

# FT62F08X

## Application note

FMD Confidential

## 目录

<b>1. I2C 接口 .....</b>	<b>3</b>
<b>1.1. I2C 的工作原理.....</b>	<b>3</b>
1.1.1. 主机发送 .....	4
1.1.2. 主机接收 .....	4
1.1.3. 从机发送 .....	5
1.1.4. 从机接收 .....	6
1.1.5. General Call.....	7
<b>1.2. 与 I2C 相关寄存器汇总 .....</b>	<b>7</b>
1.2.1. I2CCR1 寄存器, 地址 0x40C.....	7
1.2.2. I2CCR2 寄存器, 地址 0x40D.....	8
1.2.3. I2CCR3 寄存器, 地址 0x40E .....	9
1.2.4. I2COARL 寄存器, 地址 0x40F.....	9
1.2.5. I2COARH 寄存器, 地址 0x410.....	9
1.2.6. I2CFREQ 寄存器, 地址 0x411.....	10
1.2.7. I2CDR 寄存器, 地址 0x412.....	10
1.2.8. I2CCMD 寄存器, 地址 0x413 .....	11
1.2.9. I2CCRL 寄存器, 地址 0x414 .....	11
1.2.10. I2CCRH 寄存器, 地址 0x415 .....	11
1.2.11. I2CITR 寄存器, 地址 0x416 .....	12
1.2.12. I2CSR1 寄存器, 地址 0x417 .....	13
1.2.13. I2CSR2 寄存器, 地址 0x418 .....	14
1.2.14. I2CSR3 寄存器, 地址 0x419 .....	15
<b>2 应用范例.....</b>	<b>16</b>

## FT62F08X IIC 应用

### 1. I2C 接口

I2C 模块通过 SDA 和 SCL 管脚与外部 I2C 器件进行通信，数据以字节格式按照先传高位的原则进行传输。

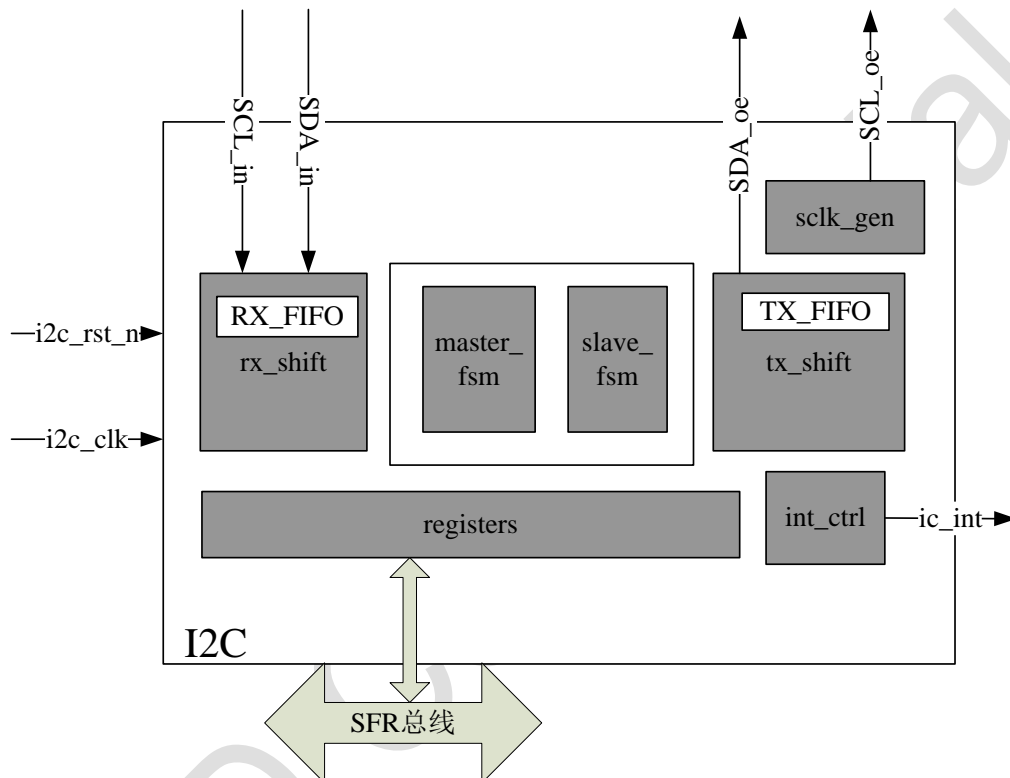


图 14.1 I2C 原理框图

I2C 模块包含以下功能：

- 主机模式和从机模式
- 多主机支持
- 标准模式（100KHz）和快速模式（400KHz）
- 7 位和 10 位地址模式
- General call 支持
- Clock stretching
- 发送 NACK（从机模式）

### 1.1.I2C 的工作原理

I2C 模块主要有四种工作模式，即主机接收、主机发送、从机发送、从机接收。每种模式下又包含了 7 位地址模式和 10 位地址格式。

### 1.1.1. 主机发送

主机发送模式下，输出串行数据到 SDA，输出时钟到 SCL。主机发送的第一个字节包括从机地址和读写位，此模式下读写位为 0。然后主机发送 8 位的串行数据，每个数据字节后会接收到 ACK。同时，主机也会产生 Start 和 Stop。

