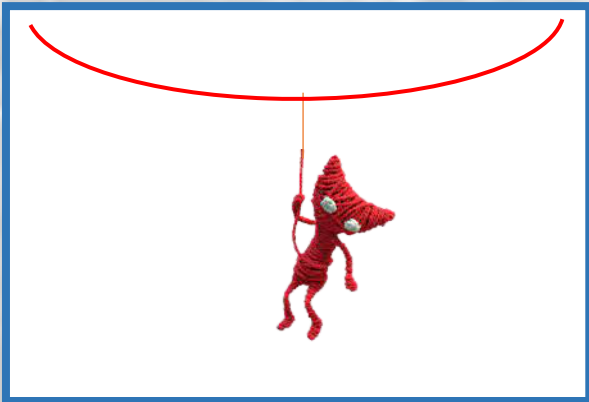
① コンセプト

「糸」を使ったアクションでフェルト世界を縦横無尽！！

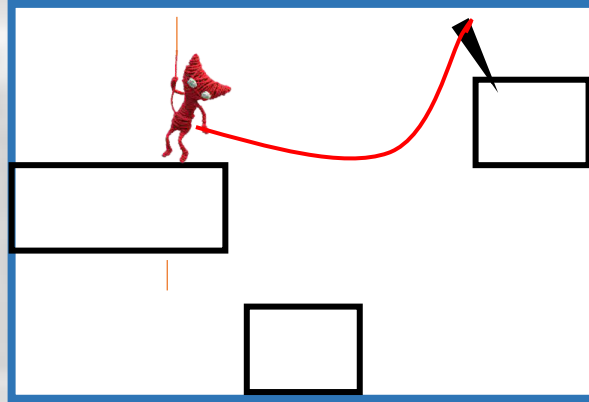
- すべてがフェルトで構成された世界。主人公のノアは自身の目的のために、「結ぶ」「絡まる」をテーマとしたアクションでフェルト世界を駆け抜けます。

“結ぶ” アクション

“絡まる” アクション



△糸を使ったロープアクション



△針を投げて道を作る



△他フェルトに絡まって操る

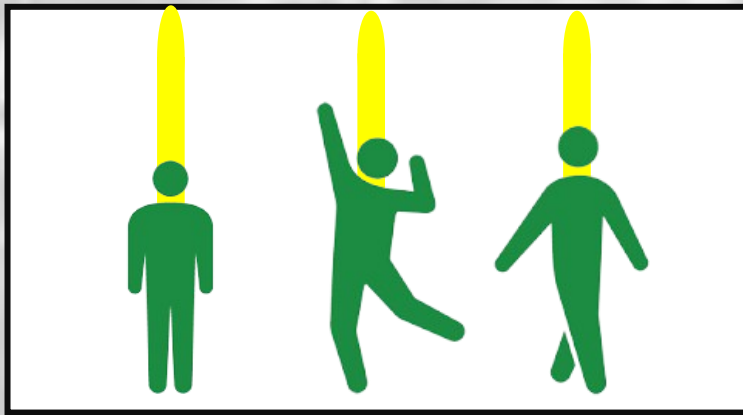


△糸くずと絡まって巨大化

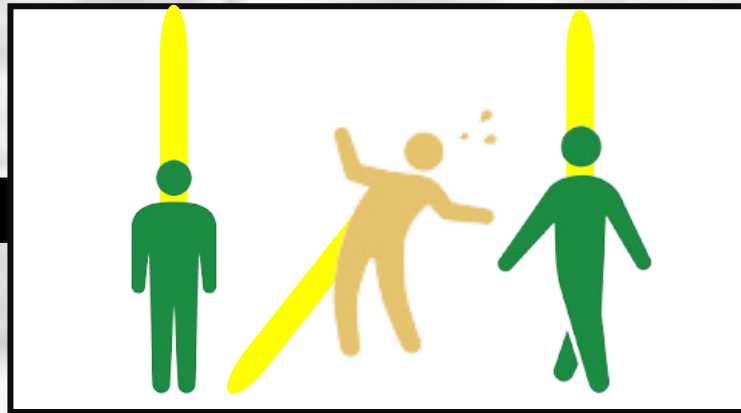
② ゲーム概要

ちぎれた「カミイト」を繋ぎなおしに、塔へと向かおう!!

