למידה עמוקה, תיאוריה ומעשה

תרגיל בית מס': 2

<u>שם</u>: יונתן קויפמן

212984801 :ת"ז

<u>תאריך הגשה</u>: 29.01.2023

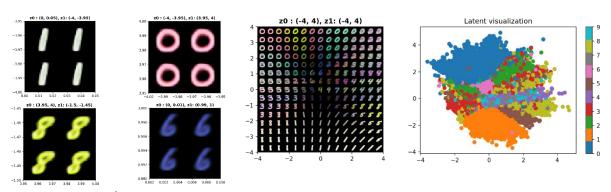
תרגיל בית 2

שאלה 1

רציף VAE

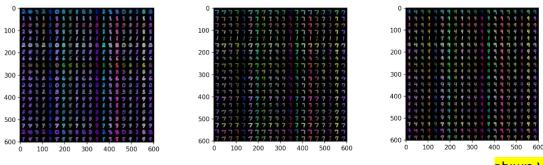
ה KL שמחושב באופן זהה לנלמד בהרצאה.

ארכיטקטורת המודל: הקלט הינו תמונה (3x28x28) משוטחת לוקטור חד מימדי בגודל 2352. לאחר מכן יש 2 שכבות לינאריות: 512 < 512 ו 512 < 2352. בין כל שכבה מופעלת Relu. השכבה האחרונה מקבלת וקטור בגודל 256 וממירה לינאריות: 512 < 512 ו 512 < 256. בין כל שכבה מופעלת ב יהיה 4. לאחר מכן אני מפעיל לתוחלת ו2 לשונות. בסך הגודל של z יהיה 4. לאחר מכן אני מפעיל 256 < 512 ו אותו לוקטור בגודל 4: 2 לתוחלת ו2 לשונות. בסך הגודל של z יהיה 4. לאחר מכן אני מפעיל 256 > 512 ו מחזיר את וקטור הפלט (שגודלו 2) אל ה decoding. אתאר את שלב זה: 3 שכבות לינאריות. 2 > 256, 256 > 512 ומחזיר את וקטור הפלט (שגודלו 2) אל ה Belu מופעלת ב2 השכבות הראשונות ובשכבת הפלט מופעל Sigmoid. הפלט בגודל הקלט. הדברים הבאים משותפים לכל המודלים: Patch במות abach size .30 :epochs. פונקציית ה Binary cross entropy. כמות Beatch size .30 :epochs שתואר לעיל בתוספת ערך הליך האימון: הליך אימון סטנדרטי שבו לכל batch חוזים את התמונות ומחשבים את ה מוצור לעיל בתוספת ערך



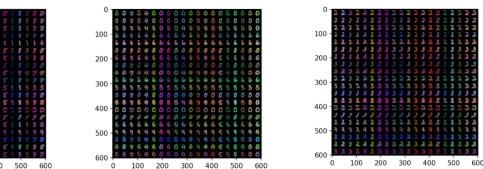
משמאל רואים את התפלגות הצבעים והמספרים ובנוסף, 4 דוגמאות לשליטה על הצבע\ספרה. מימין זה המרחב הלטנטי. VAE בדיד

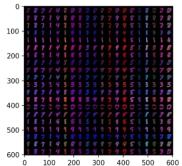
ארכיטקטורת המודל: שכבות קידוד ובנייה מחדש זהות למודל הרציף (6 בסך הכל). השוני היחיד הוא בפלט שכבת הקידוד הרכיטקטורת המודל: שכבות קידוד ובנייה מספר המשתנים ו K זה מספר הפיצ'רים. לאחר הקידוד נסתכל על הפלט כמטריצה השלישית (K*N < 256) כאשר N זה מספר המשתנים ו N x K נפעיל עליה gumbel softmax בדומה לנלמד בהרצאה. בנייה מחדש זהה למודל רציף. נחזיר את התמונה עם Softmax על המטריצה שתוארה קודם לכן. <u>היפר פרמטרים</u>: Softmax על המטריצה שתוארה קודם לכן. <u>היפר פרמטרים</u>: O.5, ANNEAL_RATE = 0.0003



