



Desarrollador Back-End [Nivel 1]

Lección 2 / Actividad 1

Programación Web Básica

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

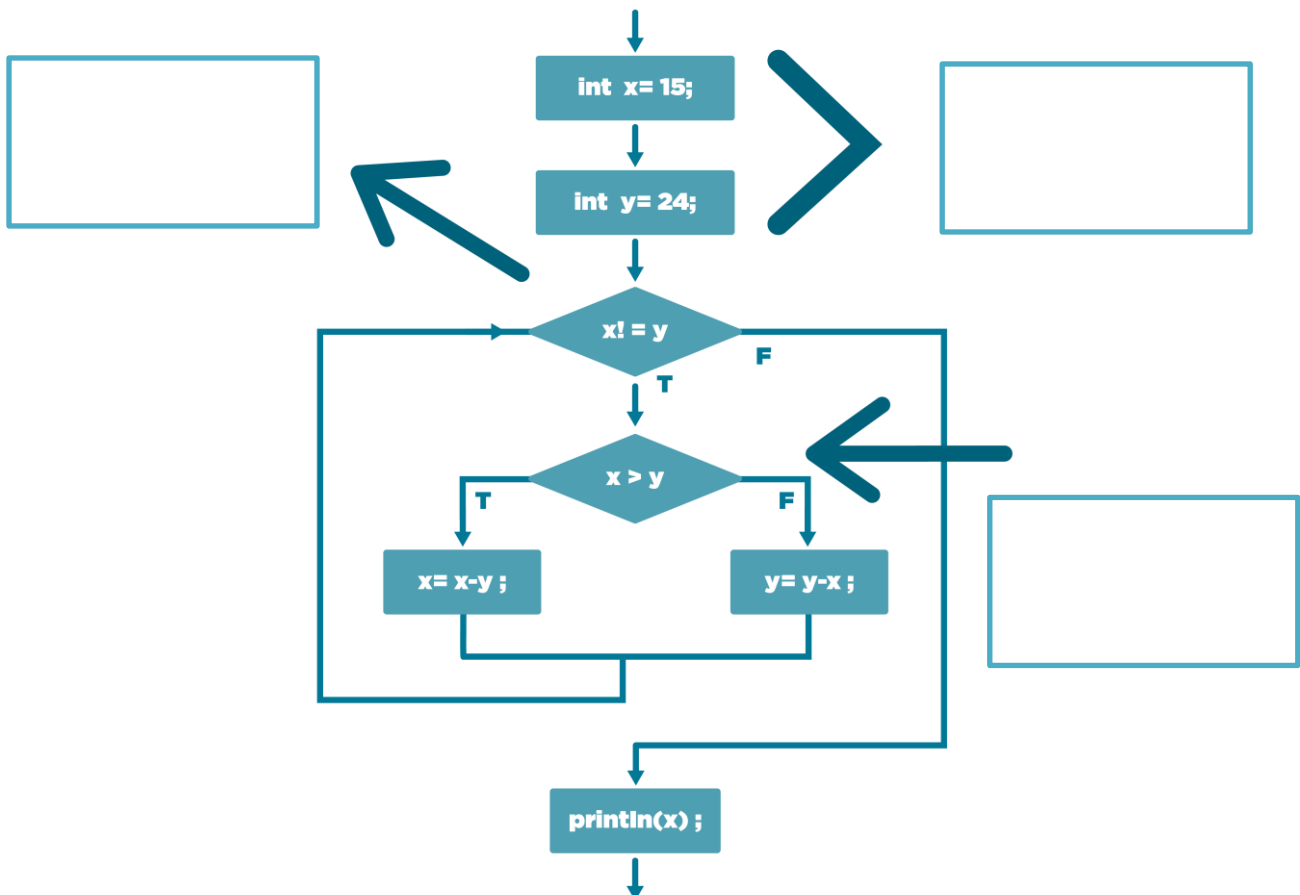
Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Aplicar los principios de la programación web para resolver problemas de lógica básica.

Practica lo que aprendiste

- I. Identifica los elementos de la programación estructurada en el siguiente diagrama de flujo.





II. Relaciona las siguientes columnas;

a. Objeto	() Estilo, reglas e instrucciones que se utilizan en el desarrollo de un programa.
b. Paradigma de programación	() Se utiliza para representar situaciones de la vida real.
c. Programación Estructurada	() Paradigma de programación que basa su funcionamiento en ajustar el lenguaje al problema, en vez de ajustar el problema al lenguaje.
d. Programación Orientada a Objetos	() Paradigma de programación que está basado en el uso de tres estructuras.

II. Completa las siguientes oraciones con las frases que se encuentran dentro del siguiente recuadro.

1) Secuencia 2) Iterativa 3) Diagrama de Flujo 4) Selección

- A. En un programa se utiliza la estructura de control _____ para realizar la misma serie de instrucciones varias veces.
- B. El _____ utiliza las tres estructuras de control para modelar el funcionamiento de un programa.
- C. La estructura _____ se utiliza para ejecutar una acción del programa, dependiendo de si cumple o no con una condición.
- D. Los programas que se desarrollan siguiendo el paradigma de programación estructurada se ejecutan de manera _____.