当 I2CCR1 寄存器中 MST10B 位为 0 时，主机发送 7 位地址格式：

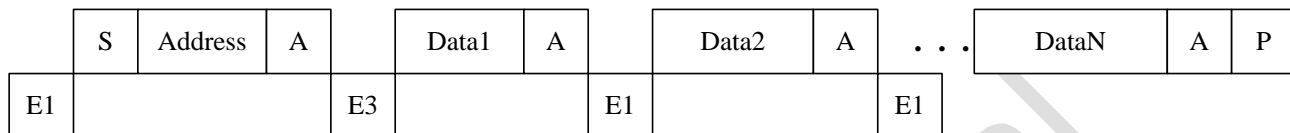


图 14.2 7 比特地址模式主机发送流程图

其中：

E1: TXE=1，写 DR 和 CMD 寄存器清零 TXE；

E3: ADDF=1，写零到 ADDF 清零 ADDF；

S: 表示 START 信号；

A: 表示 ACK 信号；

P: 表示 STOP 信号；

当 I2CCR1 寄存器中 MST10B 位为 1 时，主机发送 10 位地址格式：

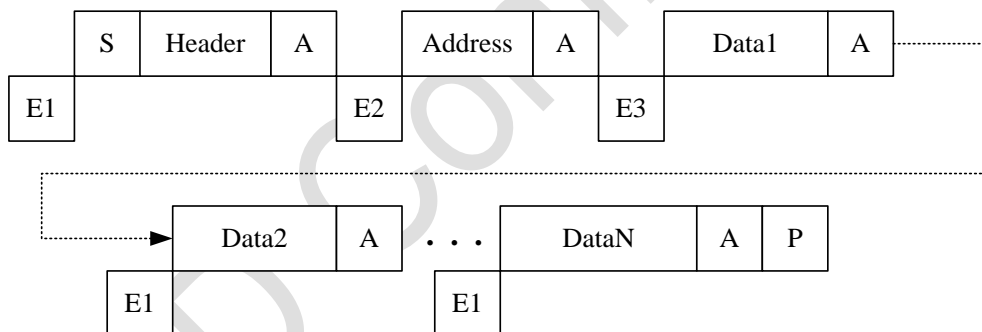


图 14.3 10 比特地址模式主机发送流程图

其中：

E1: TXE=1，写 DR 和 CMD 寄存器清零 TXE；

E2: ADD10F=1，写零到 ADD10F 清零 ADD10F；

E3: ADDF=1，写零到 ADDF 清零 ADD；

**注意：**主机发送模式下，软件可以不处理 SBF/ADDF/ADD10F 标志位，只关心 TXE。

### 1.1.2. 主机接收

主机接收模式下，从 SDA 线上接收串行数据，输出时钟到 SCL。主机首先发送从机地址和读写位，此模式下读写位为 1。然后主机接收 8 位的串行数据，每个数据字节后主机需要发送 ACK。同时，主机也会产生 Start 和 Stop。

当 I2CCR1 寄存器中 MST10B 位为 0 时，主机发送 7 位地址格式：

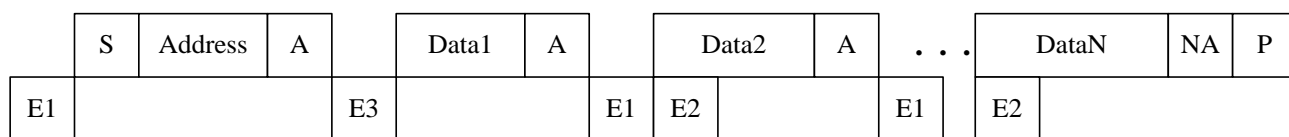


图 14.4 7 比特地址模式主机接收流程图

其中：

E1: TXE=1, 写 DR 和 CMD 寄存器清零 TXE;

E3: ADDF=1, 写零到 ADDF 清零 ADDF;

E2: RXNE=1, 读 DR 寄存器清零 RXNE;

当 I2CCR1 寄存器中 MST10B 位为 1 时，主机发送 10 位地址格式：

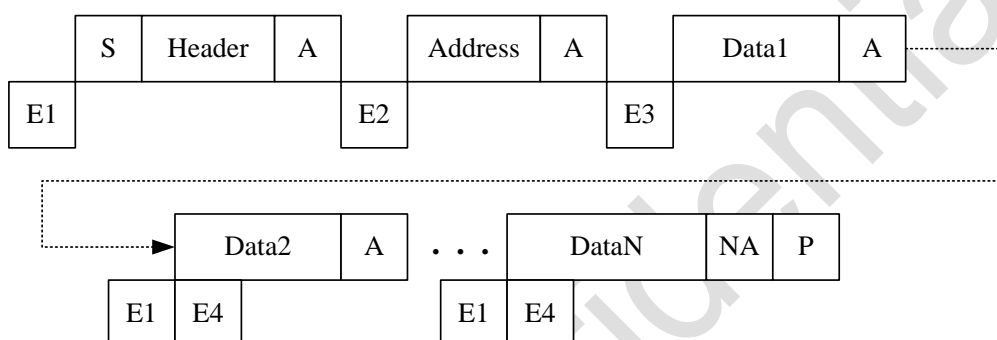


图 14.5 10 比特地址模式主机接收流程图

其中：

E1: TXE=1, 写 DR 和 CMD 寄存器清零 TXE;

E2: ADD10F=1, 写 1 到 ADD10F 清零 ADD10F;

