

Dossier Professionnel (DP)

MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

Nom de naissance
Nom d'usage
Prénom
Prénom
Nom d'usage
Nom d'usage
Nom d'usage
Nom d'usage
Nom de naissance
Nom d'usage

- ▶ 192 avenue du prado 13008

Titre professionnel visé

Concepteur & Développeur d'Applications.

MODALITE D'ACCES:

- □ Parcours de formation
- □ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Page

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen**.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- 1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- 2. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
- **3.** des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- 4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte:

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels

Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité		p.	5
▶ US Sports Chat	p.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 2	p.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 3	р	p.	
Intitulé de l'activité-type n° 2		p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 1	p.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 2	p.	p.	
► Intitulé de l'exemple n° 3	р	p.	
Intitulé de l'activité-type n° 3			
▶ Intitulé de l'exemple n° 1	p.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 2	p.	p.	
► Intitulé de l'exemple n° 3	р	p.	
Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)		p.	
Déclaration sur l'honneur		p.	
Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)		p.	
Annexes (Si le RC le prévoit)		p.	

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Activité-type 1

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n°1 >

US Sports Chat

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pendant ma formation au sein de La Plateforme, j'ai travaillé en équipe pour développer une application mobile de chat en React Native. Notre objectif principal était de créer une plateforme conviviale et facile à utiliser, permettant aux utilisateurs de se connecter, de communiquer et de partager leurs pronostics et statistiques pour chaque match. Nous avons volontairement opté pour une approche ouverte, visant à rendre l'application accessible à tous et à offrir un espace de détente pour les conversations.

Dans le cadre de ce projet, nous avons développé une application mobile ainsi qu'un panneau d'administration. Après avoir rédigé le cahier des charges, j'ai commencé par concevoir des maquettes à faible fidélité, puis à haute fidélité à l'aide de l'outil Figma.

Avant de me lancer dans la création des maquettes, nous avons établi une charte graphique pour guider notre travail. L'utilisation de Figma nous a permis de collaborer de manière efficace, en facilitant l'échange d'idées entre les membres de l'équipe.

Parallèlement, j'ai utilisé Trello pour collaborer à la gestion et à l'organisation du projet. Cette plateforme nous a permis de diviser les tâches en fonction de leur priorité et de leur complexité, ce qui a favorisé une meilleure organisation et offert une visibilité au client sur l'avancement du projet.

Cette expérience m'a permis d'acquérir des compétences en matière de conception d'interfaces d'application, de gestion de projets informatiques et d'organisation de l'environnement de développement.

Ce projet valide les compétences suivante :

- Maguetter une application
- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement

2. Précisez les moyens utilisés :

Figma: maquettes

Trello: gestion de projet.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

Pour ce projet j'ai travaillé avec Aurélien Adjimi et Ridha Boughediri

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme

Chantier, atelier, service • Réalisation d'une application mobile

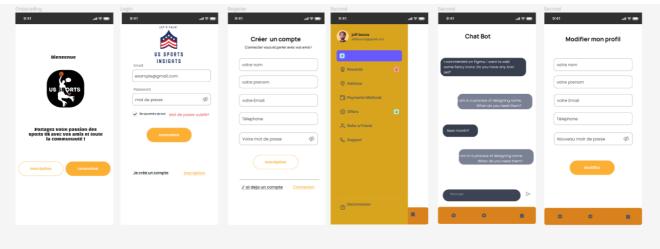
Période d'exercice ► Du : 01/23 au : 05/23

5. Informations complémentaires (facultatif)

Maquette basse fidélité :



Maquette haute-fidélité :



Activité-type 1

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 2 > IODA Consulting

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

C'est un projet que j'ai fait en groupe pendant mon alternance. Le demandeur est le Cabinet D'expert-comptable Ioda consulting à Aix-en-Provence. Il s'agit d'un cabinet d'expert comptable agissant comme plateforme de centralisation des horaires de formations pour les entreprises client du cabinet en Provence Alpes Côte d'Azur. Le *IODA Consulting* souhaite faire évoluer son modèle économique. En effet, le cabinet souhaite passer d'un modèle de comptable excel horaire à un modèle où il serait plus autonome et plus adéquat avec la demande client pour les frais de formation et le remboursement. L'outil ici développé, serait donc un service que proposerait les services IODA consulting sous forme de plateforme numérique à tous les clients et également leurs employés .

Pour cela nous avons donc réalisé des maquettes (annexe 1) puis une designeuse a réalisé la version finale du design. Puis nous avons commencé à faire un MPD pour enfin commencer le projet. Nous avons ensuite commencé à développer la partie front end avec Next Js et l'api avec strapi(un CMS headless qui permet de faire des API facilement).

