

## ПРАКТИЧНЕ ЗАНЯТТЯ №7

**Тема:** Застосування анонімних вкладених класів

**Мета:** Навчитись створювати анонімний клас на базі існуючих класів.

**Обладнання:** комп'ютери Pentium, Celeron.

**Програмне забезпечення:** MS Windows XP, пакет Java SDK.

### Хід роботи

#### 1. Модифікувати програму Dialog4.java.

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Dialog4 extends JFrame {

    JTextField fld = new JTextField();
    JButton btn = new JButton("Натиснути");
    JLabel lbl = new JLabel(" ");

    Dialog4() {
        super("Слухачі (listeners) полів та кнопок");

        try {

            UIManager.setLookAndFeel(UIManager.getSystemLookAndFeelClassName());
        }
        catch(Exception e) {
        }

        setSize(400, 150);
        Container c = getContentPane();
        c.add(lbl, BorderLayout.NORTH);
        c.add(fld, BorderLayout.CENTER);
        c.add(btn, BorderLayout.SOUTH);
        fld.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                lbl.setText("Введений текст:" + fld.getText());
            }
        });
        btn.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                lbl.setText("Натиснута кнопка");
            }
        });
        WindowListener wndCloser = new WindowAdapter() {
            public void windowClosing(WindowEvent e) {
                System.exit(0);
            }
        };
        addWindowListener(wndCloser);
    }
}
```

```

        setVisible(true);
    }
    public static void main(String[] args) {
        new Dialog4();
    }
}

```

Для цього використати елемент «панель» з класу JPanel. Додати панелі в контейнер.

**2.** Для текстового поля використати конструктор

```
JTextField fld = new JTextField(20);
```

**3.** Аналогічні дії провести з кнопкою btn, розташувавши її на окремій панелі.

**4.** Побудувати наступне застосування.

Мітку (JLabel) та поле вводу (JTextField) потрібно згрупувати разом на одній панелі (JPanel). Аналогічно і для поля виводу. Для розташування двох панелей використовуємо BorderLayout.CENTER и BorderLayout.SOUTH, відповідно.