E3: ADDF=1, 写零到 ADDF 清零 ADDF;

E4: RXNE=1, 读 DR 寄存器清零 RXNE;

注意：主机接收模式下，软件可以不处理 SBF/ADDF/ADD10F 标志位

### 1.1.3. 从机发送

从机发送模式下，发送串行数据到 SDA。从机在检测到 Start 条件后，首先接收地址字节和读写位，此模式下读写位应为 1。然后发送 8 位的数据字节，每个数据字节后会接收 ACK。同时如果检测到 Stop 条件，从机会结束通信，等待下一次 Start。

当 I2CCR1 寄存器中 SLV10B 位为 0 时，从机响应 7 位地址格式：

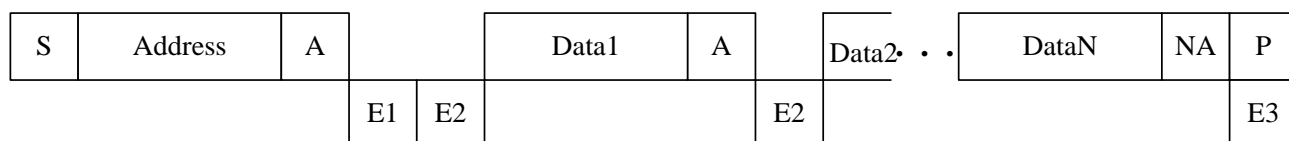


图 14.6 7 比特地址模式从机发送流程图

E1: ADDR=1, 拉低 SCL 线，写零到 ADDR 清零 ADDR;

E2: TXE=1, 拉低 SCL 线, 读 SR3 寄存器 rd\_req 位为 1, 需向 DR 寄存器中写数据清零 TXE;

E3: AF=1, 写 I2CSR2 寄存器中 AF 位为 0 清零;

当 I2CCR1 寄存器中 SLV10B 位为 1 时, 从机响应 10 位地址格式:

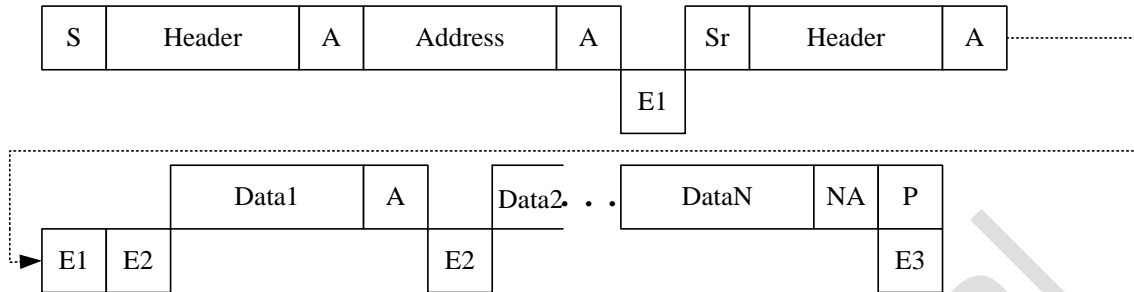


图 14.7 10 比特地址模式从机发送流程图

E1: ADDR=1, 拉低 SCL 线, 写零到 ADDR 清零;

E2: TXE=1, 拉低 SCL 线, 读 SR3 寄存器 rd\_req 位为 1, 需向 DR 寄存器中写数据清零 TXE;

E3: AF=1, 写 SR2 寄存器中 AF 位为 0 清零;

### 1.1.4. 从机接收

从机接收模式下, 从 SDA 线接收串行数据。从机在检测到 Start 条件后, 首先接收地址字节和读写位, 此模式下读写位应为 0。然后接收 8 位的数据字节, 每个数据字节后需要发送 ACK。同时如果检测到 Stop 条件, 从机会结束通信, 等待下一次 Start。

当 I2CCR1 寄存器中 SLV10B 位为 0 时, 从机响应 7 位地址格式:

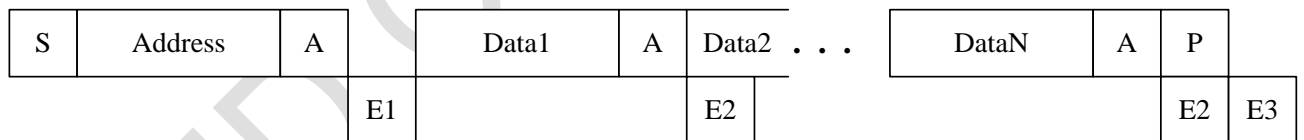


图 14.7.7 7 比特地址模式从机接收流程图

E1: ADDR=1, 写零到 ADDR 清零;

E2: RXNE=1, 读取 DR 寄存器中数据清零 RXNE;

E3: STOPF=1, 写零到 STOPF 清零;

当 I2CCR1 寄存器中 SLV10B 位为 1 时, 从机响应 10 位地址格式:

