

Casos prácticos. Metodología y programación



## Realización de algoritmo basado en la programación por capas

## Caso práctico

## **ALGORITMO 1**

Realizar un algoritmo basado en un programa que solicite 10 números y los guarde en un array. Posteriormente, el programa solicitará otro número y nos indicará:

- Cuantos números del array son mayores que el número leído
- La suma de todos los números del array que sean menores que el número leído
- Los números del array que sean múltiplos del número leído

Para resolver este ejercicio, utilizaremos programación modular con separación en capas, es decir, el módulo principal se encargará de la lectura de datos y presentación de resultados y la realización de los cálculos se harán en procedimientos y/o funciones independientes. También vamos a considerar que los arrays disponen de una propiedad llamada length con la que podemos conocer el número de elementos que tienen en todo momento, y que se utilizaría: variablearray.length



