ПРАКТИЧНЕ ЗАНЯТТЯ №10

Тема: Створення простого записного довідника у Java.

Мета: Навчитись використовувати менеджери комповки елементів вікна.

Обладнання: комп'ютери Pentium, Celeron.

Програмне забезпечення: MS Windows XP, пакет Java SDK.

Хід роботи

Потрібно створити "записник" дуже простої структури. В нього заноситься прізвище і список телефонів. Його зовнішній вигляд приблизно наступний.

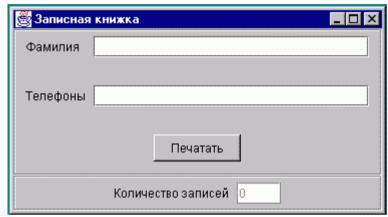


Рис. 1

Тут видно два поля введення - для прізвища і списку телефонів, кнопка "Друкувати" і поле для індикації кількості записів в нашій книжці. Звичайно, в такому застосуванні мають бути ще засоби збереження/відновлення інформації, пошуку і інш.

Застосування повинне працювати так. При введенні інформації в друге поле (Телефони) інформація (прізвище і телефон) запам'ятовуватиметься в деякому внутрішньому сховищі програми (для цього використовується TreeSet). При цьому поле-індикатор кількості записів змінюється, а поля введення очищаються. При натисненні на кнопку "Друкувати" увесь накопичений список записів виводиться на друк (у потік System.out) в деякому легкому для читання форматі.

Звернемо увагу на зовнішній вигляд застосування.

- На екрані явно видно дві панелі, причому з межами (border).
- Верхня панель поділена на три горизонтальні частини, в кожній з яких розташовані різні візуальні компоненти (мітки, поля і одна кнопка). Для формування такого зовнішнього вигляду знадобиться менеджер GridLayout.