מודל 5 השכבות – שכבת האפליקציה

קודם תקרא בספר את פרק 3, תקרא את החלק של מודל 5 השכבות בשביל להתרענן לפני שנכנס לכל שכבה.

לאחר שקראת את פרק 3 תקרא את פרק 4.

שאלות מסכמות:

1. הסבר איך עובד http וhttps (POST וGET)
2. הסבר איך עובד שרת DNS
3. מי השרת DNS של המחשב שלך? ממי אתה מקבל את הכתובות של אתרים?
4. האם אתה יכול לשנות את השרת dns של המחשב שלך?
5. תבנה שתי מכונות וירטואליות בvmware שמחוברים לרשת של הבית שלך.  
   א) תבנה במחשב א' בעזרת scapy (תקרא בפרק 5) תוכנה במסניפה פקטות על פורט 53 (למה 53?) ומחזירה עבור כל request response לאתר של פייסבוק. לאחר מכן תשנה את שרת הdns במחשב ב' שיפנה למחשב א'. תתאר מה התוצאה.

ב) שנה את התוכנית כך שמחשב א' יעביר לשרת dns האמיתי את כל הבקשות של מחשב ב' ולאחר מכן יחזיר את התשובה מהשרת האמיתי למחשב ב'. תשמור את כל התעבורה שהסנפת של מחשב ב' בקובץ. מה עשינו פה? איך זה נקרא? מה היתרונות? מה החיסרונות?

1. תוריד fiddler ותנסה לערוך פקטות. מה אפשר לעשות עם זה?
2. איזה עוד פרוטוקולים חשובים יש בשכבה זו? איזה פורט ואיזה פרוטוקול.