2. Précisez les moyens utilisés :

NextJS pour le front-end, Strapi pour l'API, Git/Github et Jira pour la collaboration

3	Δνος	aui	avez-vous	trava	illá	2
э.	AVEL	uui	avez-vous	uava	III E	- 5

4. Contexte

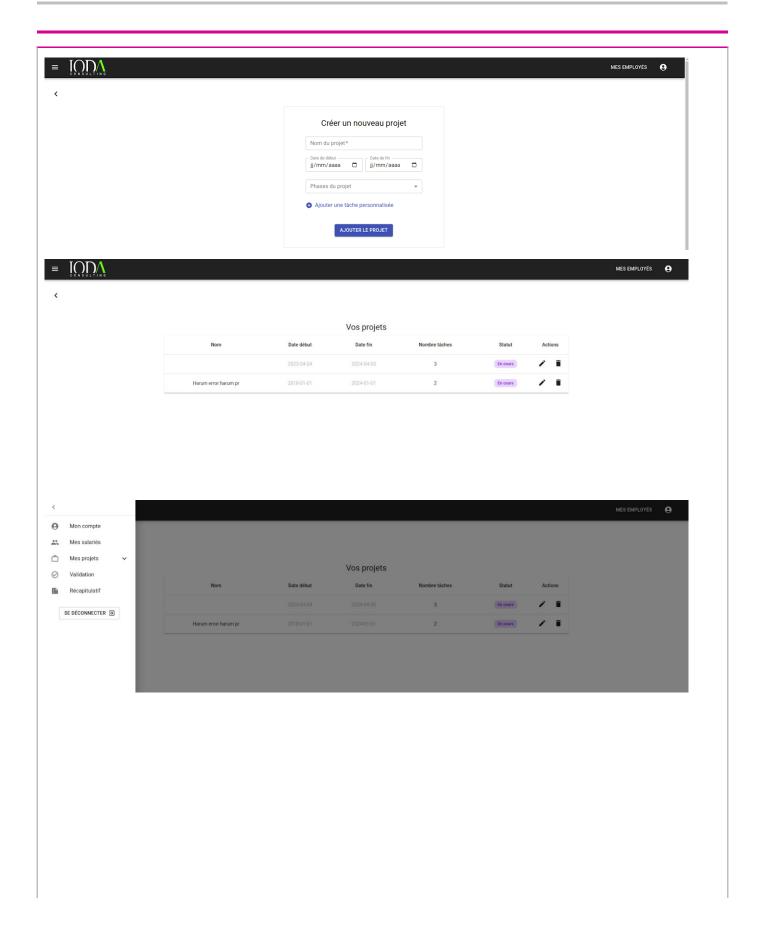
Nom de l'entreprise, organisme ou association

Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ▶ Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

5. Informations complémentaires (facultatif)



Dossier Professionnel (DP)

Activité-type 1

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 3 ▶ Plateforme la coop-du-digital

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions:

En début d'année nous devions faire un blog en utilisant Symfony pour apprendre le framework. Symfony permet de créer des applications fullstack et qui utilisent le pattern MVC. Symfony est un framework qui utilise des librairies externes pour gérer la création de models/interaction avec la base de données et pour les views. Pour les models, Symfony utilise l'ORM doctrine qui nous permet de créer des Entities (models), des migrations pour créer les tables dans notre base de données, valider les données, persister une entity dans la base de donnée avec l'entitymanager. Pour les views, Symfony utilise twig qui est un template engine qui permet de faire du html plus facilement et d'utiliser des variables qui sont dans le controller. Mon blog contient une partie authentification grace au bundle security de symfony, une page qui liste tous les articles avec une pagination, on peut commenter, mettre des notes etc. L'admin a la possibilité de modifier ou supprimer un commentaire. J'ai aussi créé des fixtures pour remplir la base de données de fausses données pour remplir le site avec des articles, des commentaires etc.

