



HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE BACK-END



Para programar el back-end de un sitio web, es necesario utilizar herramientas que te ayuden a escribir el código fuente, o bien ejecutar los programas que ya hayas desarrollado.

Editores de texto.

```
def edges_from_osmb  
d(osmbs, vertex_namespace, slogs, profilebd=None):  
    """generates (vertex1_label, vertex2_label, edgepay  
    loaded) from osmdb"""  
  
    street_id_counter = 0  
    street_names = {}  
  
    # for each edge in the osmdb  
    for i (id, parent_id, node1, node2, distance, geom,  
    tags) in enumerate( osmdb.edges() ):  
        # Find rise/fall of edge, if profiledb is given  
        rise=0  
        fall=0  
        if profiledb:  
            profile = profile.get( id)  
            if profile:  
                rise, fall = get_rise_and_fall( profile )
```

Son programas que sirven para escribir el código fuente del sitio web. Hay algunos de gran potencial que realizan algunas funciones, como resaltar las palabras claves del lenguaje, indentar el código y marcar el inicio y fin de un bloque de código.



El servidor

Es la parte en donde se ejecutan los programas que desarrolles y está compuesto de:



Servidor Web:

su función es recibir y responder a las peticiones que los clientes realicen mediante una página web. Es el encargado de realizar la conexión entre el cliente y el servidor.

Sistema gestor de bases de datos:

gestiona y extrae la información almacenada en una base de datos. Proporciona los medios necesarios para realizar consultas y modificaciones a los registros que se encuentran en la base.

Intérprete:

analiza y ejecuta las instrucciones definidas en un lenguaje de programación. En el caso de los intérpretes de los servidores web, son intérpretes de PHP, Perl y Python.

Existen programas que incluyen todos los componentes de un servidor web configurados y listos para su ejecución. Toma en cuenta el sistema operativo de tu computadora y elige el servidor que mejor te convenga.