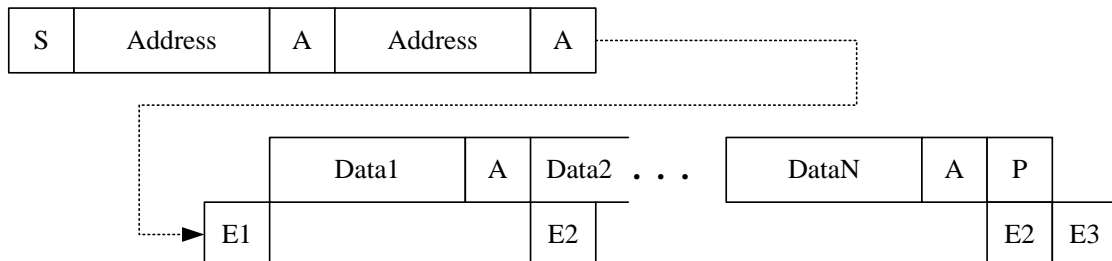


图 14.8 10 比特地址模式从机接收流程图

E1: ADDR=1, 写零到 ADDR 清零;

E2: RXNE=1, 读取 DR 寄存器中数据清零 RXNE;

E3: STOPF=1, 写零到 STOPF 清零 STOPF;

## 1.1.5. General Call

General Call 模式在主机置位了 AGCALL 以后, 就会向地址为 0x00 的地址发送数据, 这种模式下主机只允许进行写数据, 不允许读数据; 从机模式下在置位了 AGCALL 以后, 就会响应主机发来的 General Call; 通信的过程跟主机发送, 从机接收模式相同。

## 1.2. 与 I2C 相关寄存器汇总

名称	地址	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0	复位值	
I2CCR1	0x40C	—	—	—	MST10B	SLV10B	—	SPEED	MASTER	---0 0-00	
I2CCR2	0x40D	—	SOFTTRST	AGCALL	SNACK	—	—	RXHLD	—	-000 --0	
I2CCR3	0x40E	—					EVSTRE	—	ENABLE	----	-000
I2COARL	0x40F	ADD[7:0]								0000 0000	
I2COARH	0x410	—	—	—	—	—	—	ADD[9:8]		---- --00	
I2CFREQ	0x411	—	—	FREQ[5:0]						--00 0000	
I2CDR	0x412	DR[7:0]								0000 0000	
I2CCMD	0x413	—	—	—	—	—	RESTART	STOP	MSTDIR	---- -000	
I2CCCR1	0x414	CCR[7:0]								0000 0000	
I2CCCRH	0x415	—	DUTY	—	—	CCR[11:8]				-0-- 0000	
I2CITR	0x416	—					ITBUFEN	ITEVEN	ITERREN	----	-000
I2CSR1	0x417	IICTXE	IICRXNE	—	STOPF	ADD10F	—	ADDRF	SBF	00-0 0-00	
I2CSR2	0x418	—	—	—	TXABRT	OVR	AF	ARLO	BERR	--00 0000	
I2CSR3	0x419	—	—	GCALL	—	—	RDREQ	ACTIVE	RXHOLD	--0- -000	

### 1.2.1. I2CCR1 寄存器, 地址 0x40C

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	—	MST10B	SLV10B	—	SPEED	MASTER
Reset	—	—	—	0	0	—	0	0
Type	RO-0	RO-0	RO-0	RW	RW	RO-0	RW	RW

Bit	Name	Function
7:5	N/A	保留位, 读 0
4	MST10B	主机模式下地址格式 0: 发送 7 位地址格式; 1: 发送 10 位地址格式;
3	SLV10B	从机模式下地址格式

		0: 响应 7 位地址格式; 1: 响应 10 位地址格式;
2	N/A	保留位, 读 0
1	SPEED	I2C 通信速度模式 0: 标准模式 (100KHz); 1: 快速模式 (400KHz);
0	MASTER	主从机模式 0: 从机模式; 1: 主机模式;

### 1.2.2. I2CCR2 寄存器, 地址 0x40D

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	SOFTTRST	ACKGCALL	SLVNACK	—	—	RXHLD	—
Reset	—	0	0	0	—	—	0	—
Type	RO-0	RW	RW	RW	RO-0	RO-0	RW	RO-0

Bit	Name	Function
7	N/A	保留位, 读 0
6	SOFTTRST	软件复位 0: 没有影响; 1: 复位 I2C 控制模块; 注意: 该复位不会复位寄存器的值
5	AGCALL	从机时, 应答 General call 使能 0: 不响应 General call; 1: 响应 General call; 主机时, 发送 General call 使能 0: 发送正常的从机地址; 1: 发送 General call 地址(0x00);
4	SNACK	从机接收是否发送 NACK 0: 字节接收后发送 ACK (地址匹配或数据字节); 1: 发送 NACK;
3:2	N/A	保留位, 读 0
1	RXHLD	RX-FIFO 满控制位 0: RX-FIFO 满时不拉低 SCL, 新接收的数据将会丢失; 1: RX-FIFO 满时拉低 SCL;
0	N/A	保留位, 读 0



### 1.2.3. I2CCR3 寄存器，地址 0x40E

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	—	—	—	EVSTRE	—	ENABLE
Reset	—	—	—	—	—	0	—	0
Type	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RW	RO-0	RW

Bit	Name	Function
7:1	N/A	保留位，读 0
2	EVSTRE	SBF/ADD/ADD10 拉低 SCL 使能 0: SBF/ADD/ADD10 不拉低 SCL 1: SBF/ADD/ADD10 拉低 SCL
1	N/A	保留位，读 0
0	ENABLE	I2C 模块使能 0: 禁用 I2C 模块； 1: 使能 I2C 模块，相应的 IO 管脚会用作 I2C 的功能；

