



# INN

- ジャンル : 異世界宿屋経営シミュレーション
- ターゲット : 10代～20代男性
- 基本プレイ無料 (一部課金)
- プラットフォーム : iPhone, Android
- 制作日時 : 2021年7月9日

# ① 企画背景

## 「異世界転生」をスマートフォンで!!

- ・「異世界転生スローライフ」を手軽なプラットフォームで提供するために、スローペースでゲームを進行できる経営シミュレーションゲームを制作します。
- ・ ユーザーは宿屋を経営し、異世界転生したキャラと交流しながら宿屋を大きくしていきます。
- ・ 大きくなっていく宿屋やキャラとの交流を楽しみながら、  
**誰でも異世界スローライフに没入することができる**経営SLGが「INN」です。

## ② ゲーム概要

ゲーム概要

### 1 - 崩れかけの宿屋を再興しよう!!



▲資材やお金を収集して…



▲宿屋を大きくしていく!



▲宿屋は様々なデザインが可能!

### 2 - 住人に仕事を与えよう!!

狩人になってモンスター討伐!!

コックになって料理を制作!!



市場で商売!!

炭鉱夫で鉱石採集!!




▲仕事によって獲得資材も変化!

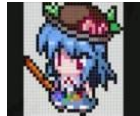
### ③ 転職・転生システム

転職・転生


#### 1 - 転職システムで取得資材をコントロール!!




日本の城のような宿屋が  
作りたいな…  
必要な資材はなんだろう？




木こりに転職して  
木材を集める!




炭鉱夫に転職して  
鉱石を集める!



お菓子の家が  
作りたいけど…  
洋風の家もいいな…



パティシエに転職して  
お菓子を作る!



洋風とお菓子、  
共通で必要になる  
資材を集める!

#### 2 - 転生システムでキャラを強化!!



- ・キャラに沿った新ストーリーの追加
- ・複数の職を同時に扱えるように
- ・資材の収集量の増加

宿屋だけでなく、  
キャラにも愛着  
が湧く!!



## ④ リアルタイムに進む運営

リアルタイム



### 1 - 目標設定システム

- ー タスクをキャラクターごとに設定し、アイテムを取集させることができます。
- ー プリセット機能により、タスクを設定しなおす必要はありません。

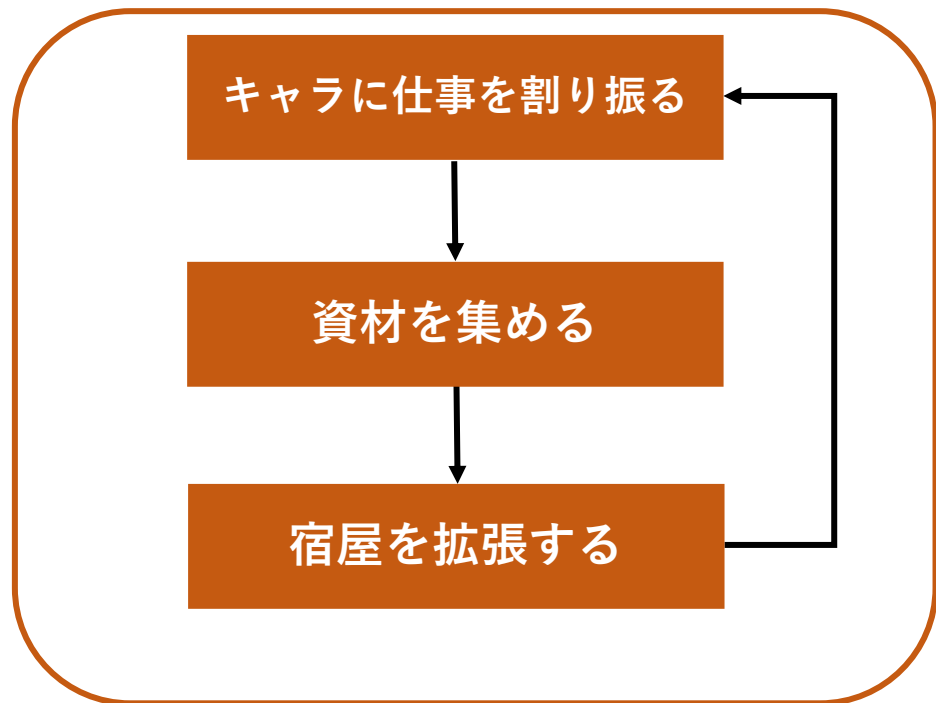
### 2 - ミニイベントシステム

- ー キャラクターの仕事中に発生するイベントを見ると、**獲得報酬**や**キャラの経験値にボーナス**がつきます。
- ー イベントの選択肢によって報酬やキャラの反応も変わり、**素材収集とキャラの魅力を同時に楽しむ**ことができます。