2. Précisez les moyens utilisés :

React js pour le front-end, Symfony et Api platform pour l'API, Git/Github et Jira pour la collaboration

~	A					~
≺ .	AVAC	alli	avez-vous	trava	III P	~
•	7466	чч	UACT ACRO	CIGVG		

4.	Contexte	

Nom de l'entreprise, organisme ou association

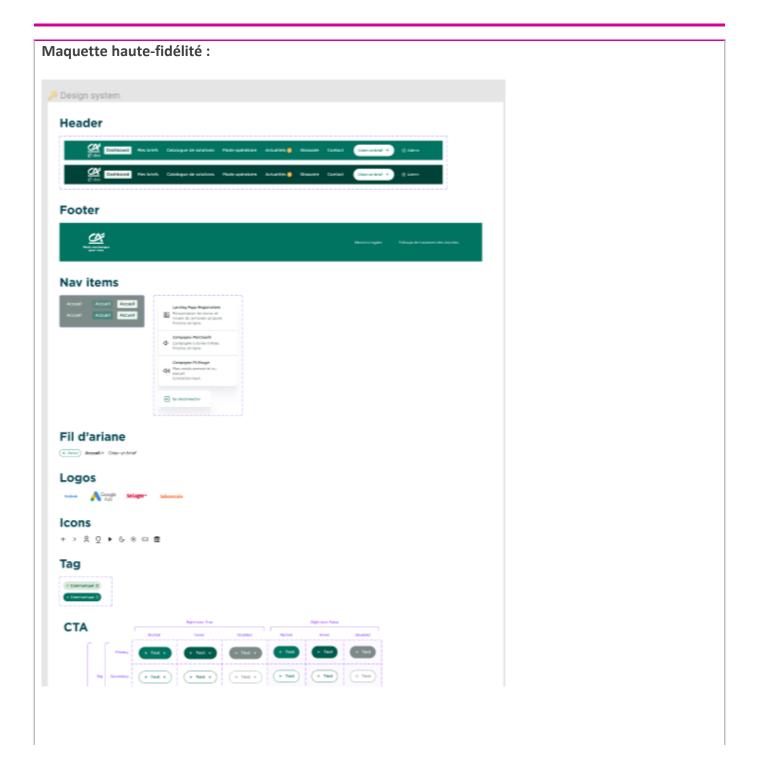
Cliquez ici pour taper du texte.

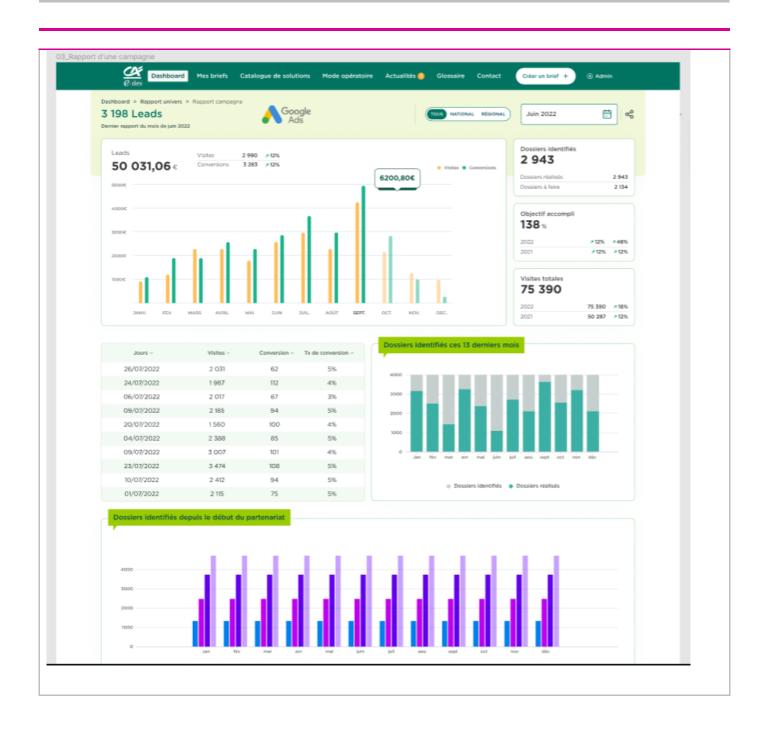
Chantier, atelier, service

Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

5. Informations complémentaires (facultatif)





Activité-type 1

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 4 Le jeu de Sokoban - Développer une interface utilisateur de type desktop

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Ce projet valide les compétences :

• Développer une interface utilisateur de type desktop

Dans le cadre de ma formation, j'ai développé le jeu du sokoban en python.

