# イベント on

# イベントとは

ユーザーの挙動などによって、何か要素を変化させる場合、イベントという処理の流れが必要になる

#### イベントの種類

- マウスでクリックする
- マウスでダブルクリックする
- マウスが動く
- スマホで画面をタップする
- スマホで画面上を動く
- スマホで画面上から指が離れる
- キーボードのキーが押される
- ウインドウが閉じられる
- フォームに値が入力される
- データを読み込み始める
- データを読み込み終わる



on を要素に付与することで、イベントを待つ状態になる。

要素.on(イベントの種類, 呼び出される関数);

### イベントの種類

- click クリック
- scroll スクロール
- mouseover マウスオーバー
- mouseout マウスアウト
- load ロード

## click イベント