<u>VAE משולב</u>

<u>ארכיטקטורת המודל</u>: שילוב המודלים על ידי קנקוט וקטורי המרחב החבוי z. תמונת הקלט, אקודד אותה עד לגודל 256 באופן אחיד, ואז אקודד אותה פעמיים: ל z הרציף ול z הבדיד. ה z אותם אני מקנקט הם כבר אחרי הפעולות המתאימות לכל מודל (gumbel softmax או reparametrization trick). חלק הגנרוט זהה (3 שכבות לינאריות שתוארו במודלים הקודמים). בקריאת ה forward אחזיר את כל מה שרלוונטי לחישוב הioss בשני המודלים: התמונה שנוצרה, kl של המודל הנורמלי והמטריצה qy של המודל הבדיד (מגודל N x K). גדלי ה z-ים וההיפר פרמטרים זהים למודלים. הליך האימון: לכל batch ניצור תמונות ונחשב loss שהוא סכום של 3 גורמים: BCE loss ו2 ה או מהמודלים הקודמים. משום שכאן אין אנו לומדים רק מרחב רציף אלא גם בדיד, אין משמעות למרחב הלטנטי של החלק הרציף לבדו והוא מבולגן משום שכאן אין אנו לומדים רק מרחב רציף אלא גם בדיד, אין משמעות למרחב הלטנטי של החלק הרציף לבדו והוא מבולגן ואינו יעיל לדגימה. לכן על מנת לייצר את התמונות דגמתי z רציף מהתפלגות נורמלית N(0,5) (מבוסס על המודל הרציף).





<u>הבדלים בין המודלים</u>: מודל vae רציף משתמש בהתפלגות נורמלית כהתפלגות הפריור למרחב הלטנטי z. מודל דיסקרטי לעומת זאת משתמש בכמה משתנים ובפיצ'רים שלהם על מנת לתאר את המרחב הלטנטי. מודל משולב לומד את המרחב הבדיד ואת המרחב הרציף של z. היתרון בשימוש במודל משולב הוא יכולתו ללמוד 2 מרחבי ייצוג על אותה תמונה וכתוצאה מכך ילמד דברים נוספים ועמוקים יותר שלא למד בכל מודל לחוד. מבחינה אמפירית המודל המשולב השיג את ה loss ביותר. בנוסף, הויזואליזציות הברורות ביותר היו של המודל המשולב. לאחר מכן המודל הדיסקרטי ולבסוף המודל הרציף.

שאלה 2

בחלק זה, בניתי 2 מדגמים של מספרים. בכל מדגם, כל ספרה צבועה בצבע שונה. מטרת המודל היא ללמוד כיצד לקחת ספרה בצבע מסוים ולהמירה לצבע שלה במדגם האחר. אתייחס ל2 המדגמים כ מדגם A ומדגם B.

ארכיטקטורת המודל: 2 ה discriminators בנויים באופן הבא: 2 שכבות קונבולוציה (1. 3 ערוצי קלט, 32 ערוצי פלט, קרנל מגודל 3 על 3, stride ו padding | 2. 32 ערוצי קלט, 64 ערוצי פלט , יתר הפרמטרים זהים לשכבה הקודמת). קרנל מגודל 3 על כל שכבה מפעילים max pooling עם kernel בגודל 2 ו stride בגודל 2. לאחר מכן 2 שכבות לינאריות (84*7*7) עם פונקציית Relu בין השכבות ופונקציית Sigmoid על הפלט. 2 ה generators בנויים האופן הבא: 3 שכבות קונבולוציה (1. 3 ערוצי קלט, 32 ערוצי פלט, קרנל מגודל 3 ו padding | 2. 32 ערוצי קלט, 40 ערוצי פלט, קרנל מגודל 3 ו stride | 2. 32 ערוצי קלט, 40 ערוצי פלט, קרנל מגודל 1 | 3. 40 ערוצי קלט, 32 ערוצי קלט, 32 ערוצי פלט, קרנל מגודל 1 ו abding ו stride ו stride ו earning rate של 2.00003 פנקציית ה SDAM :Optimizer .relu עם BECE של 3.00003 פונקציית BCE ו היא BCE . כמות Batch size .150 :epochs :120

<u>הליך האימון</u>: לכל discriminator או generator יש מחלקה משלו ו optimizer משלו. בכל איטרציה דוגמים תמונה אמיתית מכל מדגם. מייצרים לייבלים שמייצגים תמונה אמיתית (1) ולייבלים לתמונה מזויפת (0). סדר האימון הוא: אימון אמיתית מכל מדגם. מייצרים לייבלים שמייצגים תמונה אמיתית (1) ולייבלים לתמונה מזויפת Benerator של מדגם B ואז אימון discriminator של מדגם A למדגם B. אתאר כיצד מאומן discriminator: נותנים לו כקלט תמונה אמיתית מ A ותמונה מזויפת שהגנרטור של B ל A יצר. מחשבים loss לסיווג 2 התמונות כסכום ה loss של הסיווגים ומעדכנים את המשקולות. אתאר כעת כיצד מאומן generator של מדגם המטרה ונתייחס אליה cosnici של שני ה generators:



