

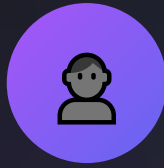
기억의 전

The Pawnshop of Memory

"당신의 가장 소중한 기억, 얼마에 파시겠습니까?
근미래 디스토피아에서 사람들의 기억을 사고파는
각 손님의 숨겨진 이야기와 도덕적 딜레마에 직면

Creative Nexus | 크리에이티브

팀 소개



박용환

팀장 / 게임 디자이너

게임 기획 및 내러티브 설계 총괄
10년 게임 개발 경력



AI + 아트 디렉터

아트 / 비주얼

AI 생성 아트 큐레이션 및 후보정
비주얼 아이덴티티 통일

게임 콘셉트

기억을 미스터

플레이어는
사연을 안고
거래 여부를



- ◆ 각 기억 속
- ◆ 거래 결정
- ◆ 도덕적 딜
- ◆ 전당포 경

세계관 설정

2087년

기억 추출
거래를 금

기억은 '메
파동을 가
됩니다.

💡 핵심



기억의 전당

당신의 가게, 당신의 규칙

도심 외곽의 좁은 골목, 네온사인 하나 없는 낡은 건물 2층. '기억의 전당포'는 아는 사람만 찾아오는 비밀 거래소입니다.

플레이어 '진우'는 5년 전 이곳을 물려받았지만, 정작 본인의 기억 일부가 사라져 있습니다. 손님들의 기억을 감정하면서, 서서히 자신의 잃어버린 과거도 조각조각 맞춰가게 됩니다.

 플레이어 동기: 손님들을 도우면서 자신의 기억을 되찾는다

핵심 메커니즘



기억 감정

기억 구슬 속 파편을 맞추는 퍼즐 미니게임으로 기억의 진실을 파악합니다. 감정 정확도에 따라 추가 정보가 해금됩니다.



심층 대화

손님과의 대화를 통해 기억의 맥락을 파악합니다. 숨겨진 진실을 끌어냅니다.



평판 관리

선택에 따라 '자비', '정의', '이익' 세 가지 평판이 변화합니다. 평판은 새로운 손님과 엔딩에 영향을 줍니다.



기억 조합

수집한 기억 파편들을 조합해 더 큰 진실을 발견합니다. 과거도 이 방식으로 밝혀집니다.

기억 감정 시크

파편을 기억을

기억 구슬 안
를 활용해 파



- ◆ 감정(Emo
- ◆ 정확도가
- ◆ 숨겨진 파
- ◆ 시간 제한

주요 캐릭터



강진우 (35)

주인공 / 전당포 주인

5년 전 사고로 기억 일부를 잃은 전당포 주인. 무표정하고 과묵하지만, 손님들의 기억 속에서 따뜻함을 느낀다. 왜 자신이 이 일을 시작했는지 기억나지 않는다.

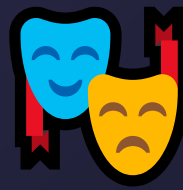


민지 (17)

첫 번째 손님

사이버네틱 팔을 갖고 싶어하는 소녀. 수술비 마련하기 위해 어린 시절 행복한 기억을 팔려 왔다. 기억 속에는 돌아가신 할머니와의 추억이 담겨 있다.

갈등과 선택



정석현 (28)

세 번째 손님 / 도덕적 딜레마

3년 전 저지른 범죄 기억을 팔려는 남자. 그 기억을 팔면 그는 죄책감에서 벗어나지만, 피해자는 영영 진실을 알 수 없게 된다. 당신은 이 거래를 받아들일 것인가?

세 가지

◆ 매입 - 가

◆ 거절 - 가

◆ 수정 - 가

어떤 선택도
당신의 가치

아트 스타일 &



유사 게임 비교



Papers, Please

도덕적 선택 + 반복적 업무

+



Coffee Talk

따뜻한 대화 + 캐릭터 스토리

=

기억의 전당포

도덕적 딜레마 × 감정적 내러티브 × 기억 퍼즐

개발 로드맵

PHASE 1
Q1 2026

프로토타입 (현재)

핵심 루프 검증 - 2~3명 손님 시나리오, 기억 감정 미니게임, 선택 분기

PHASE 2
Q2-Q3 2026

버티컬 슬라이스

Chapter 1 완성본 - 10명 손님, 2개 엔딩, 풀 보이스

PHASE 3
Q4 2026

알파 빌드

전체 스토리 구현 - 30명+ 손님, 5개 메인 엔딩, 평판 시스템

PHASE 4
Q1 2027

베타 & 폴리싱

QA, 현지화, Steam 페이지 준비

RELEASE
Q2 2027

Steam 정식 출시

PC 우선 출시, 이후 콘솔 포팅 검토

AI 활용 명사

1

컨셉 아트 및 캐릭터 일러스트

Midjourney / DALL-E를 활용하여 초안을 생성하고, 아트 디렉터가 후보정 및 스타일 통일 작업 진행

2

기획 문서 초안

LLM(Claude)을 활용하여 세계관 설정 및 캐릭터 배경 스토리 초안을 작성하고, 기획자가 100% 리라이팅

3

코드 보조

Claude Code를 활용하여 Godot 프로토타입 개발 가속화 - 시스템 설계 및 구현 지원

✨ 모든 AI 생성물은 인간 창작자의 검수와 수정을 거쳤으며,
핵심 내러티브와 게임 디자인은 팀의 고유한 창작물입니다.