### 1.2.4. I2COARL 寄存器，地址 0x40F

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	ADD[7:0]							
Reset	0x00							
Type	RW							

Bit	Name	Function
7:0	ADD[7:0]	从机地址 7 位地址格式时：bit[7] 不关心； 10 位地址格式时：10 位地址的低 8 位； 注：如果模块用作主机，则该寄存器存储的是目标从机的地址，而在用作从机时表示的是本机的地址

### 1.2.5. I2COARH 寄存器，地址 0x410

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	—	—	—	—	ADD[9:8]	
Reset	—	—	—	—	—	—	2'b00	

Type	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RW
------	------	------	------	------	------	------	----

Bit	Name	Function
7:2	N/A	保留位，读 0
1:0	ADD[9:8]	从机地址：10 位地址的高 2 位； 注：如果模块用作主机，则该寄存器存储的是目标从机的地址，而在用作从机时表示的是本机的地址

### 1.2.6. I2CFREQ 寄存器，地址 0x411

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	FREQ[5:0]					
Reset	—	—	6'h0					
Type	RO-0	RO-0	RW					

Bit	Name	Function
7:6	N/A	保留位，读 0
5:0	FREQ[5:0]	外设时钟频率 6'b000000: 不允许; 6'b000001: 1MHz; 6'b000010: 2MHz; ... 6'b011000: 24MHz; Higher values: 不允许;

### 1.2.7. I2CDR 寄存器，地址 0x412

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	DR[7:0]							
Reset	0x00							
Type	RW							

Bit	Name	Function
7:0	DR[7:0]	数据寄存器 写时：将该数据 push 到 TX-FIFO 中； 读时：读出 RX-FIFO 中数据； 注意：主机模式下写数据时，push 动作是在写完 I2CCMD 寄存器之后，因此需要先写 I2CDR 寄存器，再写 I2CCMD 寄存器；发送和接收的 FIFO 深度都为 1

### 1.2.8. I2CCMD 寄存器，地址 0x413

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	—	—	—	RESTART	STOP	MSTDIR
Reset	—	—	—	—	—	0	0	0
Type	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	W	W	W

Bit	Name	Function
7:3	N/A	保留位，读 0
2	RESTART	发送 Restart 0: 字节传输后不发送 Restart; 1: 字节传输后发送 Restart;
1	STOP	发送 Stop 0: 字节传输之后不发送 Stop; 1: 字节传输之后发送 Stop;
0	MSTDIR	主机模式时的传输方向 0: 发送数据; 1: 读取数据; <b>注意：请不要对该寄存器进行单比特操作，建议使用字节传输的指令对该寄存器进行操作，因为任何对该寄存器的写操作（无论是单比特还是字节操作）都会立即把这个数据写到 FIFO 中</b>

### 1.2.9. I2CCCRL 寄存器，地址 0x414

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	CCR[7:0]							
Reset	0x00							
Type	RW							

Bit	Name	Function
7:0	CCR[7:0]	主机模式时 SCL 时钟周期的低 8 位;

### 1.2.10. I2CCCRH 寄存器，地址 0x415

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	DUTY	—	—	CCR[11:8]			
Reset	—	0	—	—	4'h0			

Type	RO-0	RW	RO-0	RO-0	RW
------	------	----	------	------	----

Bit	Name	Function																
7	N/A	保留位，读 0																
6	DUTY	快速模式下占空比选择  0: Tlow/Thigh = 2;  1: Tlow/Thigh = 16/9; <b>注意：标准模式下 Tlow/Thigh = 1;</b>																
5:4	N/A	保留位，读 0																
3:0	CCR[11:8]	主机模式时 SCL 时钟周期的高 4 位 下表为具体的 SCL 时钟周期公式： <table><tr><td></td><td>周期</td><td>SCLH</td><td>SCLL</td></tr><tr><td>标准模式</td><td>2*CCR*Fmaster</td><td>CCR*Fmaster</td><td>CCR*Fmaster</td></tr><tr><td>快速模式（DUTY=0）</td><td>3*CCR*Fmaster</td><td>CCR*Fmaster</td><td>2*CCR*Fmaster</td></tr><tr><td>快速模式（DUTY=1）</td><td>25*CCR*Fmaster</td><td>16*CCR*Fmaster</td><td>9*CCR*Fmaster</td></tr></table> 其中，Fmaster 为外设时钟频率；		周期	SCLH	SCLL	标准模式	2*CCR*Fmaster	CCR*Fmaster	CCR*Fmaster	快速模式（DUTY=0）	3*CCR*Fmaster	CCR*Fmaster	2*CCR*Fmaster	快速模式（DUTY=1）	25*CCR*Fmaster	16*CCR*Fmaster	9*CCR*Fmaster
	周期	SCLH	SCLL															
标准模式	2*CCR*Fmaster	CCR*Fmaster	CCR*Fmaster															
快速模式（DUTY=0）	3*CCR*Fmaster	CCR*Fmaster	2*CCR*Fmaster															
快速模式（DUTY=1）	25*CCR*Fmaster	16*CCR*Fmaster	9*CCR*Fmaster															

### 1.2.11. I2CITR 寄存器，地址 0x416

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	—	—	—	ITBUFEN	ITEVEN	ITERREN
Reset	—	—	—	—	—	0	0	0
Type	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RO-0	RO	RO	RO

Bit	Name	Function
7:3	N/A	保留位，读 0
2	ITBUFEN	FIFO 状态中断使能 0: TXE=1 或 RXNE=1 不产生中断； 1: TXE=1 或 RXNE=1 产生中断；
1	ITEVEN	事件中断使能 0: Disabled 事件中断使能； 1: 使能事件中断； 事件中断产生条件： SB=1 (master) ADDR=1 (master/slave) ADD10=1 (master) STOPF=1 (slave)
0	ITERREN	错误中断使能 0: Disable 错误中断； 1: 使能错误中断； 错误中断产生条件：

		BERR=1 ARLO=1 AF=1 OVR=1
--	--	-----------------------------------

### 1.2.12. I2CSR1 寄存器，地址 0x417

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	IICTXE	IICRXNE	—	STOPF	ADD10F	—	ADDRF	SBF
Reset	0	0	—	0	0	—	0	0
Type	RO	RO	RO-0	RO	RO	RO-0	RO	RO

Bit	Name	Function
7	IICTXE	TX-FIFO 空 0: TX-FIFO 非空; 1: TX-FIFO 空; --发送条件下 TX-FIFO 空时置位; --软件写 I2CDR 寄存器, 或者 disable i2c 时硬件清零; <b>注意: 该寄存器位在数据传输过程中一直是 0, 在当前数据传输完成后会置 1, 因为 FIFO 的深度为 1, 则推荐在该标志位为 1 时在向 FIFO 中写入数据, 否则会导致数据写入失败, 置位 OVR 标志位</b>
6	IICRXNE	RX-FIFO 非空 0: RX-FIFO 为空; 1: RX-FIFO 非空; --接收条件下 RX-FIFO 非空时置位; --软件读 I2CDR 寄存器, 或者 disable i2c 时硬件清零;
5	N/A	保留位, 读 0
4	STOPF	从机模式下 Stop 检测 0: 没有检测到 Stop; 1: 检测到 Stop; --从机模式时 ACK 之后检测到 Stop 时置位; --软件读 I2CSR1 寄存器, 或者 disable i2c 时硬件清零;
3	ADD10F	主机模式下发送 10 位地址 Header; 0: 没有发送 10 位地址 Header; 1: 主机发送 10 位地址 Header; --主机发送 10 位地址 Header 时置位 (ACK 之后); --软件读 I2CSR1 寄存器, 或者 disable i2c 时硬件清零;
2	N/A	保留位, 读 0
1	ADDRF	地址发送 (主机) / 地址匹配 (从机): 软件读 I2CSR1 寄存器, 或者 disable i2c 时硬件清零; --地址匹配 (从机)

		0: 接收地址不匹配; 1: 接收地址匹配; --接收地址匹配或者识别 General Call 后置位; --地址发送 (主机): 0: 地址传输没有完成; 1: 地址传输完成; --对于 10 位地址: 第二个地址字节之后置位 (ACK 后); --对于 7 位地址: 地址字节之后置位 (ACK 后); <b>注意: NACK 后不会置位 ADDF;</b>
0	SBF	主机模式下 Start 产生 0: 没有发送 Start; 1: 发送 Start; --主机模式时发送 Start 置位; --软件读 I2CSR1 寄存器, 或者 disable i2c 时硬件清零;

### 1.2.13. I2CSR2 寄存器, 地址 0x418

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—				OVR	AF	ARLO	BEFF
Reset	—				0	0	0	0
Type	RO-0				Rc-W0	Rc-W0	Rc-W0	Rc-W0

Bit	Name	Function
7:3	N/A	保留位, 读 0
4	TXABRT	发送过程中由于出错或异常原因导致发送终止, 写零清零或者 disable i2c 时硬件清零; 0: 传输未发生终止 1: 传输发生终止
3	OVR	Overrun 产生 0: 没有 Overrun; 1: 产生 Overrun; --以下条件时置位: tx-over: 当 TX-FIFO 中有数据时仍写 I2CDR 寄存器; rx_over: RX-FIFO 中有数据时仍接收数据; rx_under: RX-FIFO 空时进行读操作; --软件该位写 0, 或者 disable i2c 时硬件清零;
2	AF	无 ACK: 0: ACK 正常; 1: NACK 产生; --当产生 NACK 时硬件置位; --软件该位写 0, 或者 disable i2c 时硬件清零;
1	ARLO	主机仲裁失败

		0: 无仲裁失败产生; 1: 产生仲裁失败; --主机仲裁失败时置位; --软件该位写 0, 或者 disable i2c 时硬件清零;
0	BERR	总线错误 0: 没有检测到错位的 Start/Stop; 1: 检测到错位的 Start/Stop; --字节传输阶段检测到 Start/Stop 时置位; --软件该位写 0, 或者 disable i2c 时硬件清零;

### 1.2.14. I2CSR3 寄存器, 地址 0x419

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Name	—	—	GCALL	—	—	RDREQ	ACTIVE	RXHOLD
Reset	—	—	0	—	—	0	0	0
Type	RO-0	RO-0	RO	RO-0	RO-0	RO	RO	RO