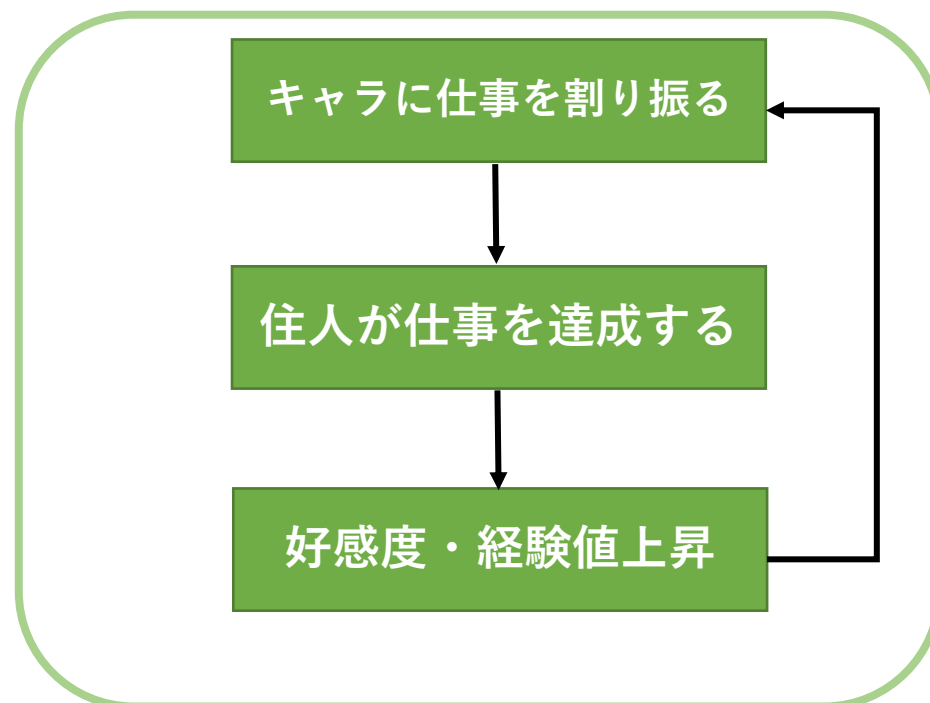


## ⑤ ゲームサイクル

### ▼ 宿屋拡張のサイクル



### ▼ キャラ育成のサイクル



転生したキャラクター達にはそれぞれに「**前世**」が存在し、交友を深めることでキャラクターごとの前世を知ることができます。

## ⑥ 転生者・一例

登場人物



名前 ー シズク

職業 ー 侍、織物職人、杜氏

好きなもの ー 甘い和菓子

前世 ー 職人氣質の男性

# 転生者・一例

登場人物



名前

ー ミィナ

職業

ー 召喚士、魔法使い、翻訳家

好きなもの

ー 異文化交流、本

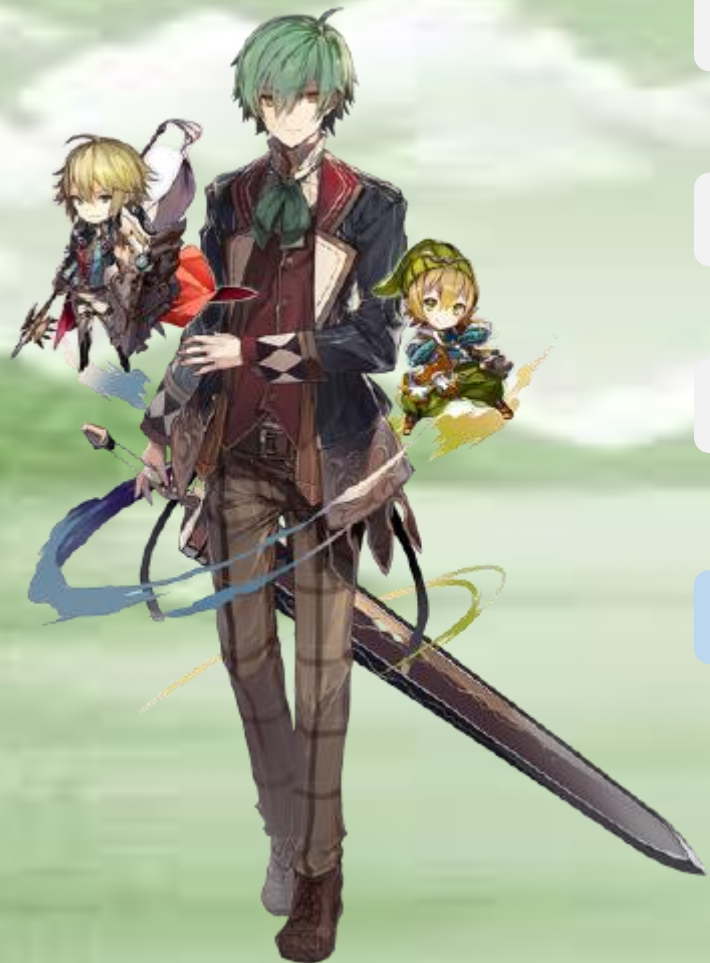
前世

ー 若くして命を落とした少女



# 転生者・一例

登場人物



名前      ー ノルド

職業      ー 宿屋補佐、行商人、料理人

好きなもの      ー 料理、会話

前世      ー 宿屋の前任者