Pour cela, j'ai utilisé la librairie Pygames, qui me permet de créer des éléments graphiques ainsi que d'écouter sur des événements bien précis comme sur celui des touches du clavier. Ce projet a été codé Orienté Objet pour pouvoir au mieux faire interagir mes élements et une plus grande lisibilité du code. J'ai commencé par initier le jeu avec la fonction init de pygame et définir la surface sur laquelle on va jouer. J'ai ajouté une fonction drawMap et drawPlayer pour dessiner le fond de mon interface afin d'être sûr de la position de mes murs et de mon joueur.

```
print("Bienvenue !")
print("[1] : Lancer le jeu")
print("[2] : Lancer l'éditeur de map")
choix = input("Réponse (1 ou 2) : ")
editor = Editor()
if choix == "1":
    map = input("Entrez le nom du fichier de la map : ")
    board = open("boards/{}.txt".format(map), "rb")
    board = pickle.load(board)
    game = Game(board)
    game.init()
elif choix == "2":
    editor.init()
else:    You, 4 minutes ago * ridha
    print("Pas un choix")
```

Ensuite, j'ai créé une classe Player Pour gérer les différents événements de mon player.

```
You,1 minute ago[1 author(You)
class Player:

def __init__(self, pos):
    self.pos = pos
    self.move_right()

def move_right(self):
    return (self.pos[0], self.pos[1] + 1)
    def move_left(self):
    return (self.pos[0], self.pos[1] - 1)
    def move_up(self):
    return (self.pos[0] - 1, self.pos[1])
    def move_down(self):
    return [{self.pos[0] + 1, self.pos[1]}]
    You, 1 minute ago * return [{self.pos[0] + 1, self.pos[1]}]
```

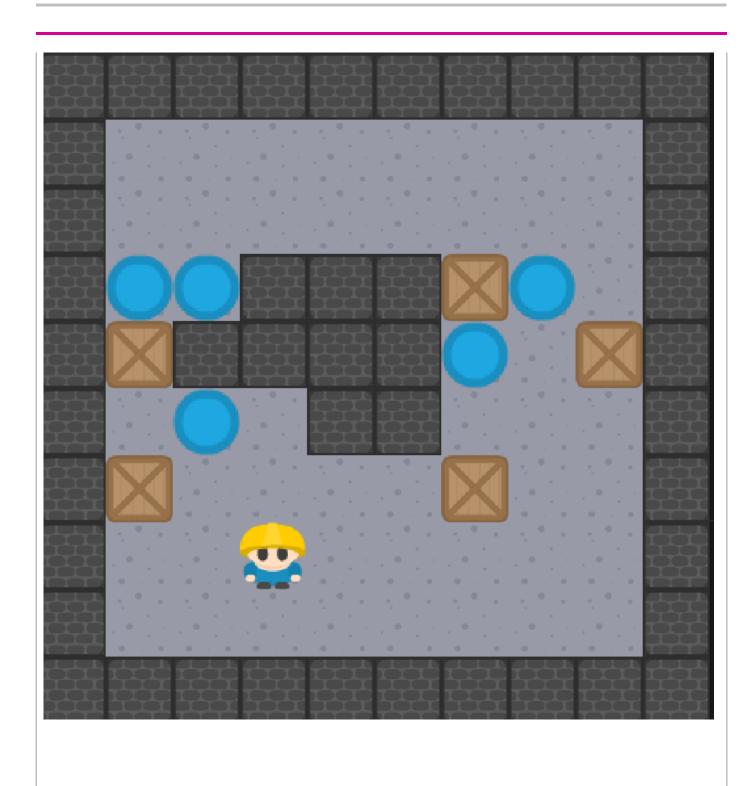
Il ne me reste plus qu'à lancer une boucle qui mettra le jeu a jour avec les nouvelles donnée à chaque actions possible dans le jeux selon la touche pressé que j'aurai au préalable configurée.

```
import pygame
from Player import Player
You, 6 minutes ago | 1 author (You)
class Game:
   def __init__(self, board):
        self.RUNNING = True
        self.board = board
        self.screen = 0
        self.HEIGHT = self.WIDTH = 800
        self.ROWS = self.COLS = 10
        self.ROW_WIDTH = self.WIDTH // self.COLS
        self.COL_WIDTH = self.HEIGHT // self.ROWS
        self.sprites = []
        self.player sprite = []
        self.player pos = (0, 0)
        self.music = 0
        self.player = 0
        self.collide = 0
```

```
You,1 minute ago [1 author (You)
class Player:

def __init__(self, pos):
    self.pos = pos
    self.move_right()

def move_right(self):
    return (self.pos[0], self.pos[1] + 1)
    def move_left(self):
    return (self.pos[0], self.pos[1] - 1)
    def move_up(self):
    return (self.pos[0] - 1, self.pos[1])
    def move_down(self):
    return [{self.pos[0] + 1, self.pos[1]})
    You, 1 minute ago * return [{self.pos[0] + 1, self.pos[1]})
```



2. Précisez les moyens utilisés :

- Python
- Pip comme gestionnaire de package
- librairies : pygame, random et sys



Pour mener à bien ce projet j'ai utilisé le langage de programmation Python.