Bit	Name	Function
7:6	N/A	保留位, 读 0
5	GCALL	从机模式接收到 General call --从机模式接收并且 ACK General call 时置位; --检测到 Start/Stop, 或者 disable i2c 时硬件清零;
4:3	N/A	保留位, 读 0
2	RQREQ	从机模式读请求 0: 从机接收数据; 1: 从机发送数据; --从机接收地址字节的读写位为 1 时置位; --检测到 Start/Stop, 或者 disable i2c 时硬件清零;
1	ACTIVE	主从状态机状态 0: 主从状态机处于 IDLE 状态, 总线处于空闲状态; 1: 主从状态机处于 Busy 状态; --主从状态机处于 IDLE 状态时置位; --主从状态机处于 Busy 状态时清零;
0	RXHOLD	接收满保持状态, 此时 scl 被拉低, 在读取数据寄存器后释放 0: 接收未满, 未出现 scl 被拉低的状态 1: 接收 fifo 满, scl 被拉低状态

## 2 应用范例

```
//*****
/* 文件名: TEST_62F08x_IIC.c
* 功能:   FT62F08x-IIC 功能演示
* IC:    FT62F088 LQFP32
* 内部:   16M
* empno: 500
* 说明: 此演示程序为 62F08x_IIC 的演示程序.
*       该程序把 0x55 写入(24C02)0x12 地址,后读 0x12 地址的值, 判断是否写入成功
*
* 参考原理图 TEST_62F08x_sch.pdf
*/
//*****

#include "SYSCFG.h"
//*****
//*****宏定义*****
#define uchar      unsigned char
#define uint       unsigned int
#define ulong      unsigned long

#define DemoPortOut RB3
#define DemoPortIn  RC3

//volatile uchar mydata; //全局查看变量定义

volatile uchar IICReadData;

/*-----
* 函数名:  interrupt ISR
* 功能:   中断处理, 包括定时器 0 中断和外部中断
* 输入:   无
* 输出:   无
*-----*/
void interrupt ISR(void)          //PIC_HI-TECH 使用
{

}

/*-----
* 函数名:  POWER_INITIAL
* 功能:   上电系统初始化
* 输入:   无
* 输出:   无
```



```

-----*/
void POWER_INITIAL (void)
{
    OSCCON = 0B01110001;    //WDT 32KHZ IRCF=111=16MHZ
                             //Bit0=1,系统时钟为内部振荡器
                             //Bit0=0,时钟源由 FOSC<2: 0>决定即编译选项时选择

    INTCON = 0;              //暂禁止所有中断

    PORTA = 0B00000000;
    TRISA = 0B11111111;     //PA 输入输出 0-输出 1-输入
    PORTB = 0B00001100;
    TRISB = 0B11110011;     //PB 输入输出 0-输出 1-输入
    PORTC = 0B00000000;
    TRISC = 0B11111111;     //PC 输入输出 0-输出 1-输入
    PORTD = 0B00000000;
    TRISD = 0B11111111;     //PD 输入输出 0-输出 1-输入

    WPUA = 0B00000000;      //PA 端口上拉控制 1-开上拉 0-关上拉
    WPUB = 0B00000000;      //PB 端口上拉控制 1-开上拉 0-关上拉
    WPUC = 0B00001000;      //PC 端口上拉控制 1-开上拉 0-关上拉
    WPUD = 0B00000000;      //PD 端口上拉控制 1-开上拉 0-关上拉

    WPDA = 0B00000000;      //PA 端口上拉控制 1-开下拉 0-关下拉
    WPDB = 0B00000000;      //PB 端口上拉控制 1-开下拉 0-关下拉
    WPDC = 0B00000000;      //PC 端口上拉控制 1-开下拉 0-关下拉
    WPDD = 0B00000000;      //PD 端口上拉控制 1-开下拉 0-关下拉

    PSRC0 = 0B11111111;     //PORTA,PORTB 源电流设置最大
    //BIT7~BIT6:PORTB[7:4]源电流能力控制,BIT5~BIT4:PORTB[3:0]源电流能力控制
    //BIT3~BIT2:PORTA[7:4]源电流能力控制,BIT1~BIT0:PORTA[3:0]源电流能力控制

    PSRC1 = 0B11111111;     //PORTC,PORTD 源电流设置最大
    //BIT7~BIT6:PORTD[7:4]源电流能力控制,BIT5~BIT4:PORTD[3:0]源电流能力控制
    //BIT3~BIT2:PORTC[7:4]源电流能力控制,BIT1~BIT0:PORTC[3:0]源电流能力控制

    PSINK0 = 0B11111111;     //PORTA 灌电流设置最大 0:最小, 1:最大
    PSINK1 = 0B11111111;     //PORTB 灌电流设置最大 0:最小, 1:最大
    PSINK2 = 0B11111111;     //PORTC 灌电流设置最大 0:最小, 1:最大
    PSINK3 = 0B11111111;     //PORTD 灌电流设置最大 0:最小, 1:最大

    ANSELA = 0B00000000;     //全为数字管脚

}
/*-----

```

- \* 函数名称: DelayUs
- \* 功能: 短延时函数 --16M-2T--大概快 1%左右.
- \* 输入参数: Time 延时时间长度 延时时长 Time Us
- \* 返回参数: 无

-----\*/

void DelayUs(unsigned char Time)

```
{
    unsigned char a;
    for(a=0;a<Time;a++)
    {
        NOP();
    }
}
```

/\*-----

- \* 函数名称: DelayMs
- \* 功能: 短延时函数
- \* 输入参数: Time 延时时间长度 延时时长 Time ms
- \* 返回参数: 无

