



# Yoann Ongaro

Ingénieur R&D

## Expérience

### Adresse

60 Avenue Marcel  
Dassault  
34170,  
Castelnau-Le-Lez

### Téléphone

06 87 89 17 49

### Mail

yoann.ongaro@  
gmail.com

### Web

<https://yongaro.github.io>  
[github.com/yongaro](https://github.com/yongaro)

08/2017 - 01/2019 **Ingénieur R&D rendu junior**

Isotropix

Développement de la suite logicielle d'infographie 3D Clarisse destinée aux professionnels de l'image et à la réalisation de films.

02/2017 - 08/2017 **Stage de développement réalité augmentée**

IMAIOS

Aide à la visualisation d'images 3D et à l'utilisation d'instruments sur Hololens dans le domaine médical.

## Formation

2015 - 2017 **Master IMAGINA**

Université Montpellier

Image, games and intelligent agents.

2012 - 2015 **Licence informatique**

Université Montpellier

L1 MIPS (Math Informatique Physique Systèmes), L2 et L3 informatique.

## Compétences

Programmation 3D

**Traitement de la géométrie et algèbre linéaire**

Génération de LOD, et correction de défauts

Connaissance des structures accélératrices

Expérience dans le traitement des cheveux et des volumes (Openvdb)

Connaissance avancée du multithreading et bases de SIMD

Rendu

**Connaissances avancées de plusieurs méthodes de rendu**

Raytracing, Path-tracing et Rasterization

Illumination de Phong et PBR

Connaissances du rendu direct, différé, et des méthodes de post-processing

Accélération matérielle

**Connaissances avancées de l'accélération des calculs via GPU**

OpenGL et Vulkan avancés

Bases de Cuda et RTX(Vulkan)

Traitement d'images

**Maîtrise d'algorithmes de traitements d'images et de compression**

Utilisation poussée de bibliothèques (CImg, ImageJ, stb, OpenImageIO)

Traitement d'images 2D, 3D et 4D (3D + temps)

Ingénierie Logicielle

**Lignes de produits et outils de développement C++**

Connaissance avancée de CMake, Git et bases de SVN

Utilisation de différents debugger et outils de profiling

Expérience de développement C++ crossplatform (Linux, Mac, Windows)

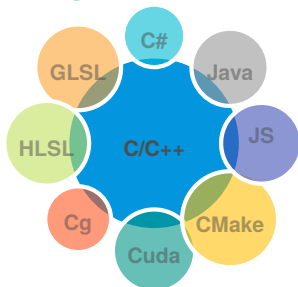
RV / RA

**Utilisation d'OpenCV, ARToolkit et Vuforia sur Hololens, PC et Android**

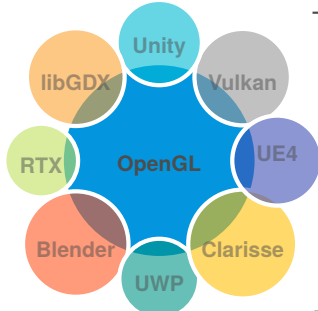
Anglais

**Niveau C1 (CECRL)**

## Programmation



## Moteurs et API



## Systèmes

Linux ★★★★★  
Windows ★★★★★  
MacOS ★★★★★