Ce langage de programmation s'est hissé parmi les plus utilisés dans le domaine du développement de logiciels, de gestion d'infrastructure et d'analyse de données.

C'est d'ailleurs le langage de programmation le plus utilisé dans le domaine du Machine Learning, du Big Data et de la Data Science.

J'ai beaucoup utilisé figma pour créer, découper, redimensionner mes tiles (images de mon jeu, personnage...). Enfin j'ai utilisé Visual Studio Code comme IDE et Git, github comme outils de versionning.

3. Avec qui avez-vous travaille ?		

4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ Cliquez ici pour taper du texte.
Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.
Période d'exercice ▶ Du : <i>Cliquez ici</i> au : <i>Cliquez ici</i>
5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 1 ► US Sports Chat

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de la conception du projet application mobile "Chat_us", nous avions décidé d'utiliser Node.js avec Express et Sequelize parce que Sequelize est un ORM pour node.js compatible avec différents moteurs de base de données comme Mysql, Sqlite .

Express est un framework web pour Node.js qui facilite la création d'applications web et d'API REST. Il offre une structure légère et flexible, permettant de gérer les routes, les requêtes HTTP et les réponses de manière efficace.

Pour la persistance des données, nous avons utilisé Sequelize mysql2, une base de données mysql2. Sequelize offre une flexibilité importante dans la modélisation des données, ce qui est adapté aux besoins évolutifs de notre application.

L'ORM (Object-Relational Mapping) utilisé avec Node.js et Sequelize . Ce dernier permet de définir des schémas de données, de valider les entrées et d'interagir avec la base de données de manière simple et intuitive.

Ainsi, nous avons pu mettre en place notre API REST en utilisant Express et MongoDB avec l'aide de Mongoose pour la gestion de la persistance des données. Cette combinaison nous a permis de développer rapidement et efficacement notre application mobile "Neko" en exploitant les avantages de Node.js et Sequelize.

Ligne de commande permettant de créer un fichier package :

npm init

Ligne de commande pour démarrer un projet express :

npm install express

<u>Ligne de commande pour initialiser sequelize :</u>

npm install -g sequelize-cli

```
/****************************
/*** Import des modules nécessaires */
const { Sequelize } = require("sequelize");

/***********************
/*** Connexion à la base de données */
let sequelize = new Sequelize(
   process.env.DB_NAME,
   process.env.DB_USER,
   process.env.DB_PASS,
   {
    host: process.env.DB_HOST,
    port: process.env.DB_PORT,
    dialect: "mysql",
    logging: false,
   }
);
```

Code gérant la connexion à la base de données Sequelize.

Définition du schéma de modèle utilisé par le module sequelize pour l'entité « message ». La création de ce modèle permet de réaliser des opérations CRUD sur la collection « message » dans la base de données générer grâce a sequelize . En utilisant Sequelize migrate , l'approche de ma base de données est plutôt "code first" (ou "schema first"), cela signifie que je défini initialement les schémas des des collections formant la base de données dans mon code à l'aide de Sequelize.

Dossier Professionnel (DP)
2. Précisez les moyens utilisés :
Un IDE Visual Studio
 Code Git pour le versionning Github comme plateforme de contrôle de version de git afin de pouvoir les utiliser en
 collaboration. Trello pour la gestion de projet Documentation Sequelize, express, Sequelize.
Bocamentation sequenze, express, sequenze.
3. Avec qui avez-vous travaillé ?

4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ Cliquez ici pour taper du texte.
Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici
5. Informations complémentaires (facultatif)
Maquette haute-fidélité :

Activité-type 2

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 2 ► US Sports Chat

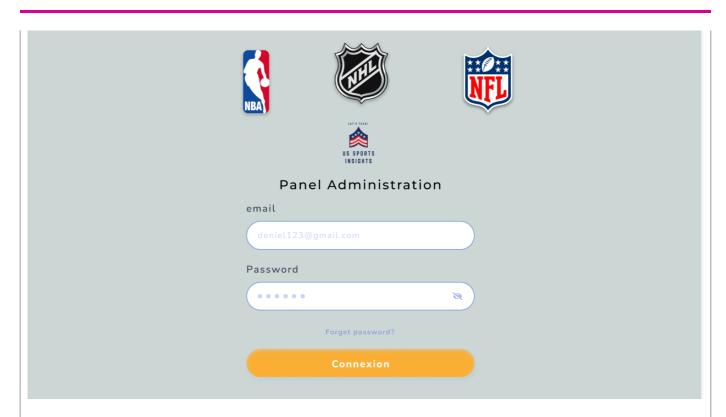
1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

L'un des projets les plus importants de cette année est le développement d'une interface d'administration web spécialement conçue pour gérer et contrôler mon application mobile "chat_us".