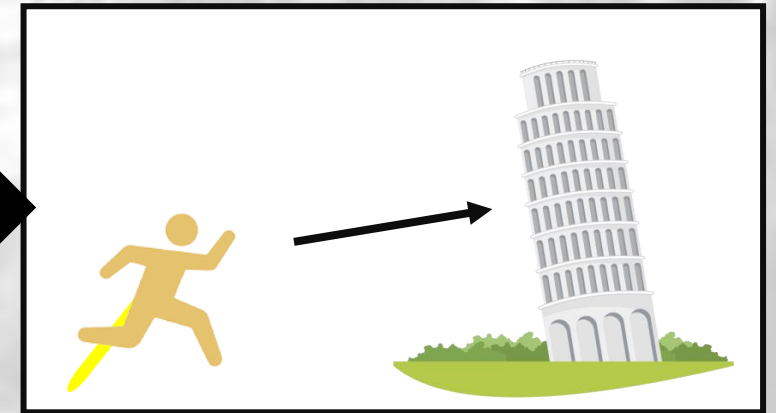
- ・ここは天から垂らされた「カミイト」によって、役割と魔力を与えられるフェルトの理想郷。
突如カミイトが切れてしまった主人公ノアは糸を戻すため、天に一番近い「塔」を目指します。



△カミイトによって役割をもつ住人



△主人公のカミイトが突如切れてしまう!!



△糸を戻すため、塔へ向かう

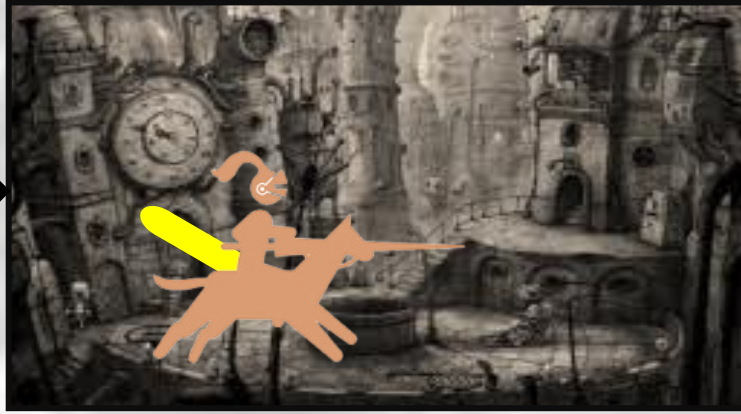
③ セールスポイント

「カミイト」を使ったアクションで道を切り開く!!

- ・ ノアはカミイトの力を使って、他のフェルトを操ったり、糸くずを体に溜め込むことができます。
また、他のカミイトの力を利用し、自身のものとすることができます。



△他フェルトのカミイトを入手して...



△そのフェルトの力を自身のものに!!

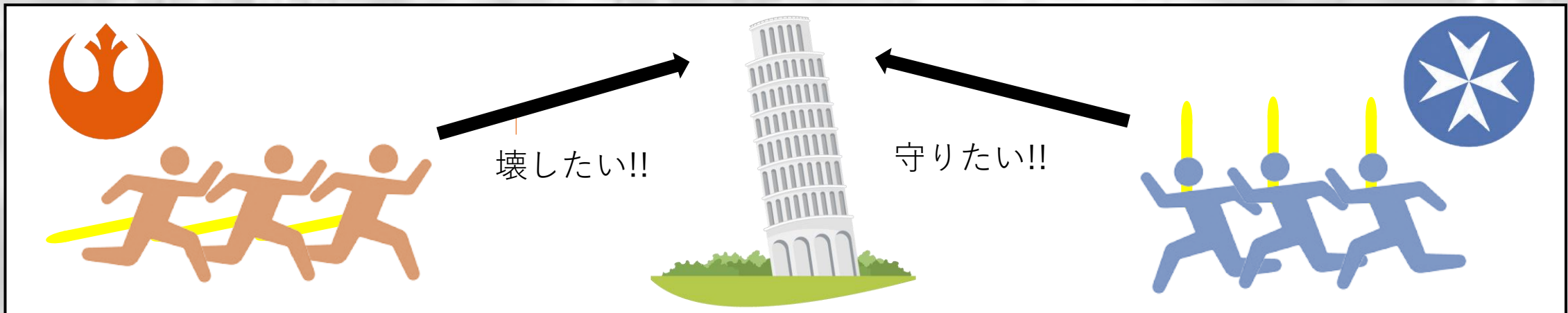


④ ゲームシステム

「レジスタンス」と「聖騎士団」、敵対する二つの勢力

- ・ フェルト世界にはカミイトからの解放を目指す「レジスタンス」と、カミイトのある世界を存続させる「聖騎士団」の二つの勢力が存在します。

ノアとユーザーは塔に向かう最中でそれぞれの目的を知り、最終的には塔の最上階で、**フェルト世界の行く末を決める**ことになります。



⑤ ゲームフロー

