



Yoann Ongaro

Ingénieur R&D

Adresse

60 Avenue Marcel
Dassault
34170,
Castelnau-Le-Lez

Téléphone

06 87 89 17 49

Mail

yoann.ongaro@
gmail.com

Web

Portfolio
github.com/youngaro

Expérience

08/2017 - 01/2019

Ingénieur R&D (rendering) Junior

Isotropix

Développement de la suite logicielle d'infographie 3D Clarisse destinée aux professionnels de l'image et à la réalisation de films.

2017 (01/02 - 01/08)

Stage de développement réalité augmentée

IMAIOS

Aide à la visualisation d'images 3D et à l'utilisation d'instruments sur Hololens dans le domaine médical.

Formation

2015 - 2017

Master IMAGINA

Université Montpellier

Image, games and intelligent agents.

2012 - 2015

Licence informatique

Université Montpellier

L1 MIPS (Math Informatique Physique Systèmes), L2 et L3 informatique.

Compétences

Programmation 3D

Traitement de la géométrie et algèbre linéaire

Génération de LOD, et correction de défauts

Connaissance des structures accélératrices

Expérience dans le traitement des cheveux et des volumes (Openvdb)

Connaissance avancée du multithreading et bases de SIMD

Rendu

Connaissances avancées de plusieurs méthodes de rendu

Raytracing, Path-tracing et Rasterization

Illumination de Phong et PBR

Connaissances du rendu direct, différé, et des méthodes de post-processing

Accélération matérielle

Connaissances avancées de l'accélération des calculs via GPU

OpenGL et Vulkan avancés

Bases de Cuda, Optix et RTX(Vulkan)

Traitement d'images

Maîtrise d'algorithmes de traitements d'images et de compression

Utilisation poussée de bibliothèques (CImg, ImageJ, stb, OpenImageIO)

Traitement d'images 2D, 3D et 4D (3D + temps)

Ingénierie Logicielle

Lignes de produits et des outils de développement C++

Connaissance avancée de CMake, Git et bases de SVN

Utilisation de différents debugger et outils de profiling

Expérience de développement C++ crossplatform (Linux, Mac, Windows)

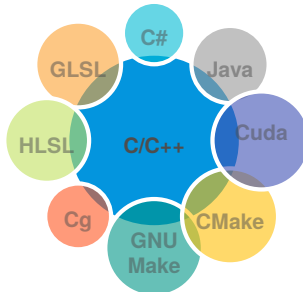
RV / RA

Utilisation d'OpenCV, ARToolkit et Vuforia sur Hololens, PC et Android

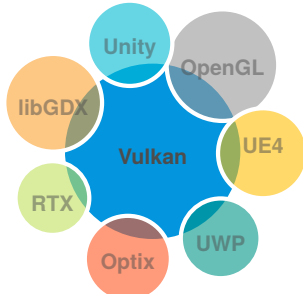
Anglais

Niveau C1 (CECRL)

Programmation



Moteurs et API



Systèmes

Linux ★★★★★
Windows ★★★★★
MacOS ★★★☆☆