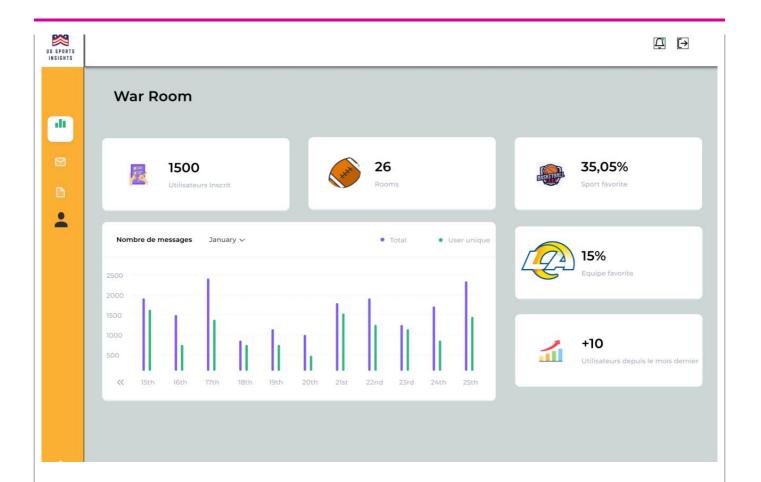
Pour le développement de la partie front-end de cette interface, mes collaborateurs et moi avons choisi d'utiliser React JS, un framework open-source JavaScript qui permet de développer des applications web et mobiles avec JavaScript ou TypeScript.

Personnellement, j'ai choisi d'utiliser React JS pour deux raisons principales. Tout d'abord, ce framework est souvent considéré comme un choix idéal pour les petites à moyennes applications.

Deuxièmement, après avoir étudié React lors de ma formation et l'avoir utilisé en entreprise, je souhaitais également réaliser un projet en React JS. J'ai donc saisi cette opportunité pour améliorer mes compétences dans cette technologie et compléter mes connaissances sur les frameworks front-end les plus populaires du marché actuel. Voici la page de connexion au panel administrateur :



Au niveau des fonctionnalités de cette interface, un utilisateur possédant les droits administrateurs sur mon application pourra gérer les utilisateurs inscrits sur l'application (gestion des droits de ceux-ci, bannissement d'utilisateurs malveillants, voir le nombre d'utilisateurs inscrits et connectés), il aura aussi une main sur la gestion de contenu de l'application. Page d'accueil :



Pour récupérer des données depuis la base de données, la communication entre le front et le back de mon application, qui est gérée par une seule et même api, se fait en utilisant axios. C'est une bibliothèque javascript fonctionnant comme un client http, cela permet de créer des requêtes avec des méthodes (GET, POST, PUT et DELETE).

2. Précisez les moyens utilisés :
 Un IDE Visual Studio Code Git pour le versionning Github comme plateforme de contrôle de version de git afin de pouvoir les utiliser en collaboration. Trello pour la gestion de projet React js
3. Avec qui avez-vous travaillé ?

4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association Cliquez ici pour taper du texte.
Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici
5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 3 ► US Sports Chat

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le périmètre du projet d'application mobile, j'avais à développer avec d'autres étudiants de ma promotion une API REST qui peut être consommée par mon application mobile et également par l'interface administrateur web.

Nous avions le choix entre deux stack, php et symfony ou bien nodeJs et express, notre projet s'est tourné vers l'utilisation du framework javascript car après des recherches poussées nous avions trouvé que nodeJs/Express est souvent utilisé pour des cas d'utilisation et une manipulation intensive de données en temps réel, et nous voulions également être libre d'organiser notre code comme on le voulait et express offre une grande flexibilité et modularité au niveau de l'architecture du projet.

Une fois le choix effectué nous pouvions commencer le développement, premièrement il y a l'initialisation du projet : Créer un nouveau répertoire pour votre projet et initialisez-le en utilisant npm (Node Package Manager) avec la commande npm init.

Cela créera un fichier package.json qui contiendra les dépendances et les informations de configuration de votre projet nécessaires pour le projet. Ensuite il faut installer express : En utilisant la commande npm install express cela permettra de l'installer et de l'ajouter aux dépendances de mon projet.

