|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №1**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Нусхаев Э.С.

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

Необходимо реализовать простейший класс на языке программирования Java. Добавить метод ToString. Создать класс-тестер для вывода информации об объекте

## **Ход Работы**

В ходе выполнения работы были получены следующие исходные коды:

package Task1;  
import java.lang.\*;  
public class Ball  
{  
 private String Type;  
 private String Color;  
 public Ball(String T, String C){  
 Type=T;  
 Color=C;  
 }  
 public void SetType (String T)  
 {  
 this.Type=T;  
 }  
 public void SetColor(String C)  
 {  
 this.Color=C;  
 }  
 public void GetType(String Type)  
 {  
 this.Type=Type;  
 }  
 String ToString()  
 {  
 return "Ball for "+ this.Type+" and color is "+ this.Color;  
 }  
 void Out()  
 {  
 System.*out*.println("Ball's type is "+Type+" and color is "+Color);  
 }  
 public static void main (String[] args)  
 {  
 Ball b1 = new Ball ("BasketBall","Red");  
 Ball b2 = new Ball ("Football","");  
 Ball b3 = new Ball ("","White");  
 b2.SetColor("Yellow");  
 b3.SetType("Voleyball");  
 b1.Out();  
 b2.Out();  
 b3.Out();  
 }  
};

## **Вывод**

Получены знания по основам языка java.