



## Facultad de Ingeniería – TDSC - UNSTA

**Materia:** Control de Calidad Avanzado – 1° Trabajo Práctico- Tabla de Decisión.

**Profesor:** Ing. Tulio Ruesjas Martín.

**Fecha de Entrega :** 03 de setiembre de 2024

**Nombre y Apellido del Alumno:**

**Objetivo:**

El objetivo de este trabajo práctico es que los alumnos utilicen la técnica de Testing de Tabla de Decisión para diseñar casos de prueba exhaustivos en diferentes contextos de sistemas actuales y reales. A través de estos ejercicios, se espera que los alumnos comprendan cómo representar combinaciones de condiciones y acciones en una tabla, y cómo derivar casos de prueba efectivos a partir de esta representación, identificando múltiples reglas en cada caso.

**Temario:**

1. Una plataforma de streaming utiliza un sistema que recomienda películas a los usuarios basándose en diferentes factores, como sus géneros favoritos, la puntuación de las películas, si son nuevas en la plataforma y si ya las han visto anteriormente. Según estas combinaciones, el sistema puede recomendar las películas en la página principal, enviar alertas personalizadas directamente al dispositivo del usuario, agregar las películas a una lista personalizada o no recomendar nada.
2. Un sistema de reserva en línea para un restaurante permite a los usuarios reservar mesas, considerando si el cliente es miembro VIP, la cantidad de personas en la reserva, la anticipación con la que se realiza la reserva y si la fecha seleccionada es un día festivo. Dependiendo de estas variables, el sistema puede ofrecer descuentos, bebidas de cortesía, ubicar a los clientes en las mejores mesas, o no ofrecer beneficios adicionales.
3. En un concurso de videojuegos, un sistema de control de acceso determina si los asistentes pueden acceder de manera prioritaria, recibir un regalo de bienvenida, acceder de manera general o ser denegados, basándose en factores como la posesión de una entrada VIP, si han completado la preinscripción en línea, si llevan un disfraz y si han participado en eventos anteriores del mismo concurso.
4. Una app de reparto de comida asigna pedidos a los repartidores según criterios como la proximidad al restaurante, la calificación del repartidor, su disponibilidad y su experiencia (medida por el número de entregas completadas). Dependiendo de estos factores, el



## Facultad de Ingeniería – TDSC - UNSTA

sistema puede asignar el pedido al repartidor más adecuado, mantenerlo en espera, asignarlo a otro repartidor o incluso otorgar un bono adicional al repartidor seleccionado.

### Tareas:

1. Generar las historias de usuario de cada sistema propuesto.
2. Identificar las condiciones y acciones clave a partir de la descripción de los sistemas.
3. Elaborar una tabla de decisión que describa estas reglas, con al menos cinco reglas. Se debe confeccionar una tabla por cada sistema descrito.
4. Proponer al menos 4 casos de prueba y describir cómo se validaría cada uno.

### Formato del Trabajo:

1. El trabajo deberá ser subido al repositorio personal de cada alumno en GitHub o BitBuket.
2. El link de su repositorio debe ser enviado a: [tulio.ruesjas@unsta.edu.ar](mailto:tulio.ruesjas@unsta.edu.ar) hasta las 14 horas del día 03 de setiembre del 2024. Si en los repositorios siguen subiendo cambios después de la entrega el trabajo práctico será rechazado. En los repositorios debe existir las respuestas de cada alumno. Si dos o mas trabajos prácticos son idénticos serán rechazados.

Firma Alumno

Cantidad de Hojas(Incluida Enunciado)

Nota	Firma Profesor