

Материалы для подготовки

Для успешного выполнения задания необходимо подготовиться по следующим темам:

Основы программирования на C#:

- [Создание проекта в VisualStudio](#)
- [Отладка кода](#)
- [Переменные](#)
- [Простая программа на C#](#)
- [Типы данных](#)
- [Операторы отношения и логические операторы](#)
- [Условные операторы](#)
- [Циклы for и while](#)
- [Массивы](#)
- [Строки](#)

Объектно ориентированное программирование:

- [Основы объектно-ориентированного программирования](#)
- [Классы](#)
- [Создание объектов](#)
- [Конструкторы](#)
- [Методы](#)
- [Доступ к членам класса](#)
- [Основы наследования](#)
- [Перегрузка методов](#)
- [Виртуальные методы, свойства и индексаторы](#)
- [Абстрактные классы](#)

Структуры данных:

- [Структуры данных. Массивы. Коллекции.](#)

Желательно более серьёзно ознакомиться с C# по книге:

- [Г. Шилдт - C# 4.0 полное руководство](#) – Главы с 2 по 12