Une fois ces deux étapes réalisées il faut créer le fichier qui servira de point d'entrée de mon application, dans mon cas ce sera server.js

```
const express = require("express");
const app = require("express")();
```

Maintenant je peux commencer à définir mes routes qui seront appelées par mon application mobile et mon panel admin :

```
app.use("/roles", routeRole);
app.use("/auth", routeLogin);
app.use("/users", routeUsers);
```

Sur l'exemple ci-dessus, j'ai au préalable créé une nouvelle instance du router grâce à celui-ci je peux définir des endpoints (URI) qui peuvent accepter différentes requêtes http et ensuite permettent d'effectuer pour chacun une exécution d'une fonction d'un de mes controllers qui contient la logique métier et qui est responsable des échanges avec ma BDD (certaines de ces URI/routes sont protégées par un middleware d'authentification. Par exemple, la route qui termine par « /login » accepte uniquement une requête http POST contrairement à la route racine terminant par « / » qui accepte les requêtes POST et GET (cette dernière est protégée par un middleware), une fois appelée par le client cette route appelle la fonction login de mon controller qui gère les utilisateurs. Middleware : Un middleware est une fonction ou un ensemble de fonctions dans une application web qui s'exécute entre la réception d'une requête du client et l'envoi d'une réponse par le serveur. Il agit comme une couche intermédiaire entre le client et le serveur, traitant et manipulant les requêtes avant qu'elles n'atteignent leur destination finale.

Exemple d'une fonction de mon User controller qui permet de récupérer les informations d'un utilisateur avec son id. Une fois que les routes, les controller et les middleware pour le router sont définis, j'ai pu monter le router sur mon application Express principale en utilisant la méthode app.use()

```
router.patch("/:id", async (req, res) => {
 const userId = req.params.id;
 const { lastname, firstname, login, email, password } = req.body;
 // Validation des données reçues
 if (!lastname || !firstname || !login || !email || !password) {
 return res.status(400).json({ message: "Missing Data" });
 try {
   // Vérification si l'utilisateur existe
   const user = await db.user.findByPk(userId);
   if (!user) {
    return res.status(404).json({ message: "User not found" });
   // Mise à jour des données de l'utilisateur
   user.lastname = lastname;
   user.firstname = firstname;
   user.login = login;
   user.email = email;
   // Hashage du nouveau mot de passe
   const hash = await bcrypt.hash(
```

A partir de là on peut démarrer l'api en local qui écoute sur le port choisi en amont en utilisant la commande: npm.run.dev

```
const port| = 8888;
http.listen(port, () => {
  console.log(`Example app listening on port ${port}`);
});
```

2. Précisez les moyens utilisés :

- Un IDE Visual Studio Code
- Git pour le versionning
- Github comme plateforme de contrôle de version de git afin de pouvoir les utiliser en collaboration. Trello pour la gestion de projet
- Un IDE NPM Express
- Postman pour tester les appels à mon API

3. Avec qui avez-vous travaillé ?
4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.
Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

		Dossii	ER PROFE	ESSIONNE	L ^(DP)	
5. Info	ormations complém	entaires (faculta	tif)			