-----\*/

void DelayMs(unsigned char Time)

```
{
    unsigned char a,b;
    for(a=0;a<Time;a++)
    {
        for(b=0;b<5;b++)
        {
            DelayUs(197); //快 1%
        }
    }
}
```

/\*-----

- \* 函数名称: DelayS
- \* 功能: 短延时函数
- \* 输入参数: Time 延时时间长度 延时时长 Time S
- \* 返回参数: 无

-----\*/

void DelayS(unsigned char Time)

```
{
    unsigned char a,b;
    for(a=0;a<Time;a++)
    {
        for(b=0;b<10;b++)
        {
            DelayMs(100);
        }
    }
}
```

```
    }  
    }  
}  
/*-----  
* 函数名: IIC_READ  
* 功能:   IIC 读出特定位置的数据  
* 输入:   address  
* 输出:   读出 address 存储器里面的数据 iicdata  
-----*/  
unsigned char IIC_READ(unsigned char address)  
{  
    unsigned char iicdata = 0;  
    while(!IICTXE);  
    I2CDR = address;  
    I2CCMD= 0B00000110;  
    while(!IICTXE);  
    I2CCMD= 0B00000011;  
    while(!IICRXNE);  
    iicdata =I2CDR;  
    return iicdata;  
}  
/*-----  
* 函数名: IIC_WRITE  
* 功能:   IIC 把数据 data 写入特定的位置 address  
* 输入:   address, data  
* 输出:   无  
-----*/  
void IIC_WRITE(unsigned char address,unsigned char data)  
{  
    while(!IICTXE);  
    I2CDR = address;  
    I2CCMD= 0B00000000;  
    while(!IICTXE);  
    I2CDR = data;  
    I2CCMD= 0B00000010;  
    while(!IICTXE);  
}  
/*-----  
* 函数名: IIC_INITIAL  
* 功能:   初始化 IIC  
* 输入:  
* 输出:   无  
-----*/  
void IIC_INITIAL(void)
```

```

{
    PCKEN    |=0B01000000; //使能 I2C 模块时钟

    ODCON0    |=0B00000010;
    I2CCR1    =0B00000001;
    //BIT4: 主机模式下地址格式
        //0: 发送 7 位地址格式;
        //1: 发送 10 位地址格式;
    //BIT3: 从机模式下地址格式
        //0: 响应 7 位地址格式;
        //1: 响应 10 位地址格式;
    //BIT2: 保留位, 读 0
    //BIT1: I2C 通信速度模式
        //0: 标准模式 (100KHz);
        //1: 快速模式 (400KHz);
    //BIT0: 主从机模式
        //0: 从机模式;
        //1: 主机模式;

    I2CCR2    =0B00000000;
    I2CCR3    =0B00000000;
    //BIT0:I2C 模块使能
        //0: 禁用 I2C 模块;
        //1: 使能 I2C 模块, 相应的 IO 管脚会用作 I2C 的功能;

    I2COARL    =0B01010000; //从器件地址 A0
    I2COARH    =0B00000000; //从机地址高位
    I2CFREQ    =0B00010000; //外设时钟 16M
    //外设时钟频率
    //6' b000000: 不允许;
    //6' b000001: 1MHz;
    //6' b000010: 2MHz;
    //...
    //6' b011000: 24MHz;
    //Higher values: 不允许;

    I2CCRL    =0B10000000; //SCL 周期=2*CCR*Fmaster
    I2CCRH    =0B00000000; //
    I2CITR    =0B00000000; //不使能 IIC 中断
    //I2CSR1=0B00000000; //

    //I2CSR2=0B00000000; //
    //I2CSR3=0B00000000;

```

```
        ENABLE=1;                //使能 I2C

    }

/*-----
 * 函数名: main
 * 功能:   主函数
 * 输入:   无
 * 输出:   无
-----*/

void main(void)
{
    POWER_INITIAL();             //系统初始化
    IIC_INITIAL();

    IIC_WRITE(0x12,0x55);        //0x55 写入地址 0x12
    DelayMs(10);
    IICReadData = IIC_READ(0x12); //读取 0x12 地址 EEPROM 值

    while(1)
    {
        NOP();
    }
}
```

Fremont Micro Devices (SZ) Limited

#5-8, 10/F, Changhong Building, Ke-Ji Nan 12 Road, Nanshan District, Shenzhen, Guangdong 518057

Tel: (86 755) 86117811

Fax: (86 755) 86117810

Fremont Micro Devices (Hong Kong) Limited

#16, 16/F, Blk B, Veristrong Industrial Centre, 34-36 Au Pui Wan Street, Fotan, Shatin, Hong Kong

Tel: (852) 27811186

Fax: (852) 27811144

Fremont Micro Devices (USA), Inc.

42982 Osgood Road Fremont, CA 94539

Tel: (1-510) 668-1321

Fax: (1-510) 226-9918

Web Site: <http://www.fremontmicro.com/>

\* Information furnished is believed to be accurate and reliable. However, Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI) assumes no responsibility for the consequences of use of such information or for any infringement of patents or other rights of third parties which may result from its use. No license is granted by implication or otherwise under any patent rights of Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI). Specifications mentioned in this publication are subject to change without notice. This publication supersedes and replaces all information previously supplied. Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI) products are not authorized for use as critical components in life support devices or systems without express written approval of Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI). The FMD logo is a registered trademark of Fremont Micro Devices, Incorporated (BVI). All other names are the property of their respective own.