Activité-type 2

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

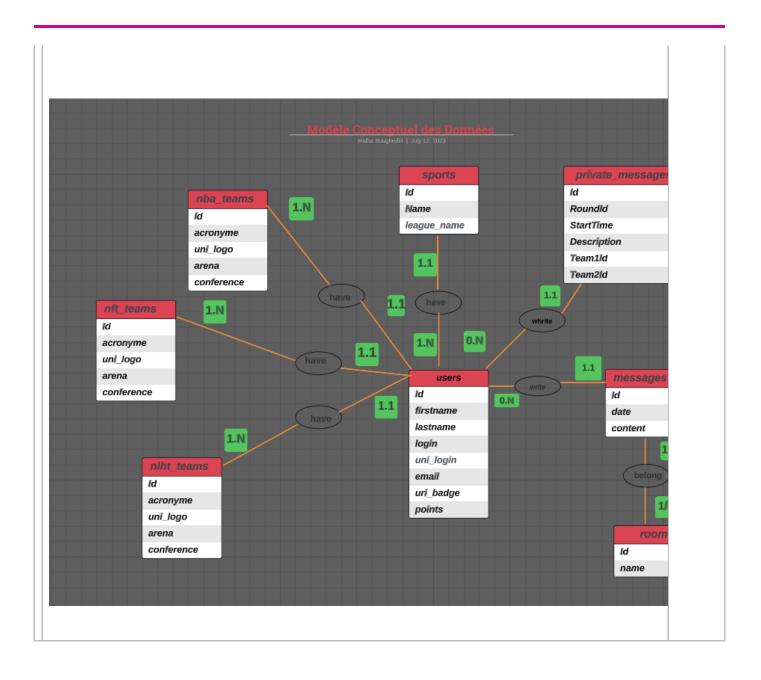
Exemple n° 4 ► US Sports Chat

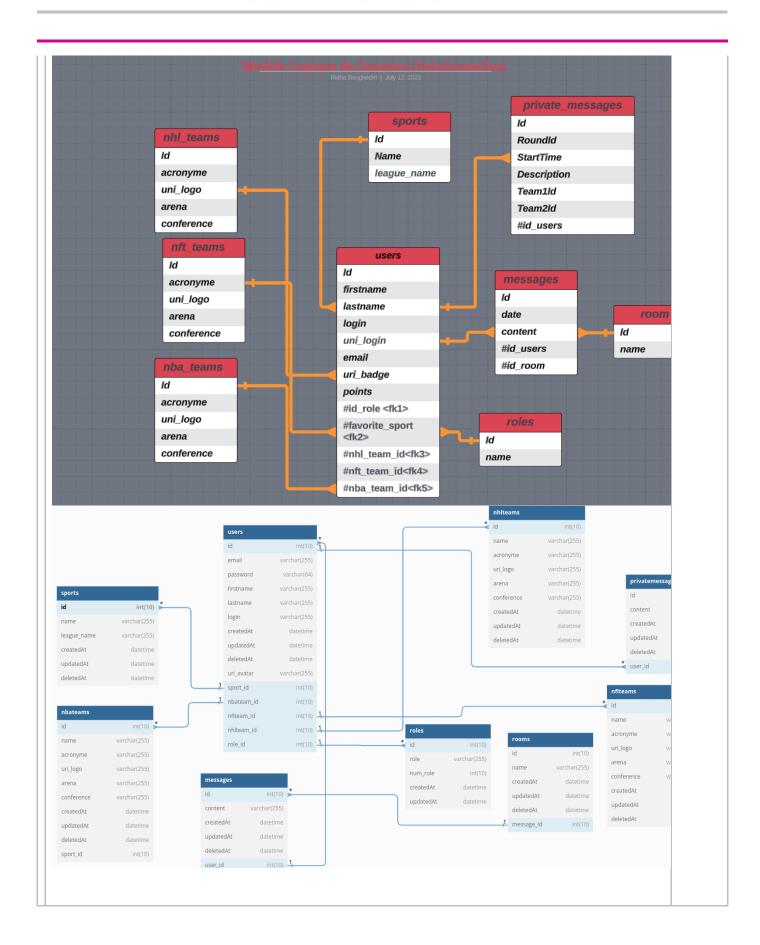
1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

I - Conception Pour la base de données, j'ai décidé d'utiliser Sequelize qui est une bibliothèque ORM (Object-Relational Mapping) pour diverses raisons. Ce fût premièrement une initiative personnelle car n'ayant pas eu l'occasion de l'aborder en formation, je me suis dis que c'est une bonne occasion d'apprendre. De plus, c'est une compétence très demandée. Ayant pour objectif d'avoir une bonne maîtrise de la stack MERN (MySQL, ExpressJS, React, NodeJS), ce choix me parut évident. Sequelize fonctionne en interagissant avec différentes bases de données relationnelles, telles que MySQL, PostgreSQL, SQLite, etc.

Afin de faciliter l'accès et les différentes opérations liées à la base de données, j'ai utilisé Sequelize. Cette dernière permet de définir des modèles avec des données fortement typées. Une fois qu'un modèle est défini, Sequelize permet de créer une instance basée sur ce modèle spécifique. De nombreuses fonctions permettant de sélectionner, enregistrer, supprimer des données ainsi que d'autres fonctionnalités telles que des hooks, les associations, les validations sont mises à disposition par Sequelize.

Après avoir réfléchi à la structure de la base de données, j'ai réalisé un schéma de cette dernière via le logiciel Lucidchart.





Dossier Professionnel (DP)	
2. Précisez les moyens utilisés :	
3. Avec qui avez-vous travaillé ?	

4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association Cliquez ici pour taper du texte.
Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici
5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 3

Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 1 ► US Sports Chat

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :		
2. Précisez les moyens utilisés :		

3. Avec qui avez-vous travaillé ?
4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.
Chantier, atelier, service Cliquez ici pour taper du texte.
Période d'exercice Du : Cliquez ici au : Cliquez ici
5. Informations complémentaires (facultatif)

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP) Déclaration sur l'honneur Je soussigné(e) [prénom et nom]Darmon Yonathan déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l'auteur(e) des réalisations jointes. le 26/07/2023 Fait à Marseille pour faire valoir ce que de droit.

Signature:

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)